

Ulisses Malanski

Pessoa Desenvolvedora Front-End

Sou Desenvolvedor Web, minha carreira profissional começou no setor de pesquisa (Museu) onde trabalhei dois anos. Atuei como Arte-Educador, por 7 anos em escolas públicas e também como Tatuador Autônomo por 5 anos, onde desenvolvi ilustrações e outros tipos de design.

Hoje me encontro na área de tecnologia (Front-end + Back-end), e estou pulando de cabeça na Computação, pois quero mesclar meus conhecimentos em arte e design com a engenharia de softwares e também aprender e desenvolver projetos com novas linguagens de programação.

No meu tempo livre busco conhecer novas tecnologias, compor algumas musicas experimentais e criar desenhos e animações.

⌚ Experiência

🎨 Tatuador - Ilustrador

Unionttt Tattoo Studio(autônomo)

🕒 dezembro de 2019 - Present (2 anos 4 meses)

📍 Curitiba, Paraná, Brasil

- Criar imagens, pinturas, desenhos e ilustrações.
- Elaborar designs, esboços e story board.
- Desenhos e pinturas com técnica mista.
- Agilidade com desenho e pintura digital.
- Desenvolver e aplicar tatuagens únicas e personalizadas.
- Reunir com o cliente e discutir sobre suas ideias.
- Orientar cliente dos cuidados pós tatuagem para cicatrização apropriada.
- Acompanhar a cicatrização entrando em contato com o cliente.
- Garantir ambiente asséptico e controlado no estúdio de tatuagem.
- Limpeza e esterilização do equipamento de tatuagem e do estúdio.
- Estar atualizado nas mais novas tendências na área da tatuagem.
- Estar atualizado na área da saúde e procedimentos de segurança.



📍 Curitiba - Paraná - Brasil



31-9 9934 9372



github.com/malanski



linkedin.com/in/ulisses-malanski



malanskiwork@gmail.com

🎯 PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS

- Desenvolvimento Front-End
- Design Gráfico
- Git
- Reactjs
- Nextjs

🎯 Competências

FRONT-END

1. Design Responsivo
2. VScode
3. HTML
4. SASS - SCSS
5. JavaScript
6. TypeScript
7. nodeJS
8. Chakra e MUI
9. Font-awesome
10. Bootstrap
11. Github Gitlab

BACK-END

1. SQL
2. Postgres
3. Sequelize
4. Postman
5. Dbeaver
6. Docker Composer
7. GraphQL
8. Cloud Deploy
9. AWS
10. Apache
11. XAMP

ARTE+DESIGN+EDUCAÇÃO

1. Pintura e Desenho analógico ou digital
2. Geometria
3. Desenho Técnico
4. História da Arte
5. Teoria da Cor e Composição
6. Criatividade
7. Psicologia da educação
8. Comunicação
9. Metodologia Pedagógica
10. Adobe Illustrator
11. Adobe Photoshop
12. Ableton Live
13. Nuendo and Cubase
14. Composição Musical

🌐 LÍNGUAS

1. Português (Native or Bilingual)
2. Inglês (Professional Working)
3. Espanhol (Elementary)
4. Francês (Elementary)

🌟 CERTIFICAÇÕES

1. Desenvolvimento Web Full Stack
Awari

📖 Professor Arte Educador



Secretaria de Estado de Educação do Estado de Minas Gerais.

🕒 agosto de 2014 - dezembro de 2018 (4 anos 5 meses)

📍 Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

- Ministras aulas teóricas e práticas.
- Planejar o curso, a disciplina e o projeto pedagógico.
- Avaliar o processo de ensino-aprendizagem
- Administrar conflitos. Expressar-se com clareza.
- Preparar aulas e participar de atividades institucionais.
- Modificar estratégias durante a aula para maior aprendizagem.
- Corrigir provas, trabalhos e outros instrumentos de avaliação.
- Preencher diários de classe frequência, conteúdos e avaliação.
- Incentivar a capacidade criadora dos alunos.
- Desenvolver as percepções estética, ética e política nos alunos.
- Relacionar-se com a comunidade escolar.
- Respeitar as diferenças culturais, econômicas e sociais.
- Atentar para reações dos alunos na sala e estabelecer empatia eles.
- Desenvolver atividades relacionadas à produção artística contemporânea.
- Informar o aluno sobre a relevância do conhecimento para o desenvolvimento humano.

📖 Professor Arte Educador



Secretaria de Estado da Educação do Paraná - SEED

🕒 2011 - 2013 (2 anos)

📍 Curitiba, Paraná, Brasil

- Ministras aulas teóricas e práticas.
- Planejar o curso, a disciplina e o projeto pedagógico.
- Avaliar o processo de ensino-aprendizagem
- Administrar conflitos. Expressar-se com clareza.
- Preparar aulas e participar de atividades institucionais.
- Modificar estratégias durante a aula para maior aprendizagem.
- Corrigir provas, trabalhos e outros instrumentos de avaliação.
- Preencher diários de classe frequência, conteúdos e avaliação.
- Incentivar a capacidade criadora dos alunos.

2. Básico em Programação Dio

- Desenvolver as percepções estética, ética e política nos alunos.
 - Relacionar-se com a comunidade escolar.
 - Respeitar as diferenças culturais, econômicas e sociais.
 - Atentar para reações dos alunos na sala e estabelecer empatia eles.
 - Desenvolver atividades relacionadas à produção artística contemporânea.
 - Informar o aluno sobre a relevância do conhecimento para o desenvolvimento humano.
-

Formação acadêmica

Escola de Musica e Belas Artes do Paraná

 Licenciatura em Desenho (Artes Visuais), Arte e História da

Arte · (2007 - 2010)



Ensitec

 Técnico em Design Gráfico e Produto, Design e Artes

Aplicadas · (2005 - 2006)



Confira nos endereços abaixo os meus Projetos em Programação:

- ✓ Nextjs: Poke-Store: aplicação Ecommerce completa utilizando REST API(pokemonAPI).
<https://malanski.github.io/poke-store-next/>
- ✓ Reactjs Pokestore: Ecommerce app em Reactjs também utilizando REST API(pokemonAPI).
<https://malanski.github.io/pokestore-react/>
- ✓ Reactjs app cronometro.
<https://malanski.github.io/cron/>
- ✓ E-commerce usando HTML SCSS e JavaScript:
<https://malanski.github.io/pokeLoja2/>
- ✓ Jogo: Adivinhe a cor a partir do numero RGB:
<https://malanski.github.io/cron/>



facebook.com/ulisses-malanski



instagram.com/ulissesmalanski_tattoo

- ✓ Simulador de Bateria Online, Calculadora e cronometro:
<https://malanski.github.io/DrumKit/>
- ✓ JavaScript cronometro.
<https://malanski.github.io/cron/>
- ✓ Calculadora e cronometro:
<https://malanski.github.io/Stopwatch-Vanilla/>
- ✓ Meus Repositórios no github:
<https://github.com/malanski>
- ✓ Meus trabalhos desenvolvidos no Curso Web Dev Awari:
<https://malanski.github.io/awari-ulisses-dev/>
- ✓ Meu Currículo digital:
<https://malanski.github.io/MyResume/>

DEV - Ulisses Malanski - 2022 - Curitiba - Paraná - Brasil - DEV