



### Mauro Bogliaccino

# Corso di programmazione Javascript

in collaborazione con:











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva

www.regione.piemonte.it/europa2q20





## Esercizi sugli oggetti - Somma le proprietà dell'oggetto

in collaborazione con:











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva

www.regione.piemonte.it/europa2 $\underline{0}$ 20

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE





#### Abbiamo un oggetto che memorizza il salario dei dipendenti del team:

```
let stipendi = {
   John: 100,
   Ann: 160,
   Pete: 130
}
```

in collaborazione con:















Scrivi il codice per sommare tutti i salari contenuti e memorizza il risultato in sum. Dovrebbe essere 390.

Se stipendi è vuoto il risultato dovrebbe essere 0.











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva





## Esercizi sugli oggetti - Moltiplica le proprietà dell'oggetto

in collaborazione con:











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva

www.regione.piemonte.it/europa2\overline{5}20

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE







Crea una funzione multiplyNumeric(obj) che moltiplica tutte le prprietà numeriche di obj per 2.

#### Ad esempio:

```
// before the call
let menu = {
  width: 200,
  height: 300,
  title: "Mio menu"
};
```

in collaborazione con:











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva





#### Dopo aver chiamato la funzione...

```
multiplyNumeric(menu);

//l'oggetto deve essere modificato
menu = {
  width: 400,
  height: 600,
  title: "Mio menu"
};
```

in collaborazione con:











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva





Nota che multiplyNumeric() non deve ritornare nulla. Deve solamente **modificare** l'oggetto.

Puoi usare typeof per controllare il tipo di dato.

in collaborazione con:

PIEMCONTE

FONDI STRUTTURALI E DI INVESTIMENTO EUROPEI 2014/2020









