



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

---

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

---

**Лабораторная работа № 2 по дисциплине  
«Вычислительные алгоритмы»**

**Тема:** Многомерная интерполяция на регулярной сетке

**Студент:** Романов А. В.

**Группа:** ИУ7-43Б

**Оценка (баллы)** \_\_\_\_\_

**Преподаватель:** Градов В. М.

Москва.  
2020 г.

**Цель работы:**

Изучить метод нахождения значения ФНП в заданной точке.

**Задание:**

Найти значение функции двух переменных в заданной точке.

**Входные данные:**

1. Таблица  $z = f(x, y)$
2. Координаты точки по оси  $x$  и оси  $y$ .
3. Степень полинома по  $x$  и  $y$ .

**Выходные данные:**

Значение функции в заданной точке.

**Анализ алгоритма:**

1. Задаем полином по каждому направлению.
2. Для каждого ряда проводим интерполяцию

Можно построить двумерный полином Ньютона:

$$P_n(x, y) = \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^{n-i} z(x_0, x_1, \dots, x_i; y_0, y_1, \dots, y_j) \prod_{p=0}^{i-1} (x - x_p) \prod_{q=0}^{j-1} (y - y_q)$$

Разделенная разность:

$$z(x_0, x_1; y_0) = \frac{z(x_0, y_0) - z(x_1, y_0)}{x_0 - x_1}$$

**Код программы:****Файл Main.hs:**

```
import Interpolation
import Parse
import System.IO

main :: IO ()
main = do
    handle <- openFile "table.csv" ReadMode
    content <- hGetContents handle
    let table = parseTable $ lines content
    mapM_ print table
```

```
hClose handle
```

```
putStrLn "Введите x, y:"
point <- fmap words getLine
putStrLn "Введите Xn, Yn:"
degrees <- fmap words getLine
```

```
putStr "Результат вычислений: "
print $ interpolation2 table (tuple point
toDouble) (tuple degrees toInt)
```

## Файл Interpolation.hs:

```
module Interpolation (
    interpolation2
) where

import Data.List
import Data.Maybe

type TableXY = [(Double, Double)]
type Matrix = [[Double]]
type ValueTable = [[Double]]

type Point = (Double, Double)
type PolynomDegrees = (Int, Int)

slice :: TableXY -> Int -> Int -> TableXY
slice table n pos = take n $ drop pos table

takeApproximation :: TableXY -> Double -> Int ->
TableXY
takeApproximation table x0 n
    | (<=) x0 . fst $ head table = take n table
    | (>=) x0 . fst $ last table = reverse $ take n $
reverse table
    | otherwise = left ++ right
    where indexL = fromJust $ findIndex (\x -> fst
x >= x0) table
        left = slice table (n `div` 2) (indexL - n `div`
2)
        indexR = fromJust $ findIndex (== last left)
table
        right = slice table (n - length left) (indexR +
1)

createMatrix :: [Double] -> [Double] -> Int ->
Matrix
createMatrix _ ( _:[]) _ = []
createMatrix xs ys step = divDiff xs ys step :
createMatrix xs (divDiff xs ys step) (step + 1)
    where divDiff _ ( _:[]) _ = []
        divDiff xs ys step = (ys !! 1 - ys !! 0) / (xs !! (1
+ step) - xs !! 0) : divDiff (tail xs) (tail ys) step
```

```
newtonPolynomial :: TableXY -> Double -> Int ->
Double
newtonPolynomial table x0 n = foldl (\x y -> x + fst
y * snd y) y0 pairs
    where approximation = unzip $
takeApproximation table x0 (n + 1)
        matrix = createMatrix (fst approximation)
(snd approximation) 0
        y0 = head $ snd approximation
        xDifference = reverse $ init $ foldl (\x y -> (x0 -
y) * head x : x) [1] (fst approximation)
        pairs = zip (map head matrix) xDifference

interpolation2 :: ValueTable -> Point ->
PolynomDegrees -> Double
interpolation2 table pt n = result
    where
        xBorder = tail $ head table
        xColPairs = map (\x -> zip xBorder $ tail x) $
tail table
        xApprox = map (\x -> takeApproximation x (fst
pt) $ fst n + 1) xColPairs

        yBorder = map head $ tail table
        yApprox = reverse $ takeApproximation (zip
yBorder yBorder) (snd pt) $ snd n + 1
        xyApprox = map (\x -> (fst x, xApprox !!
(round $ fst x - 1))) yApprox

        finApprox = map (\x -> (fst x,
newtonPolynomial (snd x) (fst pt) (length
finApprox))) xyApprox
        result = newtonPolynomial finApprox (snd pt)
(length finApprox)
```

