Python Talk 9



这个指引文档在 知识共享署名-相同方式共享 3.0 协议 之条款下提供 Available under Creative Commons Attribution-ShareAlike License

函数式编程

函数式编程或称函数程序设计,又称泛函编程,是一种编程典范,它将电脑运算视为数学上的函数计算,并且避免使用程序状态以及易变物件。函数程式语言最重要的基础是 λ 演算 (lambda calculus)。而且 λ 演算的函数可以接受函数当作输入(引数)和输出(传出值)。

比起指令式编程,函数式编程更加强调程序执行的结果而非执行的过程,倡导利用若干简单的执行单元让计算结果不断渐进,逐层推导复杂的运算,而不是设计一个复杂的执行过程。

(以上内容来自维基百科)

Python Build-in Functions

多ightarrow $oldsymbol{-}$

- ▶ all
- any
- ▶ len
- ▶ min
- max
- ▶ sum

$\mathbf{3} \rightarrow \mathbf{3}$

- enumerate
- ▶ filter
- ► map
- ► reversed
- sorted
- ► zip

其他

- range
- ► slice
- yield



all, any, len

len([0, 'a', 9])

```
# 是否所有元素都为真
all
all([1, 2, 3])
                  # True
all([1, 2, ''])
                  # False
                   # 是否有任何元素为真
any
any([0, ''])
                  # False
any([0, 1])
                  # True
                  # 复杂数据类型的长度
len
```

3



max, min, sum

```
# 最大值
max
\max([1, 2, 3])
                    # 3
                    # 最小值
min
min([1, 2, 3])
                    # 总和
sum
sum([1, 2, 3])
                     # 6
```



sorted, reversed

```
# 排序元素

k = lambda x: x[-1] # 根据最后一个元素排序

sorted([(9, 3), (4, ), (2, 5)], key=k)

reversed # 反转元素

reversed([(9, 3), (4, ), (2, 5)])
```



lambda表达式

lambda 参数列表: 函数返回值

pow = lambda x, y: x ** y

f = lambda x: x ** 2 + 3 * x + 1

▶ 函数 f 在数学上相当于 $f(x) = x^2 + 3x + 1$

▶ 优点:代码简洁

▶ 缺点:无法进行复杂运算

▶ 提示:不要滥用lambda表达式,否则别人会很难理解你的 代码

reversed实践

```
>>> reversed([1, 2, 3])
list_reverseiterator object at 0x123456789AB>
>>> # 这时返回的是一个 iter 的生成器,需要手动转换格式
>>> # 一般用 list 函数转换格式
>>> # 在特殊情况下可以用 next
>>> list(reversed([1, 2, 3]))
[3, 2, 1]
>>>
```

enumerate

- ▶ enumerate插入序号
- 输入

```
['a', 'b', 'c']
```

▶ 输出

```
(0, 'a'),
(1, 'b'),
(2, 'c'),
```

▶ 例: 带序号打印列表

```
for i, j in enumerate(['a', 'b', 'c'])
    print(i, j)
```

zip

▶ zip可以拼接列表

▶ 例:同时打印两个列表

```
A = [1, 2]
B = ['a', 'b']
for i, j in zip(a, b) :
    print(i)
    print(j)
```



map

▶ map可以将列表的每个元素分别用同一个函数执行

练习

$$a = range(100)$$

使用map、sum和lambda,用一行程序求a的立方和/

立方和解法

```
非函数式
                       函数式
                       sum(map(lambda x: x**3, a))
s = 0
for i in range(a) :
    s += i ** 3
                       展开后
print(s)
                       sum(
                           map (
                               lambda x: x**3,
                               а
```

filter

▶ filter可筛选元素

练习

$$a = range(1000)$$

不重复地打印出a中所有三**或**七的倍数



打印倍数解法

```
非函数式
                      函数式
for i in a :
                      filter(lambda x: x % 3 == 0
   if i % 3 == 0 :
                         or x % 7 == 0, a)
       print(i)
   if i % 7 == 0 :
                      展开后
       print(i)
                      filter(
# 尝试找出以上程序的一
                          lambda x: x % 3 ==
  处错误
                          а
```

range

▶ range可以快速得到一个等差整数数列

```
>>> range(1, 10, 2)
range(1, 10, 2)
>>> list(range(1, 10, 2))
[1, 3, 5, 7, 9]
>>> list(range(5, 3, -1)) # 反向
[5, 4]
```



slice

▶ slice即切片,和 [a:b:c] 相同

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

>>> a[2: 7: 2]

[3, 5, 7]

>>> a[slice(2, 7, 2)]

[3, 5, 7]
```



yield

▶ yield在函数的返回值中添加元素

```
def f(x):
    for i in range(x, 2 * x):
       yield(i)
def g(x): # 不用 yield 的写法
   ans = []
    for i in range(x, 2 * x):
       ans.append(i)
   return ans
list(f(3))
            # [3, 4, 5]
               # [3, 4, 5]
q(3)
```



练习

▶ 以下程序可以干什么?

```
sum(filter(lambda x: x % 3 == 1, map(lambda x: x ** 2, range(20))))
```

▶ 展开后

```
sum(
    filter(
        lambda x: x % 3 == 1,
        map(
        lambda x : x ** 2,
        range(20)
    )
)
```



iter和next

- ▶ next可以将复杂数据类型转换为生成器
- ▶ iter可以遍历一个函数式编程得到的生成器
- ▶ 也可以用 iter 和 next

```
>>> a = [1, 2]
                             >>> a = [1, 2]
>>> b = a. iter ()
                             >>> b = iter(a)
>>> b. next ()
                             >>> next(b)
>>> b. next ()
                             >>> next(b)
>>> b. next ()
                             >>> next(b)
Traceback (most recent
                             Traceback (most recent
   call last):
                                call last):
                               File "<stdin>", line
 File "<stdin>", line 1,
      in <module>
                                   in <module>
StopIteration
                             StopIteration
>>>
                             >>>
```

感谢参加此次活动

