

DOCUMENTO OFICIAL DO PROJETO

Nome do Projeto: **Studio Love Beauty**

Desenvolvedor Web: **Luis Febro.**

Contratante(s): **Fabiano Lima e Adriane Felix**

Data Inicial: 10/12/19

Data Término Previsto: 29/12/19

SUMÁRIO:

1. Informações gerais do projeto;
 - 1.1 Site Oficial;
 - 1.2 Cores Primárias;
 - 1.3 Páginas;
 - 1.4 Anexo – Diagrama Sistema Salão;
2. Etapas do Projeto;
 - 2.1 Documentação e Planejamento;
 - 2.2 Etapa 1 – Tarefas;
 - 2.3 Etapa 2 – Tarefas;
 - 2.4 Etapa 3 – Tarefas;
3. Orçamentos, formas de pagamento e suporte;
 - 3.1 Orçamento final;
 - 3.2 Pagamento;
 - 3.3 Formas de Pagamento;
 - 3.4 Suporte Técnico;
4. Principais Tecnologias, Técnicas e Arquitetura do projeto;
 - 4.1 MERN Stack;
 - 4.2 Principais Pacotes/Bibliotecas;
 - a) Frontend;
 - b) Backend;

- 4.3 Categorias Relevantes;
- 5. Links do projeto;

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROJETO:

==1.1 Site Oficial==

<https://studiolovebeauty.com.br>

- Nota: a disponibilidade deste link será verificada durante o processo de adesão do domínio via RegistroBR. Caso não esteja disponível, o contratante será avisado a fim de trocar para um outro endereço de domínio.

==1.2 Cores Primárias==

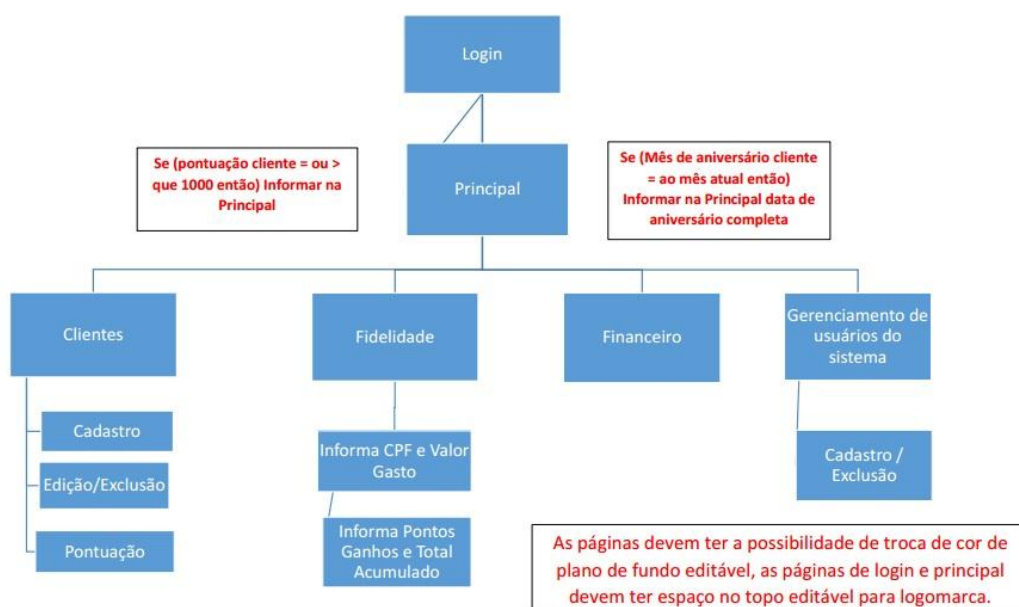
- Preto Dark (código #232528);
- Rosa Pink (código #e84393);

==1.3 Páginas==

- Página Principal: Página de Cadastramento com CPF mostrando os pontos de fidelidade - ganhos e acumulados - após login.

