## servcli2

```
import os, time, sys, datetime
fifa_cliente_servidor = '/tmp/cliservFIFOapp1'
fifo_servidor_cliente = '/tmp/servcliFIFOapp1'

if not os.path.exists(fifo_cliente_servidor):
    os.mkfifo(fifo_cliente_servidor)

if not os.path.exists(fifo_servidor_cliente):
    os.mkfifo(fifo_servidor_cliente):
    os.mkfifo(fifo_servidor_cliente)

#while True:
cliente_escribe = open(fifo_cliente_servidor, 'w')
path = input()
cliente_escribe.write(path)
cliente_escribe.close()

cliente_lee = open(fifo_servidor_cliente, 'r')

contenido = cliente_lee.read()
print(contenido)

cliente_lee.close()
```

```
import os, time, sys, datetime
fifo_cliente_servidor = '/tmp/cliservFIF0app1'
fifo_servidor_cliente = '/tmp/servcliFIF0app1'
if not os.path.exists(fifo_cliente_servidor):
   os.mkfifo(fifo_cliente_servidor)
if not os.path.exists(fifo_servidor_cliente):
    os.mkfifo(fifo_servidor_cliente)
  servidor_lee = open(fifo_cliente_servidor, 'r')
   path_fichero = servidor_lee.readline()
   print(path_fichero)
   servidor_lee.close()
    servidor_escribe = open(fifo_servidor_cliente, 'w')
       archivo = open(path_fichero, 'r')
        contenido = archivo.read()
       mensaje = contenido.encode('utf8')
        mensaje = str(e).encode('utf8')
    {\tt servidor\_escribe.write(contenido)}
    servidor_escribe.close()
```

#### serv4

```
import socket
       import os
      s = socket.socket(socket.AF_UNIX, socket.SOCK_STREAM, 0) # creamos un socket
      nombre_socket = input('Introduzca el nombre del socket: ')
      if not nombre_socket:
          nombre_socket = 'socket4'
      # Eliminamos el archivo de socket si existe
      socket_file = "/tmp/" + nombre_socket
      if os.path.exists(socket_file):
          os.remove(socket_file)
      s.bind(socket_file) # asignamos una dirección al socket
      s.listen(5)
          ns, direccion = s.accept()
          print('Nueva conexion establecida')
          peticion = ns.recv(1024) # hacer un bucle para que pueda leer cualquier tamaño
          print(peticion.decode('utf8'))
              with open(peticion, 'rb') as f:
                      datos = f.read(1024)
                      if not datos:
                      if isinstance(datos, str):
                          contenido = datos.encode('utf8')
                      elif isinstance(datos, bytes):
                          contenido = datos
                      ns.send(contenido)
          except Exception as e:
39
40
              contenido = str(e) encode('utf8')
              ns.send(contenido)
          ns.close()
```

```
import socket

import socket

s = socket.socket(socket.AF_INIX, socket.SOCK_STREAM, 0) # creamos un socket: socket(dominio, tipo, protocolo)

nombre_socket = input('Introduzca el nombre del socket: ')

if not nombre_socket = 'socket4'

socket_file = "/tmp/" + nombre_socket

s.connect(socket_file) # abrimos la conexión con el servidor

path = input('Introduzca el nombre del archivo: ')

s.send(path.encode('utf8'))

full_msg = ''

while True:
    mensaje = s.recv(1824)
    if not mensaje:
    break
    full_msg += mensaje.decode('latin-1')
    print(full_msg)

s.close()
```

