

Especificación de Proyecto de Software

Proyecto: PhotoMapp

Seguimiento	-
Patrocinador	-
Árbitro	Héctor Takashi Morishigue Velderrain
Responsable	José Carlos Soto Ibarra (JCSI)
Fecha de Aprobación	08/02/2016

Ubicación	https://github.com/luixlive/PhotoMapp
Versión	1
Autor	Alexis Ulises Barba Pérez (AUBP) Andrés Alejandro Andalón Delgado(AAAD) Héctor Takashi Morishigue Velderrain (HTMV) José Carlos Soto Ibarra (JCSI) Luis Alfonso Chávez Abbadie (LACA)

Control de Cambios

Versión	Fecha	Modificación	Autor
1.0	08/02/2016	Creación del documento	LACA

Contenido

Control de Cambios.....	1
Contenido.....	2
1- Introducción.....	3
1.1- Propósito del Documento.....	3
1.2- Siglas, abreviaturas y definiciones.....	3
2- Generalidades y Acta del Proyecto.....	
2.1- Propósito del Proyecto.....	
2.2- Descripción General del Proyecto.....	
2.3- Puntos Preliminares.....	
2.4- Acta del Proyecto.....	
2.5- Listado de Necesidades.....	
3- Requerimientos y Diseño de Alto Nivel.....	
3.1- Requerimientos.....	
3.1.1- Requerimiento 1: Entorno Gráfico.....	
3.1.2- Requerimiento 2: Versionamiento de Escritorios.....	
3.2- Diseño de Alto Nivel.....	
3.2.1- Pantallas / Formas.....	
3.2.2- Reportes.....	
3.2.3- Requerimientos no Funcionales.....	
3.2.4- Diseño.....	
3.2.5- Casos de Prueba de Alto Nivel.....	
3.3- Autorización.....	

1- Introducción

El motivo primario para la elaboración del proyecto fue el interés del equipo por comenzar a indagar en temas un poco desconocidos para la mayoría, como lo es la programación en Android y base de datos, partiendo de esa inquietud por desarrollar algo diferente a lo que los miembros del equipo habían desarrollado en sus anteriores proyectos decidimos plantear la idea de desarrollar una app que combinara los temas de inquietud para el equipo, además de ser un reto en cuanto conocimientos.

La aplicación no busca satisfacer una necesidad en específico, va más orientada al entretenimiento de las personas que la adquieran, la idea principal es crear una aplicación que guarde la ubicación del usuario cuando tome una fotografía para posteriormente desplegarla en un mapa en una PC.

En cuanto a las demás asignaturas, se buscará integrar los conocimientos adquiridos que nos sean útiles para el proyecto con la finalidad de llevarlos a la práctica.

La documentación y versionamiento del proyecto se llevará con ayuda del software GitHub, el cual nos permitirá trabajar a todo el equipo de manera sincronizada.

1.1- Propósito del Documento

El propósito de este documento es dar una descripción detallada de los requisitos para el desarrollo del proyecto PhotoMapp. Aquí están contenidos el propósito y la declaración completa del desarrollo del proyecto. También se explican las limitaciones, la interfaz y las interacciones con factores ajenos a las aplicaciones. El documento está pensado principalmente para llevar un detallado desarrollo del proyecto, así como su versionamiento.

1.2- Siglas, Abreviaturas y Definiciones

Abreviaturas/Siglas	Definición
App	Aplicación Móvil
PC	Computadora Personal

2- Generalidades y Acta del Proyecto

2.1- Propósito del Proyecto