

Владимир Мартыненко

Frontend Team lead \ Engineering manager

Опыт: **7 лет** Email: zogacc@gmail.com

Язык: **РУС / ENG** Telegram: [m0rtyn.t.me](https://t.me/m0rtyn.t.me)

Место: **Армения** Github: github.com/m0rtyn

👋 Привет! Меня зовут Вова, но многие зовут меня М́артын. Сейчас я ищу работу в качестве тимлида или технического менеджера, поскольку мне нравится преобразовывать бизнес-задачи в конкретные решения.

Благодаря опыту в разработке, руководстве проектами и создании продуктов, я умею управлять ресурсами и укладываться в сроки, не жертвуя качеством. Мне нравится создавать новое, а также участвовать в стратегическом планировании, определять бизнес-задачи и внедрять процессы, которые помогут команде достичь целей.

Я общительный, открытый к новым идеям и способен вдохновить коллег. Умею создавать сильную и сотрудничающую команду.

Опыт

• Team Lead @ HTML Academy

Удалённо, полный день, январь '23 — июль '22

- Вёл инфраструктурную команду, поддерживающую более 10 сервисов
- За полгода помог релизить 5 проектов
- Внедрил в команде сбор метрик технической и командной производительности
- Написал пару ботов помогающих с помощью ChatGPT следить за код-ревью и результатами спринта
- Вёл аналитику технологического стэка в проектах команды

• Frontend разработчик @ Vilantis.ai

Удаленно, контрактник, парт-тайм, апрель '22 — декабрь '22

Проекты: сервис для американской клиники (Nuxt.js), веб-сайт со статистикой литовских компаний (Next.js)

- Улучшил устаревший JS-сервис (Vue2) с использованием *Best Practices* и обновлением стека-технологий
- Добавил автогенерацию типов из GraphQL для покрытия предметной области проекта

- Улучшил доску задач на основе Notion с автоматическим заполнением полей вместо ручного. Также настроил формат и фильтры доски, чтобы бессмысленную бюрократию

• Ведущий фронтендер в логистическом проекте @ 12 Storeez

Удаленно, полный день, январь '21 — январь '22

- Разработал фронтенд логистического сервиса (Angular 13, Nx)
- Проводил ретроспективы команды, также был приглашен для внедрения ретроспективы в соседнюю команду
- Ускорил и улучшил покерное планирование команды (15 минут вместо 30+)
- Каждые две недели проводил с заказчиками демонстрации обновлений в продукте
- Собрал бэклог для приоритизации запросов на фичи

• Frontend-разработчик @ Semrush

Офис, полный день, август '19 — июль '20

Проект: сервис для установки целей подразделений в компании (подобно OKR или Spotify Rhythm)

- Создал интерактивную организационную структуру компании (D3 и React)
- Реализовал сложную систему утверждения целей команд
- Внес вклад в OSS-библиотеку [bkrem/react-d3-tree](https://github.com/bkrem/react-d3-tree)
- Внедрил ревью с коллективной ответственностью за код
- Оптимизировал подход к оценке в процессе планирования спринта и внедрил с помощью Agile-коуча

• Верстальщик @ Noveo

Офис, полный день, август '17 — декабрь '18

- Сверстал интерфейс игры "[Go to IT](#)" (React)
- Верстал для американского сервиса тренировок по гольфу и бейсболу (Vue)
- Верстал для французской онлайн-площадки одежды (Angular)

• Email-верстальщик @ Армасети

Гибрид, полный день, июль '16 — август '17

- Вёрстал маркетинговую рассылку и лендинги компании
- Сделал новый дизайн для писем
- Перешёл с конструктора писем в Mailchimp на полноценную вёрстку с расширенными возможностями и гибкостью
- Сделал сложный векторный дизайн для измерения диаметра запорной арматуры

Увлечения

Я люблю выступать с докладами (>30) и писать статьи (>50). Я много читаю (>200кн) и медитирую (>400ч). Ниже примеры личных проектов.

- **Проекты**

- Pokooy: приложение для медитации (Firebase, React, Redux Toolkit, PWA) — Product Hunt
- Hammers of Time: Открытый марафон по прикладной рациональности. (Node.js, Telegraf.js, Next.js, Google APIs) — Github
- Такая Мета: личный блог (Next.js, Notion API)

- **Доклады**

Я был спикером на: PiterCSS Meetup, PiterPy Meetup, Burning Lead, Kolesa Conf, Vas3k.Club. А ещё читал лекции по фронтенд-разработке. Примерно раз в пару месяцев я выступаю с коротким докладом и стремлюсь выступать на конференциях.