- Página do Cliente com informações de pontos de fidelidade, opção para agendar serviços - admin é avisado por email;
- Página Privada Admin Financeiro com controle de entradas e saídas diários e mensais; quadro com todos os agendamentos dos clientes.
- Página Privada Admin Painel de Controle com sessão de usuários cadastrados e agendamento de serviços, ajustes do site;
- Nota: O checklist do projeto é uma ferramenta para identificar todas as principais necessidades e desenvolver considerando todos os pontos. A sessão de controle de estoque não inclui no prazo e orçamento estipulado.

==1.4 Anexo - Diagrama do sistema salão==



2. ETAPAS DO PROJETO:

==2.1 Documentação e Planejamento ==

Data Inicial e Término: 10/12/19

==2.2 Etapa 1 - Tarefas==

Data Início: 11/12/19

Etapa 1 - Passo Inicial: Configuração e Instalações essenciais - Frontend and Backend.

Etapa 1 - Passo: Configuração dos link: source code e quatro de tarefas Kanban via Github, e site Temporário via Heroku.

Etapa 1 - Passo: Preparação de Logomarca para layout e geração de FavIcon.

Etapa 1 - Passo: Criação Inicial do layout site da barra de navegação e rodapé, e páginas usuário/admin.

Etapa 1 - Passo: Configuração Email do projeto para APIs e seus envios.

Etapa 1 - Passo: Criação de Interface Login/Registro de usuário/admin, sistema Fullstack com token de autorização JWT e autenticação.

Etapa 1 - Passo: Página Painel de Controle parte inicial - criação: sessão clientes cadastrados (cadastro, Edição e Exclusão) com informações dos seus pontos de fidelidade acumulados.

==2.3 Etapa 2 - Tarefas==

Data Início Previsto: 17/12/19

Etapa 2 - Passo Inicial: Página Usuário - desenvolvimento e integração completa;

Etapa 2 - Passo: Página Painel de Controle: sessão ajustes do site com opções para mudar a cor do fundo e atualizar logomarca do site.

Etapa 2 - Passo: Página Financeira - desenvolvimento e integração completa;

==2.4 Etapa 3 - Tarefas==

Data Início Previsto: 23/12/19

Etapa 3 - Passo Inicial: Página Painel de Controle - criação: sessão agendamento serviços;

Etapa 3 - Passo: Página Painel de Controle parte final - acabamento e revisão sessão serviços e usuários.

Etapa 3 - Passo Final: Revisão do projeto, solução problemas técnicos da etapa; se algum, testes gerais, ajustes de design, deployment para produção.

Notas:

- descrição detalhada de cada tarefa é mostrada nos relatórios ao final de cada etapa.
- As tarefas descritas aqui estão disponíveis do Kanban Boards em Português no link no capítulo de Links abaixo.
- O contratante do projeto recebe, ao final de cada etapa, um relatório das implementações em detalhe das etapas divulgadas neste documento. Ao total, são 3 deles.

3. ORÇAMENTO, FORMAS DE PAGAMENTO E SUPORTE:

==3.1 Orçamento Final==

R\$ 400.

==3.2 Pagamento==

- O pagamento é por etapa de desenvolvimento - "step-pay" dividido em 2 vezes de R\$200 para este projeto.
- O período de pagamento da primeira parte é durante a etapa 2 do projeto.

Nota: A etapa 3 só é iniciada quando a primeira parte do pagamento estiver quitada.

- A última parte do pagamento pode ser realizada durante a etapa 3 ou ao final do projeto após o envio do último relatório.

==3.3 Formas De Pagamento==

- Transferência bancária: dados enviados via Whatsapp.
- Por Boleto: o contratante recebe por email assim que iniciar a etapa 2.
- Por cartão: um link para fazer a transição é também enviado por email através da prestadora de serviço Juno, o pagamento tem um acréscimo de 3% para taxas bancárias.
- O contratante pode escolher formas diferentes de pagamento se desejar. Preferencialmente, informar a forma de pagamento durante a etapa 1 do projeto.

==3.4 Suporte Técnico==

O projeto possui 6 meses de suporte técnico após a data de término do projeto para as funcionalidades já implementadas e descritas neste documento.

4. PRINCIPAIS TECNOLOGIAS, TÉCNICAS E ARQUITURA DO PROJETO:

== 4.1 MERN Stack ==

As tecnologias principais do projeto são do MERN STACK. Stack é o conjunto completo de determinada tecnologia. Existem outras como MEAN, LAMP, WAMP...

