

PUCY MP\_02

Kacper Szkudlarek, Maciej Stefańczyk

26 maja 2010

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Realizacja ogólna</b>	<b>2</b>
1.1	Treść zadania . . . . .	2
1.2	Założenia projektowe . . . . .	2
1.3	Schemat blokowy układu . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Opis komponentów</b>	<b>5</b>
2.1	Moduł CPU . . . . .	5
2.1.1	Wczytywanie instrukcji, operandów i rejestrów . . . . .	5
2.1.2	Opis stanów procesora . . . . .	6
2.2	Pamięci wewnętrzne . . . . .	6
2.2.1	Pamięć RAM . . . . .	6
2.2.2	Pamięć ROM . . . . .	7
2.3	Moduł operacji złożonej – mnożenie Booth’a . . . . .	8
2.4	Moduł wejścia – klawiatura PS/2 . . . . .	9
2.5	Moduł wyjścia – drukarka LPT . . . . .	10
2.5.1	Moduł zamiany liczb U2 na BCD . . . . .	11
2.6	Moduł testowy – wyprowadzanie danych w postaci binarnej . . . . .	11
<b>3</b>	<b>Assembler</b>	<b>12</b>
3.1	Opis . . . . .	12
3.2	Instrukcja użycia . . . . .	12
3.2.1	Definicja języka . . . . .	12
3.2.2	Pliki źródłowe . . . . .	13
3.2.3	Kompilacja . . . . .	14
3.3	Przykłady . . . . .	14
<b>4</b>	<b>Kody źródłowe</b>	<b>17</b>
4.1	Mikrokontroler . . . . .	17
4.2	Assembler . . . . .	38

# Rozdział 1

## Realizacja ogólna

### 1.1 Treść zadania

Zadanie polegało na zaprojektowaniu 8-bitowego mikrokontrolera ogólnego przeznaczenia, wyposażonego w kilka wbudowanych podzespołów (pamięć ROM, pamięć RAM, układ wejściowy wczytujący dane z klawiatury, układ wyjściowy drukujący dane na drukarce) oraz umożliwiającego podłączanie kolejnych podzespołów poprzez wyprowadzoną na zewnątrz szynę systemową. Bloki funkcjonalne mikrokontrolera powinny być zaprojektowane jako niezależne elementy współpracujące ze sobą za pośrednictwem wewnętrznej, trójstanowej szyny systemowej.

### 1.2 Założenia projektowe

Dane wejściowe i wyjściowe wprowadzane i wypisywane są w postaci 4 znaków ASCII w postaci ZDDD, wyznaczających wartość dziesiętną ze znakiem z przedziału  $[-128, +127]$ . Dane na wejściu podawane są bez błędów, jednak mimo tego zabezpieczyliśmy się przed podaniem liczb spoza zakresu.

#### Zestaw instrukcji

Procesor powinien obsługiwać następujący zestaw poleceń: (patrz też: 3.3)

- Instrukcje sterujące

#### **STOP**

Zatrzymanie wykonywania programu, wyjście z tego stanu możliwe jedynie przez reset układu.

#### **RESET**

Powrót programu do pierwszej instrukcji.  $PC \leq 0$

#### **JMP A**

Skok bezwarunkowy pod adres A (8 bitów).  $PC \leq A$

#### **JZ Rd A**

Skok warunkowy pod adres A.  $Rd == 0 \Rightarrow PC \leq A$

- Operacje arytmetyczne i logiczne

#### **ADD Rd, Ra, Rb**

Dodawanie.  $Rd \leftarrow Ra + Rb$

#### **SUB Rd, Ra, Rb**

Odejmowanie.  $Rd \leftarrow Ra - Rb$

#### **MUL Rd, Ra, Rb**

Mnożenie (wykonywane metodą Bootha).  $Rd \leftarrow Ra * Rb$

#### **AND Rd, Ra, Rb**

Iloczyn bitowy.  $Rd \leftarrow Ra \text{ and } Rb$

#### **OR Rd, Ra, Rb**

Suma bitowa.  $Rd \leftarrow Ra \text{ or } Rb$

- Operacje na pamięci oraz wejścia/wyjścia

#### **LDI Rd, D**

Łaadowanie wartości do rejestru Rd.  $Rd \leftarrow D$

#### **LD Rd, Ra, Rb**

Wczytanie danych z pamięci spod adresu wskazywanego przez rejestry Ra i Rb.  $Rd \leftarrow (Ra, Rb)$

#### **STORE Rd, A**

Zapisanie zawartości rejestru Rd do pamięci pod adres A (16-bitowy).  $Rd \rightarrow (A)$

#### **IN Rd, A**

Wczytanie do rejestru Rd danych z urządzenia wejściowego o adresie A (8-bitowy).  $Rd \leftarrow IN(A)$

#### **OUT Rd, A**

Wyprowadzenie zawartości rejestru Rd do urządzenia wyjściowego o adresie A (8-bitowy).  $Rd \rightarrow OUT(A)$

Wszystkie operacje wykonywane są na liczbach 8-bitowych zapisanych w kodzie U2. Mikrokontroler posiada 8 rejestrów ogólnego przeznaczenia (R0..R7).

### **Szyna systemowa**

Szyna systemowa składa się z 3 grup sygnałów: linii adresowych (16 bitów), linii danych (8 bitów) oraz sygnałów sterujących, które dokładniej opisane są niżej.

**/RD** Sygnał żądania odczytu danych

**/WR** Sygnał żądania zapisu danych

**/MREQ** Sygnał żądania dostępu do przestrzeni adresowej pamięci (16 bitów)

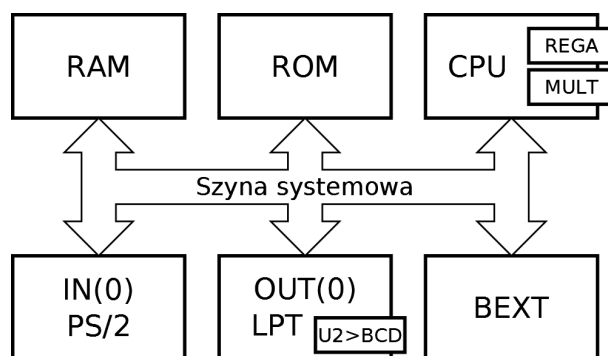
**/IOREQ** Sygnał żądania dostępu do przestrzeni adresowej wejścia/wyjścia (8 bitów)

**WT** Sygnał oczekiwania sygnalizujący trwającą operację, procesor powinien zaczekać

Dodatkowo do każdego komponentu doprowadzone są sygnały GEN (zegar systemowy 40MHz) oraz CR (asynchroniczne zerowanie układu).

### 1.3 Schemat blokowy układu

Na rysunku 1.1 przedstawiony został schemat blokowy zaprojektowanego układu. Każdy bloczek oznacza w ogólności pojedynczy moduł systemu (zaprojektowany osobno i niezależnie od pozostałych). Bloczki zawarte wewnątrz innych są ich częścią składową i poza nimi nie ma do nich dostępu (np. blok mnożenia i rejestry CPU, zamiana postaci U2 na format BCD w układzie wyjściowym).



Rysunek 1.1: Ogólny schemat blokowy projektowanego układu.

# Rozdział 2

## Opis komponentów

### 2.1 Moduł CPU

#### 2.1.1 Wczytywanie instrukcji, operandów i rejestrów

Główny moduł mikrokontrolera został zaimplementowany w postaci jednej maszyny stanów, której poszczególne stany są dokładniej omówione w dalszej części opisu. Przy projektowaniu została podjęta decyzja, że zamiast warunkowego pobierania drugiego i ewentualnie trzeciego bajtu z pamięci w zależności od instrukcji, a także od warunkowego pobierania wartości z rejestrów, zawsze będą pobierane 3 słowa z pamięci i odczytywane trzy rejestry. Działa to w sposób następujący:

- Z pamięci odczytywane jest pierwsze słowo (zawierające kod rozkazu i ewentualnie numer rejestru)
- Z pamięci odczytywane jest drugie słowo, a jednocześnie do zmiennej pomocniczej wczytywana jest zawartość rejestru o numerze zakodowanym w pierwszym słowie
- Z pamięci wczytywane jest trzecie słowo, a z rejestrów wczytywane są te o numerach zakodowanych w drugim słowie

W ten sposób zawsze do trzech zmiennych IC1..IC3 wczytywane są trzy słowa z pamięci programu, a do zmiennych TMP0..TMP2 wczytywana jest zawartość trzech rejestrów. Dzięki temu w późniejszym etapie przy wykonywaniu instrukcji wszystkie potrzebne dane są już przygotowane i wykonanie operacji najczęściej sprowadza się do zapisania wyniku do pamięci i odpowiedniego zwiększenia licznika rozkazów PC. Jeśli instrukcja, którą obsługujemy jest krótsza niż 3 słowa (a większość jest), to po zwiększeniu PC "niewykorzystane" słowa zostaną ponownie wczytane i zinterpretowane przez następną komendę.

Niewątpliwą zaletą takiego rozwiązania jest duże uproszczenie funkcji każdej instrukcji, przy poświęceniu niewiele dłuższego czasu na obsługę całego cyklu (różnica jest praktycznie niezauważalna, a w niektórych przypadkach rozwiązanie zastosowane przez nas jest szybsze od pobierania kolejnych słów instrukcji i wczytywania zawartości rejestrów już w funkcji obsługi danej instrukcji).

### 2.1.2 Opis stanów procesora

Pojedynczy cykl pracy procesora, a więc przejście od wczytania instrukcji i operandów aż do jej wykonania i zapisania wyników, może wymagać przejścia przez następujące stany:

#### ST0

Sprawdzenie, czy nie został ustawiony sygnał STOP (poprzez wykonanie instrukcji STOP bądź niedozwoloną sekwencję sterującą), oraz pobranie z pamięci słowa spod adresu wskazywanego przez PC.

#### ST1

Odczekanie ustalonej liczby taktów na ustalenie się danych odczytanych z pamięci<sup>1</sup>

#### ST2

Zapisanie danych do odpowiednich zmiennych pomocniczych (dane wczytane z pamięci do zmiennych IC1..IC3, wczytanie zawartości odpowiednich rejestrów do zmiennych TMP0..TMP2)

#### ST3

Interpretacja oraz wykonanie instrukcji wczytanej z pamięci. Wszystkie operandy są już wczytane, a więc w większości przypadków wymagane jest jedynie zapisanie wyniku odpowiedniego działania do pamięci bądź do rejestru. W przypadku operacji wymagających odczekania na sygnał WAIT jest to realizowane już wewnątrz danego bloku instrukcji.

#### ST\_WAIT

Stan oczekiwania przed rozpoczęciem nowego cyklu pracy, wykorzystywany podczas zapisu wyników wykonania poprzedniej instrukcji do pamięci.

Kod modułu został umieszczony na listingu 4.1.

## 2.2 Pamięci wewnętrzne

Do realizacji pamięci wewnętrznych zostały wykorzystane moduły zawarte w bibliotece LPM firmy Altera. Biblioteka zawiera konfigurowalne definicje podsawowych, najczęściej używanych bloków funkcjonalnych, które można zrealizować na układach FPGA.

