

Владимир Мартыненко

Frontend Developer

Опыт: **7 лет** Email: zogacc@gmail.com

Язык: **РУС / ENG** Telegram: [m0rtyn.t.me](https://t.me/m0rtyn.t.me)

Место: **Армения** Github: github.com/m0rtyn

Я использую TypeScript для создания веб-интерфейсов и слежу за сложностью кода. Я также могу создавать простые бэкенды на Python или Node.js. Процессы также имеют для меня большое значение: Я сторонник agile-методологий и экстремального программирования. Я веду спринты, ставлю цели, разбиваю задачи и формализую их. Я хотел бы работать в команде в качестве лидера или инженерного менеджера.

Опыт

• Team Lead @ HTML Academy

Удалённо, полный день, январь '23 — июль '23

- Вёл инфраструктурную команду, поддерживающую более 10 сервисов
- За полгода помог зарелизить 5 проектов
- Внедрил в команде сбор метрик технической производительности (Web Vitals, Prometheus, Grafana)
- Внедрил покер-планирование для измерения командной производительности
- Написал ботов помогающих следить за код-ревью и результатами спринта
- Провёл анализ технического стека в проектах команды, обновил зависимости и вдвое сократил количество уязвимостей (400 → 200)

• Frontend разработчик @ Vilantis.ai

Удаленно, контрактник, парт-тайм, апрель '22 — декабрь '22

Проекты: сервис для американской клиники (Nuxt.js), веб-сайт со статистикой литовских компаний (Next.js)

- Улучшил устаревший JS-сервис (Vue2) с использованием *Best Practices* и обновлением стека технологий (Vue 2 → 2.7, Nuxt 2 → Bridge)
- Добавил статическую типизацию без использования TypeScript (JSDoc + VSCode)
- Добавил автогенерацию типов из GraphQL в TypeScript

• Ведущий фронтендер @ 12 Storeez

Удаленно, полный день, август '21 — январь '22

Проект: внутренний логистический сервис для управления доставками заказов по нескольким странам

- С нуля разработал фронтенд сервиса (Angular 13, Nx)
- Проводил ретроспективы команды → стало легче предотвращать выгорание и отмечать улучшения
- Сделал покерное планирование команды точнее и быстрее (15 минут вместо 30+)
- Инициировал и проводил с заказчиками демонстрации обновлений в продукте → требования к продукту были уточнены до релиза
- Собрал и обновлял бэклог для приоритизации запросов на фичи

• Frontend-разработчик @ Semrush

Офис, полный день, август '19 — июль '20

Проект: внутренний сервис для постановки целей в юнитах компании (подобно OKR)

- Создал интерактивную организационную структуру компании (D3 и React)
- Внес вклад в OSS-библиотеку [bkrem/react-d3-tree](#)
- Внедрил ревью с коллективной ответственностью за код
- Оптимизировал подход к оценке в процессе планирования спринта и внедрил с помощью Agile-коуча

• Верстальщик @ Noveo

Офис, полный день, август '17 — декабрь '18

- Сверстал интерфейс игры ["Go to IT"](#) (React)
- Верстал для американского сервиса тренировок по гольфу и бейсболу (Vue)
- Верстал для французской онлайн-площадки одежды (Angular)

• Верстальщик @ Армасети

Гибрид, полный день, июль '16 — август '17

- Верстал маркетинговую рассылку и лендинги компании
- Сделал новый дизайн для писем
- Перешёл с конструктора писем на полноценную вёрстку с расширенными возможностями и гибкостью
- Сделал сложный векторный макет для измерителя диаметра запорной арматуры

Увлечения

Я люблю выступать с докладами (>30) и писать статьи (>50). Я много читаю (>200кн) и медитирую (>400ч). Ниже примеры личных проектов.

• Проекты

- [Pokoy](#): Приложение для медитации (Firebase, React, Redux Toolkit, PWA) — [Product Hunt](#)

- Hammers of Time: Открытый марафон по прикладной рациональности. (Node.js, Telegraf.js, Next.js, Google APIs) — Github
- Такая Мета: Личный блог (Next.js, Notion API)

- **Доклады**

Я был спикером на: PiterCSS Meetup, PiterPy Meetup, Burning Lead, Kolesa Conf, Vas3k.Club. Вы можете посмотреть некоторые из них здесь: <https://bit.ly/martyn-talks>