

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» $(M\Gamma T Y \text{ им. H.Э. Баумана})$

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 4 по дисциплине "Вычислительные алгоритмы"

Тема Среднеквдратичное приближение
Студент <u>Романов А.В.</u>
Группа <u>ИУ7-43Б</u>
Оценка (баллы)
Преподаватель Градов В.М.

1. Тема работы

Построение и программная реализация алгоритма наилучшего среднеквадратичного приближения.

2. Цель работы

Получение навыков построения алгоритма метода наименьших квадратов с использованием полинома заданной степени при аппроксимации табличных функций с весами.

3. Входные данные

1. Таблица функции с веми p_i с количеством узлов N.

x	y	ρ
x_i	y_i	ρ_i

2. Степень аппроксимирующего полинома – n.

4. Выходные данные

График, на котором изоброжённ аппроксимирующий полином, и точки из исходной таблицы значений.

5. Описание алгоритма

Под близостью в среднем исходной и аппроксимирующей функций будем понимать результат оценки суммы

$$I = \sum_{i=1}^{N} \rho_i [y(x_i) - \varphi(x_i)]^2$$
 (1)

y(x) - исходная функция

 $\varphi(x)$ - множество функций , принадлежащих линейному пространству функций ρ_i - вес точки

Нужно найти наилучшее приближение, т.е

$$\sum_{i=1}^{N} \rho_i [y(x_i) - \varphi(x_i)]^2 = \min$$
(2)

Разложим функцию $\varphi(x)$ по системе линейно независимых функций $\varphi_k(x)$:

$$\varphi(x) = \sum_{k=0}^{N} a_k \varphi_k(x) \tag{3}$$

Подставляя (3) в условие (2) получим:

$$((y - \varphi), (y - \varphi)) = (y, y) - 2\sum_{k=0}^{n} a_k(y, \varphi_k) + \sum_{k=0}^{n} \sum_{m=0}^{n} a_k a_m(\varphi_k, \varphi_m) = min$$
 (4)

Дифференцируя по a_k получаем:

$$\sum_{i=0}^{n} (x^k, x^m) a_m = (y, x^k)$$
 (5)

где

$$(x^k, x^m) = \sum_{i=1}^{N} \rho_i x_i^{k+m}$$

$$(y, x^k) = \sum_{i=1}^{N} \rho_i y_i x_i^k$$

Итоговый алгоритм:

- **1.** Выбирается степень полинома n < N.
- 2. Составляется система линейных алгебраических уравнений типа.
- 3. В результате решения СЛАУ находятся коэффицинты полинома.

