

Desafio Python - Nivelamento

Problema: É possível criar uma aplicação web com Python? Se sim, como fazer?

Após descobrir que isto era possível, pesquisei diversas ferramentas que poderiam me auxiliar no desenvolvimento da aplicação, encontrei o framework Django, e vi que ele seria ótimo para utilizar neste caso.

O projeto **PROMovie** consiste em uma aplicação para adicionar informações sobre filmes, como por exemplo a capa, o título e a sinopse. Isto pode ser útil para armazenar filmes que o usuário assistiu, gostou e que em algum momento gostaria de assistir novamente, ou até mesmo filmes que o usuário tem interesse em assistir.

Repositório: <https://github.com/luisfcodes/promovie-python>

Instalação de ferramentas

1. Certificar-se de estar utilizando a versão do Python 3.10.6 ou superior
2. Instalar o Django:
 - Linux/Mac: `python -m pip install Django`
 - Windows: `py -m pip install Django`
 - Qualquer dúvida [acesse aqui](#)
3. Instalar a biblioteca Pillow:
 - `pip install Pillow`
 - No Windows poderá ocorrer o seguinte erro ao executar este comando: `'pip' não é conhecido como um comando interno`, para resolver [acesse aqui](#)
 - Qualquer dúvida [acesse aqui](#)

