# Hello 个性化推荐

# 货架与购物车的矛盾





# 货架与购物车的矛盾

根本原因:信息过载





# 电商中的购物路径

- 普通青年
- 每次购物,必逐层进入其所需物品的类目,疯狂的 转动鼠标滚轮,直至目标出现,并乐此不疲



# 电商中的购物路径

- 文艺普青
- 搜索搞定一切, 搜不出来或者排的太靠后就是不存在



# 电商中的购物路径

- 文艺青年
- 直接打开喜欢的商品,通过关联推荐选择比较

#### 更多供您考虑的商品

您浏览过

查看此商品的顾客也查看了











CHERRY 樱桃... ★★★★ (31) ¥ 469.00 ¥ 440.00 CHERRY 樱桃... ★★★★ (40) ¥ 449.00 ¥ 410.00 CHERRY 樱桃G80... ★★★★ (35) ¥899.00 ¥ 699.00 Cherry 樱桃 机械键盘 G80... ¥ 279.00 CHERRY 樱桃... ★★★★ (79) ¥ 390.00

# 推荐所需技能

• 做个性化推荐系统需要什么技能?

# 推荐所需技能

• 做个性化推荐系统需要什么技能?

- 答:
- 数学、统计学、数据挖掘、网站分析、python、java、R、SPSS、hadoop、OpenStack、核函数、人工智能、机器学习、语义分析、决策树、聚类、贝叶斯置信网络、神经网络、4%%\$.....

# 推荐所需技能

• 做个性化推荐系统需要什么技能?



- 现有用户订单如下,只考虑购物车中有多个商品的记录
- 简单的计算购物车中任意两个商品的组合在所有的购物车中出现的次数,可得商品关联度矩阵

| 用户  | 购物车中商品 |
|-----|--------|
| 101 | a b c  |
| 102 | ас     |
| 103 | d c    |
| 104 | ас     |
| 105 | a c d  |

- 现有用户订单如下,只考虑购物车中有多个商品的记录
- 简单的计算购物车中任意两个商品的组合在所有的购物车中出现的次数,可得商品关联度矩阵

| 用户  | 购物车中商品 |
|-----|--------|
| 101 | a b c  |
| 102 | ас     |
| 103 | d c    |
| 104 | a c    |
| 105 | a c d  |



| 组合        | 出现的次数 |
|-----------|-------|
| a b   b a | 1     |
| a c   c a | 4     |
| ad da     | 1     |
| b c   c b | 1     |
| d c   c d | 2     |

- 根据商品关联度矩阵,给用户推荐商品
- 现有一用户正在浏览商品a,因为a与c同时出现的次数最多,所以应该把商品c推荐给他
- 当然,如果推荐位不只一个,那么应该按照关联 度从高到低选取与a最相关的商品做为推荐

- 根据商品关联度矩阵,给用户推荐商品
- 现有一用户正在浏览商品a,因为a与c同时出现的次数最多,所以应该把商品c推荐给他
- 当然,如果推荐位不只一个,那么应该按照关联 度从高到低选取与a最相关的商品做为推荐

恭喜你!第一版推荐系统已经完成

当然度从

蒸惹

司时出现的

按照关联 作荐

完成

# 来看看我们的成果吧

这是对苏宁易购的用 户浏览数据应用上述 算法得出的结果示例, 结果还不算坏吧

#### 浏览了"语义网数据管理技术及应用 '746921'的人

| <b>上</b>                        | 相夫茂 |
|---------------------------------|-----|
| 计算机网络实验指导书(第2版)                 | 1   |
| 结网@改变世界的互联网产品经理                 | 1   |
| NS网络模拟和协议仿真                     | 1   |
| 精彩网址收藏夹                         | 1   |
| 反黑风暴 网络渗透技术攻防高手修炼               | 1   |
| 现场总线系统设计与应用丛书 LONWORKS总线系统设计与应用 | 1   |
| 电子政务系统建设与管理(1CD)                | 1   |
| 中国互联网协会全国大学生网络商务创新应用大赛优秀案例选辑3   | 1   |
| 物联网技术导论                         | 1   |
| 电子政务 (第2版)                      | 1   |
| 物联网:影响未来 国务院发展研究中心研究丛书          | 1   |
| 智慧的物联网感知中国和世界的技术                | 1   |
| 计算机网络工程与实训教程                    | 1   |
| TD-SCDMA网络规划与工程                 | 1   |
| 网上支付-网商成功之道                     | 1   |
| 电子商务概论(第2版)                     | 1   |
| 电脑硬道理-网管实战(第12版)(附盘)            | 1   |
| 虚拟计算环境中的覆盖网构建技术                 | 1   |
| 淘宝网店拍摄/拍摄/装修/推广完全攻略(附盘)         | 1   |
| 电子政务系统的体系结构                     | 1   |
| 数据通信与计算机网络(第3版)/高等学校规划教材        | 1   |
| IP多播网络的设计与部署.第1卷                | 1   |
| 新手学网络攻防                         | 1   |

