Laboratorio di Elettronica Lezione 8:

Algebra di Boole, porte logiche, circuiti aritmetici

Valentino Liberali, Alberto Stabile



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

Dipartimento di Fisica "Aldo Pontremoli"

E-mail: valentino.liberali@unimi.it, alberto.stabile@unimi.it

Milano, 25-26 maggio 2022

- Algebra di Boole
- 2 XOR (OR esclusivo)
- Somma aritmetica
- Moltiplicazione
- **5** La serie 7400

Algebra di Boole (1/8)

- VALORI:
 - ▶ 1 = Alto = Vero
 - ▶ 0 = Basso = Falso
 - (ci sono estensioni a più di due valori)
- OPERAZIONI LOGICHE ELEMENTARI:
 - ► NOT (negazione):

$$y = \overline{a} \iff y$$
 è vero se a è falso, e viceversa
$$\underbrace{a}_{y}$$

AND (prodotto logico):

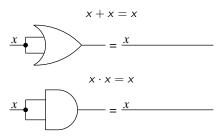
$$y = a_1 \cdot a_2 \cdot \ldots \cdot a_n \iff y$$
 è vero se tutti gli a_i sono veri, altrimenti è falso
$$\underbrace{\frac{a_1}{a_2}}_{a_n} \underbrace{\qquad \qquad y}_{y}$$

► OR (somma logica):

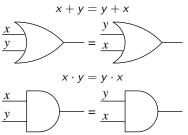
 $y = a_1 + a_2 + \ldots + a_n \iff y$ è falso se tutti gli a_i sono falsi, altrimenti è vero $\frac{a_1}{a_2}$

Algebra di Boole (2/8)

- PROPRIETÀ FONDAMENTALI:
 - Idempotenza:

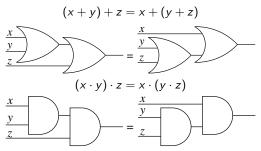


Proprietà commutativa:

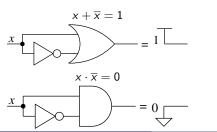


Algebra di Boole (3/8)

- PROPRIETÀ FONDAMENTALI (segue):
 - Proprietà associativa:

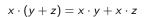


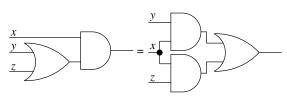
► Complementazione:

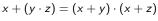


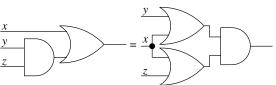
Algebra di Boole (4/8)

- PROPRIETÀ FONDAMENTALI (segue):
 - ► Proprietà distributiva :









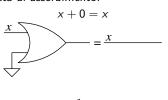
Algebra di Boole (5/8)

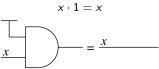
- PROPRIETÀ FONDAMENTALI (segue):
 - ▶ Ricorsività della negazione:

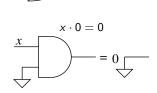
$$\overline{(\overline{x})} = x$$

$$\Rightarrow = \frac{x}{1 + x}$$

▶ Proprietà di assorbimento:



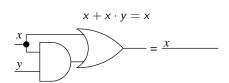


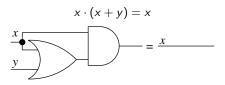


x + 1 = 1

Algebra di Boole (6/8)

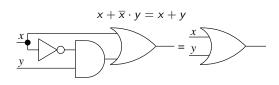
• PROPRIETÀ FONDAMENTALI (segue):

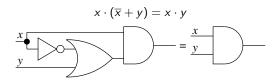




Algebra di Boole (7/8)

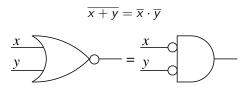
• PROPRIETÀ FONDAMENTALI (segue):





Algebra di Boole (8/8)

• TEOREMA DI DE MORGAN:



$$\overline{x \cdot y} = \overline{x} + \overline{y}$$

$$\underline{x}$$

$$\underline{y}$$

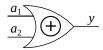
$$= \underline{y}$$

• DUALITÀ:

$$\overline{f}(x_1, x_2, \dots, x_n, 0, 1, +, \cdot) = f(\overline{x_1}, \overline{x_2}, \dots, \overline{x_n}, 1, 0, \cdot, +)$$

XOR (OR esclusivo)

 $y = a_1 \oplus a_2 \iff y$ è vero se solo uno tra a_1 e a_2 è vero, altrimenti è falso



oppure



Tabella della verità:

a_1	a_2	y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

• Funzione booleana:

$$y=a_1\oplus a_2=a_1\cdot \overline{a_2}+\overline{a_1}\cdot a_2=\overline{(a_1\cdot \overline{a_2})}\cdot \overline{(\overline{a_1}\cdot a_2)}$$

(si può ottenere con porte NAND e NOT)

Half-adder (semisommatore) - 1/2

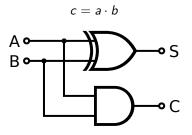
La somma aritmetica è diversa dalla somma logica.

