Miguel Estevez 2017-0200

10 heurisitcas de la usabilidad para diseño de interfaces de usuario:

- 1. Visibilidad del estado del sistema: El diseño debe siempre mantener a los usuarios informados sobre que esta pasando.
- 2. Coincidencia entre el sistema y el mundo real: El diseño debe hablar el idioma de los usuarios. Utilice palabras, frases y conceptos familiares para el usuario, en lugar de jerga interna. Siga las convenciones del mundo real, haciendo que la información aparezca en un orden natural y lógico.
- 3. El usuario deben tener control y libertad: Los usuaios suelen hacer acciones por error. Ellos deben poder salir de esa accion que no desean de una manera simple.
- 4. Consistencia y estandar: Los usuarios no deberían tener que preguntarse si diferentes palabras, situaciones o acciones significan lo mismo. Siga las convenciones de la plataforma y la industria.
- 5. Prevencion de errores: Un buen mensaje de error es importante, pero los mejores diseño preveen estos errores en primer lugar
- 6. Reconocimiento en lugar de recordar: Minimice la carga de memoria del usuario haciendo visibles los elementos, acciones y opciones. El usuario no debería tener que recordar información de una parte de la interfaz a otra. La información requerida para utilizar el diseño debe ser visible o fácilmente recuperable cuando sea necesario.
- 7. Flexibilidad y eficiencia de uso: Shortcuts escondidos de los principiantes- pueden agilizar la interaction para usuarios expertos dadao que puede ayudar a ambos.
- 8. Estetica y diseño minimalista: Las interfaces no deben contener informacion la cual sea irrelevantes o pocos utilizadas. Cada unidad extra de informacion en una interfaz compite con las unidades relevantes y disminuye su visibilidad.
- 9. Ayuda a usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperar de los errrores: Mensajes de error deben ser expresados en un lenguajes plano y expecificar el problemas y recomendar una solucion.
- 10. Ayuda y documentacion: Lo mejor es cuando un sistema no necesita informacion adicional para explicarse. Pero, si esta es necesaria se debe proveer una documentacion para ayudar a usuario entender como puede completar sus tareas.