

Curso <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>		Unidade <i>Ciências Exatas</i>
Disciplina <i>Computação Gráfica</i>		
Turma <i>3º Período</i>	Data de Entrega <i>04/03/2024</i>	Professor(a) <i>Marcos Wagner de Souza Ribeiro</i>

Questão Única. Construa um jogo (de acordo com a lista: PitFall - Space Invaders - Enduro - H.e.r.o - River Raid - “jogos clássicos do atari” - <https://www.atari2600.com.br>) com uso da Engine Gráfica Unity3D. Apesar da abordagem 2D existente nestes jogos, esta atividade requer que sejam realizadas adaptações para o formato 3D. Devem ficar claros os aspectos que foram alterados da versão original como textura, áudios, jogabilidade, câmeras e outros.

1 – Pit Fall:

AHMED SUBHI SOUSA

CARLOS HENRIQUE CABRAL CARLONI

DANIEL LEMES MORAES

ELIAS LOURENÇO OLIVEIRA

FELIPE GONÇALVES DE SOUZA

GABRIEL KRISHNA DE ASSIS VIEIRA

2 – Space Invaders:

GABRIEL VIRGÍLIO DE LIMA OLIVEIRA

GUSTAVO PAMPLONA MELO COELHO

HUGO DE ABREU BIELLA

JAIREZ GOMES DE SOUSA FILHO

JAISLA EDUARDA FERREIRA ATAÍDES

JOÃO MARCOS CORDEIRO CARVALHO BARROS

3 – Enduro:

JOÃO PEDRO LOPES TEIXEIRA

JOÃO PEDRO ROCHA REZENDE

JOSÉ HUMBERTO DOS SANTOS NETO

KELLYTON MOURÃO ALVES DA SILVA

LUCAS COELHO LOPES

LUCAS RODRIGUES DE OLIVEIRA

4 – H.E.R.O.

MARIA ANTONIA BARALDI NÉVOA

MARILENE RODRIGUES SANTANA

MILENA GABRIELE FRANCO DOS REIS

NATÁLIA FURTADO FERREIRA

PEDRO AUGUSTO BORGES ASSIS

PEDRO HENRIQUE GOULART DE QUEIROZ

5 – River Raid

PEDRO HENRIQUE MEDEIROS FRANCO

PEDRO VAZ DA COSTA MULLER

RYAN FRANCYS MENDES DOS SANTOS

TAYNÁ TORRALBO DO NASCIMENTO

VERÔNICA MENDES DA SILVA

VITOR CARVALHO OLIVEIRA

WALISSON SANTOS MORAES