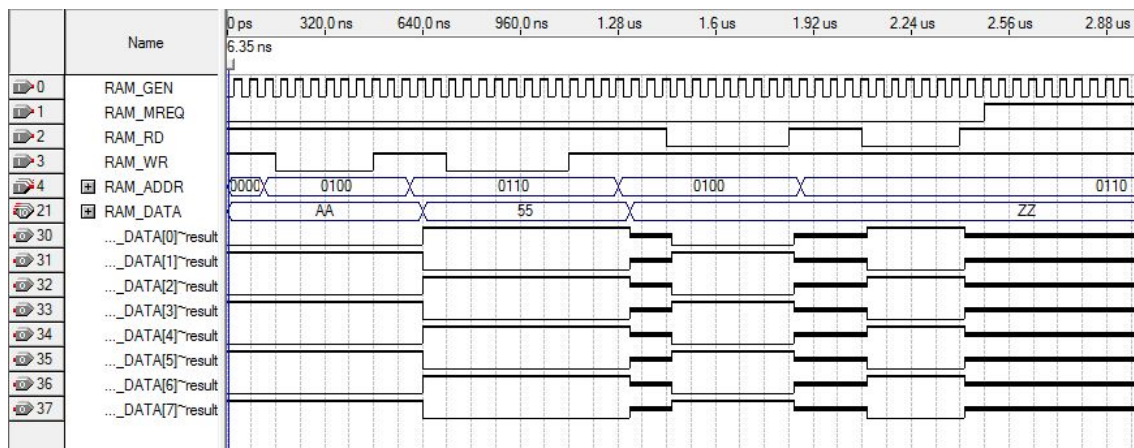
### 2.2.1 Pamięć RAM

Do realizacji pamięci RAM został użyty moduł `lpm_ram_dq`. Jest to pamięć RAM z rozdzielonym wejściem i wyjściem. Może być używana jako pamięć synchroniczna lub asynchroniczna. W projekcie pamięć została zdefiniowana jako synchroniczna. Synchronizowany jest dostęp do danych, jak i szyny adresowej. Sygnałem synchronizującym operacje zapisu i odczytu danych jest zegar systemowy. Ponieważ szyna danych, do której podłączony jest moduł, jest trójstanowa, niezbędne było także takie skonfigurowanie elementu, by

---

<sup>1</sup>Podczas testów okazało się, że pamięć nie nadąża z ustawieniem danych na liniach, przez co procesor dostawał błędne odczyty

w momencie, gdy nie jest odpowiednio wystawiony do pracy, pozostawia szynę danych wolną dla innych modułów.



Rysunek 2.1: Przebiegi czasowe na poszczególnych liniach modułu pamięci RAM.

Kod modułu został umieszczony na listingu 4.2.

## 2.2.2 Pamięć ROM

Pamięć ROM również w oparciu o moduł z biblioteki LPM - lpm\_rom. Moduł może być używany zarówno jako pamięć synchroniczna i asynchroniczna. W projekcie pamięć została użyta w postaci asynchronicznej. Sterowany jest jedynie dostęp modułu do trójstanowej szyny danych. W momencie, gdy nie następuje odczyt danych, moduł przechodzi w stan wysokiej impedancji, pozostawiając wolny dostęp do szyny danych. W symulacji 2.2 użyty został następujący plik konfiguracyjny zawartości pamięci:

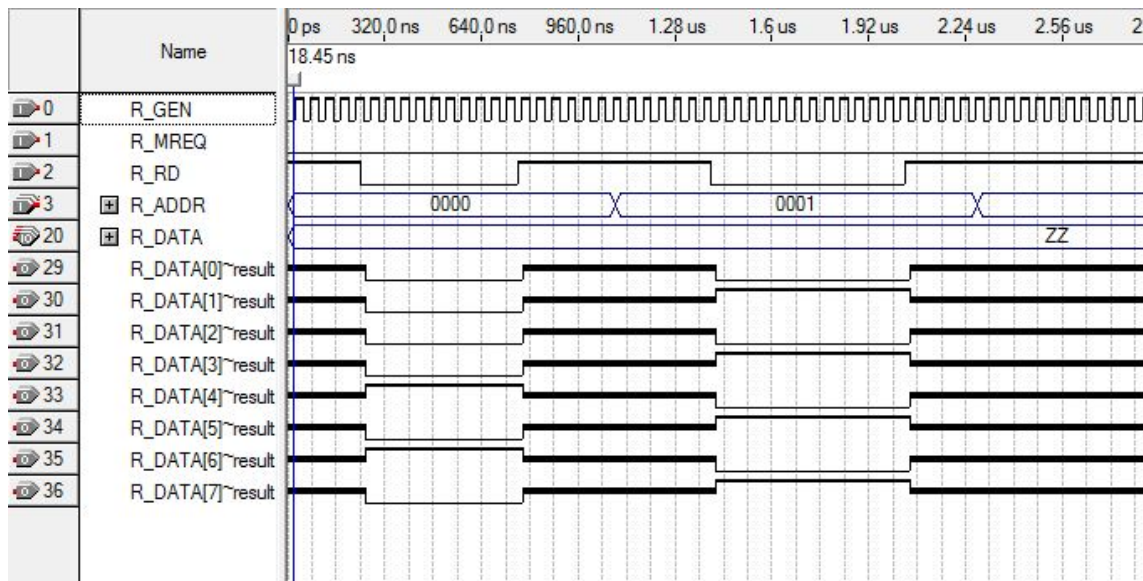
Listing 2.1: Plik źródłowy dla symulacji 2.2

```

1
2 WIDTH = 8;
3 DEPTH = 32;
4
5 ADDRESS_RADIX = HEX;
6 DATA_RADIX = BIN;
7
8 CONTENT BEGIN
9     0 : 01010000;
10    1 : 10101010; -- R0 <= 0xAA
11    2 : 01010001;
12    3 : 00000001; -- R1 <= 0x01
13 END;
```

Kod modułu został umieszczony na listingu 4.3.





Rysunek 2.2: Przebiegi czasowe na poszczególnych liniach modułu pamięci ROM.

## 2.3 Moduł operacji złożonej – mnożenie Booth'a

Algorytm Booth'a jest wykorzystywany do mnożenia dwóch liczb binarnych zapisanych w postaci U2.

Algorytm polega na sukcesywnym dodawaniu do sumy częściowej P jednej z dwóch predefiniowanych wartości – A bądź S. Oznaczmy przez m i r mnożną i mnożnik naszego działania, a przez n ich ilość bitów.

1. Ustalenie początkowych wartości A, S i P (każde z nich powinno być długości  $2n+1$  bitów)
  - (a) Wypełnienie najstarszych n bitów liczby A wartością m, pozostałe bity zerujemy ( $A = \{m, 0..0\}$ )
  - (b) Wypełnienie najstarszych n bitów liczby S wartością -m (w dopełnieniu do 2), pozostałe bity zerujemy ( $S = \{-m, 0..0\}$ )
  - (c) Wypełniamy najstarsze bity P zerami, następnie wstawiamy liczbę r, a najmłodszy bit ustawiamy na 0 ( $P = \{0..0, r, 0\}$ )
2. Jeśli dwa najmłodsze bity sumy częściowej P wynoszą:
  - (a) 01:  $P = P + A$
  - (b) 10:  $P = P + S$
  - (c) 00 lub 11: P pozostaje bez zmian
3. Przesunięcie arytmetyczne P o jeden bit w prawo
4. Powtórzenie kroków od 2 i 3 w sumie n razy

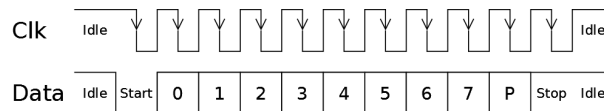
5. Wynikiem mnożenia jest P po usunięciu najmłodszego bitu (przesunięciu bitowym w prawo)

W projekcie mnożenie zostało zrealizowane jako osobny blok funkcjonalny, do którego podawane są mnożna i mnożnik. Blok ten posiada własny sygnał WAIT oznaczający trwające obliczenia, a po ich zakończeniu wynik jest udostępniany przy pomocy odpowiednich sygnałów. Obie liczby na wejściu muszą być tej samej długości (w projekcie przyjęto  $n=8$ , ale łatwo jest to zmienić), wynik natomiast jest dwukrotnie dłuższy (ze względu na architekturę projektowanego mikrokontrolera odczytywane jest tylko 8 młodszych bitów).

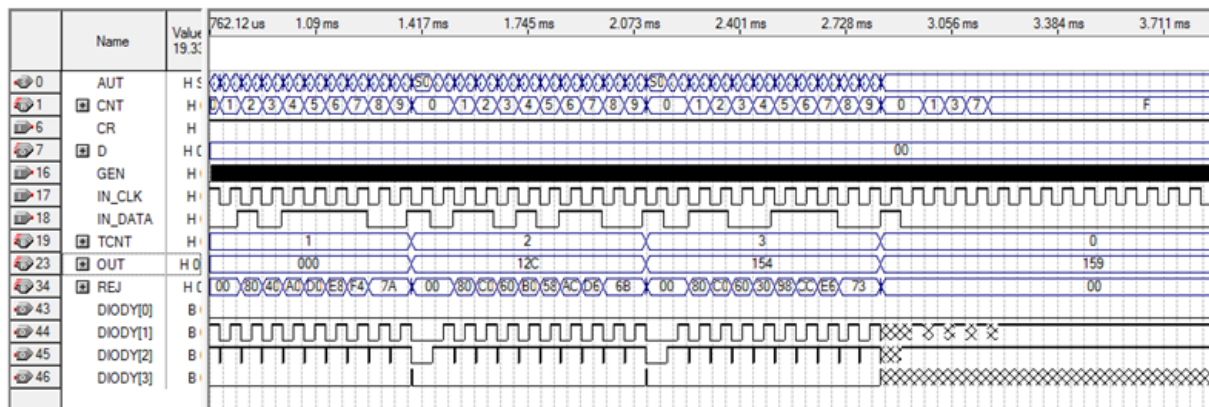
Kod modułu został umieszczony na listingu 4.4.

## 2.4 Moduł wejścia – klawiatura PS/2

Moduł odpowiada za komunikację układu z urządzeniami zewnętrznymi za pomocą portu PS2. Transmisja danych przychodzących synchronizowana jest poprzez zewnętrzny zegar (ok. 15 kHz) dostarczany przez urządzenie komunikujące się z układem. Wewnętrzna struktura modułu oparta jest o maszynę stanów taktowana wewnętrznym sygnałem (ok. 20 MHz). Maszyna stanów bada kolejność wprowadzanych znaków, jeżeli jest poprawna, wprowadzana liczba konwertowana jest na U2. Konwersja odbywa się poprzez sumowanie odpowiednio przemnożonych kolejnych cyfr dziesiętnych wprowadzanej liczby i odpowiednie ustawienie bitu znaku, jeżeli liczba należy do przedziału  $[-128; 127]$



Rysunek 2.3: Przebiegi czasowe na liniach portu PS/2 podczas transmisji pojedynczego znaku z klawiatury.

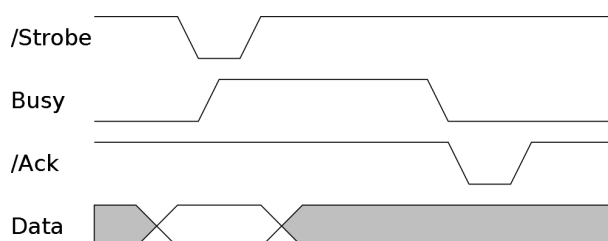


Rysunek 2.4: Przebiegi czasowe na liniach modułu PS2 (odczytanie 3 znaków z portu).

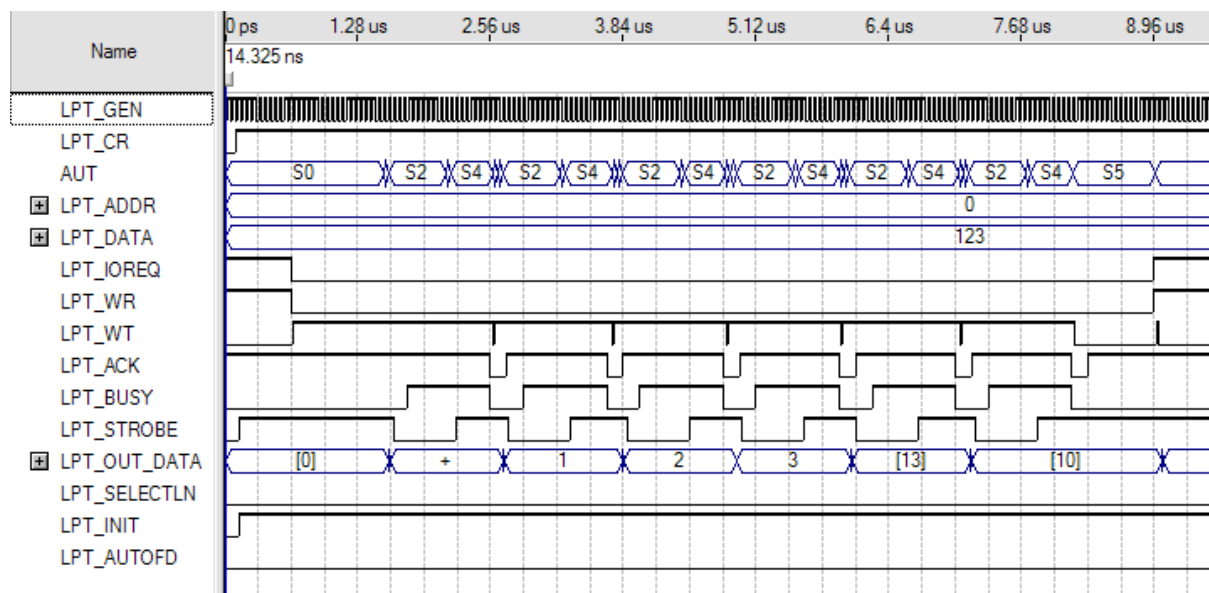
Kod modułu został umieszczony na listingu 4.5.

