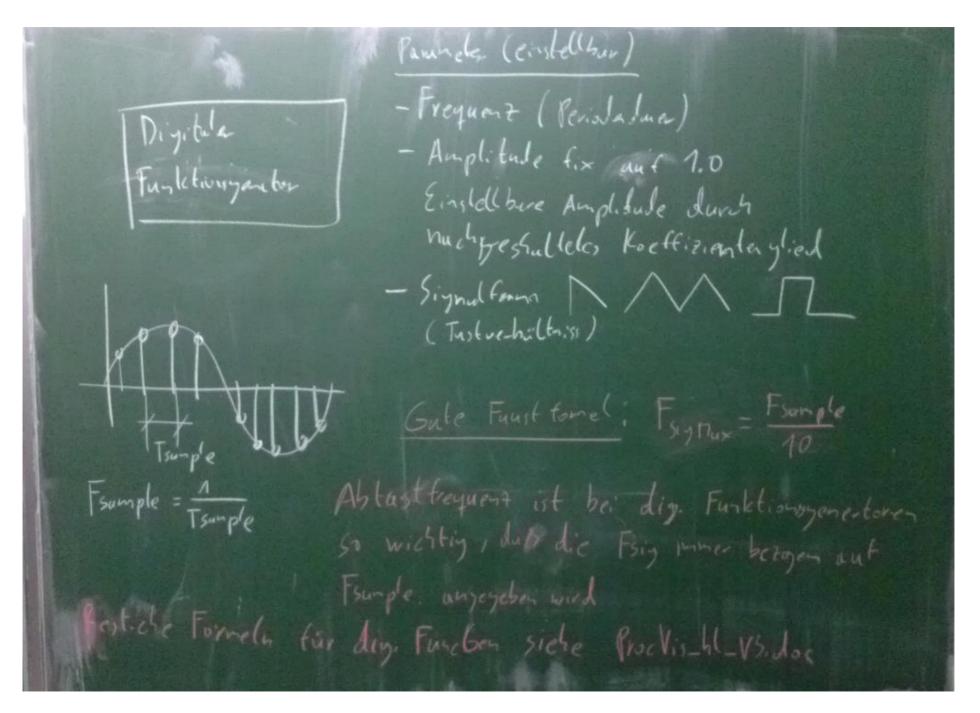
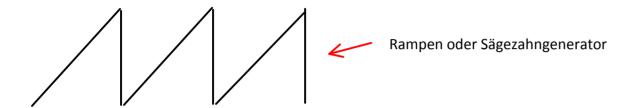
1 Digitaler Funktionsgenerator



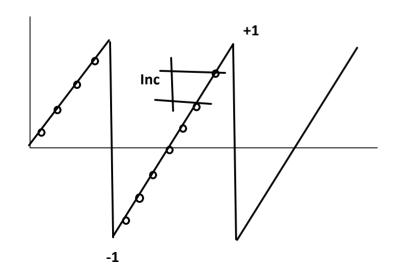
2 Sägezahn, Dreieck, Sinus, Rechteckgenerator mit objektorientierter Programmierung

Baisklasse: IFuncGen



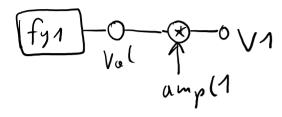
Alle Funktionsgeneratoren liefern die Amplitude 1 Lautstärke durch nachgeschaltete Multiplikationen (Abschwächer)

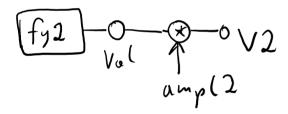
FloatRampGenSwd

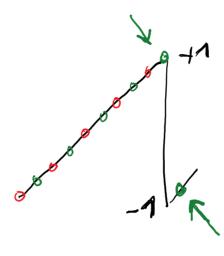


Inc = 2.0/PointsPerPeriod Inc = 2.0*(Fsig/Fsample)

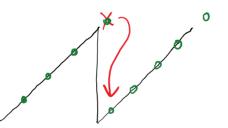
2a Weitere Details zum Sägezahn Beispiel





