

Inginerie Software



- Notiunea de inginerie software (sau ingineria programarii) a fost introdusa in 1968 la o conferinta la care s-a discutat despre 'criza software', rezultata in urma primelor incercari de dezvoltare a unor sisteme software de dimensiuni netriviale.
- Dupa peste 40 ani insa, se pare ca criza software exista inca...



- Ingineria software este disciplina inginereasca care se ocupa cu
 - Aplicarea de abordari sistematice, disciplinate si cuantificabile in dezvoltarea, intretinerea si operarea sistemelor software [IEEE93a]
 - 2. Studiul abordarilor de la punctul 1
- Aceasta disciplina se ocupa in special cu dezvoltarea de sisteme software de dimensiuni mari.
 - Pentru dezvoltarea sistemelor software de dimensiuni mari sunt necesare tehnici, metode si instrumente specifice.

Referinte principale si bibliografie recomandata

- [Som06] I. Sommerville, *Software Engineering*, (8th edition). Addison-Wesley, 2006. http://www.software-engin.com/
- [Som10] I. Sommerville, *Software Engineering*, (9th edition). Addison-Wesley, 2010. http://www.software-engin.com/
- [Som15] I. Sommerville, *Software Engineering*, (10th edition). Addison-Wesley, 2015. http://www.software-engin.com/
- [LL05] T. Lethbridge and R. Laganiere, *Object-Oriented Software Engineering* (2nd edition), McGraw-Hill, 2005. http://www.lloseng.com
- [BK08] C. Baier, J.-P. Katoen, *Principles of Model Checking*, MIT Press, 2008.
- [OSV16] M. Odersky, L. Spoon, B. Venners, *Programming in Scala: Updated for Scala 2.12* (3rd edition), Artima Press, 2016.
- [Nik16] I. Nikolov, Scala Design Patterns Write efficient, clean, and reusable code with Scala, Packt Publishing, 2016.