

8INF857 – Sécurité informatique – Devoir sur la pile

Lecoq Simon

La stack frame lorsque l'exécution du code atteint le breakpoint est la suivante :

Stack frame	Adresse	Description abstraite	Valeur concrète
main()	0xBFFFFFFC	Adresse de retour de main	Non précisé (vers du code OS)
	0xBFFFFFF8	EBP précédent	Non précisé
	0xBFFFFFF4	int x (<i>variable locale</i>)	5
	0xBFFFFFF0	char *s (<i>variable locale</i>)	0x12345678
bar()	0xBFFFFFEC	int c (<i>argument</i>)	4
	0xBFFFFFE8	char *s (<i>argument</i>)	0xBFFFFFF0
	0xBFFFFFE4	int a (<i>argument</i>)	5
	0xBFFFFFE0	Adresse de la ligne 7	Non précisé
	0xBFFFFFDC	EBP précédent	0xBFFFFFF8
	0xBFFFFFD8	int d (<i>variable locale</i>)	3
	0xBFFFFFD4		
	0xBFFFFFD0		
	0xBFFFFFC8		
	0xBFFFFFC4		
	0xBFFFFFC0		

La stack frame de l'appel à foo() (représentée ci-dessous) est dépilée lorsque la ligne 6 commence à être traitée.

Stack frame	Adresse	Description abstraite	Valeur concrète
foo()	0xBFFFFFEC	int a (<i>argument</i>)	5
	0xBFFFFFE8	Adresse de la ligne 6	Non précisé
	0xBFFFFFE4	EBP précédent	0xBFFFFFF8

Le code exécuté est le suivant :

```
1 void main()
2 {
3     int x = 5;
4     char *s = (char *)malloc(64 * sizeof(char));
5     foo(x);
6     bar(x, s, 4);
7 }
8 int foo(int a)
9 {
10     return a * 4;
11 }
12 int bar(int a, char* s, int c)
13 {
14     int d = 3;
15     if (s != NULL)
16         return a + c + d;
17 }
```