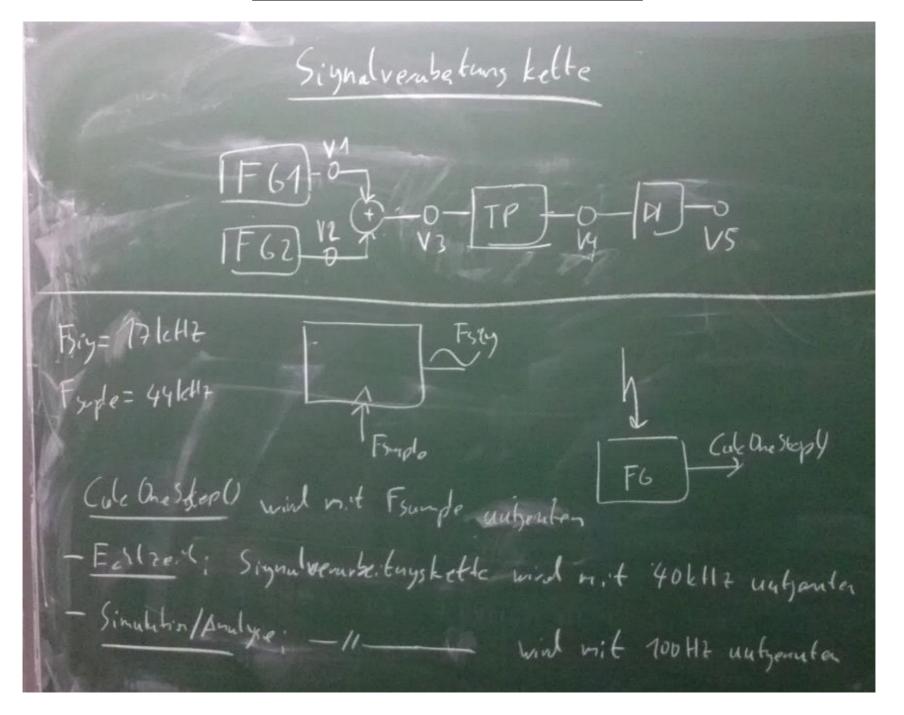


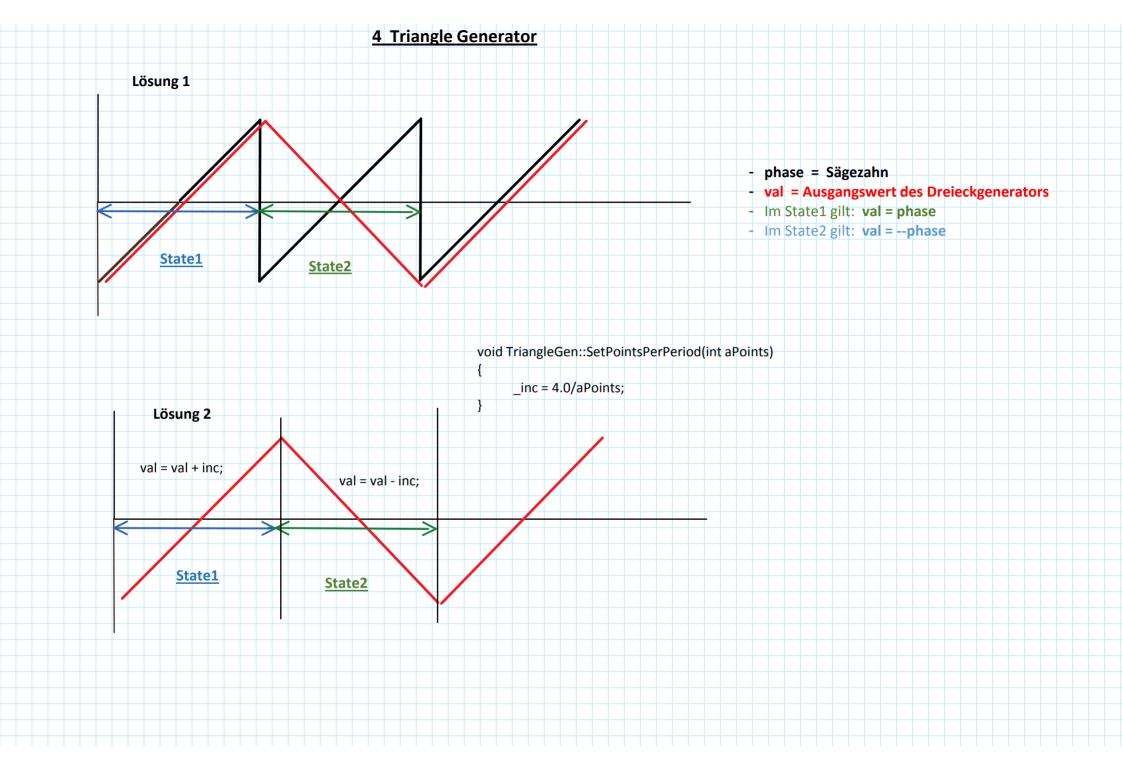
```
void SignedRampGen::CalcOneStep()
{
  val = val + _inc;
  if( val>1.0 )
   val = -1 + (val - 1.0);
}
```