## 2.5 Moduł wyjścia – drukarka LPT

Moduł odpowiada za komunikację z urządzeniami zewnętrznymi przy użyciu portu LPT. Moduł oparty jest o maszynę stanów taktowaną wewnętrznym zegarem (ok. 20 MHz). Poszczególne stany automatu odpowiadają etapom transmisji danych poprzez łącze równoległe. Moduł korzysta z opisanego poniżej modułu służącego do konwersji liczb z postaci U2 do BCD. Transmisja danych opiera się o wystawianie i utrzymywanie sygnałów sterujących zgodnie wymogami czasowymi transmisji (rys. 2.5), a także badanie stanu linii sterujących wejściowych. Moduł dokonuje także zamiany poszczególnych znaków liczby w postaci BCD na ich odpowiedniki w kodzie ASCII, które są następnie wysyłane do urządzenia zewnętrznego (drukarki zgodnej ze standardem Centronix).



Rysunek 2.5: Przebiegi czasowe na najważniejszych liniach portu LPT podczas wysyłania danych.

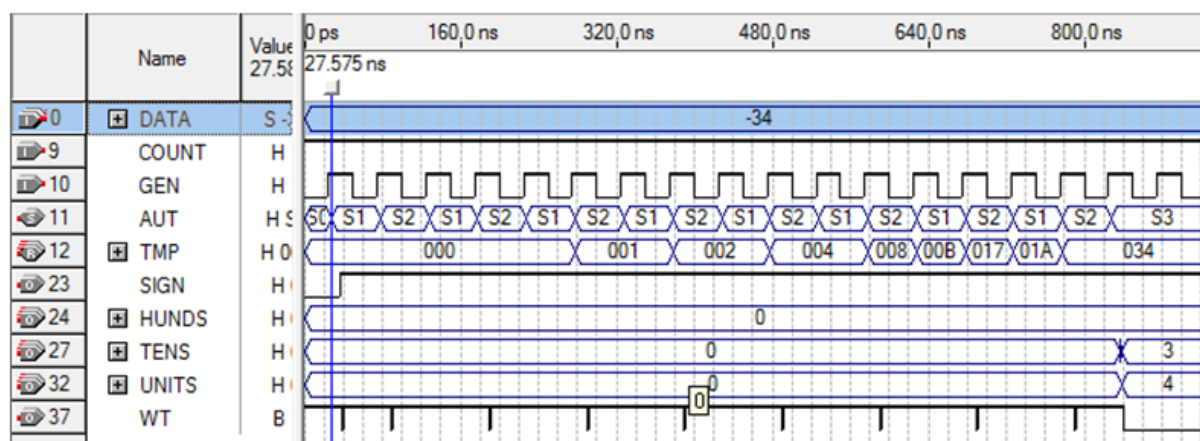


Rysunek 2.6: Wynik symulacji modułu LPT. Na wejście (LPT\_DATA) podana została liczba 123. Widać 6 cykli zapisu do drukarki (inicjowane zmianą sygnału LPT\_STROBE) oraz oczekiwanie na zakończenie cyklu pracy aż do zdjęcia sygnałów LPT\_WR oraz LPT\_IOREQ.

Kod modułu został umieszczony na listingu 4.6.

## 2.5.1 Moduł zamiany liczb U2 na BCD

Pierwszym krokiem konwersji liczb jest sprawdzenie i zapisanie znaku liczby w kodzie U2 i zamiana jej wartości bezwzględnej na liczbę w postaci NKB. Liczba z postaci NKB do postaci BCD konwertowana jest za pomocą algorytmu Shift and Add 3. Ogólna zasada działania algorytmu opiera się na stworzeniu bufora odpowiadającego sumarycznej wielkości znaków wyjściowych (u nas 10 bit, po 4 bit na dziesiątki i jedność, 2 bity na cyfrę setek) i odpowiednim wsuwaniu z prawej strony liczby binarnej i testowaniu jej wartości. Jeżeli wartość kolumnie odpowiadającej którejś z cyfr liczby dziesiętnej jest większa bądź równa 5 to do tej kolumny dodajemy 3. Po wsunięciu wszystkich bitów konwertowanej liczby algorytm się kończy. W każdej z kolumn otrzymujemy wartość binarnie zapisaną wartość dziesiętną danej cyfry.



Rysunek 2.7: Symulacja działania modułu zamiany liczb na postać BCD.

Kod modułu został umieszczony na listingu 4.7.

## 2.6 Moduł testowy – wyprowadzanie danych w postaci binarnej

W czasie testowania stworzonego mikrokontrolera powstał jeszcze jeden dodatkowy moduł testowy. Pozwala on na wyprowadzanie 8-bitowej danej w postaci binarnej na zewnątrz. Do modułu tego może zostać podłączony dowolny moduł (systemu SML3) potrafiący wyświetlić takie dane, np. wyświetlacz 7-segmentowy (dane zostaną pokazane w formie dwóch cyfr szesnastkowych) bądź zestaw diod LED (wtedy każda dioda będzie odpowiadała stanowi jednego z bitów).

Moduł okazał się potrzebny w sytuacji, kiedy niezbędne było podglądanie i "zamrażanie" stanu jednej ze zmiennych w układzie, która jedynie przez krótki czas przechowywała wynik obliczeń, a po za nim zawsze się zerowała (a więc proste jej wyprowadzenie na zewnątrz nie dawało zadowalających rezultatów).

Kod modułu został umieszczony na listingu 4.8.

# Rozdział 3

## Assembler

### 3.1 Opis

W celu ułatwienia testowania układu stworzony został prosty program mający na celu tłumaczenie kodu programu z postaci źródeł assemblera na pliki .mif wczytywane przez program Quartus. Program, pomimo swojej prostoty, w znaczący sposób skrócił czas tworzenia programów testowych, a także wyeliminował potencjalne błędy mogące powstać podczas ręcznego uzupełniania zawartości ROMu.

Prostota programu nie oznacza jednak, że jest on bardzo ograniczony. Wręcz przeciwnie – został napisany w sposób umożliwiający bardzo łatwe zaadaptowanie go do różnych architektur i zestawów instrukcji. Poprzez modyfikację pliku z definicją języka można zmienić długość kodów operacji, dodać nowe instrukcje, modyfikować ilość rejestrów wewnętrznych procesora, tworzyć nowe typy instrukcji (różne ilości i typy operandów).

### 3.2 Instrukcja użycia

#### 3.2.1 Definicja języka

Plik z definicją języka podzielony jest na 3 sekcje:

- definicja instrukcji
- definicja rejestrów
- definicja typów instrukcji

Każdy z sektorów musi zaczynać się liczbą oznaczającą ilość jego wpisów, a cały plik nie powinien zawierać pustych linii. Każdy wpis powinien być umieszczony dokładnie w jednej linii.

#### Definiowanie instrukcji

Ogólna postać definicji pojedynczej instrukcji składa się z 3 części:

- Kod operacji w postaci binarnej – wstawiany jest bezpośrednio w pliku wynikowym. Jego długość nie jest określona, ale dla danego typu instrukcji powinna być stała (każda instrukcja powinna w sumie składać się z pełnych bajtów).
- Mnemonik instrukcji – tekstowy odpowiednik instrukcji używany w kodach źródłowych, podczas parsowania zastępowany odpowiednim kodem.
- Typ instrukcji – jeden z typów określonych w 3 sekcji pliku z definicją języka. Określa ilość i typy parametrów dla danej instrukcji.

## Rejestry procesora

W drugiej sekcji zawarta jest prosta definicja rejestrów dostępnych dla danej architektury. Każda linia składa się z nazwy symbolicznej rejestru i następującego po niej binarnego kodu danego rejestru (który wykorzystywany jest podczas tworzenia pliku wynikowego jako część instrukcji).

## Definiowanie typów instrukcji

Trzecia sekcja pliku z definicją języka zawiera zdefiniowane typy instrukcji (do nich właśnie odnoszą się typy z sekcji pierwszej). Każdy typ składa się z 2 głównych części: liczbiwego kodu typu oraz definicji składni instrukcji danego typu.

Definicja składni może zawierać jeden bądź wiele elementów składowych, z których każdy oznacza, jak wynikowo powinna zostać złożona instrukcja, a także jakiego typu parametry są dozwolone. Możliwe wartości do wstawienia w tym miejscu to:

**OPCODE** – kod instrukcji (mnemonik w kodzie źródłowym, binarny kod operacji w pliku wynikowym)

**Rd** – symboliczna nazwa jednego z rejestrów, zamieniana na jego kod w pliku wynikowym

**IM8** – liczba całkowita (w postaci dziesiętnej bądź szesnastkowej poprzedzonej '0x'), w pliku wynikowym zapisywana w postaci 8-bitowej

**IM16** – jak IM8, tyle że w pliku wynikowym zamieniana na liczbę 16-bitową

**0** – w tym miejscu w pliku wynikowym zostanie wstawione jedno 0, nie wpływa na postać instrukcji w kodzie źródłowym. Używane do wyrównywania instrukcji do wielokrotności 8 bitów.

## 3.2.2 Pliki źródłowe

Format plików źródłowych jest dość prosty, podobny do standardowych plików assemblera. Instrukcje zapisywane są przy pomocy kodów określonych w definicji języka, argumenty oddzielone mogą być przecinkiem, spacją, tabulatorem bądź dowolną ich kombinacją.

Komentarze dostępne są jedynie w wersji całej linii (linia komentarza powinna zaczynać się od średnika). Wszystkie komentarze umieszczone na początku pliku przed pierwszą

linią z kodem bądź przed pierwszą pustą linią są umieszczane na początku pliku wynikowego, pozostałe komentarze umieszczane są w pliku wynikowym bezpośrednio przed kodem wygenerowanym z następnej instrukcji.

### 3.2.3 Kompilacja

W celu kompilacji programu napisanego w assemblerze do postaci pliku .mif (wczytywanego przez program Quartus jako zawartość pamięci) należy wydać następującą komendę:

```
asm plik [OPCJE]
```

przy czym opcje mogą być następujące:

**-o nazwa\_pliku**

Określenie nazwy pliku wynikowego (jeśli nie zostanie określona domyślnie zapisany zostanie plik **none.mif**)

**-hc**

Usunięcie komentarzy z pliku wynikowego (domyślnie komentarze z kodu źródłowego są przepisywane do pliku wynikowego)

**-hi**

Usunięcie przepisywania instrukcji z pliku źródłowego do pliku wynikowego (domyślnie instrukcje umieszczane są w komentarzach przed wygenerowanym z nich kodem)

**--help**

Wyświetlenie pomocy

## 3.3 Przykłady

Assembler dla procesora z projektu

Listing 3.1: Definicja języka

```
1 14
2 00000 STOP 0
3 00001 RESET 0
4 00010 JMP 1
5 00011 JZ 2
6 00100 ADD 3
7 00101 SUB 3
8 00110 LD 3
9 01000 OR 3
10 01001 AND 3
11 01010 LDI 2
12 01011 IN 2
13 01100 OUT 2
14 01110 STORE 4
```

```

15 10100 MUL    3
16 8
17 R0    000
18 R1    001
19 R2    010
20 R3    011
21 R4    100
22 R5    101
23 R6    110
24 R7    111
25 5
26 0      OPCODE 0 0 0
27 1      OPCODE 0 0 0 IM8
28 2      OPCODE Rd IM8
29 3      OPCODE Rd 0 Rd 0 Rd
30 4      OPCODE Rd IM16

```

Dostępnych jest 14 instrukcji 5 typów, każda z nich ma 5-bitowy kod. Procesor wyposażony jest w 8 rejestrów, każdy z nich o 3-bitowym kodzie. Typy instrukcji można przetłumaczyć następująco:

0. instrukcja składa się jedynie z samego kodu operacji, pozostałe zera służą do dopełnienia długości kodu wynikowego do wielokrotności 8 bitów. Instrukcja bezargumentowa.

