Miguel Estevez

2017-0200

Minishell

Lista de comandos implementados:

- 1. cd 2. pwd 3. clear
- 4. ср
- 5. exit
- 6. help
- 7. ls
- 8. man
- 9. mkdir
- 10. rmdir
- 11. rmfile
- 12. mv
- 13. cat
- 14. date

cd

```
int comando_cd(char **arg) {
  if(arg[1] == NULL)  {
       printf("Error: Cantidad insuficiente de argumentos \n Ver man help");
   } else {
       if(chdir[arg[1] != 0) {
           printf("Error: Fallo el comando 'cd'\n");
   return 0;
```

pwd

```
int comando_pwd(char **arg){
   if(arg[1] != NULL) {
      printf("Error: El comando 'pwd' no acepta ningun argumento.\n");
      return 0;
   }
   char cwd[1024];
   chdir("/path/to/change/directory/to");
   getcwd(cwd, sizeof(cwd));
   printf("%s\n", cwd);
   return 0;
}
```

```
miniShell> pwd
/home/miguel/Repository/pucmm/Semestre10/S02/Tareas/7
miniShell> ls
.main.c.swp .minishell.md.swp README.md a.out main.c
minishell.md
miniShell> cd ..
miniShell> ls
1 2 3 4 6 7
miniShell> pwd
/home/miguel/Repository/pucmm/Semestre10/S02/Tareas
```

ср

```
int comando_cp(char **arg) {
 /* Uso: cp [nombre_archivo] [/destino/nombre_archivo_copia] */
 FILE *fuente, *destino;
  char c:
  if(arg[2] == NULL) { //cantidad argumentos < 3</pre>
   printf("Error: Cantidad insuficiente de argumentos\n");
   return -1;
  } else if(arg[1] == NULL) {
     printf("Error: Cantidad de argumentos\n cp [fuente] [destino]");
  fuente=fopen(arg[1],"r"); //Se abre el archivo fuente para lectura
  destino=fopen(arg[2],"w"); //Se abre el archivo destino para escritura
  if(fuente==NULL | destino==NULL) {
   printf("Error: Fallo en el archivo fuente o destino\n");
   return 0;
  while((c=fgetc(fuente))!=EOF) { //Se lee el archivo fuente caracter a
caracter
   fputc(c,destino); //Se escribe en el archivo destino
  fclose(fuente);
  fclose(destino); //Se cierran ambos archivos
 return 0;
```

```
miniShell> ls
README.md a.out img main.c minishell.md new_folder
miniShell> touch prueba.txt
miniShell> cp prueba.txt ../prueba.txt
miniShell> cd ..
miniShell> ls
0 1 2 3 4 6 7 8 mshell prueba.txt
```

mv

```
int comando_mv(char **arg) {
    if(comando_cp(arg) == 0) {
        printf("%s\n", arg[1]);
        remove(arg[1]);
    }
    return 0;
}
```

```
miniShell> mv prueba.txt bien.txt
prueba.txt
miniShell> ls
0  1  2  3  4  6  7  8  bien.txt  mshell
```

touch

```
int comando_touch(char **arg) {
   if (arg[1] == NULL) {
        printf("Error: Cantidad insuficiente de argumentos\n");
   } else {
        FILE* out = fopen(arg[1], "w");
        fclose(out);
   }
   return 0;
}
```

```
miniShell> ls
README.md   a.out   img   main.c   minishell.md   new_folder
miniShell> touch prueba.txt
miniShell> ls
README.md   a.out   img   main.c   minishell.md   new_folder   prueba.txt
```

rmfile

```
int comando_rmfile(char **arg) {
  if (arg[1]==NULL) {
    printf("Error: El comando 'rmfile' debe tener un argumento\n");
  } else if (arg[2]!=NULL) {
    printf("Error: El comando 'rmfile' no puede tener mas de un argumento\n");
  }
  if(remove(arg[1]) == -1)
    perror("Error: No se puedo eliminar el archivo");
  return 0;
}
```

```
miniShell> ls
README.md    a.out    img    main.c    minishell.md    new_folder
miniShell> touch prueba.txt
miniShell> ls
README.md    a.out    img    main.c    minishell.md    new_folder    prueba.txt
miniShell> rmfile prueba.txt
miniShell> ls
README.md    a.out    img    main.c    minishell.md    new_folder
```

cat

```
int comando_cat(char **arg) {
   if(arg[2] != NULL) {
      printf("Solo un argumento");
       return 0;
   }
   if(arg[1] == NULL) {
      printf("Se necesita un argumento");
       return 0;
   }
   FILE* fuente;
   fuente = fopen(arg[1], "r");
   if(fuente == NULL) {
      printf("Archivo: %s no existe\n", arg[1]);
       return 0;
   }
   char c;
   while((c=fgetc(fuente))!=EOF) { //Se lee el archivo fuente caracter a
caracter
      printf("%c",c);
  fclose(fuente);
  return 0;
}
```

```
miniShell> cat README.md

# A Construir un Mini-Shell para Linux

## 1.- Introducción

Esta practica se diseña para proporcionar los conocimientos y la comprensión de cómo c rear y utilizar procesos en el sistema operativo Linux. Usted también aprenderá cómo e ncontrar, leer, y utilizar documentación técnica a través de de páginas de manual.

Dado que muchos sistemas operativos han tomado prestado muchas ideas de LINUX en el c onocimiento que se adquiere en esta práctica nos sirve para comprender mejor otros sis temas.

Preparación:

Antes de comenzar el laboratorio debes examinar los ejemplos que se senalan, y resolve r preguntan se proporcionan con los ejemplos. Tenga en cuenta que es importante estud iar las páginas de los manuales utilizando el comando man.

1.1 La tarea

La tarea consiste en escribir un programa que actúa como un intérprete de comandos sim ple (shell) para Linux. El programa permitirá al usuario introducir comandos hasta que
```