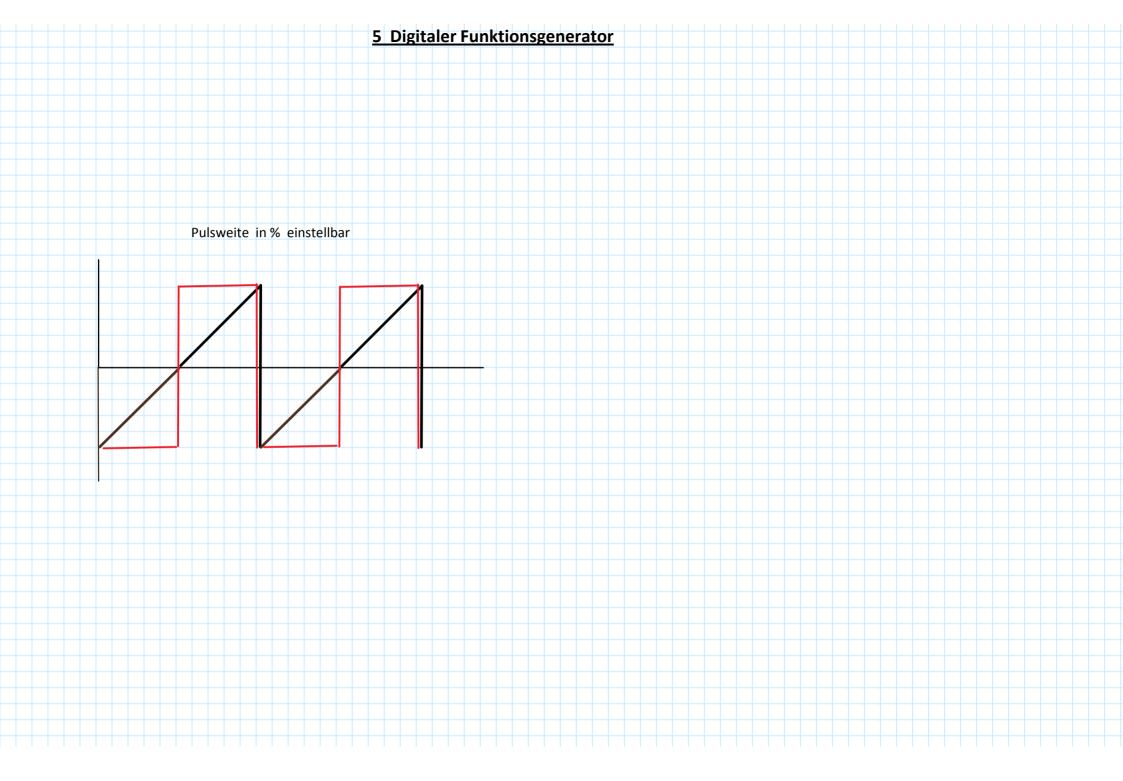


Um den Betrag den val über +1 geht wird bei -1 korrigiert

3 Signalverarbeitungskette Echtzeit vs. Simulation

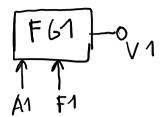


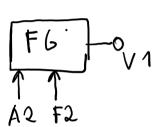




6 Signalverarbeitungskette

Mehrere Signalverarbeitungsobjekte gleichzeitig (paralell) exekutieren





Amplituen setzen:

cmd=2; float ampl1; float ampl2;

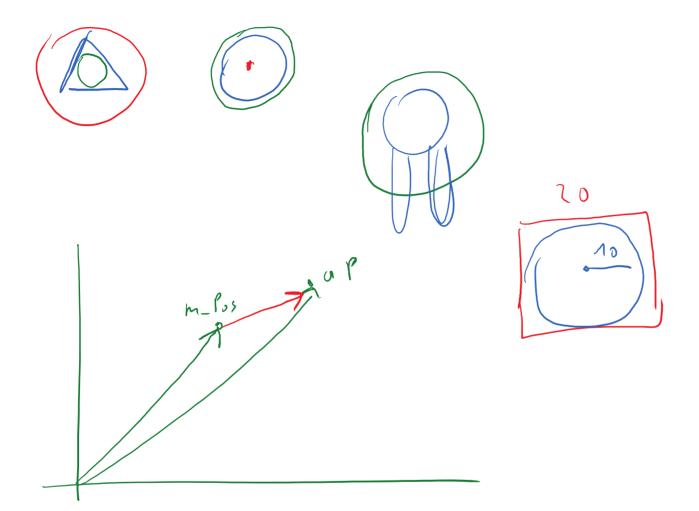
Frequenzen setzen:

cmd=3; float frequ1; float frequ2;

8 Aufgabe Funktionsgenerator und Filter

FSST- Ausbesserussibug	TP10N, HP10nl siehe mbed_hl\DICK\DSP\PicPsp2.pdf
FG OF TP102 02 THP102d 02	Paramoete von PC uns Verstellbur: Frequest von F.G. O1.0 & der Filter verstellen
	V1, V2, V3 suuber un fyeroom t in SuVis3 donsteller Frequer u. & online versteller

9 MiniCad Zeichnungen



10 Accel