Przykład: STOP – zatrzymanie wykonywania programu

1. instrukcja posiadająca jeden argument typu całkowitoliczbowego, 8 bitowego.

Przykład: JMP 0x20 – skok bezwarunkowy pod podany adres

2. instrukcja posiadająca dwa argumenty – w kolejności symbol rejestru oraz stałą liczbową 8-bitową.

Przykład: LDI R3, -123 – załadowanie do rejestru R3 wartości -123

3. instrukcja posiadająca 3 argumenty, wszystkie będące symbolami rejestrów.

Przykład: ADD R2, R3, R4 – dodanie rejestrów R3 i R4, umieszczenie wyniku w rejestrze R2

4. instrukcja posiadająca dwa argumenty - symbol rejestru oraz stała liczbową 16-bitową.

Przykład: STORE R5, 0x1234 – zapisanie wartości rejestru R5 do pamięci RAM pod adres 0x1234.

### Listing 3.2: Przykładowy kod programu

```

1 ; Simple test program for VHDL general-purpose CPU
2 ; Authors:
3 ;     Maciej Stefanczyk
4 ;     Kacper Szkudlarek
5
6     IN      R0, -1

```



```

7      IN      R1, -1
8      ADD     R2, R1, R0
9      OUT     R2, 0
10     IN      R1, -1
11     MUL     R3, R1, R2
12     OUT     R3, 0
13
14 ; stop operation
15     STOP

```

Listing 3.3: Plik wynikowy dla źródła z listingu 3.2

```

1  -- Simple test program for VHDL general-purpose CPU
2  -- Authors:
3  --     Maciej Stefanczyk
4  --     Kacper Szkudlarek
5  WIDTH = 8;
6  DEPTH = 32;
7  ADDRESS_RADIX = DEC;
8  DATA_RADIX = BIN;
9
10 CONTENT BEGIN
11 -- 6: IN      R0, -1
12     0 :      01011000;
13     1 :      11111111;
14 -- 7: IN      R1, -1
15     2 :      01011001;
16     3 :      11111111;
17 -- 8: ADD R2, R1, R0
18     4 :      00100010;
19     5 :      00010000;
20 -- 9: OUT     R2, 0
21     6 :      01100010;
22     7 :      00000000;
23 -- 10: IN     R1, -1
24     8 :      01011001;
25     9 :      11111111;
26 -- 11: MUL    R3, R1, R2
27     10 :     10100011;
28     11 :     00010010;
29 -- 12: OUT    R3, 0
30     12 :     01100011;
31     13 :     00000000;
32 -- stop operation
33 -- 15: STOP
34     14 :     00000000;
35 END;

```

# Rozdział 4

## Kody źródłowe

### 4.1 Mikrokontroler

Listing 4.1: cpu.vhd

```
1  -----
2  -- CPU module
3  -----
4
5  library ieee;
6  use ieee.std_logic_1164.all;
7  use ieee.std_logic_arith.all;
8
9  library lpm;
10 use lpm.lpm_components.lpm_ram_dp;
11
12 entity cpu is
13 port ( CPU_CR : in std_logic;
14        CPU_GEN : in std_logic;
15        CPU_DATA : inout std_logic_vector (7 downto 0);
16        CPU_ADDR : buffer std_logic_vector (15 downto 0);
17        CPU_MREQ : buffer std_logic;
18        CPU_IOREQ : buffer std_logic;
19        CPU_RD : buffer std_logic;
20        CPU_WR : buffer std_logic;
21        CPU_WT : in std_logic);
22 end entity cpu;
23
24 architecture cpu of cpu is
25 COMPONENT booth_multiply is
26     GENERIC ( n : INTEGER := 8 );
27     PORT
28     (
29         M      : IN STD_LOGIC_VECTOR(n-1 DOWNT0 0);
30         R      : IN STD_LOGIC_VECTOR(n-1 DOWNT0 0);
31         WYN     : OUT STD_LOGIC_VECTOR(2*n-1 DOWNT0 0);
32         MUL_WT  : OUT STD_ULOGIC;
33         MUL_GEN : IN STD_ULOGIC;
34         MUL_CR  : IN STD_ULOGIC;
```

```

35         MUL      :      IN STD_ULOGIC
36     );
37 END COMPONENT booth_multiply;
38
39 type stany is (ST0, ST1, ST2, ST3, ST4, ST5, ST6, ST7, ST_WAIT);
40 shared variable STAN : stany;
41
42 -- sterowanie pamieci rejestrow
43 shared variable REG_A : std_logic_vector (2 downto 0);
44 shared variable REG_D : std_logic_vector (2 downto 0);
45 shared variable D_A : std_logic_vector (7 downto 0);
46 shared variable R_D : std_logic_vector (7 downto 0);
47 shared variable WR_ENA : std_logic;
48
49 -- instruction cache
50 shared variable IC1 : std_logic_vector (7 downto 0);
51 shared variable IC2 : std_logic_vector (7 downto 0);
52 shared variable IC3 : std_logic_vector (7 downto 0);
53
54 -- register cache
55 shared variable TMP0 : std_logic_vector (7 downto 0);
56 shared variable TMP1 : std_logic_vector (7 downto 0);
57 shared variable TMP2 : std_logic_vector (7 downto 0);
58
59 shared variable TMP : std_logic;
60
61 -- OUT_LPT
62 shared variable OUT_WT: std_logic;
63
64 -- IN_PS2
65 shared variable IN_WT: std_logic;
66
67 -- mnozarka
68 shared variable B_M : std_logic;
69 shared variable M_WT : std_logic;
70 shared variable M_WY : std_logic_vector (7 downto 0);
71
72 -- flaga ustawiana po instrukcji STOP, zawiesza dzialanie procesora
73 shared variable STOP : std_logic;
74
75 -- program counter
76 shared variable PC : integer range 0 to 63;
77
78 -- pomocnicze liczniki
79 shared variable CNT : std_logic_vector(1 downto 0);
80 --shared variable DELAY : integer := 0;
81 shared variable DELAY : std_logic_vector(2 downto 0) := "000";
82
83 -----
84 -- funkcje pomocnicze
85 -----
86 function READ_REG(ADR : in std_logic_vector) return std_logic_vector is
87 begin
88     REG_A := ADR;

```

```

89     return (D_A);
90 end function READ_REG;
91
92 function WRITE_REG(ADR : in std_logic_vector; D : in std_logic_vector)
    return std_logic is
93 begin
94     R_D := D;
95     REG_D := ADR;
96     WR_ENA := '1';
97     return('1');
98 end function WRITE_REG;
99
100 function READ_RAM(ADR : in std_logic_vector) return std_logic is
101 begin
102     CPU_ADDR <= ADR;
103     CPU_RD <= '0';
104     CPU_WR <= '1';
105     CPU_MREQ <= '0';
106     CPU_IOREQ <= '1';
107     return('1');
108 end function READ_RAM;
109
110 function WRITE_RAM(ADR : in std_logic_vector) return std_logic is
111 begin
112     CPU_ADDR <= ADR;
113     CPU_RD <= '1';
114     CPU_WR <= '0';
115     CPU_MREQ <= '0';
116     CPU_IOREQ <= '1';
117     return('1');
118 end function WRITE_RAM;
119
120 function WRITE_OUT(ADR : in std_logic_vector) return std_logic is
121 begin
122     CPU_ADDR <= (x"00" & ADR);
123     CPU_RD <= '1';
124     CPU_WR <= '0';
125     CPU_MREQ <= '1';
126     CPU_IOREQ <= '0';
127     return('1');
128 end function WRITE_OUT;
129
130 function READ_IN(ADR : in std_logic_vector) return std_logic is
131 begin
132     CPU_ADDR <= (x"00" & ADR);
133     CPU_RD <= '0';
134     CPU_WR <= '1';
135     CPU_MREQ <= '1';
136     CPU_IOREQ <= '0';
137     return('1');
138 end function READ_IN;
139
140 begin

```

```

141 mul0: booth_multiply port map ( M => TMP1, R => TMP2, WYN(7 downto 0)
    => M_WY, MUL_WT => M_WT, MUL_GEN => CPU_GEN, MUL_CR => CPU_CR, MUL
    => B_M);
142
143 regA: lpm_ram_dp
144     generic map (LPM_WIDTH => 8, LPM_WIDTHAD => 3, LPM_NUMWORDS =>
        8,
145         LPM_INDATA => "REGISTERED", LPM_OUTDATA =>
            "UNREGISTERED",
146         LPM_RDADDRESS_CONTROL => "UNREGISTERED",
147         LPM_WRADDRESS_CONTROL => "REGISTERED")
148     port map ( rdaddress => REG_A, q => D_A,
149         wraddress => REG_D, data => R_D, wren => WR_ENA,
            wrclken => '1', wrclock => CPU_GEN);
150
151
152 p0: process (CPU_GEN, CPU_CR) is
153     begin
154         if(CPU_CR = '0') then
155             PC := 0; -- poczatek adresow pamieci ROM
156             CNT := "00";
157             CPU_DATA <= (others => 'Z');
158             CPU_RD <= '1';
159             CPU_WR <= '1';
160             CPU_MREQ <= '1';
161             CPU_IOREQ <= '1';
162             STAN := ST0;
163             STOP := '0';
164         elsif (rising_edge(CPU_GEN)) then
165
166             case STAN is
167
168                 when ST0 => --jesli PC < od 32 (max pamieci), odczyt
                    instrukcji z ROM
169                     IF (STOP = '1') THEN
170                         STAN := ST0;
171                     ELSE
172                         STAN := ST1;
173                         CPU_ADDR <= conv_std_logic_vector(PC, 16);
174                         CPU_RD <= '0';
175                         CPU_WR <= '1';
176                         CPU_MREQ <= '0';
177                         CPU_IOREQ <= '1';
178                         CPU_DATA <= (others => 'Z');
179                         WR_ENA := '0';
180                         B_M := '0';
181                     END IF;
182
183                 when ST1 => --oczekiwanie na odczyt z pamieci
184                     if (UNSIGNED(DELAY) < 3) THEN
185                         DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
186                         STAN := ST1;
187                     ELSE
188                         STAN := ST2;

```

```

189         DELAY := "000";
190     END IF;
191
192     when ST2 => -- wstepne pobranie instrukcji i operandow
193         case CNT is
194             when "00" =>
195                 IC1 := CPU_DATA;
196                 STAN := ST0;
197                 CNT := "01";
198                 PC := PC + 1;
199             when "01" =>
200                 IC2 := CPU_DATA;
201                 STAN := ST0;
202                 CNT := "10";
203                 PC := PC + 1;
204                 TMP0 := READ_REG(IC1(2 downto 0));
205             when "10" =>
206                 TMP0 := D_A;
207                 IC3 := CPU_DATA;
208                 STAN := ST1;
209                 CNT := "11";
210                 PC := PC - 2;
211                 TMP1 := READ_REG(IC2(6 downto 4));
212             when "11" =>
213                 TMP1 := D_A;
214                 TMP2 := READ_REG(IC2(2 downto 0));
215                 STAN := ST3;
216                 CNT := "00";
217         end case;
218         CPU_RD <= '1';
219         CPU_WR <= '1';
220         CPU_MREQ <= '1';
221         CPU_IOREQ <= '1';
222
223     when ST_WAIT =>
224         if (UNSIGNED(DELAY) < 1) THEN
225             DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
226             STAN := ST_WAIT;
227         ELSE
228             STAN := ST0;
229             DELAY := "000";
230         END IF;
231
232     when ST3 =>
233         TMP2 := D_A;
234
235         case IC1(7 downto 3) is
236             when "00000" => -- OK STOP
237                 STOP := '1';
238                 STAN := ST0;
239
240             when "00001" => -- JMP 0
241                 PC := 0;
242                 STAN := ST0;

