```
fr.miblack.chess.louer
  + jouerCoup()
 fr.miblack.chess.joueurs.
      loueurAbstract
 # name
 # color
 # monInterface
 # type
 + getName()
 + setName()
 + getType()
 + setType()
 + getColor()
 + JoueurAbstract()
 + loueurAbstract()
 + toString()
 + equals()
 + jouerCoup()
 + getMyInterface()
 + setMyInterface()
fr.miblack.chess.joueurs.
    loueurOrdinateur

    niveau

+ JoueurOrdinateur()
+ JoueurOrdinateur()
+ getName()
+ setName()
+ jouerCoup()
+ selectionCoupAleatoire()
+ getNiveau()
+ setNiveau()
```