

Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra
Facultad de Ciencias e Ingeniería
Escuela de ingeniería en Computación y Telecomunicaciones.



Presentado Por:

Miguel Estevez

2017-0200

Asignatura:

Programación Web Avanzada

Profesor:

Carlos Camacho

Fecha de Entrega:

14 de octubre del 2020

Introduccion

La siguiente práctica continuará con el uso de Spring Boot como en la anterior. Profundizando aún más en las diferentes funcionalidades que este presentan, las cuales serían: spring security, I18N, Jwt token.

Link en github:

<https://github.com/maet98/web-avanzada/tree/master/Practica-2>

Objetivos:

- Utilizar el framework de Spring Boot

Desarrollo

El estudiante realizará cada uno de los ejercicios indicando en dicho documento interactuando con el servidor de versiones. Las prácticas serán utilizando el IDE de su preferencia. Las fuentes serán gestionadas en el control de versiones Github.

Un grupo de emprendedores de la PUCMM inicia una empresa con una idea innovadora, la cual tiene como modelo de negocio, el alquiler de equipos electrónicos de consumo para el público en general, el proceso principal consiste en dar de alta a los clientes, tener un inventario de los equipos y procesar el alquiler de los equipos; el alquiler se completa cuando todos los elementos alquilados son entregados, la facturación se genera cuando el cliente va entregando los equipos, el costo a cobrar al cliente depende de la tarifa que tiene cada uno de los equipos. Dado el escenario planteado realice:

1. El sistema utilizará como motor de base de datos H2, utilizando ORM bajo JPA. Una vez iniciado el sistema se debe crear un usuario administrador, el cual será el único que podrá crear usuarios nuevos y asignar roles de permisos a dicho usuario.
2. El sistema debe permitir administrar los clientes, la cual debe tener la información básica siendo obligatorio indicar la cédula y la opción de subir una foto del cliente.
3. El sistema debe permitir administrar los equipos que serán alquilados, un equipo debe ser asociado a una familia y una sub-familia depende de una familia de

equipo. Cada equipo tendrá una cantidad de existencia la cual será controlada en el proceso de alquiler e indicando el costo por alquiler por día.

4. Para alquilar los equipo, se debe registrar la fecha, el cliente, fecha de promesa de entrega y los equipos. El sistema debe validar que la existencia sea válida. En el proceso de alquiler se debe poder visualizar la imagen del equipo.
5. El cálculo de la facturación será realizada en el momento de la entrega de los equipos, donde indicará el costo por día de uso. Puede ser que el cliente entregue de forma parcial los equipos alquilados.
6. El sistema debe mostrar un listado de los equipos alquilados que aún no son devueltos indicando el cliente y los días alquilados ordenados del alquiler más viejo al nuevo.
7. Se debe mostrar un historial de alquileres por cliente y un gráfico de promedio de días alquilado por familia y subfamilia de los equipos.
8. El sistema debe implementar i18n, para dos idiomas mínimo.
9. El sistema debe implementar plantillas basadas en HTML5 y CSS, con capacidad

Conclusion

En este reporte se cumplieron los objetivos que fueron establecidos para profundizar aún más en las funcionalidades que se pueden usar en spring boot. Como son: i18n, jwt token, spring security los cuales son herramientas muy convenientes a la hora de hacer software ya que permite dar accesibilidad a un mayor número de personas (i18n) y brindar una seguridad a tus aplicaciones para poder evitar los diferentes ataques que se presentan en la vida diaria de un programador. Además de la implementación de reglas de negocios para la aplicación que se usó con los services de spring boot.

En esta práctica lo que aprendí fue que spring boot por su enfoque en productividad, hace que la creación de aplicaciones sea rápida. También que la inyección de dependencia sea una funcionalidad muy útil en la creación de software y que la librería de spring security cubre lo que se necesita para blindar una aplicación.