```

```

243
244      when "00010" => --      JMP A
245          PC := CONV_INTEGER(UNSIGNED(IC2));
246          STAN := ST0;
247
248      when "00011" => --      JZ Rd, A
249          IF (TMP0 = x"00") THEN
250              PC := CONV_INTEGER(UNSIGNED(IC2));
251          END IF;
252          STAN := ST0;
253
254      when "00100" => -- OK Rd <= Ra + Rb
255          TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0),
256              UNSIGNED(TMP1) + UNSIGNED(TMP2));
257          PC := PC + 2;
258          STAN := ST0;
259
260      when "00101" => -- OK Rd <= Ra - Rb
261          TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0),
262              UNSIGNED(TMP1) - UNSIGNED(TMP2));
263          PC := PC + 2;
264          STAN := ST0;
265
266      when "00110" => -- OK Rd <= RAM(RaRb)
267          if (DELAY = "000") then
268              TMP := READ_RAM( (TMP1 & TMP2) );
269              DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
270          elsif(UNSIGNED(DELAY) < 3) then
271              DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
272          else
273              CPU_RD <= '1';
274              TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0),
275                  CPU_DATA);
276              DELAY := "000";
277              PC := PC + 2;
278              STAN := ST0;
279          end if;
280
281      when "01000" => -- OK Rd <= Ra # Rb
282          TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0), TMP1 or
283              TMP2);
284          PC := PC + 2;
285          STAN := ST0;
286
287      when "01001" => -- OK Rd <= Ra & Rb
288          TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0), TMP1 and
289              TMP2);
290          PC := PC + 2;
291          STAN := ST0;
292
293      when "01010" => -- OK Rd <= DIN
294          TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0), IC2);
295
296          PC := PC + 2;

```

```

292         STAN := ST0;
293
294     when "01110" => -- OK Rd => RAM(A)
295         CPU_DATA <= TMP0;
296         TMP := WRITE_RAM((IC2 & IC3));
297
298         PC := PC + 3;
299         STAN := ST_WAIT;
300
301     when "10100" => --      Rd <= Ra * Rb
302         TMP := M_WT;
303         if(UNSIGNED(DELAY) < 3) then
304             B_M := '1';
305             DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
306         else
307
308             if (M_WT = '1') then
309                 STAN := ST3;
310                 TMP0 := M_WY;
311             else
312                 B_M := '0';
313                 TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0),
314                                     M_WY);
315
316                 PC := PC + 2;
317                 STAN := ST0;
318                 DELAY := "000";
319             end if;
320         end if;
321
322     when "01100" => -- Rd => OUT(A)
323         if(UNSIGNED(DELAY) < 3) then
324             CPU_DATA <= TMP0;
325             TMP := WRITE_OUT(IC2);
326             DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
327         else
328             if(CPU_WT = '1') then
329                 STAN := ST3;
330             else
331                 PC := PC + 2;
332                 STAN := ST0;
333                 DELAY := "000";
334             end if;
335         end if;
336
337     when "01011" =>
338         if(UNSIGNED(DELAY) < 3) then
339             TMP := READ_IN(IC2);
340             DELAY := UNSIGNED(DELAY) + 1;
341         else
342             if(CPU_WT = '1') then
343                 STAN := ST3;
344
345             else

```



```

345             TMP := WRITE_REG(IC1(2 downto 0),
346                             CPU_DATA);
347             PC := PC + 2;
348             STAN := ST0;
349             DELAY := "000";
350         end if;
351     end if;
352     when others =>
353         STOP := '1';
354         STAN := ST0;
355     end case; -- IC1
356
357     when others =>
358         STOP := '1';
359         STAN := ST0;
360
361     end case;
362
363 end if;
364
365 end process p0;
366
367 end architecture cpu;

```

#### Listing 4.2: ram.vhd

```

1  -----
2  -- RAM
3  -- pamiec dostepna pod adresami 0x100 - 0x1FF
4  -----
5
6  library ieee;
7  use ieee.std_logic_1164.all;
8  library lpm;
9  use lpm.lpm_components.lpm_ram_dp;
10 use lpm.lpm_components.lpm_ram_dq;
11
12 entity ram is
13 port (   RAM_GEN : in std_logic;
14         RAM_DATA : inout std_logic_vector (7 downto 0);
15         RAM_ADDR : in std_logic_vector (15 downto 0);
16         RAM_MREQ : in std_logic;
17         RAM_WR   : in std_logic;
18         RAM_RD   : in std_logic);
19 end entity ram;
20
21 architecture pamiec_RAM of ram is
22 shared variable DOUT : std_logic_vector (7 downto 0);
23 signal ENAB : std_logic;
24
25 begin
26 f0: lpm_ram_dq

```

```

27     generic map (LPM_WIDTH => 8, LPM_WIDTHAD => 8, LPM_NUMWORDS =>
28         256,
29         LPM_INDATA => "REGISTERED", LPM_OUTDATA => "REGISTERED",
30         LPM_ADDRESS_CONTROL => "REGISTERED")
31     port map ( address => RAM_ADDR(7 downto 0), q => DOUT,
32         data => RAM_DATA, we => (not RAM_WR) and (not
33             RAM_MREQ) and ENAB , inclock => RAM_GEN,
34             outclock => RAM_GEN);
35
36     --Ustawianie szyny danych w stan wysokiej impedancji, gdy nie jest
37     --uzywana
38     RAM_DATA <= DOUT when ((not RAM_RD) and (not RAM_MREQ) and ENAB) =
39         '1'
40         else (others => 'Z');
41
42     ENAB <= '1' when (RAM_ADDR(15 downto 8) = x"01")
43         else '0';
44
45 end architecture pamiec_RAM;

```

Listing 4.3: rom.vhd

```

1  -----
2  -- ROM
3  -- pamiec dostepna pod adresami 0x000 - 0xFF
4  -----
5
6  library ieee;
7  use ieee.std_logic_1164.all;
8
9  library lpm;
10 use lpm.lpm_components.lpm_rom;
11
12 entity rom is
13 port ( R_GEN : in std_logic;
14     R_DATA : inout std_logic_vector (7 downto 0);
15     R_ADDR : in std_logic_vector (15 downto 0);
16     R_MREQ : in std_logic;
17     R_RD : in std_logic);
18 end entity rom;
19
20 architecture pamiec_ROM of rom is
21 signal ENAB : std_logic;
22
23 begin
24
25 e0: lpm_rom
26     generic map(LPM_WIDTH => 8, LPM_WIDTHAD => 8, LPM_NUMWORDS => 256,
27         LPM_FILE=>"none.mif",
28         LPM_OUTDATA => "UNREGISTERED",
29         LPM_ADDRESS_CONTROL => "UNREGISTERED",
30         LPM_HINT=>"UNUSED")
31     port map ( address => R_ADDR(7 downto 0), q => R_DATA, memenab=>
32         (not R_RD) and ENAB and (not R_MREQ));

```

```

31
32     ENAB <= '1' when (R_ADDR(15 downto 8) = x"00")
33         else '0';
34
35 end architecture pamiec_ROM;

```

#### Listing 4.4: booth\_multiply.vhd

```

1  -----
2  -- MNOZARKA
3  -----
4  -- zrodlo:
5  -- http://en.wikipedia.org/wiki/Booth's\_multiplication\_algorithm
6  -----
7
8  library ieee;
9
10 use ieee.std_logic_1164.all;
11 use ieee.std_logic_arith.all;
12
13 entity booth_multiply is
14 generic (n : positive := 8);
15 port ( M, R: in std_logic_vector (n - 1 downto 0); --liczby do
        pomnozenia
16         WYN: out std_logic_vector (2*n - 1 downto 0); --wynik mnozenia
17         MUL_WT : out std_ulogic; -- sygnal trwania przetwarzania
18         MUL_GEN: in std_ulogic; -- sygnal zegarowy
19         MUL_CR : in std_ulogic; -- sygnal reset
20         MUL : in std_ulogic);
21 end entity booth_multiply;
22
23 architecture booth_multiply_arch of booth_multiply is
24 shared variable A, S, P : std_logic_vector(2*n downto 0); -- dlugosc
        2n+1
25 shared variable Z1 : std_logic_vector(n downto 0);
26 shared variable Z2 : std_logic_vector(n-1 downto 0);
27 shared variable MM : std_logic_vector(n-1 downto 0);
28 shared variable CNT : integer range 0 to 31;
29 type stany is (ST0, ST1, ST2, ST3, ST4);
30
31 shared variable STAN : stany;
32
33 begin
34     p0 : process (MUL_GEN, MUL_CR, M, R, MUL) is
35     begin
36
37         if(MUL_CR = '0') then
38             STAN := ST0;
39             MUL_WT <= '0';
40             WYN <= (others => '0');
41             Z1 := (others => '0');
42             Z2 := (others => '0');
43         else
44             if rising_edge(MUL_GEN) then

```

```

45         case (STAN) is
46             when ST0 =>
47                 WYN <= (others => '0');
48                 if (MUL = '1') then
49                     MUL_WT <= '1';
50                     STAN := ST1;
51                     MM := not M;
52                     MM := UNSIGNED(MM) + 1;
53                     A := (M & Z1);
54                     S := (MM & Z1);
55                     P := (Z2 & R & '0');
56                     CNT := 0;
57                 else
58                     MUL_WT <= '0';
59                     STAN := ST0;
60                 end if;
61             when ST1 =>
62                 MUL_WT <= '1';
63                 if (P(1 downto 0) = "01") then
64                     P := UNSIGNED(P) + UNSIGNED(A);
65                 elsif (P(1 downto 0) = "10") then
66                     P := UNSIGNED(P) + UNSIGNED(S);
67                 end if;
68                 STAN := ST2;
69             when ST2 =>
70                 MUL_WT <= '1';
71                 if (CNT < n) then
72                     STAN := ST1;
73                     P := (P(2*n) & P(2*n downto 1));
74                     CNT := CNT + 1;
75                 else
76                     STAN := ST3;
77                     CNT := 0;
78                 end if;
79             when ST3 =>
80                 MUL_WT <= '0';
81                 if (MUL = '1') then
82                     WYN <= P(2*n downto 1);
83                     STAN := ST3;
84                 else
85                     WYN <= (others => '0');
86                     STAN := ST0;
87                 end if;
88             when others =>
89                 MUL_WT <= '0';
90         end case;
91     end if;
92 end if;
93
94 end process p0;
95
96 end architecture booth_multiply_arch;

```

Listing 4.5: input\_ps2.tdf

```

1  TITLE "Układ wejsciowy mikroprocesora - PS2";
2
3  constant addr = B"00000000";
4
5
6  subdesign input_ps2(
7      PS2_DATA[7..0] : bidir; %Szyna danych %
8      PS2_GEN : input;      %Zegar ok. 20 MHz%
9      PS2_CR : input;
10
11      --PS2_OUT[7..0] : output;
12
13
14      PS2_ADDR[7..0] : input;
15      PS2_IOREQ : input;
16      PS2_RD : input;
17      PS2_WR : input;
18      PS2_WT : output;
19
20
21      PS2_IN_DATA : input;      %Dane przychodzace z lacza PS2 %
22      PS2_IN_CLK : input;      %Sygnal synchronizujacy przychodzace dane %
23
24  )
25
26  variable
27      AUT : machine of bits (Q[3..0]) %Automat obslugujacy komunikacje%
28          with states (START = 0, S0 = 1, S1 = 2, S2 = 3, S3 = 4, S4
29              = 5, S5 = 6, S6 = 7, S7 = 8);
30      --DATA[7..0] : DFF; %Dane calkowicie odczytane z portu%
31      REJ[7..0] : DFF;      %Dane odczytywane z portu%
32      PAR : DFF;            %Badanie parzystosci%
33
34      --PS2_DATA[7..0] : DFF;
35      TMP_DATA[7..0] : DFF;
36
37      PS2_CLK : DFF;
38      CNT[3..0] : DFF;      %Licznik ilosci odczytanych bitow%
39      OK : DFF;            %Czy dane sa poprawne%
40      SH : DFF; %czy wyswietlono%
41
42      NUM[1..0] : DFF;
43      READ : DFF;
44      OUT[9..0] : DFF;
45      TCNT[2..0] : DFF;
46      SIGN : DFF;
47  begin
48
49      %Podpiecie zegara do poszczegolnych elementow%
50      REJ[].clk = PS2_GEN;
51      PS2_CLK.clk = PS2_GEN;
52      CNT[].clk = PS2_GEN;
53      AUT.clk = PS2_GEN;