## P4 - app2

## serv4

```
import socket, datetime, os

s = socket.socket(socket.AF_NIX, socket.SOCK_STREAM, 0)

nombre_socket = input('Introduzca el nombre del socket: ')

if not nombre_socket:
nombre_socket = 'socket4'

### Eliminamos el archivo de socket si existe
socket_file = "/tmp/" + nombre_socket
si fos.path.exists(socket_file):
os.remove(socket_file)

s.bind(socket_file)

s.bind(socket_file)

s.listen(1)

while True:
ns, dir = s.accept()
print('Nueva conexion establecida')
peticion = ns.recv(1024)
print(peticion.decode())
fecha_hora_str = fecha_hora.strftime("%Y~bm~kd MH:MM:%S")
ns.send(febca_hora_str.encode('utf8'))
ns.close()
```

```
import socket, os

s = socket.socket(socket.AF_UNIX, socket.SOCK_STREAM, 0)

nombre_socket = input('Introduzca el nombre del socket: ')

if not nombre_socket:
    nombre_socket = 'socket4'

socket_file = "/tmp/" + nombre_socket
s.connect(socket_file)

peticion = '¿Qué hora es?'
s.send(peticion.encode('utf8'))

respuesta = s.recv(1024)
print(respuesta.decode())

s.close()
```

# P5 - app1

## serv5

```
import socket, os

socket_serv = socket.socket(socket.AF_DRET, socket.SOCK_DGMAM, 0)

dir_serv = input('Dirección del servidor: ')

puerte_serv = input('Puerto del servidor: ')

if not dir_serv:
    dir_serv = '127.0.0.1'

if not puerto_serv:
    puerto_serv = '127.0.0.1'

socket_serv.bind((dir_serv, int(puerto_serv)))

while True:
    path, dirCliente = socket_serv.recvfrom(1824)
    print(path.decode())
    print(path.decode())

try:
    ## Abfinos el archivo y leemos su contenido
    archivo = open(path, 'rb')
    sensaje = "Empicar"

while memsaje:
    while memsaje:
    if isinstance(memsaje, str):
        contenido = memsaje e-archivo.read(1824)

if isinstance(mensaje, str):
    contenido = memsaje e-archivo.read(1824)

contenido = memsaje = socket_serv.direction(1824)

elif isinstance(mensaje, str):
    contenido = memsaje = contenido archivo = socket_serv.direction(1824)

elif isinstance(mensaje, str):
    contenido = memsaje = contenido archivo = socket_serv.direction(1824)

elif isinstance(mensaje, str):
    contenido = memsaje = contenido archivo = socket_serv.sendo(contenido, dirCliente)

except Exception as e:
    contenido = str(e).encode('utf8')
```

```
import socket

socket_cli = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM, 0)

dir_serv = input('Dirección del servidor: ')
puerto_serv = input('Path del fichero: ')

if not dir_serv:
    dir_serv = '127.0.0.1'

if not puerto_serv = '5555'

socket_cli.sendto(path.encode('utf8'), (dir_serv, int(puerto_serv)))

full_msg = ''
datos = "Empieza"

while datos:
    datos, dir = socket_cli.recvfrom(1024)
    full_msg += datos.decode('latin-1')
print(full_msg)

socket_cli.close()
```

## P5 - app2

## serv5

```
import socket, datetime

socket_serv = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM, 0)

dir_serv = input('Dirección del servidor: ')

puerto_serv = input('Puerto del servidor: ')

if not dir_serv:
    dir_serv = '127.0.0.1'

if not puerto_serv:
    puerto_serv = '5555'

socket_serv.bind( (dir_serv, int(puerto_serv)))

print('El servidor está listo para recibir')

while True:
    datos, dirCliente = socket_serv.recvfrom(1024)
    print(datos.decode())
    fecha_hora = datetime.datetime.now()
    fecha_hora str = fecha_hora.strftime("%Y~mm~%d %H:%M:%S")
    socket_serv.sendto(fecha_hora_str.encode('utf8'), dirCliente)
```

```
import socket

socket_cli = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM, 0)

#s.bind( (socket.INADDR_ANY, 9999) )

dir_serv = input('Dirección del servidor: ')

puerto_serv = input('Puerto del servidor: ')

if not dir_serv:
    dir_serv = '127.0.0.1'

if not puerto_serv:
    puerto_serv = '5555'

mensaje = '¿Qué hora es?'

socket_cli.sendto(mensaje.encode('utf8'), (dir_serv, int(puerto_serv)))

respuesta, dir = socket_cli.recvfrom(1024)
    print(respuesta.decode())

socket_cli.close()
```

