

Задача 1

Реализирайте клас **SmartDevice**, който има следната информация:

- **ProductNumber** - уникален номер на продукта, генерира се при създаването на обект (цяло число)
- **RAM** - колко RAM има продукта (цяло число)
- **Speed** - скорост на процесора (цяло число)
- **Cores** - брой ядра на процесора (цяло число)

За **SmartDevice** реализирайте:

- Голяма четворка, ако е необходимо
- Getters/Setters
- Метод **Print**, който извежда информация за обекта на конзолата

Реализирайте клас **Phone**, който има следната информация:

- **Name** - име (низ с произволна дължина)
- **ScreenSize** - големина на размера в инчове (цяло число)
- **Number** - телефонен номер (цяло число)

За **Phone** реализирайте:

- Голяма четворка, ако е необходимо
- Getters/Setters
- Метод **Call**, който приема един аргумент от тип **Phone** и извежда на конзолата съобщение на кой номер трябва да позвъни
- Метод **Print**, който извежда информация за телефона на конзолата

Реализирайте клас **SmartPhone**, който наследява **SmartDevice** и **Phone** и има следната информация:

- **CameraResolution** - резолюция на основната камера в пиксели (цяло число)

За **SmartPhone** реализирайте:

- Голяма четворка, ако е необходимо
- Getters/Setters
- Метод **Print** да извежда информация за смарт телефона

Реализирайте главна програма, която създава 2 смарт телефона и тества методите им.