```

```

54  PAR.clk = PS2_GEN;
55  OK.clk = PS2_GEN;
56  SH.clk = OK;
57  READ.clk = PS2_GEN;
58  OUT[].clk = PS2_GEN;
59  TCNT[].clk = PS2_GEN;
60  SIGN.clk = PS2_GEN;
61  TMP_DATA[].clk = PS2_GEN;
62
63
64  %Podpięcie sygnału resetu%
65  REJ[].clrn = PS2_CR;
66  PS2_CLK.clrn = PS2_CR;
67  CNT[].clrn = PS2_CR;
68  PAR.clrn = PS2_CR;
69  AUT.reset = !PS2_CR;
70  OK.clrn = PS2_CR;
71  SH.clrn = PS2_CR;
72  READ.clrn = PS2_CR;
73  OUT[].clrn = PS2_CR;
74  TCNT[].clrn = PS2_CR;
75  SIGN.clrn = PS2_CR;
76  TMP_DATA[].clrn = PS2_CR;
77
78  SH = !SH;
79
80  NUM[].clk = PS2_GEN;
81  NUM[].clrn = PS2_CR;
82
83
84  PS2_CLK = PS2_IN_CLK;
85
86  --Ustawianie szyny w stan wysokiej impedancji
87  PS2_DATA[0] = TRI(TMP_DATA[0], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
88  PS2_DATA[1] = TRI(TMP_DATA[1], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
89  PS2_DATA[2] = TRI(TMP_DATA[2], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
90  PS2_DATA[3] = TRI(TMP_DATA[3], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
91  PS2_DATA[4] = TRI(TMP_DATA[4], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
92  PS2_DATA[5] = TRI(TMP_DATA[5], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
93  PS2_DATA[6] = TRI(TMP_DATA[6], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
94  PS2_DATA[7] = TRI(TMP_DATA[7], !PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[]
    == addr));
95
96  case AUT is
97      when START => TMP_DATA[] = TMP_DATA[];
98                      if(!PS2_IOREQ & !PS2_RD & (PS2_ADDR[] == addr)) then
99                          PS2_WT = VCC;

```

```

100         AUT = S0;
101     else
102         PS2_WT = GND;
103         AUT = START;
104     end if;
105 when S0 => TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; PAR = GND; CNT[] = 0;
106         REJ[] = 0; OK = OK; READ = READ; OUT[] = OUT[];
107         PS2_WT = VCC;
108         TCNT[] = TCNT[]; SIGN = SIGN;
109         if (!PS2_CLK & !PS2_IN_DATA) then
110             OK = GND;
111             AUT = S2;
112         else AUT = S0;
113     end if;
114 when S1 => TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; OK = OK; READ = READ;
115         OUT[] = OUT[];
116         TCNT[] = TCNT[]; SIGN = SIGN; PS2_WT = VCC;
117         if(CNT[] < 8) then
118             REJ[] = (PS2_IN_DATA, REJ[7..1]);
119             PAR = PAR xor PS2_IN_DATA;
120             AUT = S2;
121         elsif (CNT[] == 8) then
122             REJ[] = REJ[];
123             PAR = PAR xor PS2_IN_DATA;
124             AUT = S2;
125         elsif (CNT[] == 9) then
126             REJ[] = REJ[];
127             OK = PAR and PS2_IN_DATA;
128             AUT = S4;
129         end if;
130         CNT[] = CNT[] + 1;
131 when S2 => TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; PAR = PAR; CNT[] = CNT[];
132         REJ[] = REJ[]; OK = OK; READ = READ; OUT[] = OUT[];
133         TCNT[] = TCNT[]; SIGN = SIGN; PS2_WT = VCC;
134         if (PS2_CLK == VCC) then AUT = S3;
135         else AUT = S2; end if;
136 when S3 => TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; PAR = PAR; CNT[] = CNT[];
137         REJ[] = REJ[]; OK = OK; READ = READ; OUT[] = OUT[];
138         TCNT[] = TCNT[]; SIGN = SIGN; PS2_WT = VCC;
139         if (PS2_CLK == GND) then AUT = S1;
140         else AUT = S3; end if;
141 when S4 => TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; OK = OK; OUT[] = OUT[];
142         PS2_WT = VCC;
143         if (OK) then
144             if (READ) then
145                 case REJ[] is
146                     WHEN X"70" => REJ[] = 0; TCNT[] =
147                         TCNT[]; SIGN = SIGN;
148                     WHEN X"69" => REJ[] = 1; TCNT[] =
149                         TCNT[]; SIGN = SIGN;
150                     WHEN X"72" => REJ[] = 2; TCNT[] =
151                         TCNT[]; SIGN = SIGN;
152                     WHEN X"7A" => REJ[] = 3; TCNT[] =
153                         TCNT[]; SIGN = SIGN;

```

```

145         WHEN X"6B" => REJ[] = 4; TCNT[] =
146             TCNT[]; SIGN = SIGN;
147         WHEN X"73" => REJ[] = 5; TCNT[] =
148             TCNT[]; SIGN = SIGN;
149         WHEN X"74" => REJ[] = 6; TCNT[] =
150             TCNT[]; SIGN = SIGN;
151         WHEN X"6C" => REJ[] = 7; TCNT[] =
152             TCNT[]; SIGN = SIGN;
153         WHEN X"75" => REJ[] = 8; TCNT[] =
154             TCNT[]; SIGN = SIGN;
155         WHEN X"7D" => REJ[] = 9; TCNT[] =
156             TCNT[]; SIGN = SIGN;
157         WHEN X"79" => REJ[] = 10; SIGN = GND;
158             TCNT[] = 0;
159         WHEN X"7B" => REJ[] = 10; SIGN = VCC;
160             TCNT[] = 0;
161         WHEN OTHERS => REJ[] = 14; TCNT[] = 0;
162             SIGN = SIGN;
163     end case;
164     AUT = S5;
165     READ = GND;
166 else
167     SIGN = SIGN;
168     TCNT[] = TCNT[];
169     AUT = S0;
170     IF (REJ[] == X"F0") THEN
171         READ = VCC;
172     ELSE
173         READ = GND;
174     END IF;
175 end if;
176 SIGN = SIGN;
177 else
178     TCNT[] = TCNT[];
179     SIGN = SIGN;
180 end if;
181 when S5 => TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; REJ[] = REJ[]; SIGN =
182     SIGN; PS2_WT = VCC;
183     if (REJ[] == 14) then
184         OUT[] = 0;
185         TCNT[] = 0;
186     elsif ( (TCNT[] == 0) and (REJ[] != 10) ) THEN
187         OUT[] = 1;
188         TCNT[] = 0;
189     else
190         CASE TCNT[] IS
191             WHEN 0 => OUT[] = 0; TCNT[] = 1;
192             WHEN 1 => OUT[] = (REJ[3..0], 0, 0, 0, 0,
193                 0, 0) + (REJ[4..0], 0, 0, 0, 0, 0) +
194                 (REJ[7..0], 0, 0); TCNT[] = 2;
195             WHEN 2 => OUT[] = OUT[] + (REJ[6..0], 0, 0,
196                 0) + (0, REJ[7..0], 0); TCNT[] = 3;
197             WHEN 3 => OUT[] = OUT[] + (0, 0, REJ[]);
198         END CASE;

```



```

186         end if;
187
188         if(TCNT[] == 3) then
189             AUT = S6;
190         else
191             AUT = S0;
192         end if;
193     when S6 => SIGN = SIGN; PS2_WT = VCC;
194         if(SIGN == VCC) then
195             if(OUT[] > 128) then
196                 TCNT[] = 0;
197                 OUT[] = 0;
198                 TMP_DATA[] = 0;
199                 AUT = S0;
200             else
201                 TMP_DATA[] = -OUT[7..0];
202                 OUT[] = OUT[];
203                 AUT = S7;
204             end if;
205         else
206             if(OUT[] > 127) then
207                 TCNT[] = 0;
208                 OUT[] = 0;
209                 TMP_DATA[] = 0;
210                 AUT = S0;
211             else
212                 TMP_DATA[] = OUT[7..0];
213                 OUT[] = OUT[];
214                 AUT = S7;
215             end if;
216         end if;
217     when S7 => OUT[] = OUT[]; TMP_DATA[] = TMP_DATA[]; PS2_WT =
                GND;
218
219         if(!PS2_IOREQ & !PS2_RD) then
220             AUT = S7;
221         else
222             AUT = START;
223         end if;
224 end case;
225
226 end;

```

Listing 4.6: output\_lpt.tdf

```

1 TITLE "Uklad wyjsciowy portu LPT";
2
3 include "u2tobcd.inc";
4
5 constant addr = B"00000000";
6
7 subdesign output_lpt(
8     LPT_GEN : input;      %Zegar ok. 20 MHz%
9     LPT_CR  : input;

```

```

10
11     LPT_DATA[7..0] : input;
12     LPT_ADDR[7..0] : input;
13     LPT_IOREQ : input;
14     LPT_RD : input;
15     LPT_WR : input;
16     LPT_WT : output;
17
18     LPT_OUT_DATA[7..0] : output;
19     LPT_BUSY : input;
20     LPT_ACK : input;
21     LPT_STROBE : output;
22     LPT_SELECTLN : output;
23     LPT_SEL : input;
24     LPT_INIT : output;
25     LPT_AUTOFD : output;
26 )
27 variable
28     LPT_OUT_DATA[7..0] : DFF;
29     LPT_STROBE : DFF;
30     LPT_SELECTLN : DFF;
31     LPT_INIT : DFF;
32     LPT_AUTOFD : DFF;
33
34     CNT[3..0] : DFF;
35     NUM[2..0] : DFF;
36
37     AUT : machine of bits (Q[2..0])
38         with states (S0=0, S1=1, S2=2, S3=3, S4=4, S5=5);
39
40     BCD_MOD : u2tobcd;
41     SIGN : DFF;
42     HUNDS[1..0] : DFF;
43     TENS[3..0] : DFF;
44     UNITS[3..0] : DFF;
45
46
47 begin
48     LPT_OUT_DATA[].clk = LPT_GEN;
49     LPT_STROBE.clk = LPT_GEN;
50     LPT_SELECTLN.clk = LPT_GEN;
51     LPT_INIT.clk = LPT_GEN;
52     LPT_AUTOFD.clk = LPT_GEN;
53     CNT[].clk = LPT_GEN;
54
55     LPT_OUT_DATA[].clrn = LPT_CR;
56     LPT_STROBE.clrn = LPT_CR;
57     LPT_SELECTLN.clrn = LPT_CR;
58     LPT_INIT.clrn = LPT_CR;
59     LPT_AUTOFD.clrn = LPT_CR;
60     CNT[].clrn = LPT_CR;
61
62     NUM[].clk = LPT_GEN;
63     NUM[].clrn = LPT_CR;

```

```

64
65 SIGN.clk = LPT_GEN;
66 HUNDS[].clk = LPT_GEN;
67 TENS[].clk = LPT_GEN;
68 UNITS[].clk = LPT_GEN;
69
70 SIGN.clrn = LPT_CR;
71 HUNDS[].clrn = LPT_CR;
72 TENS[].clrn = LPT_CR;
73 UNITS[].clrn = LPT_CR;
74
75 AUT.clk = LPT_GEN;
76 AUT.reset = !LPT_CR;
77
78
79 LPT_SELECTLN = VCC;
80 LPT_AUTOFD   = GND;
81 LPT_INIT     = GND;
82
83
84 BCD_MOD.GEN = LPT_GEN;
85
86 case (AUT) is
87     %Czekamy na wystawienie adresu i danych na szynę%
88     when S0 => CNT[] = 0; LPT_OUT_DATA[] = 0; NUM[] = 0;
89                 LPT_STROBE = VCC;
90
91                 if(!LPT_IOREQ & !LPT_WR & (LPT_ADDR[] == addr)) then
92                     LPT_WT = VCC;
93                     BCD_MOD.COUNT = VCC;
94                     BCD_MOD.DATA[] = LPT_DATA[];
95                     if(BCD_MOD.WT) then
96                         AUT = S0;
97                     else
98                         SIGN = BCD_MOD.SIGN;
99                         HUNDS[] = BCD_MOD.HUNDS[];
100                        TENS[] = BCD_MOD.TENS[];
101                        UNITS[] = BCD_MOD.UNITS[];
102                        AUT = S1;
103                    end if;
104                else
105                    LPT_WT = GND;
106                    AUT = S0;
107                end if;
108
109     when s1 => LPT_STROBE = VCC; LPT_WT = VCC;
110                 SIGN = SIGN; HUNDS[] = HUNDS[]; TENS[] = TENS[];
111                 UNITS[] = UNITS[];
112                 case (NUM[]) is
113                     when 0 => if(SIGN) then %drukuj znak liczby
114                                     +/-%
115                                     LPT_OUT_DATA[] = 45;
116                                 else

