



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Лабораторная работа № 5 по дисциплине "Вычислительные алгоритмы"

Тема Численное интегрирование.

Студент Романов А.В.

Группа ИУ7-43Б

Оценка (баллы) \_\_\_\_\_

Преподаватель Градов В.М.

Москва — 2020 г.

# 1. Тема работы

Построение и программная реализация алгоритмов численного интегрирования.

# 2. Цель работы

Получение навыков построения алгоритма вычисления двукратного интеграла с использованием квадратурных формул Гаусса и Симпсона.

# 3. Задание

Построить алгоритм и программу для вычисления двукратного интеграла при фиксированном значении параметра  $\tau$

$$\epsilon(\tau) = \frac{4}{\pi} \int_0^{\frac{\pi}{2}} d\phi \int_0^{\frac{\pi}{2}} [1 - \exp(-\tau \frac{1}{R})] \cos\theta \sin\theta d\theta d\phi$$

где  $\frac{1}{R} = \frac{2\cos\theta}{1-\cos^2\theta\sin^2\varphi}$

Применить метод последовательного интегрирования. По одному направлению использовать формулу Гаусса, а по другому – формулу Симпсона.

# 4. Описание алгоритма

Имеем  $\int_{-1}^1 f(t)dt = \sum_{i=1}^n A_i f(t_i)$ , положим  $\int_{-1}^1 t^k dt = \sum_{i=1}^n A_i f(t_i^k)$ ,  $k = 0, 1, 2, \dots, 2n-1$

Имеем систему:

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^n A_i = 2 \\ \sum_{i=1}^n A_i t_i = 0 \\ \sum_{i=1}^n A_i t_i^2 = \frac{2}{3} \\ \dots \\ \sum_{i=1}^n A_i t_i^{2n-1} = 0 \end{cases}$$

Система нелинейная, найти решение сложно. Для нахождения  $A_i$  и  $t_i$  можно воспользоваться полиномом Лежандра. Формула полинома:

$$P_n(x) = \frac{1}{2^n n!} \frac{d^n}{dx^n} [(x^2 - 1)^n], \quad n = 0, 1, 2$$

Узлами формулы Гаусса являются нули полинома Лежандра  $P_n(t)$ , а  $A_i$  можно найти из вышеуказанной системы уравнений.

При вычислении интеграла на произвольном интервале  $[a, b]$ , для применения квадратурной формулы Гаусса необходимо выполнить преобразование переменной:

$$x = \frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2}t$$

В таком случае, получаем конечную формулу для произвольного интервала  $[a, b]$ :

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{b-a}{2} \sum_{i=1}^n A_i f(x_i)$$

Так же, существует квадрататурная формула Симпсона:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{h}{3} \sum_{i=0}^{\frac{N}{2}-1} (f_{2i} + 4f_{2i+1} + f_{2i+2})$$

Однако, эти методы можно применять и для приближенной оценки двукратных (и не только) интегралов. Рассмотрим интеграл по прямоугольной области:

$$I = \int_c^d \int_a^b f(x, y)dx dy = \int_a^b F(x)dx, \quad \text{где } F(x) = \int_c^d f(x, y)dy$$

По каждой координате введем сетку узлов. Каждый однократный интеграл вычисляют по квадратурным формулам. Для разных направлений можно использовать квадратурные формулы разных порядков точности, в т.ч. и Гаусса.

Конечная формула:

$$I = \int \int_G f(x, y)dx dy = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m A_i B_{ij} f(x_i, y_j)$$

где  $A_i B_{ij}$  – известные постоянные.

## 5. Результаты

### 5.1. Алгоритм вычисления $n$ корней полинома Лежандра $n$ -ой степени.

Во-первых, стоит отметить что все корни полинома лежат на интервале  $[-1, 1]$ . При этом, интервалы  $[-1, 0]$  и  $[0, 1]$  – симметричны, так что при поиске достаточно рассмотреть интервал  $[0, 1]$

Корни полинома можно вычислить итеративно по методу Ньютона:

$$x_i^{(k+1)} = x_i^k - \frac{P_n(x_i)^{(k)}}{P'_n(x_i)^{(k)}}$$

причем начальное приближение для  $i$ -го корня берем по формуле:

