



Nome do Usuário Senha

[Conectar](#)

[Ajuda](#)

[Registro](#)

☐ Lembrar de mim?

 <p>MICRO ÓPTICA DIGITAL PEGASUS R\$64,50</p>	 <p>SENSOR ÓPTICO PARA COMANDO PEGASUS, RECOR. ELETROMAGNÉTICO E SELETEM R\$38,00 3X DE R\$12,67 SEM JUROS</p>	 <p>SENSOR ÓPTICO PLACA ZERO DALEY + COMANDO PEGASUS R\$99,00 3X DE R\$33,00 SEM JUROS</p>	 <p>COMANDO PEGASUS SEM MICROS R\$29,00 3X DE R\$9,67 SEM JUROS</p>	 <p>PLACA SENSOR ÓPTICO PEGASUS + ZERO DELAY INTEGRADA R\$70,00 3X DE R\$23,33 SEM JUROS</p>
--	---	---	--	---

[Home](#)

[Fórum](#)

[Blogs](#)

[Novidades](#)

[Página Inicial](#) [Controle arcade passo-a-passo](#) [Tutoriais](#) [Ligando um joystick de SNES no PC](#) [Ligando um joystick de Playstation no PC](#) [Downloads](#) [LPT-Switch – O que é e como usar?](#) [Pesquisa avançada](#)

[Home](#) LPT-Switch – O que é e como usar?

Olá, seja bem-vindo ao ArcadeBR!

Para enviar ou responder mensagens no fórum você precisa se [registrar](#). Aproveite sua visita!

Não Registrado(s) Bem Vindo ao Fórum ArcadeBR por favor leia atentamente nossas regras antes de postar qualquer coisa: <http://www.arcadebr.com/threads/3255-Regras-do-Forum-Fique-Atento?goto=newpost> Não Registrado(s) Aproveite a oportunidade de Se apresentar à comunidade neste Tópico abaixo: <http://www.arcadebr.com/threads/8-Apresentacao-Introducao-dos-Novos-Membros-%28Por-favor-Leiam%29>

#### Categorias

Artigos (2)

Downloads (0)

Tutoriais (4)

## LPT-Switch – O que é e como usar?

por [alextecsony](#)



Número de Visualizações: 293461

### LPT-Switch – O que é e como usar?

#### LPT-Switch – O que é e como usar?

É uma interface extremamente barata e fácil de fazer, mas pouca gente usa isso para fazer controles arcade, a maioria prefere desmontar um teclado ou um joystick e fazer as ligações. Este tutorial indica passo-a-passo como montar a interface, você não deve ter problemas.. mas qualquer dúvida pergunte no fórum de nosso site.

*Lista de componentes:*



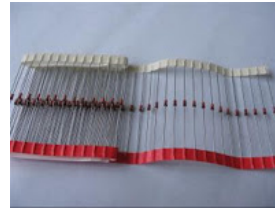
Cabo Manga - 1 a 2 metros de comprimento



Barra de Sindal (opcional)



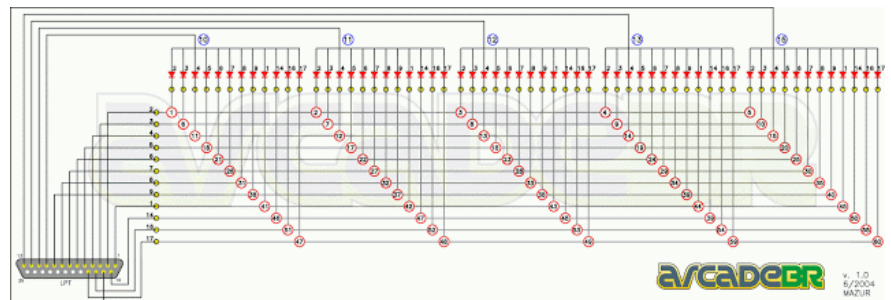
Conector DB25 Macho com capa



Diodos 1N4148 ou equivalente

### Diagrama Elétrico:

O esquema elétrico que deve ser seguido é o seguinte:



### Observações:

Cada círculo vermelho no diagrama corresponde a um contato. Fechando o circuito como indicado no diagrama, um botão pressionado, por exemplo:

- Ligando o diodo 11,6 com a linha 6 tem-se o botão 22 pressionado
- Ligando o diodo 15,3 com a linha 3 tem-se o botão 10 pressionado
- E assim por diante..

