

Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra
Facultad de Ciencias e Ingeniería
Escuela de ingeniería en Computación y Telecomunicaciones.



Presentado Por:

Miguel Estevez

2017-0200

Practica:

#3- Simple practica Docker

Asignatura:

Programación Web Avanzada

Profesor:

Carlos Camacho

Fecha de Entrega:

16 de octubre del 2020

Introduccion

En esta práctica se van a poner en práctica lo aprendido en clase sobre docker para realizar una imagen de la práctica #1.

Link en Docker hub:

<https://hub.docker.com/repository/docker/maet98/practica3>

Objetivos:

- Implementar Docker como contenedor de software
- Crear una imagen Docker y publicarla Docker Hub.

De nuestra práctica #1, sobre el proyecto de Spring Boot, vamos a incluir la funcionalidad al proyecto que permita contener la aplicación en Docker y publicarla en Docker Hub. La imagen debe tener las siguientes características:

1. Utilizar una imagen base de Java que ocupe la menor cantidad de espacio.
2. Utilizar un volumen donde se guarda los logs y la base de datos H2.
3. Utilizar variable de ambiente en la definición de la imagen para cambiar el puerto

Se debe publicar la imagen en Docker Hub.

Conclusion

En esta práctica se cumplieron los objetivos establecidos que eran: Implementar Docker como contenedor de software y crear una imagen docker y publicarla Docker Hub. Se puso en práctica la creación de volúmenes, variables de ambiente y el uso de imágenes de docker para java. También el uso de Dockerfile para configurar la creación de la imagen.