#### Greedy Set 02

Adapt from Slide ดร.กันต์ ศรีจันทร์ทองศิริ

#### **Activity Selection**

- มีกิจกรรมหลายอย่างที่ต้องการใช้ห้องเดียวกัน
- กิจกรรมอย่างที่ *i เริ่มต้นที่เวลา si และเสร็จที่เวลา fi* -คือใช้ เวลาในช่วง [*si, fi*]
- กิจกรรมสองอย่างที่ช่วงเวลาเหลื่อมล้ากัน จะจัดทั้งสองอย่าง
  ไม่ได้ ถ้า[si, fi) ∩ [sj, fj) ≠ φ จะไม่สามารถ
  จัดทั้งกิจกรรม เ และ j ได้
- ต้องการเลือกว่าจะจัดกิจกรรมไหนบ้าง เพื่อให้ได้จานวน กิจกรรมที่จัดได้สูงที่สุด
- เลือกอย่างไร?

### **Activity Selection**

- เห็นปัญหาแล้ว อาจจะนึกถึง dynamic programming
- แต่มีวิธี greedy ที่ได้คำตอบที่ optimal เหมือนกัน และเร็วกว่า (เทียบ time complexity) (และเขียนโปรแกรมได้ง่ายกว่า)
- Greedy: เลือกแบบไหน?

#### **Activity Selection**

### Greedy 1

- เลือกจัดกิจกรรมที่เริ่มเร็วที่สุดก่อน (*si มีค่าน้อยสุด*)
- ในขั้นต่อไป เลือกกิจกรรมที่เริ่มเร็วที่สุดจากกิจกรรมที่เหลือ ที่ ไม่ชนกับกิจกรรมที่เลือกไปแล้ว

#### ทดสอบ

• มี 3 กิจกรรม: [2, 3], [4, 5], [0, 5]

#### **Activity Selection**

#### Greedy 2

- เลือกจัดกิจกรรมที่ใช้เวลาน้อยที่สุดก่อน
  (fi si มีค่าน้อยสุด)
- ในขั้นต่อไป เลือกกิจกรรมที่ใช้เวลาน้อยที่สุดจากกิจกรรมที่ เหลือ ที่ไม่ชนกับกิจกรรมที่เลือกไปแล้ว

#### ทดสอบ

• มี 3 กิจกรรม: [0, 100), [99, 102), [101, 1000)

#### **Activity Selection**

### Greedy 3

- เลือกจัดกิจกรรมที่เสร็จเร็วที่สุดก่อน (*fi มีค่าน้อยสุด*)
- ในขั้นต่อไป เลือกกิจกรรมที่เสร็จเร็วที่สุด ที่ไม่ชนกับกิจกรรมที่ เลือกไปแล้ว

#### ทดสอบ

มี 5 กิจกรรม: [0, 6], [2, 3], [2, 4], [3, 5], [4, 5]

## **Activity Selection**

#### Greedy 3

- เลือกจัดกิจกรรมที่เสร็จเร็วที่สุดก่อน (*fi มีค่าน้อยสุด)*
- ในขั้นต่อไป เลือกกิจกรรมที่เสร็จเร็วที่สุด ที่ไม่ชนกับกิจกรรมที่ เลือกไปแล้ว

#### การเขียนโปรแกรมหล่ะ ?

- ควรจะเรียงลำดับของกิจกรรมตาม *fi*
- ตรวจสอบการชนของกิจกรรม

 $O(n \log n) + O(n) \rightarrow O(n \log n)$ 

## โจทย์ที่คล้ายๆ กัน

- CPU scheduling
  - เลือกลำดับการทำงานของ process โดยมีเป้าหมายให้ได้ค่าเฉลี่ย การรอที่น้อยที่สุด
- Greedy ได้
  ทำอย่างไร ?

Process	Burst time
PO	5
P1	3
P2	4
Р3	2

# โจทย์ที่คล้ายๆ กัน

## Shortest-job-first

- Order: P3, P1, P2, P0

— Wait time: 0 + 2 + 5 + 9 = 16

— Average Wait

= 16/4

= 4

Burst time
5
3
4
2