#8 × FB

# 面临的问题

- 数据稀疏
- 二两醋与一斤螃蟹
- 白推
- 促销的干扰
- 推荐结果趋于单一化
- 过时

# 面临的问题

- 数据稀疏 大部分购买记录都不可用
- 二两醋与一斤螃蟹 活性碳推冰箱
- 白推 手机推内存卡,实际上内存卡是送的
- 促销的干扰 凑单,推出的结果风马牛不相及
- 推荐结果趋于单一化 推荐结果大部分是强相关的
- 过时 推荐出来的商品大都是过时的热销商品

### 数据稀疏

数据稀疏是推荐系统面临的头等问题,考虑前面的推荐系统,如何缓解因可用的购买记录相比总记录数少很多带来的关联矩阵稀疏的问题?

### 数据稀疏

数据稀疏是推荐系统面临的头等问题,考虑前面的推荐系统,如何缓解因可用的购买记录相比总记录数少很多带来的关联矩阵稀疏的问题?



所谓购物车就是一起购买的商品的集合,如果 我们把用户一周之内购买的商品都算进一个购 物车,可用记录数是不是就多了很多?

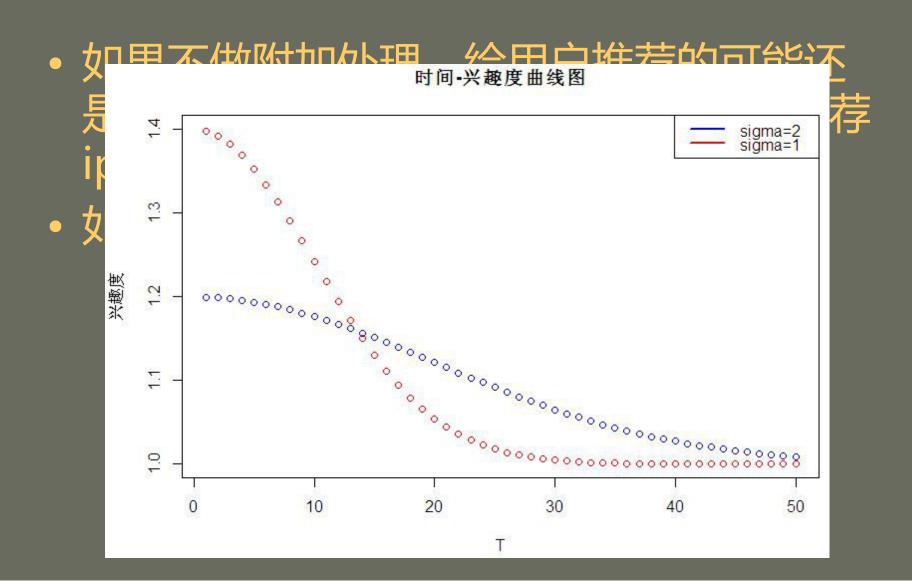
#### 过时

- 如果不做附加处理,给用户推荐的可能还是1年前的热销商品,比如:移动电源推荐iphone4。
- 如何让推荐系统跟上时代的潮流?

$$f(u,i) = \left(\frac{1}{\sigma * \sqrt{2\pi}} * e^{-\frac{T^2}{2\sigma^2}}\right) * log_{10}(N+10)$$

• δ: 衰减速度 T:相隔天数 N:购买数量

# 过时



# 事后诸葛亮

根据前面的用户兴趣模型,用户对当前购买的商品的兴趣度应该是最高的,就会得到下面的推荐



# 离线评测

- 有评测的推荐才是完整的推荐
- "三个代表":命中率、准确率、覆盖率
- 按时间把订单分为两部分,比如2013-10-1
  之前的做为训练集,之后的做为测试集
- 在训练集上应用推荐算法,得到关联矩阵, 用测试集检验关联矩阵的质量
- 特色指标:热门度、热门比例、覆盖率、 新颖度、补全比例

