

Dokumentacja projektu Inteligentny Grzybiarz

Założenia projektu:

1. Sterowanie

- sterowanie postacią za pomocą wydawanych komend z klawiatury (język naturalny)
- rozpoznawanie za pomocą bazy słów kluczowych (poruszanie się postaci, czynności, rozmowa)

2. Świat

- system tury
- plansza o wymiarach n^m
- w świecie znajdują się poszczególne obiekty:
 - neutralne uniemożliwiające wejście na dane pole - drzewa
 - interakcji które można podnieść i zachować w ekwipunku (grzyby, eliksiry życia, topory, szyszka, księgi grzybów)
- losowe generowanie obiektów

3. Postać

- życie HP
- poruszanie się o jedno pole: w prawo, lewo, górę, dół
- wykonywanie czynności zadanych
- ekwipunek pozwalający przechowywać przedmioty
- rozmowa z użytkownikiem

4. Polecenia

- ogólna pomoc
- sprawdzanie słów kluczowych
- odpowiedzi postaci
- propozycje postaci, w przypadku pustego komunikatu

5. Interfejs

- konsola poleceń
- podręczne menu (nowa runda, statystyki)
- plansza z przebytymi polami (wizualizacja)
- ekwipunek

Możliwości użytkownika baza słów kluczowych

1. Poruszanie się postaci w 4 kierunkach. Z bieżącego położenia na kwadracie (o wymiarach 1x1), jego środka o współrzędnych całkowitych X, Y, postać może zmienić położenie o +1, 0, -1 dla współrzędnych X oraz Y

kluczowe na rozpoznanie kierunku akcji poruszania: **lewo, prawo, gora, dol, wshod, zachod, polnoc, poludnie** wraz ze wszystkimi odmianami oraz kombinacjami z polskimi znakami.

2. Użycie przedmiotów z plecaka. Postać może użyć przedmiotów w celu ich konsumpcji, uleczenia

- słowa kluczowe na użycie przedmiotów w celach regeneracji: **eliksir** wraz z jego odmianami

3. Prosta rozmowa z postacią. Użytkownik może spytać o wiek, imię postaci. O jej zainteresowania, samopoczucie i pogodę w lesie.

- słowa kluczowe na rozpoznanie akcji pytania o wiek: masz lat, lat masz, wieku jesteś, masz wiek, lat jesteś
- słowa kluczowe na rozpoznanie akcji pytania o imię: masz imię, imię masz, sie nazywasz, nazywasz sie,
- słowa kluczowe na rozpoznanie akcji zapytania o zainteresowania: sie interesujesz, masz zainteresowania, twoje zainteresowania, jesteś zainteresowany
- słowa kluczowe na rozpoznanie akcji zapytania o samopoczucie: sie czujesz, masz samopoczucie, sie masz, jak leci, czujesz sie, co slychac
- słowa kluczowe na rozpoznanie akcji zapytania o pogodę: pogoda

Ponadto interpreter odpowiednio interpretuje polecenia z negacją NIE!

Członkowie zespołu

Arkadiusz Wieczorek: Grafiki + prototyp okna + implementacja okna

Maciej Nowak: Dokumentacja + logika + aktualizacja ekwipunku

Piotr Mizerka: Implementacja logiki

Piotr Kostecki: Testowanie + słowa kluczowe