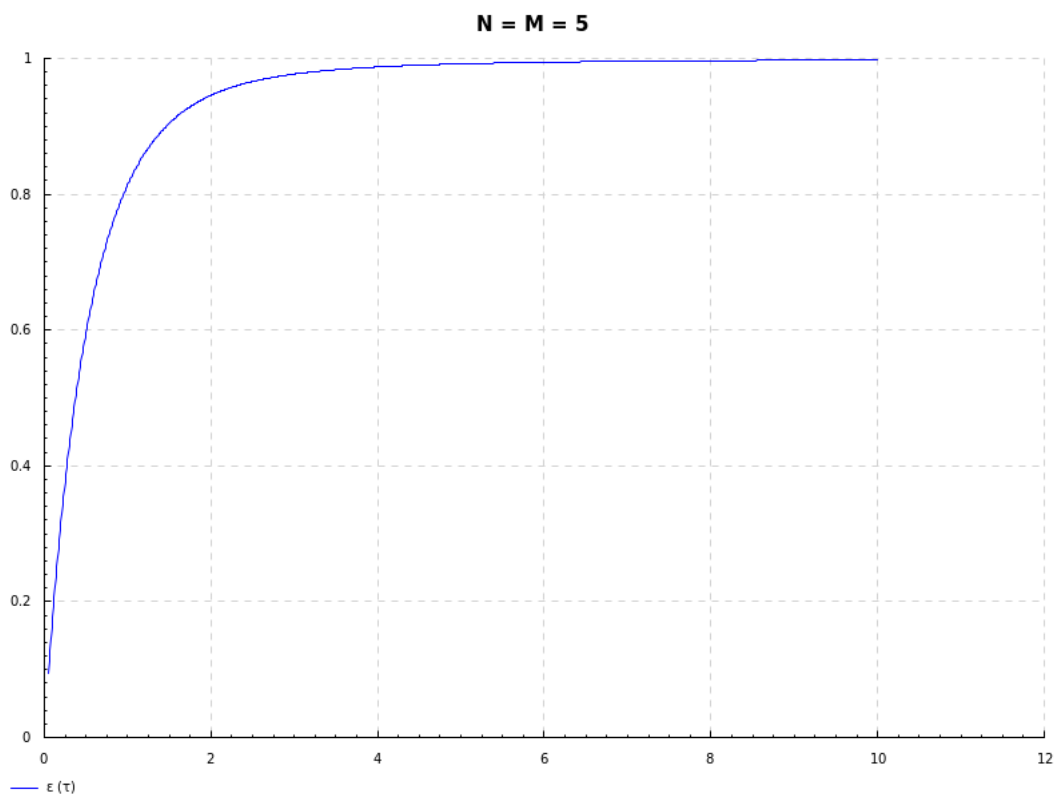
$$x_i^{(0)} = \cos\left[\frac{\pi(4i - 1)}{4n + 2}\right]$$

### 5.2. Влияние количества выбираемых узлов сетки по каждому направлению на точность расчетов.

$N$	$M$	Результат
2	2	0.775
2	3	0.766
2	4	0.768
2	5	0.778
3	2	0.801
4	2	0.805
5	2	0.807
5	5	0.814

Как можно заметить, при увеличении  $M$  ( $N = 2$ ), результат меньше, чем при равном количестве узлов ( $N = M = 5$ ). При увеличении  $N$  ( $M = 2$ ) – видим аналогичную картину, но результат уже ближе к полученному при одинаковом количестве узлов. Таблица составлена при  $\tau = 1$ .

### 5.3. График зависимости $\epsilon(\tau)$ .



Как видно на графике, с увеличением  $\tau$  — увеличивается и  $\epsilon(\tau)$ , но и не превышает единицы, т.к.  $\epsilon(\tau) < 1$ .

## 6. Ответы контрольные вопросы

**1.** В каких ситуациях теоретический порядок квадратурных формул численного интегрирования не достигается?

Если подынтегральная функция не имеет соответствующих производных. Например, если на отрезке интегрирования не существует 3-я и 4-я производные, то порядок точности формула Симпсона будет только 2-ой.

