

# Projekt portalu dla ludzi aktywnych

Łukasz Śliwa, Daniel Borzęcki

## O wykorzystywanej technologii

Projekt został stworzony w języku Python z wykorzystaniem:

- frameworka Django do tworzenia aplikacji internetowych,
- biblioteki jQuery napisanej w JavaScript,
- Google Maps JavaScript API V2,
- do przechowywania danych używamy biblioteki SQLite (wersja dla języka Python – sqlite3),
- do testów jednostkowych zastosowaliśmy standardową bibliotekę unittest.

Django jest frameworkiem opartym o popularny w inżynierii oprogramowania model MVC (model-view-controller), który ma w nim postać MVT (model-view-template). Wszystkie modele odpowiadają strukturom tabel w bazie danych. Widoki przetwarzają przesłane na serwer dane i zwracają odpowiedzi w postaci stron internetowych.

## O instalacji projektu

Po rozpakowaniu projektu na dysku wchodzimy do katalogu z projektem i wydajemy polecenie **python manage.py syncdb**, które spowoduje utworzenie wszystkich potrzebnych tabel w bazie danych. Następnie uruchamiamy serwer aplikacji wywołując **python manage.py runserver**. Pod adresem <http://127.0.0.1:8000/> pojawi się strona główna projektu. Aby móc korzystać z map wymagane jest połączenie z internetem.

## Struktura katalogów

- avatar – moduł obsługuje dodawanie zdjęć profilowych
- favorites – moduł obsługuje ulubione mapy
- settings.py – ustawienia django
- stats – moduł obsługuje statystyki i wykresy
- guide – zawiera dokumentację użytkownika
- points – moduł obsługuje tworzenie punktów na mapie
- templates – zawiera szablony stron
- comments – moduł obsługuje tworzenie komentarzy
- source/html – zawiera dokumentację techniczną
- manage.py – skrypt do uruchamiania serwera, tworzenia modułów i testowania
- profiles – moduł obsługuje tworzenie i przeglądanie profili
- urls.py – plik zawiera listę adresów URL używanych w aplikacji
- database.sqlite3 – baza danych sqlite3
- \_\_init\_\_.py
- maps – moduł obsługuje tworzenie i przeglądanie map
- static – katalog plików statycznych (javascript, obrazki, pliki styli css)

## **Cel projektu**

Naszym celem było stworzenie łatwej i intuicyjnej aplikacji internetowej, w której użytkownicy będą mogli tworzyć swoje ulubione trasy spacerowe, biegowe, czy rowerowe oraz poznawać inne ciekawe miejsca, których wcześniej nie znali. Prostota w użytkowaniu była dla nas priorytetem, ponieważ w ten sposób z naszej aplikacji mogą korzystać użytkownicy o różnym stopniu zaawansowania i obycia z komputerem.

Mając na uwadze, że wielu użytkowników uprawia także sporty przemierzając dziennie po kilka kilometrów umożliwiamy dodawanie swoich wyników i gromadzenie statystyk z możliwością generowania wykresów. W celu zwiększenia przejrzystości statystyki są pogrupowane miesiącami. Dodatkowo każdy wynik może nieść ze sobą informacje takie jak pogodę/porę dnia, w której pokonano trasę, notatkę użytkownika.

Pozwalamy również, aby użytkownicy dzielili się swoimi uwagami pod trasami w postaci krótkich komentarzy.

## **Dokumentacja techniczna**

Pełna dokumentacja techniczna portalu znajduje się w katalogu `source/html`. Do utworzenia dokumentacji wspomagaliśmy się narzędziem Sphinx.

## **Dokumentacja użytkownika**

Dokumentacja użytkownika została umieszczona w katalogu `guide`. Mieści się na kilku stronach pliku pdf z opisami i zdjęciami. W przystępny sposób prezentujemy poruszanie się po portalu.