Infatti, mentre la somma logica è la semplice operazione OR, che produce in uscita un solo bit, la somma aritmetica di due bit a e b produce un risultato con due bit: il bit di somma s e il bit di riporto c (carry).

Il bit di somma s è 1 se uno e uno solo dei due addendi è 1:

$$s = a \oplus b$$

mentre il riporto c è 1 se entrambi gli addendi sono 1:



(da Wikipedia)

Half-adder (semisommatore) - 2/2

Tabella della verità:

а	Ь	С	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

Calcolando prima il riporto c, la funzione booleana della somma s si può scrivere in un modo più semplice, che non richiede l'impiego della porta XOR:

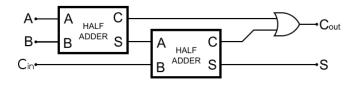
$$s = (a + b) \cdot \overline{c} = \overline{\overline{(a + b)} + c}$$

(si può ottenere solo con porte NOR)

Full-adder (sommatore) - 1/3

Nella somma aritmetica di numeri a più bit, bisogna tenere conto anche del bit di riporto proveniente dalla somma del bit precedente.

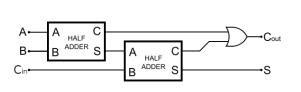
Un sommatore completo (o *full-adder*) riceve in ingresso tre bit a, b e c_{in} e produce un risultato con due bit: il bit di somma s e il bit di riporto c_{out} .



Il sommatore può essere realizzato con due semisommatori e una porta OR.

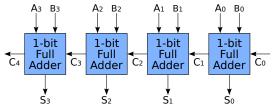
Full-adder (sommatore) - 2/3

Tabella della verità:



a	b	c_{in}	Cout	5
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
1	0	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

Sommando numeri a più bit, la somma viene eseguita partendo dal bit meno significativo (a destra), come nelle somme eseguite a mano.



(da Wikipedia)

Full-adder (sommatore) - 3/3

Se i semisommatori sono fatti con porte logiche XOR, si ha lo schema equivalente illustrato in figura.

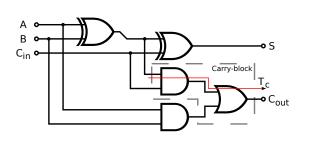


Tabella della verità:

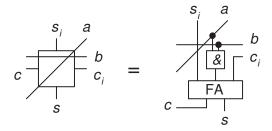
a	Ь	<i>C</i> in	c _{out}	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
1	0	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
_1	1	1	1	1

Moltiplicazione - 1/2

Il prodotto aritmetico tra due bit coincide con il prodotto logico.

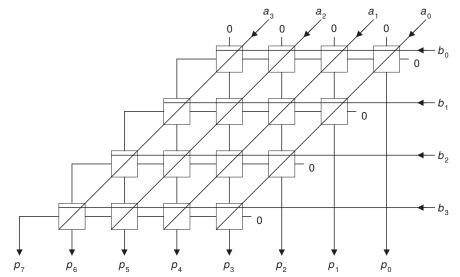
Quindi il prodotto tra due bit può essere ottenuto con una semplice porta AND (indicata con "&") nella figura.

Inoltre, occorre un full-adder per sommare i prodotti parziali lungo la colonna (dall'alto verso il basso).



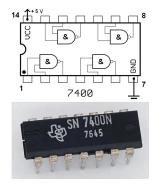
Moltiplicazione - 2/2

Il prodotto tra numeri a più bit si effettua incolonnando i prodotti parziali (come quando si esegue a mano una moltiplicazione tra due numeri con più cifre).



Circuiti integrati: serie 7400

La serie 7400 è stata una delle più famose famiglie logiche, con numerosi circuiti integrati (molti erano a 14 pin) che contenevano diverse porte logiche.



Circuito integrato 7400 della Texas Instruments, contenente 4 porte NAND (da Wikipedia)

Per un elenco dei circuiti integrati della famiglia 7400, si veda en.wikipedia.org/wiki/List_of_7400-series_integrated_circuits Alcuni di questi (i più semplici) possono essere provati su Tinkercad.

Esercizi

Verificare il funzionamento delle porte logiche:

- Inverter
- NOR
- NAND
- OR
- AND
- XOR (come insieme di più porte logiche elementari)
- Half Adder (https://it.wikipedia.org/wiki/Half-adder)