



UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ

PLANO DE ENSINO – PLANEJAMENTO		Ano LETIVO 2023	Semestre 02
Curso Bacharelado em Ciência da Computação		Modalidade Presencial	
Disciplina Computação Gráfica	Professor Marcos Wagner de Souza Ribeiro		
PLANEJAMENTO SEMESTRAL DA DISCIPLINA			

Página 1 de 2

OUTUBRO/NOVEMBRO/2023 – 20 h/a			
Aula	Data	C.H.	Atividade
01	30/10	2 h/a	Apresentação da disciplina: Plano de Ensino – Conteúdos – Metodologia - Avaliações
02	01/11	2 h/a	Principais conceitos de Computação Gráfica - Histórico e Definições.
03	06/11	2 h/a	Simpósio Brasileiro de Informática na Educação (SBIE)
04	08/11	2 h/a	CONEPE
05	13/11	3 h/a	Principais conceitos de Computação Gráfica - Histórico e Definições. Gamificação – Kahoot! Trabalho 1 – Gamificação (10 pts)
06	20/11	2 h/a	Algoritmos de Geração de Linhas Retas 1 - Algoritmo Analítico
07	22/11	2 h/a	Algoritmos de Geração de Linhas Retas 2 - Algoritmo DDA
08	27/11	2 h/a	Algoritmos Geração de Linhas Retas 3 - Algoritmo de Bresenham
09	29/11	3 h/a	Algoritmos de Geração de Linhas Retas (comparação de algoritmos) 1 - Algoritmo Analítico 2 - Algoritmo DDA 3 - Algoritmo de Bresenham

DEZEMBRO/2023 – 08 h/a			
Aula	Data	C.H.	Atividade
10	04/12	2 h/a	Algoritmos de Preenchimento de Polígonos 1 - Varredura
11	06/12	2 h/a	Algoritmos de Preenchimento de Polígonos 2 - Análise Geométrica
12	11/12	2 h/a	Algoritmos de Preenchimento de Polígonos 3 – Boundary-Fill – dados básicos
13	13/12	2 h/a	Algoritmos de Preenchimento de Polígonos 3 – Boundary-Fill – completo

JANEIRO/2024 – 18 h/a			
Aula	Data	C.H.	Atividade
14	08/01	3 h/a	Algoritmos de Preenchimento de Polígonos (comparação de algoritmos) 1 - Varredura 2 - Análise Geométrica 3 - Boundary-Fill
15	10/01	2 h/a	Geração de Circunferências 1 - Equação Paramétrica



UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ

PLANO DE ENSINO – PLANEJAMENTO		Ano LETIVO 2023	Semestre 02
Curso Bacharelado em Ciência da Computação		Modalidade Presencial	
Disciplina Computação Gráfica	Professor Marcos Wagner de Souza Ribeiro		
PLANEJAMENTO SEMESTRAL DA DISCIPLINA			

Página 2 de 2

JANEIRO/2024 – 18 h/a			
16	15/01	2 h/a	Geração de Circunferências 2 - Incremental com Simetria
17	17/01	2 h/a	Geração de Circunferências 3 - Bresenham
18	22/01	3 h/a	Trabalho 2 – Unificação de Algoritmos. (10 pts)
19	24/01	3 h/a	Projeto de Prática em CG. (10 pts)
20	29/01	2 h/a	Implementação do Algoritmo de Recorte de Linhas
21	31/01	3 h/a	Implementação do Algoritmo de Recorte de Polígonos

FEVEREIRO/MARÇO 2024 – 18 h/a			
Aula	Data	C.H.	Atividade
22	19/02	4 h/a	Trabalho 3 (Polígonos, cortes e curvas) – Apresentação e Envio. (10 pts)
23	21/02	2 h/a	Unity3D
24	26/02	2 h/a	Unity3D
25	28/02	2 h/a	Unity3D
26	04/03	4 h/a	Trabalho 4 (Ambiente Virtual em Unity3D) – Apresentação e Envio. (10 pts)
27	06/03	4 h/a	Projeto de Prática em C.G. (10 pts)