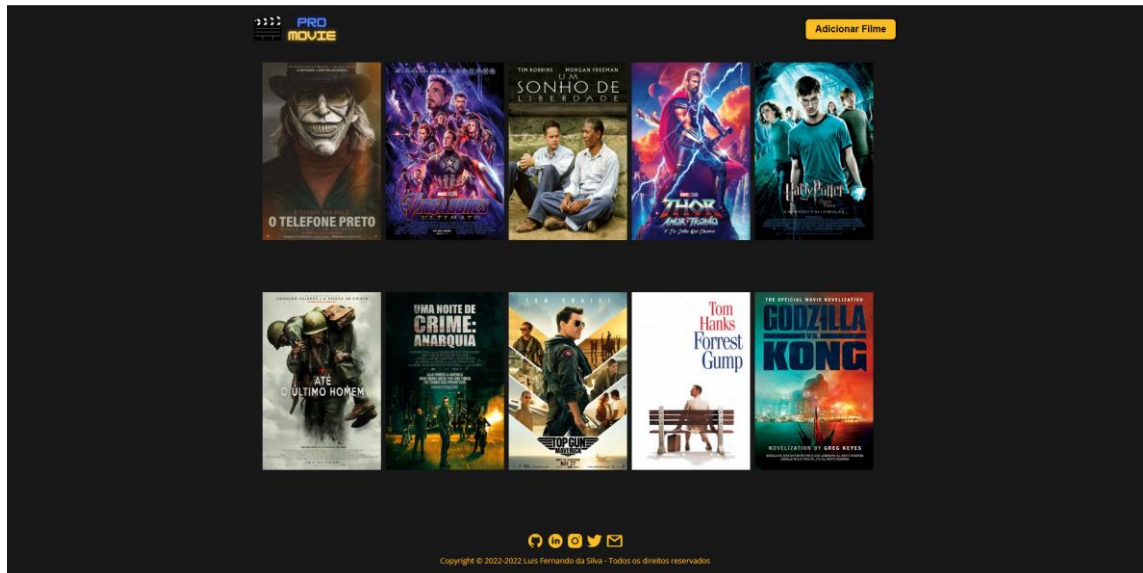
Iniciando a aplicação

1. Copiar a pasta "promovie" para sua máquina local
2. Acessá-la através do cmd/terminal
3. Executar o seguinte comando:
 - Linux/Mac: `python manage.py runserver`
 - Windows: `py manage.py runserver`
4. Verificar se o resultado foi semelhante ao da imagem abaixo

```
C:\Users\User\Documents\Python\promovie>py manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
August 12, 2022 - 15:21:02
Django version 4.1, using settings 'promovie.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

5. A aplicação estará rodando na porta 8000, abra o navegador e acesse `http://localhost:8000/`
 - Para rodar a aplicação em outra porta, ao final do comando descrito no passo 3, adicione a porta desejada (ex: `py manage.py runserver 8001`).
6. Ao acessar o endereço no navegador, você deverá ver algo semelhante a isto:



Utilização da aplicação

A aplicação iniciará com alguns filmes adicionados, para que você se familiarize com o layout final, porém os mesmos podem ser removidos a qualquer momento.

➤ Adição de filme

1. Clique no botão “Adicionar Filme”, localizado no canto superior direito da tela. A tela de adição será exibida:

Adicione um novo filme

Adicione uma imagem

Nenhum arquivo escolhido

Título

Descrição

2. Selecione uma imagem da capa do filme, que deverá estar salva em sua máquina. A mesma pode ser encontrada no Google Imagens, recomendo baixar imagens que são do repositório do site “Adoro Cinema”, pois possuem alta qualidade
3. No campo do “Título”, adicione o nome do filme
4. A descrição fica a critério do usuário. Uma sugestão, é incluir a sinopse do filme, que pode ser encontrada com facilidade no site “Adoro Cinema”
5. Após preencher todas as informações, basta clicar em “Salvar”, você será redirecionado a página que contém os detalhes do filme, conforme o seu preenchimento. Para retornar a página inicial, basta clicar na logo, localizada no canto superior esquerdo.

➤ Tela de detalhes



Nesta tela será exibido todos os detalhes sobre o filme, possibilitando a edição ou remoção.

➤ Edição de filme

Editar filme

Adicione uma imagem

Currently:
1998178.jpg

Change:

Nenhum arquivo escolhido

Título

Descrição

Em O Telefone Preto, em 1978, uma série de sequestros estão acontecendo na cidade de Denver. Ethan Hawke interpreta o "Grabbler", um serial killer que tem seu alvo crianças do bairro. Finney Shaw, um garoto de 13 anos, é sequestrado. o garoto acorda em um porão, onde há apenas uma cama e um telefone preto em uma das paredes. Quando o aparelho toca, o garoto consegue ouvir a voz das vítimas anteriores do assassino, e elas tentam evitar que o Finney sofra o mesmo destino. Enquanto isso, sua irmã Gwen tem sonhos que indicam o

Ao acessar a tela de detalhes, o filme poderá ser editado, clicando no botão “Editar filme”, no qual possibilita alterar as informações como título, imagem e descrição, semelhante ao que é realizado no momento da adição. Após alterar o que deseja, clica no botão “Salvar”.

➤ Remoção de filme

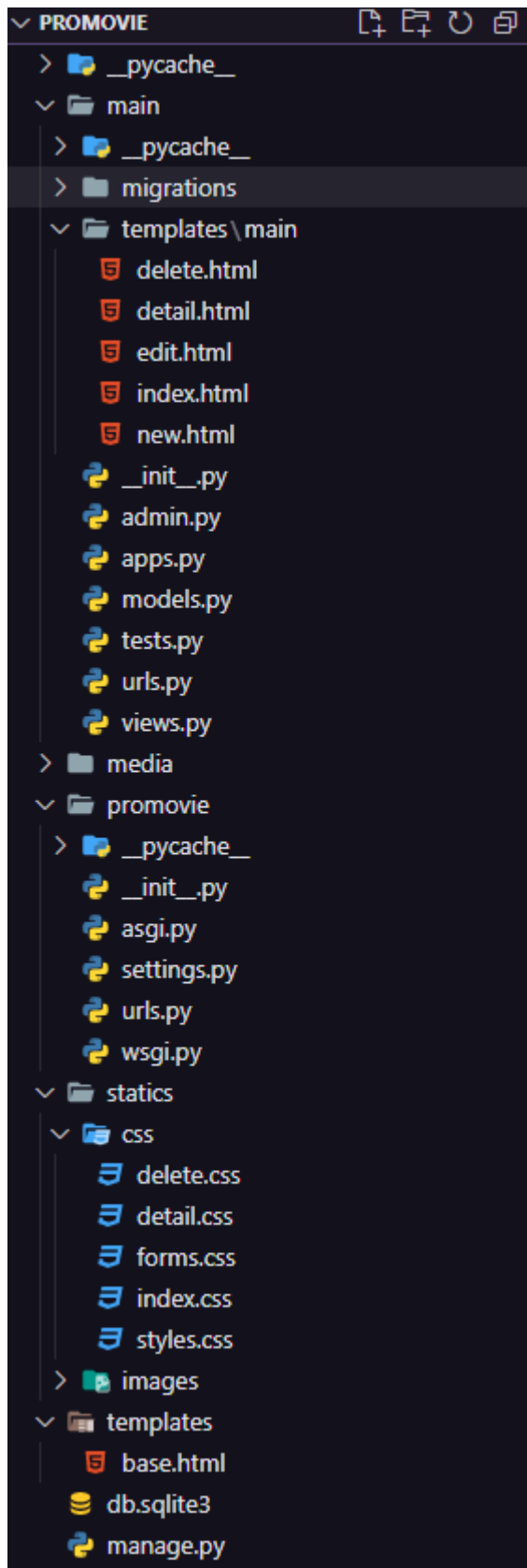
Ainda na tela de detalhes, haverá também a opção de remover o filme, basta clicar no botão “Deletar filme”, a tela de exclusão será exibida:



Ao clicar em confirmar, o filme será excluído e haverá o redirecionamento para a tela inicial.

Estrutura do projeto

Nesta seção, será abordado assuntos relacionados à alguns arquivos/pastas chaves do projeto.



main: Um projeto em Django pode possuir inúmeras aplicações, a pasta **main** é uma aplicação do projeto **PROMovie**, leva este nome, porque este projeto só tem uma.

templates/main: Neste diretório ficam todos as telas html que serão acessadas conforme a view.

models.py: Arquivo responsável pela criação das tabelas do banco de dados.

urls.py: Neste arquivo, fica configurado as rotas para que seja “chamado” a view correta.

views.py: Contém classes e métodos para fornecer dados a um *template* específico.

media: Pasta responsável por armazenar os uploads (imagens dos filmes).

promovie: Diretório central, onde é controlado todas as aplicações do projeto, e inúmeras configurações do Django.

statics: Armazena arquivos estáticos, como imagens e arquivos CSS.

templates: Neste diretório fica o arquivo base para os outros *templates*. Os demais, podem se “extender” deste arquivo, herdando todas as informações, como importação de fontes, estilizações globais, header, footer, entre outros.

db.sqlite3: Arquivo do banco de dados, contendo as informações dos filmes, conforme o modelo feito em **models.py**.

manage.py: Um dos arquivos mais importante, responsável por habilitar inúmeros scripts por linha de comando, como o **runserver**, que foi utilizado para iniciar a aplicação.