6. Результаты работы программы

7. Ответы на вопросы для защиты ЛР

8. Код программы

```
Файл Main.hs:
import Parse
import Spline
import System.IO
main :: IO ()
main = do
    handle <- openFile "table.csv" ReadMode
    content <- hGetContents handle
    let table = parseTable $ lines content
    mapM_print table
    hClose handle
    putStrLn "Enter X:"
    x0 <- fmap toDouble getLine
    putStr "Result: _"
    print $ spline table x0
Файл Spline.hs:
module Spline (
    spline
) where
import Data. Tuple. Select
import Data. List
import Data. Maybe
type ValueTable = [[Double]]
type RunningCoeffs = ([Double], [Double])
type Pair2 = (Double, Double)
type Pair3 = (Double, Double, Double)
type Pair4 = (Double, Double, Double, Double)
type Pair5 = (Double, Double, Double, Double, Double)
data Polynom = Polynom { h :: [Double],
                         a k ::
                                 [Double],
                         b k ::
                                 [Double],
                         d^{-}k ::
                                [Double],
                         f k :: Double
                       } deriving (Show)
data Spline = Spline { a :: [Double],
                         b ::
                              [Double],
                              [Double],
                         c ::
                         d :: [Double]
                       } deriving (Show)
findInterval :: [Double] -> Double -> Int
findInterval xs x_value = (fromJust $ findIndex (> x_value) xs)
calcF :: (Pair2, Pair3) -> Double
```

```
calcF x = -3 * (((sel1 (snd x) - sel2 (snd x)) / (fst \$ fst x)) - ((sel2 (snd x)))
    - \text{ sel } 3 \text{ (snd } x)) / \text{ (snd } \$ \text{ fst } x)))
\begin{array}{lll} calcPolynom & :: & \textbf{[Double]} & -\!\!\!> & \textbf{[Double]} & -\!\!\!> & Polynom \\ calcPolynom & xs & ys & = & Polynom & h & a & b & d & f \end{array}
    where h = 0: (map (\x -> fst x - snd x) $ zip (drop 1 xs) (xs))
           a = 0 : \hat{i}ni\hat{t} \hat{h}
           h))
           d = 0 : 0 : (drop 2 h)
           h2 = zip (drop 1 h) (drop 2 h)
           y3 = zip3 (drop 2 ys) (drop 1 ys) ys
            f = 0 : 0 : (map \ calcF \ \$ \ zip \ h2 \ y3)
calcKsi :: [Double] -> Pair3 -> [Double]
calcKsi y x = y + | [sel1 x / (sel2 x - sel3 x * last y)]
calcEta :: [Double] -> Pair4 -> [Double]
calcEta \ y \ x = y + [(sel1 \ x * last \ y + sel2 \ x) / (sel3 \ x - sel1 \ x * sel4 \ x)]
calcRunningCoeffs :: Polynom -> RunningCoeffs
calcRunningCoeffs polynom = (ksi, eta)
    where a = drop 2 $ a_k polynom
           b = drop 2 \ b_k polynom
           d = drop \ 2 \ \$ d k polynom
            f = drop 2  f k polynom
            ksi = foldl calcKsi [0, 0, 0] $ zip3 d b a
            eta = foldl calcEta [0, 0, 0] $ zip4 a f b $ drop 2 ksi
calcB :: Pair5 -> Double
calcB x = (sel1 x - sel2 x) / sel3 x - (sel3 x * (sel4 x + 2 * sel5 x) / 3)
calcC :: [Double] -> Pair2 -> [Double]
calcC y x = (sel1 x * head y + sel2 x) : y
calcD :: Pair3 -> Double
calcD x = (sel1 x - sel2 x) / (3 * sel3 x)
\begin{array}{lll} reverseCoeff & :: & \textbf{[Double]} & -> & \textbf{[Double]} \\ reverseCoeff & = & \textbf{tail} & . & \textbf{reverse} & . & \textbf{drop} & 1 \end{array}
where a = 0: (init ys)
            c = fold1 calcC [0, 0] $ zip (reverseCoeff ksi) (reverseCoeff eta)
            b = (map calcB $ zip5 (reverse ys) (tail $ reverse ys) (tail $ h
               polynom) c (tail c) + [0]
           d = (map calcD $ zip3 c (tail c) (reverse $ tail $ h polynom)) ++ [0]
finalValue :: Spline -> Int -> Double -> [Double] -> Double
finalValue spline ind x xs = ax + bx + cx + dx
    where x_value = x - (xs !! (ind - 1))
           ax = (a spline) !! ind
           bx = ((reverse \$ b spline) !! ind) * x value
            cx = ((reverse \$ c spline) !! ind) * x value ^
            dx = ((reverse \$ d spline) !! ind) * x value ^ 3
\begin{array}{lll} {\rm spline} & :: & {\rm ValueTable} & {\rm ->} & {\bf Double} \\ {\rm spline} & {\rm table} & {\rm x} & {\rm finalValue} & {\rm spline} & {\bf index} & {\rm x} & {\rm xs} \end{array}
    where xs = map head table
           ys = map last table
            polynom = calcPolynom xs ys
```

(ksi, eta) = calcRunningCoeffs polynom
spline = calcSpline polynom xs ys ksi eta
index = findInterval xs x