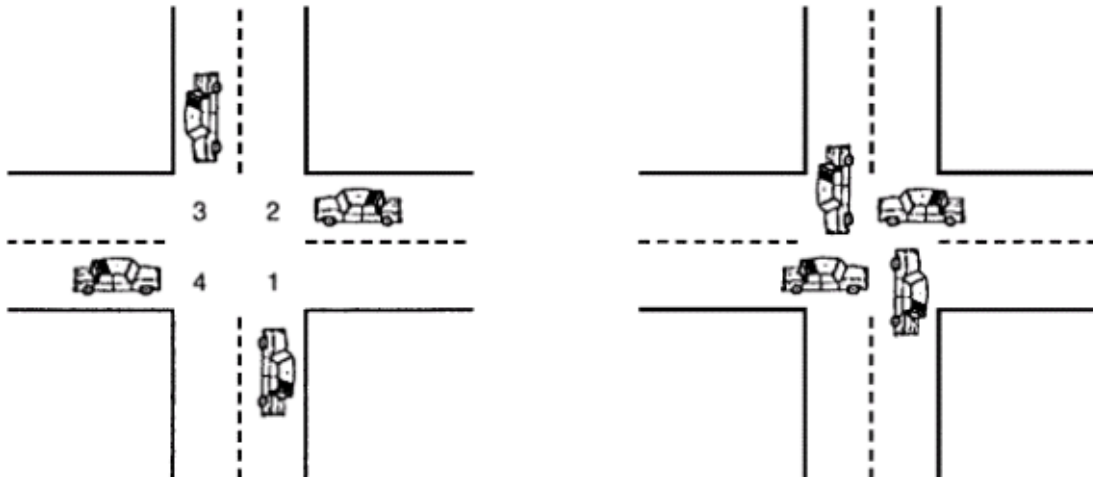


La imagen de abajo muestra a la izquierda la situación previa al bloqueo de una intersección. A la derecha, se observa el estado del bloqueo.



1. Identifique los actores participantes en el bloqueo.

Los vehículos

2. Identifique los elementos compartidos por los actores

La intersección.

3. Considerando los actores como procesos concurrentes, plantee un pseudocódigo capaz de evitar que se produzca el bloqueo.

Emplee el mecanismo de sincronización de su elección.

```
For each vehicle:  
  Ocupar_interseccion(interseccion)  
  cruzar(vehiculo)  
  Liberar_interseccion(interseccion)
```

Donde la intersección funciona como un mutex que al ser ocupado la intersección cuando otro vehículo intenta ocuparla no será permitido hasta que la intersección sea liberada.