## P6 - app1

## serv6

```
import socket

socket_serv = socket.socket(socket.AF_DNET, socket.SOCK_STREAM, 0)

dir_serv = input('Dirección del servidor: ')

puerto_serv = input('Puerto del servidor: ')

if not dir_serv:
    dr_serv = 127.0.6.1'

if not puerto_serv:
    puerto_serv = 15555'

socket_serv.bind((dir_serv, int(puerto_serv)))

socket_serv.bind((dir_serv, int(puerto_serv)))

socket_serv.listen(1)

while True:
    ns, dirCLiente = socket_serv.accept()
    print('Gonexión establecida')

path_fichero = ns, recv(1024)

try:
    #Abrimos el archivo y leenos su contenido
    archivo = open(path_fichero, 'rb')
    mensaje = "Empleza"
    while ensaje:
    nensaje = archivo.read(1024)
    if isinstance(sensaje, str):
        contenido = sensaje.encode('utf8')
    elif isinstance(sensaje, bytes):
        contenido = sensaje
        s.sene(contenido)
    except Exception as e:
    contenido = str(e).encode('utf8')
    except Exception as e:
    contenido = str(e).encode('utf8')
    ns.close()
```

```
import socket

socket_cli = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0)

dir_serv = input('Dirección del servidor: ')

puerto_serv = input('Puerto del servidor: ')

if not dir_serv:
    dir_serv = '127.0.0.1'

if not puerto_serv:
    puerto_serv:
```

## serv7

```
import socket, select, sys
socket_cli = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0)
dir_serv = input('Dirección del servidor: ')
puerto_serv = input('Puerto del servidor: ')
nombre_cliente = input('Nombre de usuario: ')
if not dir_serv:
   dir_serv = '127.0.0.1'
if not puerto_serv:
   puerto_serv = '8888'
if not nombre_cliente:
   nombre_cliente = 'usr'
socket_cli.connect((dir_serv, int(puerto_serv)))
socket_cli.send(nombre_cliente.encode('utf8'))
rlist = [sys.stdin, socket_cli]
msj_recibido = socket_cli.recv(1024).decode('utf-8')
print(msj_recibido)
while True:
    ready_rlist = select.select(rlist, [], [])
    for s in ready_rlist:
       if s == socket_cli:
           data = s.recv(1024)
           if not data:
               break
           print(data.decode())
           mensaje = input('>>> ')
            socket_cli.sendall(mensaje.encode('utf8'))
```

```
import socket, os, select
       lista_usuarios = []
       lista_clientes = []
       socket_serv = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0)
      dir_serv = input('Dirección del servidor: ')
      puerto_serv = input('Puerto del servidor: ')
       if not dir_serv:
          dir_serv = '127.0.0.1'
       if not puerto_serv:
          puerto_serv = '8888'
       socket_serv.bind((dir_serv, int(puerto_serv)))
       socket_serv.listen(1)
20
21 v def interaccion_cliente(nuevo_socket, usuario):
          while True:
                  mensaje = nuevo_socket.recv(1024).decode()
                   for cliente in lista_clientes:
                       if cliente != nuevo_socket:
                           cliente.send(f'{usuario}: {mensaje}'.encode('utf8'))
              except Exception as e:
                  pass
                   #print(f'ERROR: {str(e)}')
       while True:
          ns, direccion = socket_serv.accept()
          print(f'Conexión entrante desde {direccion[0]}:{direccion[1]}')
           lista_clientes.append(ns)
           usuario = ns.recv(1024).decode()
           lista_usuarios.append(usuario)
          pid = os.fork() #creamos proceso hijo para manejar la conexión con el nuevo cliente
           if pid == 0: # hijo
              socket_serv.close()
              ns.send('Bienvenido al chat'.encode('utf8'))
               interaccion_cliente(ns, usuario)
```