



📍 Curitiba - Paraná - Brasil



31-9 9934 9372



[github.com/malanski](https://github.com/malanski)



[linkedin.com/in/ulisses-malanski](https://linkedin.com/in/ulisses-malanski)



[malanskiwork@gmail.com](mailto:malanskiwork@gmail.com)

## 🎯 PRINCIPAIS

### COMPETÊNCIAS

Desenvolvimento Front-End

Design Gráfico

Git

Reactjs

Nextjs

## 🎯 Competências

### FRONT-END

1. VScode
2. HTML
3. SASS - SCSS
4. JavaScript
5. TypeScript
6. nodeJS
7. Nextjs
8. Reactjs
9. Design Responsivo
10. Chakra
11. MUI

# Ulisses Malanski

## Pessoa Desenvolvedora Front-End

Sou Desenvolvedor Web, minha carreira profissional começou no setor de pesquisa (Museu) onde trabalhei dois anos. Atuei como Arte-Educador, por 7 anos em escolas públicas e também como Tatuador Autônomo por 5 anos, onde desenvolvi ilustrações e outros tipos de design.

Hoje me encontro na área de tecnologia (Front-end + Back-end), e estou pulando de cabeça na Computação, pois quero mesclar meus conhecimentos em arte e design com a engenharia de softwares e também aprender e desenvolver projetos com novas linguagens de programação.

No meu tempo livre busco conhecer novas tecnologias, compor algumas musicas experimentais e criar desenhos e animações.

## ⌚ Experiência



### Unionttt Tattoo Studio(autônomo)

#### 👤 Tatuador - Ilustrador

🕒 dezembro de 2019 - Present (2 anos 4 meses)

📍 Curitiba, Paraná, Brasil

Criar imagens, pinturas, desenhos e ilustrações baseadas nas informações e elementos passados pelo cliente afim de desenvolver e aplicar tatuagens únicas e personalizadas.

Garantir ambiente asséptico e controlado no estúdio de tatuagem. Acompanhar a cura e cicatrização entrando em contato com o cliente.

Limpeza e esterilização do equipamento de tatuagem e do estúdio. Elaborar designs e esboçá-los. Estar atualizado nas mais novas tendências na área da tatuagem. Reunir com o cliente e discutir sobre suas ideias. Agendamento de hora marcada.

Orientar o cliente sobre os cuidados pós tatuagem para cicatrização apropriada. Estar atualizado nas mais novas tendências na área da saúde e procedimentos de segurança.

12. Font-awesome
13. Bootstrap
14. Github Gitlab

## BACK-END

1. SQL
2. Postgres
3. Sequelize
4. Postman
5. Dbeaver
6. Docker Composer
7. GraphQL
8. Cloud Deploy
9. AWS
10. Apache
11. XAMP

## ARTE+DESIGN+EDUCAÇÃO

1. Pintura e Desenho analógico ou digital
2. Geometria
3. Desenho Técnico
4. História da Arte
5. Teoria da Cor e Composição
6. Criatividade
7. Psicologia da educação
8. Comunicação
9. Metodologia Pedagógica
10. Adobe Illustrator
11. Adobe Photoshop
12. Ableton Live
13. Nuendo and Cubase
14. Composição Musical

## LÍNGUAS

1. Português (Native or Bilingual)
2. Inglês (Professional Working)
3. Espanhol (Elementary)
4. Francês (Elementary)

## CERTIFICAÇÕES

### Secretaria de Estado de Educação do Estado de Minas Gerais.



#### Professor Arte Educador

🕒 agosto de 2014 - dezembro de 2018 (4 anos 5 meses)

📍 Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Ministrar aulas teóricas e práticas no ensino fundamental e médio, em escolas da rede pública da região da grande Belo Horizonte; acompanhar a produção da área educacional e cultural; planejar o curso, a disciplina e o projeto pedagógico.

Avaliar o processo de ensino-aprendizagem; preparar aulas e participar de atividades institucionais. Modificar estratégias durante a aula para maior aprendizagem.

