



T-404-LOKA

Lokaverkefni Vorönn 2018

Tímataka.net

Hópmeðlimir:

Helgi Björnsson

Ívar Markússon

Lúðvík Kemp Guðmundsson

Leiðbeinandi:

Guðný Ragna Jónsdóttir

29. janúar 2018

1 Verkskipulag

Áætlað er að hittast þrisvar í viku:

- Mánudaga kl 14:00
- Fimmtudaga kl 13:00
- Föstudaga kl 13:00

Áætlaður vinnutími hjá teyminu í heild er 8-12 klst á viku fyrstu 12 vikurnar. Áætlað er að þess utan vinni hver hópmeðlimur 4-6 tíma. Síðustu 3 vikurnar er áætlað að hver og ein vinni 40 klst á viku. Miðað við það og aukið vinnuálag síðustu þrjár vikurnar ætti hver og einn að skila um 300 klst.

Notast verður við Scrum hugmyndafræði. Notast verður við 2ja vikna spretti fram að síðustu 3 vikum.

Daglegir scrum fundir verða alla daga sem teymið hittist. Í lok hvers spretts og upphafi þess næsta verður haldinn fundur þar sem farið verður yfir liðinn sprett og sá næsti skipulagður.

Áætlað er að vinna „context“ skýrslu, hönnunarskýrslu, verkefnalýsingu, áhættungreinigu, verklagslýsingu, framvinduskýrslu og kröfulýsingu/product backlog.

1.1 Samkiptaaðili hjá Tímatöku

Product Owner:

Birgir Þór Halldórsson
timataka@timataka.net
8640607

1.2 Hópmeðlimir

Scrum Master:

Helgi Björnsson
helgib@ru.is

Teymi:

Ívar Markússon
ivarmar15@ru.is

Lúðvík Kemp Guðmundsson
ludvik11@ru.is

2 Markmið verkefnis

Endurhanna gagnagrunn fyrir úrslit móta þannig hægt sé að hagnýta upplýsingarnar t.d. með því að geta birt nánari upplýsingar um keppendur og árangur þeirra aftur í tímann. Smíða framenda þar sem hægt er að stofna ný mót og stilla þeim upp eftir þörfum hvers móts.

3 Ítarlegri lýsing

Hingað til hafa mót verið stofnuð með því að afrita gamla gagnagrunna, hreinsa þá og laga þá til. Þannig hefur hvert mót átt sinn gagnagrunn. Þetta hefur þá ókosti í för með sér að óþarflega mikla þekkingu þarf til að stofna ný mót og margar nauðsynlegar aðgerðir hafa hingað til þurft forritunarvinnu. Eins eru takmarkaðri möguleikar á að nýta gögnin til birtingar sem mundi bæta upplifun viðskiptavina og íþróttamanna til muna.

Verkefninu mætti skipta í eftirfarandi þætti:

1. Endurhönnun gagnagrunns
2. Smíði þjónusta (bakendi)
3. Smíði framenda

Eftirfarandi eru meginkröfur um virkni:

1. Notandi geti innskráð sig
2. Notandi geti bætt við móti
3. Notandi geti breytt stillingum móts
4. Notandi geti bætt keppnisgreinum við mót
5. Notandi geti stillt keppnisgreinar móts
6. Notandi geti skráð keppendur í keppnisgreinar
7. Notandi geti breytt upplýsingum um keppendur
8. Notandi geti stillt upp útreikningum úrslita
9. Notandi geti stillt birtingu úrslita

4 Afurð verkefnis

Miðað er við að skilað sé keyrandi útgáfu sem að minnsta kosti uppfyllir kröfurnar hér að ofan.

5 Umfang verkefninsins

900 – 1000 tímar.

6 Aðstaða nemenda

Aðastaðan til að byrja með verður á svæði tölvunarfræðideildarinnar í húsnæði háskólans í Reykjavík. Þar deilum við svæði með öðrum nemendum sem eru einnig að gera lokaverkefni. Scrum Master ætlar að skoða hvort það sé hægt að finna aðstöðu þegar líður á verkefnið. Hver og einn hópmeðlimur vinnur á sína eigin tölvu.

7 Þróunarumhverfi og tækni

Notast verður við Dotnet Core 2.0 til þess að vefforrit með admin og notendahluta hluta sem tengist gagnagrunni sem verður hannaður frá grunni vegna galla sem er í núverandi grunni. Hýsing á verkefninu er á Azure þar sem síðasta virka uppfærsla verður hægt að skoða á <https://timataka-web.azurewebsites.net> Þegar líður á verkefnið verður mögulega bætt við REST API þjónustu ef það á að gera farsímaforrit í öðru umhverfi eins og React t.d.

7.1 Forritunarreglur

- Öll breytunöfn, fallanöfn og klasanöfn skulu vera lýsandi.
- Klasar skulu vera skrifaðir með PascalCasing.
- Föll skulu vera skrifuð með camelCasing.
- Fastar skulu vera skrifaðir með hástöfum.
- "Comments" skulu útskýra hvað fallið gerir í stuttu máli auk þess að segja af hverju það er til staðar. Þau skulu vera staðsett fyrir ofan fallið sjálft.
- Slaufusvigar skulu vera Allman style, þ.e.

```
while (x == y)
{
    something();
    somethingelse();
}
```

- Kóði skal vera inndreginn rétt með því að nota "tab".
- Línur skulu ekki vera óhóflega langar, þ.e. þannig að ekki þurfi að "scrolla" til hægri til að sjá restina af línunni. Skipta frekar línunni í fleiri parta.
- "Regions" skulu vera notuð til að skipta upp kóða þar sem tengd föll eru í sama "regioni".
- Allar breytur skulu vera skilgreindar efst í föllum og/eða klösum.
- Allur kóði og "comments" skulu vera á ensku.