```

```

115             LPT_OUT_DATA[] = 43;
116         end if;
117         NUM[] = 1;
118         AUT = S2;
119
120         when 1 => LPT_OUT_DATA[] = (B"000000",
121             HUNDS[]) + 48;
122             NUM[] = 2;
123         when 2 => LPT_OUT_DATA[] = (B"0000", TENS[])
124             + 48;
125             AUT = S2;
126             NUM[] = 3;
127         when 3 => LPT_OUT_DATA[] = (B"0000", UNITS[])
128             + 48;
129             NUM[] = 4;
130             AUT = S2;
131         when 4 => LPT_OUT_DATA[] = 13;
132             NUM[] = 5;
133             AUT = S2;
134         when 5 => LPT_OUT_DATA[] = 10;
135             AUT = S2;
136             NUM[] = 6;
137     end case;
138     %Opuszczamy STROBE na 500 ns%
139     when S2 => LPT_OUT_DATA[] = LPT_OUT_DATA[]; NUM[] = NUM[];
140         LPT_WT = VCC;
141         SIGN = SIGN; HUNDS[] = HUNDS[]; TENS[] = TENS[];
142         UNITS[] = UNITS[];
143         LPT_STROBE = GND;
144         CNT[] = CNT[] + 1;
145         if ( CNT[] < 10) then
146             AUT = S2;
147         else
148             AUT = S3;
149             CNT[] = 0;
150         end if;
151     when S3 => LPT_OUT_DATA[] = LPT_OUT_DATA[]; NUM[] = NUM[];
152         LPT_WT = VCC;
153         SIGN = SIGN; HUNDS[] = HUNDS[]; TENS[] = TENS[];
154         UNITS[] = UNITS[];
155         LPT_STROBE = GND;
156
157         if (!LPT_BUSY) then
158             AUT = S3;
159         else
160             AUT = S4;
161         end if;
162     %Drukarka zakonczyła przetwarzanie%
163     when S4 => LPT_OUT_DATA[] = LPT_OUT_DATA[]; NUM[] = NUM[];
164         LPT_WT = VCC;
165         SIGN = SIGN; HUNDS[] = HUNDS[]; TENS[] = TENS[];
166         UNITS[] = UNITS[];
167         LPT_STROBE = VCC;
168         CNT[] = 0;

```

```

160
161         if (!LPT_BUSY) then
162             AUT = S5;
163         else
164             AUT = S4;
165         end if;
166     when S5 => LPT_OUT_DATA[] = LPT_OUT_DATA[]; NUM[] = NUM[];
167                SIGN = SIGN; HUNDS[] = HUNDS[]; TENS[] = TENS[];
168                UNITS[] = UNITS[];
169                LPT_STROBE = VCC;
170                CNT[] = 0;
171
172         if (LPT_ACK) then
173             if (NUM[] == 6) then
174                 LPT_WT = GND;
175                 AUT = S0;
176             else
177                 LPT_WT = VCC;
178                 AUT = S1;
179             end if;
180         else
181             LPT_WT = VCC;
182             AUT = S5;
183         end if;
184     end case;
185
186
187 end;

```

Listing 4.7: u2tobcd.tdf

```

1 TITLE "Konwerter z U2 do BCD";
2
3
4 SUBDESIGN U2TOBCD(
5     DATA[7..0] : input;
6     COUNT : input;
7     GEN : input;
8
9     WT : output;
10
11     SIGN : output;
12     HUNDS[1..0] : output;
13     TENS[3..0] : output;
14     UNITS[3..0] : output;
15 )
16 VARIABLE
17     SIGN : DFF;
18     TMP[9..0] : DFF;
19     CNT[2..0] : DFF;
20     D[7..0] : DFF;
21
22     AUT : machine of bits (Q[1..0])

```

```

23         with states (S0 = 0, S1 = 1, S2 = 2, S3 = 3);
24
25 BEGIN
26     TMP[].clk = GEN;
27     CNT[].clk = GEN;
28     D[].clk = GEN;
29     SIGN.clk = GEN;
30
31     AUT.clk = GEN;
32
33
34     case (AUT) is
35         when S0 => TMP[] = 0; CNT[] = 0;
36                     if (COUNT) then
37                         WT = VCC;
38                         SIGN = DATA7;
39                         if (DATA7) then
40                             D[] = (NOT DATA[]) + 1;
41                         else
42                             D[] = (GND, DATA[6..0]);
43                         end if;
44                         AUT = S1;
45                     else
46                         WT = GND;
47                         AUT = S0;
48                     end if;
49         when S1 => WT = VCC; CNT[] = CNT[];
50                     SIGN = SIGN;
51                     TMP[] = (TMP[8..0], D7);
52                     D[] = (D[6..0], GND);
53                     AUT = S2;
54         when S2 => WT = VCC; SIGN = SIGN;
55                     D[] = D[];
56                     if (CNT[] < 7) then
57                         if (TMP[3..0] >= 5) then TMP[3..0] = TMP[3..0] +
58                             3; else TMP[3..0] = TMP[3..0]; end if;
59                         if (TMP[7..4] >= 5) then TMP[7..4] = TMP[7..4] +
60                             3; else TMP[7..4] = TMP[7..4]; end if;
61                         TMP[9..8] = TMP[9..8];
62                         --TMP[] = (TMP[8..0], D7);
63                         --D[] = (D[6..0], GND);
64                         --AUT = S2;
65                         AUT = S1;
66                     else
67                         TMP[] = TMP[];
68                         AUT = S3;
69                     end if;
70         when S3 => CNT[] = CNT[] + 1;
71                     WT = GND;
72                     TMP[] = TMP[];
73                     SIGN = SIGN;
74                     HUNDS[] = TMP[9..8];
75                     TENS[] = TMP[7..4];
76                     UNITS[] = TMP[3..0];

```

```

75             if(COUNT)then
76                 AUT = S3;
77             else
78                 AUT = S0;
79             end if;
80         end case;
81
82 END;

```

Listing 4.8: seg.vhd

```

1  library ieee;
2  use ieee.std_logic_1164.all;
3  use ieee.std_logic_arith.all;
4
5  entity seg is
6  port (   SEG_CR : in std_logic;
7          SEG_GEN : in std_logic;
8          SEG_DATA : in std_logic_vector (7 downto 0);
9          SEG_ADDR : in std_logic_vector (15 downto 0);
10         SEG_MREQ : in std_logic;
11         SEG_WR : in std_logic;
12         SEG_RD : in std_logic;
13         SEG_OUT : out std_logic_vector(7 downto 0));
14 end entity seg;
15
16 architecture seg of seg is
17 shared variable D_OUT : std_logic_vector(7 downto 0);
18
19 begin
20
21 p0: process (SEG_GEN, SEG_CR, SEG_DATA)is
22     begin
23         if(SEG_CR = '0') then
24             D_OUT := (others => '1');
25         else
26             if rising_edge(SEG_GEN) then
27                 if (SEG_ADDR(7 downto 0) = "00001111") then
28                     D_OUT := SEG_DATA;
29                 end if;
30                 SEG_OUT <= D_OUT;
31             end if;
32         end if;
33
34     end process p0;
35
36 end architecture seg;

```

## 4.2 Assembler

Listing 4.9: asm.cpp

```

1 #include <iostream>

```

```

2 #include <fstream>
3 #include <map>
4 #include <string>
5 #include <vector>
6 #include <string>
7 #include <algorithm>
8 #include <sstream>
9 #include <cstring>
10
11 using namespace std;
12
13 /*
14  * Command line parsing
15  */
16 typedef std::map<std::string, std::vector<std::string> > CommandLine;
17
18
19 const char SWITCH_CHAR = '-'; // lub '/'
20 const CommandLine ParseCommandLine(int argc, const char* argv[])
21 {
22     CommandLine cl;
23
24     for (int i = 1; i < argc; )
25
26         if (*(argv[i]) == SWITCH_CHAR) {
27             std::vector<std::string> p;
28
29             int j = i+1;
30             if (j < argc) {
31                 if ( *(argv[j]) != SWITCH_CHAR ) {
32                     p.push_back(argv[j]);
33                     j = 2;
34                 } else
35                     j = 1;
36             }
37
38             cl.insert (std::make_pair(argv[i] + 1, p));
39             i = i + j;
40         } else {
41             cl[""].push_back(argv[i]);
42             i++;
43         }
44
45     return cl;
46 }
47
48 /*
49  * Tokenizer
50  */
51
52 class Tokenizer
53 {
54     public:
55         static const std::string DELIMITERS;

```



```

56     Tokenizer(const std::string& str);
57     Tokenizer(const std::string& str, const std::string&
        delimiters);
58     bool NextToken();
59     bool NextToken(const std::string& delimiters);
60     const std::string GetToken() const {
61         return m_token;
62     }
63     void Reset();
64 protected:
65     const std::string m_string;
66     size_t m_offset;
67     std::string m_delimiters;
68     std::string m_token;
69 };
70
71 const string Tokenizer::DELIMITERS(" \t\n\r");
72
73 Tokenizer::Tokenizer(const std::string& s) :
74     m_string(s),
75     m_offset(0),
76     m_delimiters(DELIMITERS) {}
77
78 Tokenizer::Tokenizer(const std::string& s, const std::string&
        delimiters) :
79     m_string(s),
80     m_offset(0),
81     m_delimiters(delimiters) {}
82
83 bool Tokenizer::NextToken()
84 {
85     return NextToken(m_delimiters);
86 }
87
88 bool Tokenizer::NextToken(const std::string& delimiters)
89 {
90     size_t i = m_string.find_first_not_of(delimiters, m_offset);
91     if (string::npos == i)
92     {
93         m_offset = m_string.length();
94         return false;
95     }
96
97     size_t j = m_string.find_first_of(delimiters, i);
98     if (string::npos == j)
99     {
100         m_token = m_string.substr(i);
101         m_offset = m_string.length();
102         return true;
103     }
104
105     m_token = m_string.substr(i, j - i);
106     m_offset = j;
107     return true;

```

```

108 }
109
110 /*
111  * Language description
112  */
113
114 struct Instruction {
115     // binary opcode
116     std::string opcode;
117     // mnemonic
118     std::string mnemo;
119     // instruction type
120     int type;
121 };
122
123 // list of language instructions
124 std::map<std::string, Instruction> lang;
125 // list of definitions (mapping registers to its numeric
126 // representations)
127 std::map<std::string, std::string> defs;
128 // list of possible instruction types
129 std::map<int, std::vector<std::string>> types;
130 // list of defined labels with corresponding addresses
131 std::map<std::string, int> labels;
132
133 // lightweight boost-like lexical cast
134 template<typename T2, typename T1>
135 inline T2 lexical_cast(const T1 &in) {
136     T2 out;
137     std::stringstream ss;
138     ss << in;
139     ss >> out;
140
141     if (ss.fail() || !ss.eof())
142         throw in + " is not a valid integer value";
143
144     return out;
145 }
146
147 // helper class converting hex numbers
148 template<typename ElemT>
149 struct HexTo {
150     ElemT value;
151     operator ElemT() const {return value;}
152     friend std::istream& operator>>(std::istream& in, HexTo& out) {
153         in >> std::hex >> out.value;
154         return in;
155     }
156 };
157
158 // convert string to integer
159 int str2int (const string &str) {
160     int n;

```

```

161     if ( (str.length() > 1) && (str.substr(0, 2) == "0x") ) {
162         n = lexical_cast< HexTo<int> >(str);
163     } else {
164         n = lexical_cast< int >(str);
165     }
166
167     return n;
168 }
169
170 // convert integer to its binary form (8 bit, U2 form)
171 std::string int2bin8(int n) {
172     std::string s;
173     for (int i = 0; i < 8; ++i) {
174         if (n & 1)
175             s = "1" + s;
176         else
177             s = "0" + s;
178
179         n >>= 1;
180     }
181
182     return s;
183 }
184
185 // convert string to its binary form (8 bit, U2 form)
186 std::string str2bin8(const std::string & str) {
187     int n;
188     if (labels.count(str)) {
189         n = labels[str];
190         std::cout << "-- Found label: " << str << "=" << n << "\n";
191     }
192     else
193         n = str2int(str);
194
195     if ( (n > 127) || (n < -128) ) {
196         throw str + ": out of range (should be [-128..127])";
197     }
198
199     return int2bin8(n);
200 }
201
202 // convert integer to its binary form (16 bit, U2 form)
203 std::string int2bin16(int n) {
204     std::string s;
205     for (int i = 0; i < 16; ++i) {
206         if (n & 1)
207             s = "1" + s;
208         else
209             s = "0" + s;
210
211         n >>= 1;
212     }
213
214     return s;