Procure ligar vários botões usando um fio apenas, por exemplo: os botões de 1 a 5 podem ser todos ligados pelo 2 (vai para a LPT), o que vai diferenciar cada botão é o outro fio que é ligado a outra extremidade do microswitch no caso do exemplo são os fios que vão para 10, 11, 12, 13 e 15 respectivamente.

Você pode usar quantas linhas de diodos quiser, até completar o número de contatos que você precisa (até o máximo de 60).

O DirectInput suporta até 32 botões por controle, por isso para os contatos foram divididos em 2 controles para completar o número de 60:

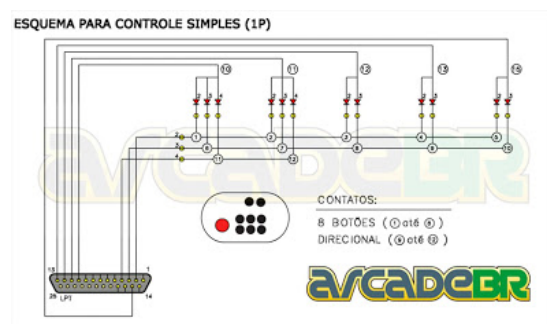
- Linhas 2 a 7 formam o Joystick 1 (30 botões)
  - Linhas 8 a 17 formam o Joystick 2 (30 botões)
- Os diodos são 1N4148 ou equivalentes.

Respeitar o sentido dos diodos.

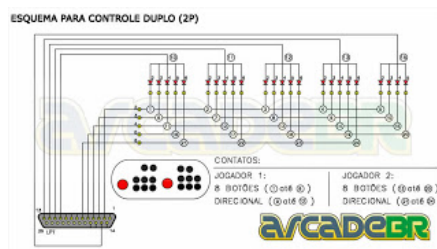
### EXEMPLOS:

Pra facilitar o entendimento, colocamos aqui alguns exemplos de esquemas para os controles mais usados, mas: você queira um número diferente de botões, é só alterar baseado no esquema original.

Esquema para controle para 1 jogador com 8 botões (6 de ação, 1 start, 1 crédito) e direcional.



Esquema para controle para 2 jogadores com 8 botões (6 de ação, 1 start, 1 crédito) cada e direcional.



\* OBS: A numeração dos botões no exemplo é somente ilustrativa, qualquer um pode ser botão ou direcional

### Montagem:

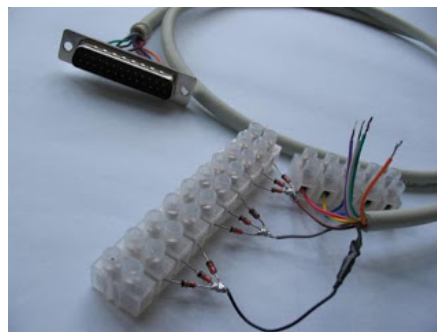
Depois de definir quantas linhas de contatos vai se fazer, e planejar como vão ficar os diodos, a parte da montagem é simples:

#### **1) Soldagem dos Diodos:**

Unir os diodos em grupos (dependendo de quantos contatos você quer) e parafusá-los a uma barra de sinal em uma extremidade, e soldá-los ao fio que vai para a LPT (10,11,12,13 e 15) na outra.

Parafusar à outra barra de sinal os fios 2,3,4,5,6,7,8,9,1,14,16 e 17 (podem ser necessários só alguns dependendo da quantidade de contatos que se deseja).

Como foi feito nesta foto:



OBS: Como eu necessitava apenas de 15 contatos, utilizei apenas 3 diodos em cada coluna, como existem 5 colunas, então:  $5 \times 3 = 15$

#### **2) Soldagem dos fios no conector DB-25:**

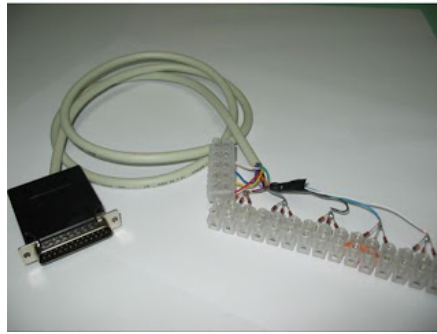
Solde os fios no conector de acordo com o diagrama, tome cuidado para não soldar algum fio muito próximo a

