```
NVI ist<T>
- head : pmdk::persistent ptr<Node>
- tail : pmdk::persistent ptr<Node>
- size : pmdk::p<size t>
+ push back(elem : const T&) : void
+ push front(elem : const T&) : void
+ insert(it : iterator, elem : const T&) : void
+ erase(it : iterator) : void
+ iterator() : iterator
+ get(pos : size t) : T&
+ clear() : void
+ size(): size t
+ empty() : boolean
+ push_back_from(other : NVList<T>&, pos : size t) : void
+ push_front_from(other : NVList<T>&, pos : size t) : void
```