

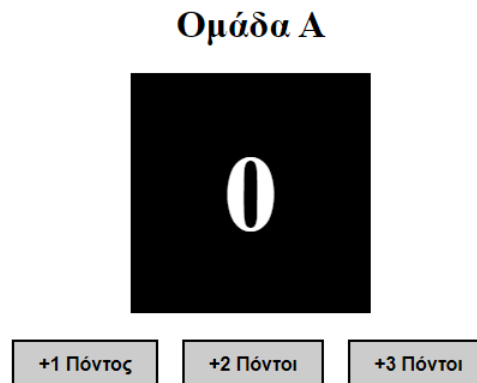
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ – GROUP 2 (2023)

ΘΕΜΑ: HTML/CSS/JS

Κατασκευάστε με τις τεχνολογίες HTML, CSS, JavaScript μια ιστοσελίδα – εφαρμογή καταχώρησης πόντων σε έναν αγώνα μπάσκετ για **μία** ομάδα.

Ακολουθούν τυπικές εικόνες της ιστοσελίδας – εφαρμογής.

Αρχική φόρτωση της ιστοσελίδας – εφαρμογής:



Όταν πιέζεται το element που γράφει "+2 πόντοι", θα προστίθενται 2 πόντοι στο σύνολο των πόντων της ομάδας. Ομοίως και για τα άλλα 2 elements και τους αντίστοιχους πόντους. Για παράδειγμα αν πιεστούν τα 3 elements από δύο φορές το κάθε ένα, το αποτέλεσμα θα ήταν $(1+1+2+2+3+3 = 12)$:



Μην ασχοληθείτε με το άνω όριο μέτρησης ή την επανεκκίνηση.