

关于应用内支付 (IAP) 的一些笔记

[ios应用内支付 \(IAP\) 详解](#)

流程

1. 用户进入购买页，客户端从后台拿到产品列表显示给用户
2. 用户点击某个产品的购买，客户端将该product的标识发给apple服务器
3. apple根据发过来的productId返回相应的产品信息
4. 用户点击确认购买，发送请求到apple服务器
5. apple购买成功后，返回一个支付凭证
6. 客户端将这个支付凭证交给后台验证
7. 后台把凭证发给apple验证，apple返回一个字段证明是否有效
8. 客户端根据验证结果做出相应的处理

类型

- 消耗品（如游戏金币等）
- 不可消耗品（简单来说就是一次购买，终身使用）
- 自动更新订阅品（和不可消耗品的区别是有失效时间，如期刊）
- 非自动更新订阅品（用户在应用内支付后，后台自行控制失效时间，而非由app store控制）
- 免费订阅品

第1、3、5是以apple Id为颗粒的，如果开发者自己想做更多控制，一般使用4。