

1. 배열

1) 배열의 정의

- 인덱스와 인덱스에 대응되는 데이터들로 이루어진 형식

2) 배열의 특징

- ① 인덱스를 사용하며 크기가 동적임
- ② 배열은 타입이 고정적이지 않음

2. 제어문

1) 제어문 정의

- 프로그램을 실행해 스크립트가 순차적으로 실행하고 있을 때, 실행할 스크립트 문을 제어하는 구문

2) 제어문의 종류

- ① 조건 선택문 : 정해진 조건을 만족할 경우에만 해당 구문을 수행하도록 해주는 제어문
- ② 반복문 : 지정된 범위 내에서 반복 조건이 true일 때까지 반복해서 실행시켜주는 제어문
- ③ 보조 제어문 : 반복문 내에서 사용되며 구문에 따라 건너뛰거나 반복문을 빠져 나오는 기능

3) 반복문의 종류

- ① for문 : 초기식, 조건식, 증감식을 통하여 로직을 반복 실행하는 구문
- ② while & do while : 조건식을 통해 조건이 참(true)일 경우 로직을 반복 실행하는 구문

3. 함수

1) 함수 정의

- 함수란 특정 코드 블록을 응용프로그램 안의 어떤 곳에서도 실행할 수 있도록 하며, 코드의 재사용성을 높여줌

2) 함수 형식

- ① 접근 지정자 : 함수를 만들 때에는 함수에 대한 접근 지정자를 반환 형식 앞에 둘 수 있음
- ② 반환 형식 : 함수가 끝나고 나서 호출된 함수가 반환해주는 타입을 나타냄
- ③ 메소드명 : 함수의 이름으로 함수를 호출할 때 사용되는 구분값으로 사용함
- ④ 매개변수 : 함수를 호출할 때 함수 내에 전달해 줄 변수들을 말함

3) 이벤트

- 이벤트는 동작의 발생을 알리기 위해 개체에서 보내는 메시지로, 해당 이벤트가 발생되었을 시 이벤트에 등록된 함수들이 호출됨