



Station	Aufgaben	Notizen	Einschätzung	✓
1: Taster und digitale Sensoren (binärwert)	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Taster<input type="checkbox"/> Berührungssensor<input type="checkbox"/> weitere digitale Sensoren<input type="checkbox"/> Anwendungsmöglichkeiten	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div>☹️ 😐 😊 😄</div>	
2: Analoge Sensoren (wertdiskret)	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Drehwiderstand<input type="checkbox"/> Helligkeitssensor<input type="checkbox"/> weitere analoge Sensoren<input type="checkbox"/> Anwendungsmöglichkeiten	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div>☹️ 😐 😊 😄</div>	



Station	Aufgaben	Notizen	Einschätzung	✓
3: LEDs	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Ein-/Ausschalten<input type="checkbox"/> Programm erklären<input type="checkbox"/> im Wechsel blinken<input type="checkbox"/> dimmen<input type="checkbox"/> Anwendungsmöglichkeiten	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div>☹️ 😐 😊 😄</div>	
4: Servomotoren	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Standard-Servomotor<input type="checkbox"/> „winken“<input type="checkbox"/> CR-Servomotor<input type="checkbox"/> Drehgeschwindigkeit	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div>☹️ 😐 😊 😄</div>	



Station	Aufgaben	Notizen	Einschätzung	✓
5: Piezo-Summer	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Melodie spielen<input type="checkbox"/> Kinderlied spielen<input type="checkbox"/> Programm erklären<input type="checkbox"/> Polizeiirene<input type="checkbox"/> Morse-Nachricht<input type="checkbox"/> Anwendungsmöglichkeiten	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div>☹️ 😐 😊 😄</div>	
6: RGB-Backlight-LCD	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> „Hallo Welt“-Textausgabe<input type="checkbox"/> RGB-Displaybeleuchtung<input type="checkbox"/> Zeichenanzahl<input type="checkbox"/> Anwendungsmöglichkeiten	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div>☹️ 😐 😊 😄</div>	



Laufzettel – Stationenlernen Physical Computing

von: _____ (Name)