马福龙

↑ 人信息

• 男, 1997 年出生

当前工作:服务端研发,字节跳动TikTok部门工作经验: 2.5 年,求职意向:服务端研发

♠ 教育经历

- 本科,中南大学 (985),计算机科学与技术专业,2015.09 2019.06
- GPA: 3.64/4.0 专业排名前 10%(获得浙江大学等直研资格) 英语 CET6
- 论文:作为第一作者,发表 SCI 论文一篇《A Time and Location Correlation Incentive Scheme for Deeply Data Gathering in Crowdsourcing Networks》
- 荣誉奖励:数学建模湖南赛区省级一等奖、屈原奖学金、国家励志奖学金、中南大学优秀毕业生、中南大学优秀学生、中南大学学年一等奖学金等

♣ 工作经历

• 字节跳动, 上海, 服务端研发工程师, 2019.7 - 至今

- 负责C端产品TikTok的站内信Notice的服务端设计开发和维护,对接众多业务接入,支撑 6 亿DAU、全球跨洲异地多活,并参与存储演进、主导多机房建设等。站内信Notice主要包括互动消息 (如点赞关注评论等,特点是上游多、流量大,TPS>1e6)及系统通知 (如广告、推广、退款通知等)。
- 负责教育C端产品大力台灯的服务端设计、开发,支撑销售量从0至20w+, 沉淀内容管理系统 CMS有效支撑端上一起学模块,提高产品用户长期留存。
- 设计并开发Golang代码脚手架,配合Golang代码规范落地,包括项目结构方面达成统一,提升开发效率如 CRUD 代码的生成,并全部门内推广使用且加入到新人培训环节中。
- 推动公司部门单元测试落地,输出单元测试业务实践,实践文档被近3k工程师观看,有效提高单测效率及合入代码质量保证,并受公司技术学院邀请开设《单元测试与业务实践》课程,担任技术学院讲师,学员反馈超出预期。
- 社区贡献: 累计申请专利20+(第一发明人) | 作为讲师于掘金平台上开设《Go 工程实践》

▼ 项目经历

• TikTok 站内信 Notice | 字节跳动

• 负责TikTok的站内信Notice的服务端设计开发和维护,对接众多业务接入,对Notice架构进行演进改造,如增加降级能力提高单机房承载DAU、存储升级增加主备容灾。其中作为Notice的TTP 项目 (甲骨文 Oracle作为可信服务提供商,新IDC 名为TTP) 的owner,主导新IDC建设及合规改造。

• 内容管理系统 CMS | 字节跳动

• 作为owner,从0到1建设内容管理系统CMS,用于教研生产内容,有效支撑端一起学模块,增加长期留存,补齐产品短板,使用了MySQL存储、Redis、ES 搜索等技术。其中activity作为最小最基本的资源访问单位,activity和activity之间通过流程编排bpm驱动执行。后期为教研内容编辑生产与发布上线分离,增加多版本管理以及上线内容端上提前预览的能力。

※ 技能清单

- 熟悉 Golang, 了解 Python, Java, C/C++。
- 熟悉 MySQL、Redis、Kafka, 了解 http、websocket、quic 等网络协议。
- 了解 Linux、Git, 了解 Etcd 等常用分布式组件及协议。