date

```
int comando_date(char **arg) {
   if(arg[1] != NULL) {
      perror("No acepta ningun argumento");
      return 0;
   }
   time_t t = time(NULL);
   struct tm tm = *localtime(&t);
   printf("%d-%02d-%02d %02d:%02d:%02d\n", tm.tm_year + 1900, tm.tm_mon + 1,
tm.tm_mday, tm.tm_hour, tm.tm_min, tm.tm_sec);
   return 0;
}
```

miniShell> date 2020-11-29 <u>1</u>5:20:51

mkdir

```
int comando_mkdir(char **arg) {
    if (arg[2] != NULL) {
        printf("Error: El comando 'mkdir' solo acepta un argumento\n");
        return 0;
    }
    char tmp[256];
    char *p = NULL;
    size_t len;

    snprintf(tmp, sizeof(tmp), "%s", arg[1]);
    len = strlen(tmp);
    if(tmp[len - 1] == '/') {
        tmp[len - 1] = 0;
    }
    for(p = tmp + 1; *p; p++) {
        if(*p == '/') {
```

```
*p = 0;
    mkdir(tmp, S_IRWXU);
    *p = '/';
}

mkdir(tmp, S_IRWXU);

return 0;
}
```

```
miniShell> ls

README.md a.out img main.c minishell.md

miniShell> mkdir new_folder

miniShell> ls

README.md a.out img main.c minishell.md new_folder
```

rmdir

```
int comando_rmdir(char **arg) {
   char* dir = arg[1];
   int ret = 0;
   FTS *ftsp = NULL;
   FTSENT *curr;
   if (arg[1] == NULL) {
       printf("Error: El comando 'rmdir' debe tener un argumento\n");
    } else if (arg[2]!=NULL) {
       printf("Error: El comando 'rmdir' no puede tener mas de un
argumento\n");
   }
    /* Casting necesario en C porque fts_open() toma un "char * const *, en vez
de "const char * const *", el
   cual solamente esta permitido en C++. La llamada a fts_open() no modifica al
argumento */
   char *files[] = { (char *) dir, NULL };
   // FTS_NOCHDIR - Evitar cambiar el cwd, lo que podria causar un
comportamiento inesperado en multithreading
   // FTS_PHYSICAL - Previene eliminar archivos por fuera del directorio
especificado
    // FTS_XDEV - No cruzar los limites del sistema de archivos
    ftsp = fts_open(files, FTS_NOCHDIR | FTS_PHYSICAL | FTS_XDEV, NULL);
       fprintf(stderr, "%s: Fallo en fts_open: %s\n", dir, strerror(errno));
       ret = -1;
       goto finish;
    while ((curr = fts_read(ftsp))) {
       switch (curr->fts_info) {
       case FTS NS:
       case FTS_DNR:
        case FTS_ERR:
           fprintf(stderr, "%s: Fallo en fts_read: %s\n",
```

```
curr->fts_accpath, strerror(curr->fts_errno));
            break;
        case FTS_DC:
        case FTS_DOT:
        case FTS_NSOK:
            // Codigo no alcanzado a menos que FTS_LOGICAL, FTS_SEEDOT, o
FTS_NOSTAT hayan sido
            //pasados a fts_open()
            break;
        case FTS_D:
            // No hacer nada. Se necesita busqueda depth-first, entonces los
directorios son
            // eliminados en FTS_DP
            break;
        case FTS_DP:
        case FTS_F:
        case FTS_SL:
        case FTS_SLNONE:
        case FTS_DEFAULT:
            if (remove(curr->fts_accpath) < 0) {</pre>
                fprintf(stderr, "%s: Error: Fallo el comando 'rmdir': %s\n",
                        curr->fts_path, strerror(errno));
                ret = -1;
            }
            break;
        }
    }
      finish:
          if (ftsp) {
             fts_close(ftsp);
   return ret;
}
```

```
miniShell> ls
README.md a.out img main.c minishell.md new_folder prueba.txt

miniShell> cd new_folder
miniShell> ls

miniShell> touch archivo.txt
miniShell> ls
archivo.txt
miniShell> cd ..
miniShell> ls
README.md a.out img main.c minishell.md new_folder prueba.txt

miniShell> rmdir_new_folder
miniShell> ls
README.md a.out img main.c minishell.md prueba.txt
```

```
miniShell> man

Puede buscar informacion sobre los comandos escribiendo:

man [nombre_comando]

Ejemplo: man ls

miniShell> man ls

Comando 'ls':

Descripcion: Listar el contenido de un directorio.

Uso: ls

Limitaciones: Formato de salida (agrupamiento, orden alfabetico, etc)
```

echo y exit

```
miniShell> echo Hola mundo
Hola mundo
miniShell> exit
Bye
```