MERN é um acrônimo para MongoDB, Express.js, React e Node.js.

- MongoDB - é o banco de dados mais popular do tipo NoSQL que utiliza a sintaxe Javascript para gerenciar dados de forma escalável e flexível. O nome "mongo" vem da palavra inglesa "humongous" que significa enorme.
- Express - trabalha como framework do Nodejs. Dá mais opções para programar com NodeJs.
- React - é uma tecnologia no formato de biblioteca desenvolvida pelo Facebook usada para criar sites com desempenho aprimorado com foco em componentes independentes e modularidade, ou seja, dividir em pequenos arquivos para melhor manutenção, escalabilidade e reutilidade do aplicativo. Tudo carrega apenas uma vez.
- Node.js - É um servidor que possibilita rodar a linguagem browser Javascript em um servidor.

==4.2 Principais Pacotes/Bibliotecas==

==a) Tecnologias FrontEnd==

//DE DESIGN//

- Styled Components - é a tecnologia que possibilita unir a folha de estilo com Javascript com a sintaxe JSX.
- Material UI - Pacote de design padrão Google para componentes React.
- Bootstrap - completa alguns estilos essenciais como posicionamento e estilos de elementos.
- Animate.css - biblioteca de animações.

//

- Axios - comunica o Frontend com o servidor por meio de requerimentos HTTP.
- Easy Peasy - conecta com Redux para gerenciamento de estados e ações dos componentes.
- React Router Dom - responsável pelos links, redirecionamentos, históricos das páginas.
- Moment - cuida do tempo e horários do site.

==b) Tecnologias BackEnd==

- Dotenv - protege chaves sensíveis como tokens e APIs do projeto com meio das chamadas variáveis de ambiente.
- Formidable - auxilia no "upload" de multimídias, principalmente imagens.
- Jsonwebtoken - autoriza o usuário cadastrado a acessar o site. É ele que cuida da verificação do usuário para ficar logado por sessões de acesso.
- Bcryptjs - permite criar tokens únicas e seguras para os usuários do banco de dados.
- Mongoose - conecta o projeto com MongoDB.
- SendGrid e Nodemailer - principais provedores de envio de email.

- CORS - garante a troca de dados entre as APIs de diferentes sites.
- UUID - gerador de token para usuários.

Nota: outros pacotes serão adicionados ao longo do projeto de acordo com a necessidade do projeto. Assim como algoritmos com Javascript Vanilla para soluções específicas de alguma funcionalidade disponíveis na pasta src/utils.

==4.3 Categorias Relevantes==

- Gerenciador de ações e estados componentes do Layout: Redux.
- Arquitetura Principal Servidor: MVC Design - modelo, visualização e controlador.
- Editores:
- Texto: Sublime Text - software usado para programação do projeto;
- Imagens: Gimp/Photoshop - eventuais edições para ajustar ao layout do site;
- Vídeos: ScrRecorder - eventuais demonstrações de uso de funcionalidade em vídeo.
- Versionamento do Projeto: Git/Github - hospedagem e versionamento de cada atualização do projeto.
- Provedores de Email: Send Grid e Nodemailer.
- Hospedagem: Heroku (arquivos e servidor);
- Infraestrutura web: Cloudflare (desempenho e segurança - certificados, https, CDN distribuídos localmente)

5. LINKS OFICIAIS:

- Link onde é feito o gerenciamento e acompanhamento do progresso das etapas do projeto com modelo Kanban Boards (português):
<https://github.com/users/luisFebro/projects/6>
- Link do projeto temporário já funcionando:
<http://studio-love-beauty.herokuapp.com/>
- Link do source code contendo todos os arquivos e versionamento (inglês):
<https://github.com/luisFebro/studio-love-beauty>

Notas: O endereço oficial do projeto estará disponível a partir da etapa 2.

Nota final: Este projeto pode ser atualizado ao longo do projeto de acordo com as solicitações do contratante.

Por: Luis Febro - Projetos web.

Documento emitido em 10/12/19.