

The background is a blue gradient with abstract white geometric elements. On the left, there are several concentric circles and arcs, some with degree markings ranging from 140 to 260. Arrows indicate a clockwise direction of movement. The overall aesthetic is clean and modern, suggesting themes of time, rotation, or progress.

1 KEY AT TIME

MARTIM FERREIRA JOSÉ

O QUE É?

- É uma **linguagem de programação** voltada para **deficientes físicos**, que têm o **movimento dos dedos da mão** restrito.
- A proposta é possibilitar que o usuário programe **sem ter** que pressionar **mais de uma tecla por vez**.

AS TECLAS

- Portanto, a linguagem não contém nenhum caractere especial que necessite pressionar SHIFT.
- Todos os caracteres da linguagem são inseridos pressionando apenas uma tecla por vez.

Key	Key
A	Y
B	Z
C	0
D	1
E	2
F	3
G	4
H	5
I	6
J	7
K	8
L	9
M	-
N	=
O	[
P]
Q	\
R	'
S	.
T	,
U	;
V	/
W	`
X	

SINTAXE DA LINGUAGEM

Operações aritméticas

- 1 plus 1
- 10 minus 5
- 5 times 5
- 10 divide 5
- 10 times [2 plus 4]

Operações booleanas

- `X == 1`
- `X and Y`
- `X or Y`
- `X greater Y`
- `Y less X`
- `not X`

obs.: mesmo que o caractere "-" possa ser inserido pressionando apenas uma tecla, a operação de subtração foi implementada assim para se ter consistência

SINTAXE DA LINGUAGEM

Declaração de variáveis

- `X = 10`
- `Y = 20 greater X`
- `X = Y`
- `Z = 10 divide [2 plus 3]`

Impressão

- `print[X]`
- `print[10]`
- `print[10 plus 5]`

SINTAXE DA LINGUAGEM

Bloco condicional

```
if [n == 5]/  
    print[5]  
\  
else/  
    print[n]  
\
```

Bloco de repetição

```
while [n less 10]/  
    print[n]  
    n = n + 1  
\
```

SINTAXE DA LINGUAGEM

Declaração de função

```
def m3[n]/
  if[n == 1]/
    m3 = 3
  \
else/
  m3 = m3[n minus 1] plus 3
\
\
```

Chamada de função

$$M = m_3[10]$$

Define

- `#define N 10`
- `#define M 5`

MELHORIAS

- Implementação de return
- Implementação de funções sem retorno (void)