String	int
ANSI_WHITE ANSI_CYAN ANSI_PURPLE ANSI_BLACK ANSI_BLUE ANSI_YELLOW ANSI_GREEN ANSI_RESET ANSI_RED	
fr.miblack.chess.color.Couleur	
+ ANSI_RESET + ANSI_BLACK + ANSI_RED + ANSI_GREEN + ANSI_YELLOW + ANSI_BLUE + ANSI_PURPLE + ANSI_CYAN + ANSI_WHITE	
+ Couleur() + setColor() + getColor() + equals()	