004_tipi.md 2/12/2020

Tipi di dato primitivi

- In un linguaggio ad oggetti puro, vi sono solo classi e istanze di classi:
- i dati dovrebbero essere definiti sotto forma di oggetti

Java definisce alcuni tipi primitivi

- Per efficienza Java definisce dati primitivi
- La dichiarazione di una istanza alloca spazio in memoria
- Un valore è associato direttamente alla variabile
- (e.g, i == 0)
- · Ne vengono definiti dimensioni e codifica
- Rappresentazione indipendente dalla piattaforma

Tabelle riassuntive: tipi di dato

Primitive Data Types

type	bits	
byte	8 bit	
short	16 bit	
int	32 bit	
long	64 bit	
float	32 bit	
double	64 bit	
char	16 bit	
boolean	true/false	

I caratteri sono considerati interi

I tipi numerici, i char

- Esempi
- 123 (int)
- 256789L (Lol=long)
- 0567 (ottale) 0xff34 (hex)
- 123.75 0.12375e+3 (float o double)
- 'a' '%' '\n' (char)
- '\123' (\introduce codice ASCII)

Tipo boolean

004_tipi.md 2/12/2020

- true
- false

Esempi

```
int i = 15;
long longValue = 1000000000001;
byte b = (byte) 254;

float f = 26.012f;
double d = 123.567;
boolean isDone = true;
boolean isGood = false;
char ch = 'a';
char ch2 = ';';
```

```
public class Applicazione {
    public static void main(String[] args) {
        int mioNumero;
        mioNumero = 100;
        System.out.println(mioNumero);
        short mioShort = 851;
        System.out.println(mioShort);
        long mioLong = 34093;
        System.out.println(mioLong);
        double mioDouble = 3.14159732;
        System.out.println(mioDouble);
        float mioFloat = 324.4f;
        System.out.println(mioFloat);
        char mioChar = 'y';
        System.out.println(mioChar);
        boolean mioBoolean = true;
        System.out.println(mioBoolean);
        byte mioByte = 127;
        System.out.println(mioByte);
```

004_tipi.md 2/12/2020

Data Type	Bits	Minimum	Maximum
byte	8	-128	127
short	16	-32,768	32,767
int	32	-2,147,483,648	2,147,483,647
long	64	-9.22337E+18	9.22337E+18
float	32	See the docs	
double	64	See the docs	

Esempi gist

Everything you'll ever need to work with Java primitive types!