```
fr.miblack.chess.Jouer
 + jouerCoup()
fr.miblack.chess.joueurs.
    loueurAbstract
# name
# color
# monInterface
# type
+ getName()
+ setName()
+ getType()
+ setType()
+ getColor()
+ JoueurAbstract()
+ loueurAbstract()
+ toString()
+ equals()
+ jouerCoup()
+ getMyInterface()
+ setMyInterface()
fr.miblack.chess.joueurs.
    JoueurHumain
+ JoueurHumain()
+ getName()
+ setName()
+ jouerCoup()
```