# 马福龙

## ● 个人信息

• 男, 1997 年出生

• 求职意向:服务端开发工程师

• 工作经验: 2年

#### ≥ 教育经历

• 本科,中南大学(985),计算机科学与技术专业,2015.09 - 2019.06

• GPA: 3.64/4.0 专业排名前10% 英语CET6

- 大二期间作为第一作者,发表 SCI 论文一篇《A Time and Location Correlation Incentive Scheme for Deeply Data Gathering in Crowdsourcing Networks》
- 荣誉奖励:数学建模湖南赛区省级一等奖、屈原奖学金、国家励志奖学金、中南大学优秀毕业生、中南大学优秀学生、中南大学学年一等奖学金等

## ♣ 工作经历

- 字节跳动,上海,服务端研发工程师,2018.11 至今
  - 参与gogokid外教侧业务服务端的设计和开发,承担和维护外教使用的外教官网、内部员工使用的外教CRM的开发迭代。
  - 设计并开发 Golang 代码脚手架,配合 Golang 代码规范落地,包括项目结构方面达成统一,提升开发效率如 CRUD 代码的生成,并全部门内推广使用且加入到新人培训环节中。
  - 提高开发效率,推动接口IDL有效利用。为解决过去对端API层接口通过拼JSON传输导致字段类型和字段经常出错开发联调效率低的情况,推动端上和后端 API 层的交互使用Protobuf序列化以及反序列化,有效利用Protobuf定义的接口IDL,提高开发效率及降低联调成本。
  - 推动Golang单元测试落地,利用docker-compose等方式形成了一套解决外部依赖单测环境,结合GitLab CI/CD进行自动合码前运行单元测试并输出报告,提高单测效率及合入代码质量保证。

#### ▼ 项目经历

- 内容管理系统CMS(字节跳动), 2020.04 至今
  - 作为owner,建设内容管理系统CMS,用于教研生产内容,有效支撑端上进行内容学习如个性化英语学习等场景,使用了Mysql存储、Redis缓存、ES搜索等技术。其中activity作为最小最基本的资源访问单位,activity和activity之间通过流程编排bpm驱动执行。后期为建设多版本能力,教研内容编辑生产与发布上线分离,增加多版本管理以及上线内容端上提前预览的能力。
- 外教评价体系及薪酬计算系统(字节跳动), 2019.04-2020.03
  - 作为owner, 薪酬计算逻辑复杂,通过事件驱动进行逻辑解耦简化,同时使用滑动窗口的思想进行外教薪资计算,保障薪资计算不会因外界问题出现异常而导致漏算或者算错。主要使用了 Mysql 存储和Redis 记录薪资计算的滑动窗口位置,保证只有计算过程无异常的情况下才会滑动窗口。

### ※ 技能清单

- 熟悉Golang, 了解Python, Java, C/C++。
- 熟悉Mysql、Redis、Kafka, 了解http、websocket、quic等网络协议。
- 了解Linux、Git,了解Etcd等常用分布式组件及协议。