**2.** Построить формулу Гаусса численного интегрирования при одном узле.

$$\int_a^b = \frac{b-a}{2} 2f\left(\frac{b+a}{2}\right)$$

$$A_0 = 2, \quad t_0 = 0$$

3. Построить формулу Гаусса численного интегрирования при двух узлах.

$$\int_a^b = \frac{b-a}{2} \left( f\left(\frac{b+a}{2} - \frac{b-a}{2} \frac{1}{\sqrt{3}}\right) + f\left(\frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2} \frac{1}{\sqrt{3}}\right) \right)$$

$$A_0 = 1, A_1 = 1, t_0 = -\frac{1}{\sqrt{3}}, t_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

4. Получить обобщенную кубатурную формулу, на основе методе трапеций, с тремя узлами на каждом направлении

$$\begin{aligned} \int_c^d \int_a^b f(x, y) dx dy &= h_x \left( \frac{1}{2} (F_0 + F_2) + F_1 \right) = \\ &= h_x h_y \left[ \frac{1}{4} (f(x_0, y_0) + f(x_0, y_2) + f(x_2, y_0) + f(x_2, y_2)) + \right. \\ &\quad \left. + \frac{1}{2} (f(x_0, y_1) + f(x_2, y_1) + f(x_1, y_0) + f(x_1, y_2)) + f(x_1, y_1) \right] \end{aligned}$$

## 7. Код программы

### Файл Main.hs:

```
import System.IO
import Integration

main :: IO ()
main = do
    tau <- putStrLn "Enter_tau:_ " >> fmap (\x -> read x :: Double) getLine
    n <- putStrLn "Enter_N:_ " >> fmap (\x -> read x :: Int) getLine
    putStrLn "Enter_M:_ " >> fmap (\x -> read x :: Int) getLine >>= print .
        gauss2 limits tau n
```

### Файл Integration.hs:

```
module Integration (
    limits,
    gauss2,
    simpson2,
) where

import Math.Polynomial.Legendre

type N = Int
type M = Int
type Tau = Double

type Matrix = [[Double]]
type Coeffs = [Double]
type Roots = [Double]

data Limits = Limits { a :: Double,
                       b :: Double,
                       c :: Double,
                       d :: Double
                     } deriving (Show)

limits :: Limits
limits = Limits 0.0 (pi / 2) 0.0 (pi / 2)

eps :: Double
eps = 0.001

f :: Double -> Double -> Tau -> Double
f phi theta tau = 4 / pi * ((1 - exp(-tau * ((2 * cos phi) /
    (1 - (sin phi)^2 * (cos theta)^2)))) * (cos phi) * (sin phi))

subtractRow :: [Double] -> [Double] -> [Double]
subtractRow subRow row = map (\x -> fst x - snd x * (head row / head subRow)) $
    zip row subRow

triangulation :: Matrix -> Matrix
triangulation matrix
    | length matrix == 0 = matrix
    | otherwise = head matrix :
        triangulation (map tail (map (subtractRow $ head matrix) $ tail matrix))

gaussSLE :: Matrix -> Coeffs
gaussSLE = coeffs . reverse . triangulation
    where coeffs = foldl (\x y -> (last y - (sum $ zipWith (*) (init $ tail y) x
        )) / (head y) : x) []

getKi :: Int -> Double
```

```

getKi ind
| ind `mod' 2 == 0 = 2 / (fromIntegral ind + 1)
| otherwise = 0

getCoeffs :: Roots -> Coeffs
getCoeffs roots = gaussSLE $ foldr (\x acc -> ((map (^x) roots) ++ [getKi x]) :
acc) [] [0..length roots - 1]

value :: Double -> Double -> Double -> Double
value a b root = (a + b) / 2 + root * (b - a) / 2

gauss :: Double -> M -> Tau -> Limits -> Double
gauss x m tau limits = (d limits - c limits) * sum' / 2
  where roots = legendreRoots (m + 1) eps
        ys = map (value (c limits) $ d limits) roots
        sum' = foldr (\y acc -> acc + (snd y * f x (fst y) tau)) 0 $ zip ys $
getCoeffs roots

gauss2 :: Limits -> Tau -> N -> M -> Double
gauss2 limits tau n m = (b limits - a limits) * sum' / 2
  where roots = legendreRoots (n + 1) eps
        xs = map (value (c limits) (d limits)) roots
        sum' = foldr (\x acc -> acc + (snd x * (gauss (fst x) m tau limits)))
0 $ zip xs $ getCoeffs roots

simpson2 :: Limits -> Tau -> N -> M -> Double
simpson2 limits tau n m = h / 3 * sum_of
  where h = (b limits - a limits) / (fromIntegral n)
        steps = take (n `div' 2) [a limits, a limits + 2 * h..10000]
        gauss' a = gauss a m tau limits
        sum_of = foldr (
  \a acc ->
    acc + (gauss' a) + (4 * (gauss' $ a + h) + (gauss' $ a + 2 * h
    ))) 0 steps

```