Veja a foto:



#### **3) Interface pronta:**

Depois de soldar tudo e parafusar os fios no sinal, sua interface deve estar parecendo com isto:

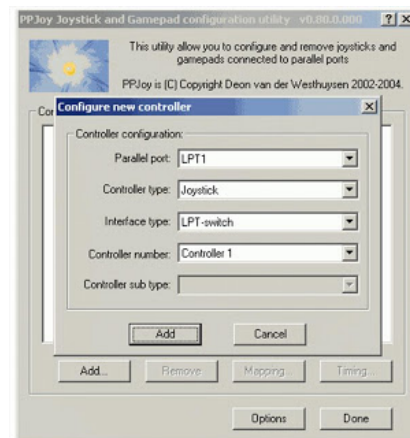


### Software (Drivers):

Antes de começar a usar a interface você deve instalar um driver para que ela funcione. Atualmente só existe para o Windows disponível, portanto não funcionará no MS-DOS nem no Linux.

Para instalar o driver no Windows siga os passos:

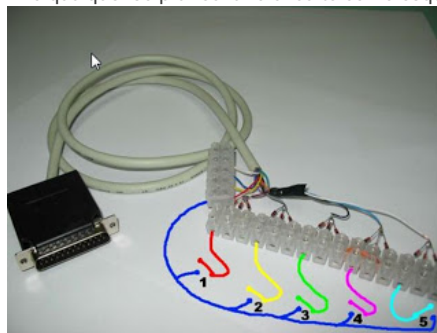
- a) Baixe o arquivo do driver PPJoy - [Download](#) - [GDRIVE](#)
- b) Descompacte o arquivo em uma pasta qualquer.
- c) Execute o Setup.exe e prossiga com a instalação.
- d) Se aparecer uma ou mais mensagens dizendo que o software não passou pelos testes de compatibilidade do Windows, ignore isso clicando em: "Continuar assim mesmo".
- e) Após concluída a instalação clique em "Configure Joysticks" no ícone recém criado.
- f) No programa que abrir, clique em "Add" e configure como indicado na figura abaixo:

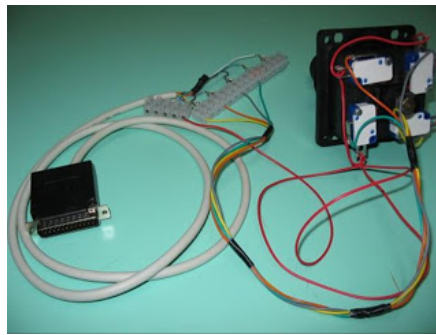


OBS: No windows 98 e Me pode ser necessário instalar os drivers manualmente, leia a documentação que vem com o driver para maiores informações.

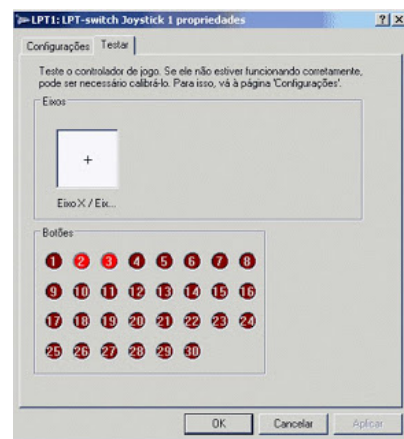
### Testando a Interface:

Depois do driver devidamente instalado, faça algumas ligações na interface usando alguns botões ou comandos de fliperama, ou use um fio qualquer só pra fechar o circuito como esquematizado na foto:





Pode-se testar o funcionamento da interface usando um programa que vem com o próprio driver. Para abrí-lo, Paine de Controle do Windows e depois em "Controladores de jogo", selecione "LPT -switch Joystick 1" e cliq Propriedades. Vai aparecer uma tela como esta abaixo:



#### Nuvem de Tags

attract mode bl700 **duvida** duvidas esquema bl 700 mame manual noteiro mkde mkdote monitor eago tubo rgb mortal kombat mugen neo geo consolizes nesica nesicaxlive service manual bl 700 tema usar mame

Fale Conosco [ArcadeBR](#) [Arquivo](#) [Condições de Uso](#) [Topo](#)

Todos horários são GMT -2. Hora atual: 23:16.

Powered by vBulletin™  
Copyright © 2021 vBulletin Solutions, Inc. All rights reserved.