



Presentado Por:

Miguel Estevez

2017-0200

Asignatura:

Programación Web Avanzada

Profesor:

Carlos Camacho

Fecha de Entrega:

17 de septiembre del 2020

Introduccion

La siguiente práctica tiene como objetivo afianzar el manejo de Spring boot para la creación de Aplicaciones Web. Acompañado con un manejador de plantillas como lo es freemarker. Para poder brindar la capacidad de realizar distintas operaciones para el manejo de estudiantes.

Link en github:

<https://github.com/maet98/webPractica1>

Desarrollo

1. En ausencia del uso una base de datos, vamos a trabajar los objetos creados en colecciones estáticas que permitirán visualizar la información independiente de la sesión que realice la petición, para ellos, estaremos trabajando con el siguiente
2. En esta práctica se espera que realicen un mantenimiento para la estructura planteada en el cual realicen operaciones de insertar, actualizar, borrar y consultar. Debemos tener una página para presentar el listado de todos los estudiantes registrados, en dicha página tendrán enlaces que permitirán crear un estudiante, el cual nos enviará un formulario para estos fines. De la misma forma, para las acciones de borrado y actualización. A modo de ejemplo anexo imágenes que explican lo realizado
3. Se debe implementar una plantilla para la vistosidad del proyecto.

List of Students:

New Student

#	ID	First Name	Last Name	Telephone	Actions
1	123	Juegan	afd	123	<div>UpdateDelete</div>
2	20169595	Ursula	Linares	8930203402	<div>UpdateDelete</div>
3	20170200	Miguel	Estvez	809-829-2798	<div>UpdateDelete</div>

Create a Student

Id

First Name

Last Name

Telephone

Edit a Student

Id

First Name

Last Name

Telephone

Conclusion

Luego de haber terminado la práctica, donde se cumplieron los objetivos a aprender que eran usar Spring Boot para una app en conjunto de un manejador de plantillas. En mi opinión, este framework hace muy simple el trabajo, ya que la configuración que se debe hacer es mínima o nula, lo cual hace que sea muy eficiente. En conjunto con Freemarker, (dado que no había utilizado un manejador de plantilla antes) se me hizo algo grato ya que tiene cierta similitud con otro framework de js, vuejs. En general, esta práctica me ayuda a practicar aún más el patrón de diseño mvc por el hecho de que tengo más experiencia con Cliente-Servidor.