```

```

215 }
216
217 // convert string to its binary form (16 bit, U2 form)
218 std::string str2bin16(const std::string & str) {
219     int n;
220     if (labels.count(str)) {
221         n = labels[str];
222         std::cout << "-- Found label: " << str << "=" << n << "\n";
223     }
224     else
225         n = str2int(str);
226
227     if ( (n > 32767) || (n < -32768) ) {
228         throw str + ": out of range (should be [-32768..32767])";
229     }
230
231     return int2bin16(n);
232 }
233
234 // convert char to uppercase
235 struct upper {
236     int operator()(int c)
237     {
238         return std::toupper((unsigned char)c);
239     }
240 };
241
242 // convert integer to uppercase
243 std::string uppercase(std::string s) {
244     std::transform(s.begin(), s.end(), s.begin(), upper());
245     return s;
246 }
247
248 // strip whitespaces from begining and end of string
249 std::string strip(const std::string & line) {
250     int f = line.find_first_not_of(" \t\r\n");
251     int l = line.find_last_not_of(" \t\r\n");
252     //std::cout << f << "." << l << std::endl;
253     if (f >= l)
254         return "";
255
256     return line.substr(f, l-f+1);
257 }
258
259 // load language description from file
260 void loadLanguageDesc(const char * fname = NULL) {
261     // language description file
262     std::ifstream f;
263     // instruction count
264     int cnt;
265     // temporary
266     Instruction ins;
267
268     if (!fname)

```

```

269         f.open ("lang.txt", std::ifstream::in);
270     else
271         f.open (fname, std::ifstream::in);
272
273     f >> cnt;
274
275     for (int i = 0; i < cnt; ++i) {
276         f >> ins.opcode >> ins.mnemo >> ins.type;
277         lang[ins.mnemo] = ins;
278     }
279
280     f >> cnt;
281
282     string s1, s2;
283     for (int i = 0; i < cnt; ++i) {
284         f >> s1 >> s2;
285         defs[s1] = s2;
286     }
287
288     f >> cnt;
289     int t;
290     std::vector<std::string> tokens;
291     for (int i = 0; i < cnt; ++i) {
292         f >> t;
293         tokens.clear();
294         getline(f, s1);
295         Tokenizer s(s1, " \t,");
296         //std::cout << "Type: " << t << "\n";
297         while (s.NextToken()) {
298             tokens.push_back(s.GetToken());
299             //std::cout << "\t" << s.GetToken() << "\n";
300         }
301         types[t] = tokens;
302     }
303 }
304
305 /*
306  * Convert each type of instruction to its binary form
307  */
308 std::vector<std::string> type0(Instruction ins,
309     std::vector<std::string> tokens) {
310     if (tokens.size() != 1)
311         throw tokens[0] + " should have no arguments";
312
313     std::vector<std::string> ret;
314     std::string s;
315     s = ins.opcode;
316     s += "000";
317     ret.push_back(s);
318     return ret;
319 }
320 std::vector<std::string> type1(Instruction ins,
321     std::vector<std::string> tokens) {

```

```

321     if (tokens.size() != 2)
322         throw tokens[0] + " should have one argument";
323
324     std::vector<std::string> ret;
325     std::string s;
326     s = ins.opcode;
327     s += "000";
328     ret.push_back(s);
329     s = str2bin8(tokens[1]);
330     ret.push_back(s);
331     return ret;
332 }
333
334 std::vector<std::string> type2(Instruction ins,
335     std::vector<std::string> tokens) {
336     if (tokens.size() != 3)
337         throw tokens[0] + " should have two arguments";
338
339     if (defs.count(tokens[1]) < 1)
340         throw tokens[1] + " unknown. Should be register name R0..R7";
341
342     std::vector<std::string> ret;
343     std::string s;
344     s = ins.opcode;
345     s += defs[tokens[1]];
346     ret.push_back(s);
347     s = str2bin8(tokens[2]);
348     ret.push_back(s);
349     return ret;
350 }
351
352 std::vector<std::string> type3(Instruction ins,
353     std::vector<std::string> tokens) {
354     if (tokens.size() != 4)
355         throw tokens[0] + " should have three arguments";
356
357     if (defs.count(tokens[1]) < 1)
358         throw tokens[1] + " unknown. Should be register name R0..R7";
359
360     if (defs.count(tokens[2]) < 1)
361         throw tokens[2] + " unknown. Should be register name R0..R7";
362
363     if (defs.count(tokens[3]) < 1)
364         throw tokens[3] + " unknown. Should be register name R0..R7";
365
366     std::vector<std::string> ret;
367     std::string s;
368     s = ins.opcode;
369     s += defs[tokens[1]];
370     ret.push_back(s);
371     s = "0" + defs[tokens[2]] + "0" + defs[tokens[3]];
372     ret.push_back(s);
373     return ret;
374 }

```

```

373
374 std::vector<std::string> type4(Instruction ins,
    std::vector<std::string> tokens) {
375     if (tokens.size() != 3)
376         throw tokens[0] + " should have three arguments";
377
378     if (defs.count(tokens[1]) < 1)
379         throw tokens[1] + " unknown. Should be register name R0..R7";
380
381     std::vector<std::string> ret;
382     std::string s;
383     s = ins.opcode;
384     s += defs[tokens[1]];
385     ret.push_back(s);
386     s = str2bin16(tokens[2]);
387     ret.push_back(s.substr(0, 8));
388     ret.push_back(s.substr(8, 8));
389     return ret;
390 }
391
392 /*
393  * Assembly given tokens into instruction.
394  */
395 std::vector<std::string> assemblyLine(std::vector<std::string> tokens) {
396     Instruction ins;
397
398     if (tokens.size() < 1)
399         throw "Empty line";
400
401     std::string mnemo = uppercase(tokens[0]);
402
403     std::vector<std::string> ret;
404     std::string s;
405
406     if (lang.count(mnemo) < 1) {
407         throw mnemo + " - unknown instruction";
408     }
409
410     ins = lang[mnemo];
411
412     for (size_t i = 0; i < tokens.size(); ++i) {
413         //std::cout << "\t-- " << tokens[i] << "\n";
414     }
415
416     if (types.count(ins.type) < 1) {
417         throw mnemo + " - unknown instruction type (check language
            definition file)";
418     }
419
420     tokens[0] = ins.opcode;
421
422     size_t cnt = 0;
423     for (size_t i = 0; i < types[ins.type].size(); ++i) {
424

```

```

425     if (types[ins.type][i] == "0") {
426         s += "0";
427         continue;
428     }
429
430     if (tokens.size() <= cnt)
431         throw mnemo + " - to few arguments";
432
433     if (types[ins.type][i] == "OPCODE") {
434         s += tokens[cnt];
435         cnt++;
436         continue;
437     }
438
439     if (types[ins.type][i] == "Rd") {
440         if (defs.count(tokens[cnt]) < 1)
441             throw tokens[cnt] + " unknown. Should be register name
442                 R0..R7";
443         s += defs[tokens[cnt]];
444         cnt++;
445         continue;
446     }
447
448     if (types[ins.type][i] == "IM8") {
449         s += str2bin8(tokens[cnt]);
450         cnt++;
451         continue;
452     }
453
454     if (types[ins.type][i] == "IM16") {
455         s += str2bin16(tokens[cnt]);
456         cnt++;
457         continue;
458     }
459
460     if (tokens.size() > cnt)
461         throw mnemo + " - to much arguments";
462
463     for (size_t i = 0; i < s.length() / 8; ++i) {
464         ret.push_back(s.substr(i*8, 8));
465     }
466
467     return ret;
468 }
469
470 /*
471  * Assembly options
472  */
473 struct AssemblyOptions {
474     bool show_comments;
475     bool show_instructions;
476
477     AssemblyOptions() {

```



```

478         show_comments = true;
479         show_instructions = true;
480     }
481 };
482
483 /*
484  * Assembly given file.
485  */
486 void assembly(ofstream & of, const AssemblyOptions & opt, const char *
fname) {
487     std::ifstream f(fname);
488     std::string line;
489     int cnt = 0;
490     int wrd = 0;
491     std::vector<std::string> tokens;
492     std::vector<std::string> codes;
493     bool first = true;
494
495     if (!f.good()) {
496         throw "No such file";
497     }
498
499     try {
500         while(!f.eof()) {
501             cnt++;
502             tokens.clear();
503             getline(f, line);
504             //std::cout << "[" << line << "]\n";
505             line = strip(line);
506             //std::cout << "[" << line << "]\n";
507
508             if (line.length() < 1) {
509                 if (first) {
510                     of << "WIDTH = 8;\n"
511                        "DEPTH = 256;\n"
512                        "ADDRESS_RADIX = DEC;\n"
513                        "DATA_RADIX = BIN;\n"
514                        "\n"
515                        "CONTENT BEGIN\n";
516
517                     first = false;
518                 }
519                 continue;
520             }
521
522             // comment
523             if (line[0] == ';') {
524                 line[0] = '-';
525                 line = "-" + line;
526                 if (opt.show_comments) of << line << std::endl;
527                 continue;
528             }
529
530             if (first) {

```

```

531         of << "WIDTH = 8;\n"
532             "DEPTH = 256;\n"
533             "ADDRESS_RADIX = DEC;\n"
534             "DATA_RADIX = BIN;\n"
535             "\n"
536             "CONTENT BEGIN\n";
537
538         first = false;
539     }
540
541     // label
542     if (line[line.length()-1] == ':') {
543         std::string label = strip(line.substr(0,
544             line.length()-1));
545         cout << "-- New label: " << label << " at " << wrd <<
546             "\n";
547         of << "-- " << cnt << ": " << line << "\n";
548         labels[label] = wrd;
549         continue;
550     }
551
552     Tokenizer s(line, " \t,");
553     while (s.NextToken()) {
554         tokens.push_back(s.GetToken());
555     }
556     if (tokens.size()) {
557         if (opt.show_instructions) of << "-- " << cnt << ": "
558             << line << "\n";
559         codes = assemblyLine(tokens);
560         for (size_t i = 0; i < codes.size(); ++i) {
561             of << "\t" << wrd << " :\t" << codes[i] << ";\n";
562             wrd++;
563         }
564     }
565
566     of << "END;\n";
567
568     }
569
570     catch (string s) {
571         std::cout << "Error: " << cnt << ": " << s << std::endl;
572     }
573
574     catch (const char * s) {
575         std::cout << "Error: " << cnt << ": " << s << std::endl;
576     }
577
578     catch (...) {
579         std::cout << "Error: " << cnt << ": " << "Unknown error\n";
580     }
581 }
582
583 int main(int argc, const char * argv[]) {
584     CommandLine cl = ParseCommandLine(argc, argv);
585     std::string ofn;
586     std::ofstream of;

```

```

582     AssemblyOptions opt;
583
584     if (cl.count("-help")) {
585         std::cout << "Usage: asm [options] file\n"
586             "Options:\n"
587             "  --help           Show this info\n"
588             "  -o filename       Specify output file name\n"
589             "  -hc               Don't put comments into output
590             "  -hi               Don't put source lines into output
591             "  file\n"
592             "  file\n"
593     };
594     return 0;
595 }
596
597 if (cl.count("hc")) {
598     opt.show_comments = false;
599 }
600
601 if (cl.count("hi")) {
602     opt.show_instructions = false;
603 }
604
605 if (cl[""].size() < 1) {
606     std::cout << argv[0] << ": No input files\n";
607     return 0;
608 }
609
610 if (cl["o"].size() < 1) {
611     std::cout << "No output file specified. Writing to none.mif\n";
612     ofn = "none.mif";
613 } else
614     ofn = cl["o"][0];
615
616 of.open(ofn.c_str());
617
618 for (size_t i = 0; i < cl[""].size(); ++i) {
619     std::string & fn = cl[""][i];
620     std::cout << "Assembling: " << fn << "\n";
621     try {
622         loadLanguageDesc();
623         assembly(of, opt, fn.c_str());
624     }
625     catch (string s) {
626         std::cout << "Error: " << s << std::endl;
627     }
628     catch (const char * s) {
629         std::cout << "Error: " << s << std::endl;
630     }
631     catch (...) {
632         std::cout << "Unknown error\n";
633     }
634 }

```

```
634     return 0;
635 }
```