### 基于物品的协同过滤(一)

• 基本思想是购买两个商品的人群重合度越高,则两个商品的关联性越强。

$$w(a,b) = \frac{\|N_a \cap N_b\|}{\sqrt{\|N_a\| * \|N_b\|}}$$

• Na:购买商品a的用户集合

• Nb:购买商品b的用户集合

#### 基于物品的协同过滤(二)

• 理论依据:不活跃的用户对商品相似度的贡献应该大于活跃用户

$$w(a,b) = \ln(1+k) * \frac{\sum_{i=1}^{k} \frac{1}{\ln(1+h(i))}}{\sqrt{\|N_a\| * \|N_b\|}}$$

- h(i):用户i的活跃度
- $i \in N_a \cap N_b$   $k = ||N_a \cap N_b||$

# 协同过滤优点

• 易于理解

基于真实的用户行为,原理简单易懂

• 需要的数据少

不需要用户和物品额外的属性信息

有效

广泛用于生产系统(amazon、淘宝、土豆……)

• 算法简单

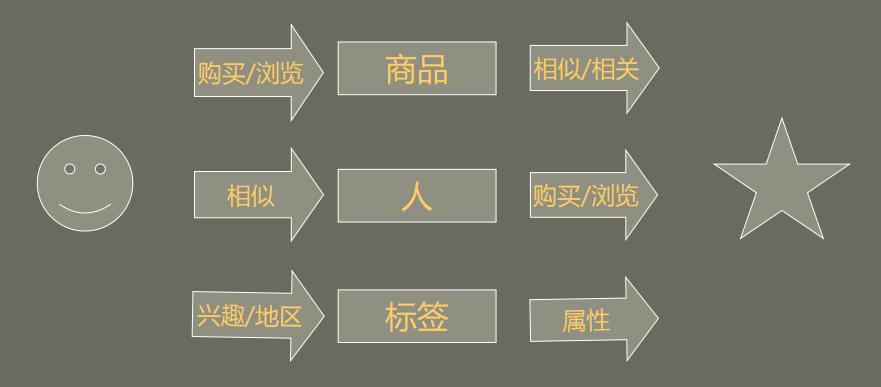
计算逻辑简单,数据量大的情况下也能很快的完成,且支持增量计算

• 易改进

可以很容易的改进模型,以适应不同的数据

# 推荐的本质

• 把人和物通过某种方式联系起来



### 个性化

- 数字化一个人
- 行为:浏览、购买、收藏......
- 属性:城市、年龄、性别......
- 以计算用户对物品的兴趣度为终极目标
- 最终的推荐结果按兴趣度从高到低排序

# 行为加权



#### 行为加权

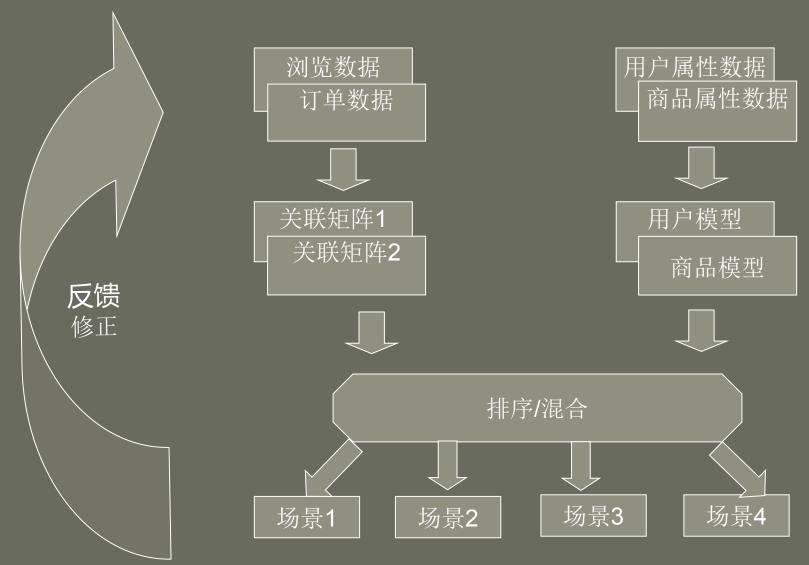
- 用户为每种行为付出的代价是不一样的
- 浏览多少次付出的代价相当于成交付出的代价?
- 设用户购买权重为1