Corrigir provas, trabalhos e outros instrumentos de avaliação. Preencher diários de classe: frequência, conteúdos e avaliação. Incentivar a capacidade criadora dos alunos.

Desenvolver as percepções estética, ética e política nos alunos. Desenvolver atividades relacionadas à produção artística contemporânea. Informar o aluno sobre a relevância do conhecimento para o desenvolvimento humano.

Desenvolver atividades para compreensão política dos problemas da sociedade. Informar-se sobre as tendências relativas ao ensino do campo específico da arte. Relacionar-se com a comunidade escolar.

Atentar para reações dos alunos na sala e estabelecer empatia eles. Respeitar as diferenças culturais, econômicas e sociais da comunidade escolar. Administrar conflitos. Expressar-se com clareza.

### Secretaria de Estado da Educação do Paraná - SEED



#### Professor Arte Educador

🕒 2011 - 2013 (2 anos)

📍 Curitiba, Paraná, Brasil

Ministrar aulas teóricas e práticas no ensino fundamental e médio, em escolas da rede pública da região da grande Curitiba; acompanhar a produção da área educacional e cultural; planejar o curso, a disciplina e o projeto pedagógico.

Avaliar o processo de ensino-aprendizagem; preparar aulas e participar de atividades institucionais. Modificar estratégias durante a aula para maior aprendizagem.

## 1. Desenvolvimento Web

Awari

## 2. Básico em Programação

Dio



facebook.com/ulisses-malanski



instagram.com/ulissesmalanski\_tattoo

Corrigir provas, trabalhos e outros instrumentos de avaliação. Preencher diários de classe: frequência, conteúdos e avaliação. Incentivar a capacidade criadora dos alunos.


Desenvolver as percepções estética, ética e política nos alunos. Desenvolver atividades relacionadas à produção artística contemporânea. Informar o aluno sobre a relevância do conhecimento para o desenvolvimento humano.

Desenvolver atividades para compreensão política dos problemas da sociedade. Informar-se sobre as tendências relativas ao ensino do campo específico da arte. Relacionar-se com a comunidade escolar.

Atentar para reações dos alunos na sala e estabelecer empatia eles. Respeitar as diferenças culturais, econômicas e sociais da comunidade escolar. Administrar conflitos. Expressar-se com clareza.

## Formação acadêmica

### Escola de Musica e Belas Artes do Paraná

 Licenciatura em Desenho (Artes Visuais), Arte e História da

Arte · (2007 - 2010)



### Ensitec

 Técnico em Design Gráfico e Produto, Design e Artes

Aplicadas · (2005 - 2006)



**Confira nos endereços abaixo os meus Projetos em Programação:**

✓ Nextjs: Poke-Store: aplicação Ecommerce completa utilizando REST API(pokemonAPI).

<https://malanski.github.io/poke-store-next/>

✓ Reactjs Pokestore: Ecommerce app em Reactjs também utilizando REST API(pokemonAPI).

<https://malanski.github.io/pokestore-react/>

✓ Reactjs app cronometro.

<https://malanski.github.io/cron/>

✓ E-commerce usando HTML SCSS e JavaScript:

<https://malanski.github.io/pokeLoja2/>

✓ Jogo: Adivinhe a cor a partir do numero RGB:

<https://malanski.github.io/cron/>

✓ Simulador de Bateria Online, Calculadora e cronometro:

<https://malanski.github.io/DrumKit/>

✓ JavaScript cronometro.

<https://malanski.github.io/cron/>

✓ Calculadora e cronometro:

<https://malanski.github.io/Stopwatch-Vanilla/>

✓ Meus Repositórios no github:

<https://github.com/malanski>

✓ Meus trabalhos desenvolvidos no Curso Web Dev Awari:

<https://malanski.github.io/awari-ulisses-dev/>

✓ Meu Currículo digital:

<https://malanski.github.io/MyResume/>