

Curso <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>		Unidade <i>Ciências Exatas</i>
Disciplina <i>Computação Gráfica</i>		
Turma <i>Única</i>	Data de Entrega <i>13/11/2023</i>	Professor(a) <i>Marcos Wagner de Souza Ribeiro</i>

Questão Única. Por meio gamificado do Kahoot responda questões relacionadas aos conceitos sobre Computação Gráfica presentes no material “Notas de Aula” - Módulo I, disponível nos ambientes SIGAA e GitHub.