浏览权重 = 
$$\frac{订单数}{浏览数} = \frac{6658}{105230} = 0.063$$

### 细化场景

- 在不同的页面展示不同的推荐结果,一般常用如下几种场景
- 浏览了还浏览了
- 买了还买了
- 浏览了最终购买了
- 猜你喜欢
- 促销邮件

# 鸟瞰



# 技术分布

协同过滤、SVD、LSA

推荐

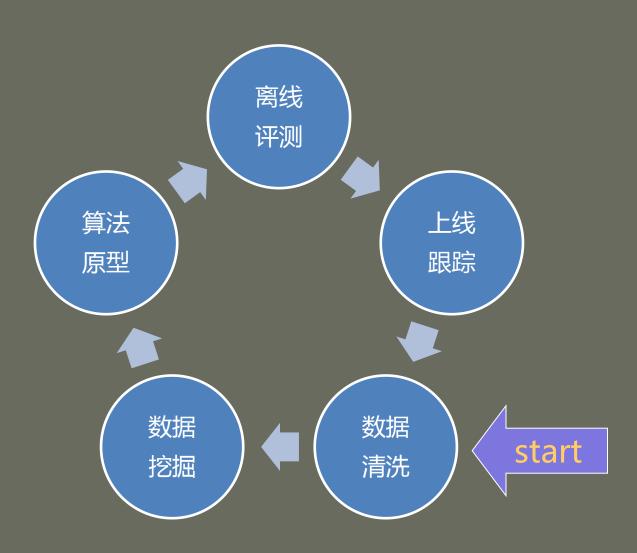
K-means、SVM、Apriori 回归分析、决策树、神经网络 数据可视化

数据挖掘

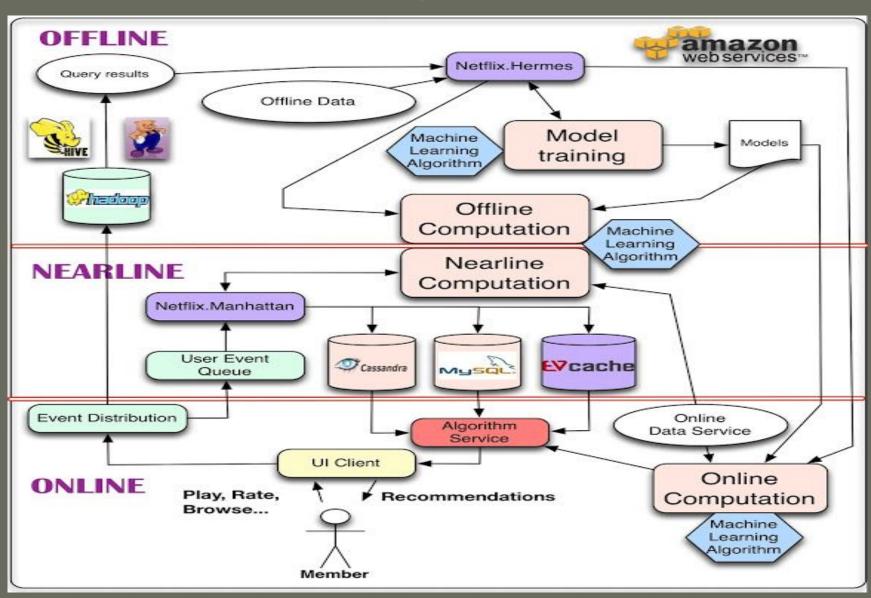
hadoop, OpenStack GPU, HANA, Spark

基础计算平台

# 完整的个性化推荐



# Netflix混合推荐系统



# 示例

101 II V 文武双全奥巴马版飞向别人的床 1.1 0.5

推荐

文武双全奥巴马版飞向别人的床 1.1 0.5

忐忑

忐忑 => {101,102,103,104} 关联矩阵

变换

102 101 忐忑 忐忑

清洗

101 102 104 II V II V · 神曲-忐忑-龚琳娜.mp3 · 初音未来-忐忑.mp3 · 忐忑-龚琳娜.mp3

# 合格的个性化推荐攻城狮

- 数据分析与数据挖掘
- 网站分析
- 用户体验
- 消费者行为心理学
- 分布式计算
- 编程多面手

• 简而言之:数据科学家

#### 切入点

- R语言、RapidMiner、Mahout、SciPy
- 《应用多元统计分析》(哈德勒、西马)
- 《数据之魅:基于开源工具的数据分析》
- 《数据挖掘与R语言》

# 不懂数据分析的码农不是一个好的产品经理

Blog: http://my.oschina.net/enyo/blog

E-mail: hengyangma@gmail.com