Tugas Besar Algoritma dan Pemrograman (Kelas 23 – STEI)

Tim Penyusun Materi Pengenalan Komputasi Institut Teknologi Bandung © 2019



Tujuan



- Mahasiswa dapat menggunakan teknik-teknik computational thinking (decomposition, abstraction, pattern recognition, dan algorithm design) serta menggunakan teknik-teknik algorithmic thinking dalam suatu persoalan
- Mahasiswa bekerja sama dan berkomunikasi dalam kelompok serta mempresentasikan hasil kerja kelompok





- 1 kelompok 4 orang, kecuali 2 kelompok 5 orang
- Pembagian anggota kelompok akan dilakukan oleh dosen kelas





- Lakukan eksplorasi terhadap cara kerja salah satu sistem/aplikasi/mesin berikut.
 - Vending machine
 - Pintu tol otomatis
 - Pencarian rute di Waze[™] atau Google Maps[™]
 - Smart microwave-oven
 - Lift
 - ATM
 - Portal parkir otomatis
 - [silakan mengajukan ide]

Deskripsi Persoalan



- Setiap kelompok dapat memilih bebas 1 topik, tetapi untuk 1 topik yang sama dalam kelas maksimum hanya boleh dibuat oleh 2 kelompok
- Mahasiswa boleh mengajukan topik sendiri
 - Harus dikonsultasikan dulu ke dosen melalui chat (WA atau MS Teams) paling lambat Jumat, 6 November 2020
- Dosen kelas akan membuat share file berisi daftar kelompok dan daftar pilihan topik
- Ketua kelas mengkoordinasi pembagian topik

Tugas 1



- Lakukan eksplorasi terhadap sistem/aplikasi/benda yang ditetapkan untuk kelompok Anda.
 - Bisa berdasarkan pengalaman langsung dan/atau studi literatur
- Dengan menggunakan teknik dekomposisi persoalan yang pernah disampaikan pada perkuliahan sebelumnya, buatlah dekomposisi sistem yang Anda tangani menjadi unit-unitnya (sampai unit terkecil yang bisa Anda bayangkan).

Tugas 2



- Rancanglah sebuah simulasi yang yang menggambarkan kerja sistem tersebut.
 - Buatlah deskripsi simulasi. Deskripsi dengan jelas: input proses output dari simulasi yang Anda buat.
 - Lengkapi deskripsi di atas dengan algoritma dalam bentuk flowchart/pseudocode untuk setiap fungsi-fungsi dalam sistem.
 - Perhatikan bahwa algoritma akan diimplementasikan dalam bentuk program (Tugas 3). Perhatikan ketentuan pada tugas 3 (slide berikutnya).
 - Antarmuka bebas, tidak harus sama persis seperti sistem aslinya, tetapi menggambarkan interaksi dengan penggunanya.
 - Jika sistem dianggap terlalu besar, Anda boleh memilih satu atau beberapa unit untuk dibuat simulasinya (konsultasikan ke dosen).

Tugas 3



- Berdasarkan rancangan simulasi dan algoritma yang Anda buat di Tugas 2, buatlah program dalam Python yang diajarkan di kelas untuk menjalankan simulasi tersebut.
- Program harus memanfaatkan beberapa aspek pemrograman dasar sbb.
 - Sekuens, kondisional, loop
 - Function/procedure
 - Array
 - Opsional: Matriks

Deliverable (1)



- Deliverable:
 - Laporan
 - Source code program
 - File ppt/video untuk presentasi
- Format laporan
 - Ditulis dengan menggunakan aplikasi *word processor* (contoh: MS Word) dalam format A4; spasi = 1; font teks = Times New Roman (12); font kode program = Courier New (10).
 - Jumlah halaman bebas, tetapi laporan dibuat ringkas dan jelas

Deliverable (2)



- Isi laporan:
 - Sampul, minimum berisi: kode/nama mata kuliah; judul tugas; daftar anggota kelompok
 - Daftar isi
 - Laporan inti: hasil tugas 1, tugas 2, dan tugas 3
 - Ringkas, padat, jelas
 - Kesimpulan dan lesson learned
 - Pembagian tugas dalam kelompok
 - Daftar referensi (jika perlu)

Catatan: Source code program tidak perlu dimasukkan ke laporan (dikumpulkan terpisah)

Siapkan ppt/video untuk presentasi dan demo @kelompok max 10 menit

Deliverable (3)



- Presentasi tugas dilaksanakan pada minggu ke-10 tgl. 23-24
 November 2020 pada jam kuliah (akan diatur lebih lanjut)
- Mekanisme pengumpulan laporan dan source code
 - Laporan dikumpulkan dalam bentuk softcopy dalam format pdf
 - Laporan dan *source code* program dimasukkan dalam 1 folder dengan nama: KU1102_23_YY (YY: nomor kelompok) dan di-zip.
 - File zip berisi laporan dan source code dikumpulkan pada link yang diumumkan kemudian
 - Deadline pengumpulan laporan adalah pada hari 24 November 2020 pukul 23.59.