

Trabajo Práctico - Etapa 1

Voto Electrónico

Martín Hernán Gómez, *Padrón Nro. 85.780*
martinhgomez@yahoo.com.ar

Ignacio Marambio Catán, *Padrón Nro. 82.694*
ignacio.marambio@gmail.com

Martín Eduardo Quiroz, *Padrón Nro. 86.012*
martinedq@yahoo.com.ar

Daniel Shlufman, *Padrón Nro. 88.040*
incorporado@gmail.com

Lucas Damian Tarcetti, *Padrón Nro. 87.165*
lucas.tarcetti@yahoo.com.ar

2do. Cuatrimestre de 2011
75.06 Organización de Datos – Cátedra Lic. Arturo Servetto
Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

26/10/11

Índice

1. Introducción	3
1.1. Objetivos	3
2. Documentación técnica	3
2.1. Elección del lenguaje de programación	3
2.2. Entidades	3
2.3. Estructuras de datos	3
2.4. Funcionalidades	4
2.5. Descripción de la arquitectura utilizada	4
2.6. Descripción de cada clase utilizada	4
2.7. Justificación de uso de cada clase utilizada	4
2.8. Archivos auxiliares	5
2.9. Planificación de tareas	5
2.10. Bugs conocidos	6
2.11. Archivos de Control para las Entidades	6
2.11.1. Archivos de Control	6
2.11.2. Archivos con resultados	6
3. Parte teórica	6
3.1. Física - Organización	6
3.1.1. Organización de registros	6
3.1.2. Consideraciones acerca del Archivo de Bloques	7
3.2. Índices - Búsqueda	8
3.2.1. Hashing	8
3.2.2. Árbol B+	8
4. Documentación de usuario	9
4.1. Instalación del sistema	9
4.2. Ejecución del sistema	9
4.2.1. Interfaz de administrador	9
4.2.2. Interfaz de usuario	10
5. Segunda etapa - Seguridad	11
5.1. Método de Vigènere	11
5.1.1. Resolución del método	11
5.1.2. Criptoanálisis	11
5.2. Método RSA	13
5.2.1. Resolución del método	13
5.2.2. Criptoanálisis	14
6. Corridas de prueba - 1er Etapa	15
7. Corridas de prueba - 2da Etapa	31
8. Apendice - Enunciado TP Etapa 1	36
9. Apendice - Enunciado TP Etapa 2	47

1. Introducción

El trabajo consiste crear una aplicación capaz de mantener un sistema de voto electrónico.

1.1. Objetivos

El objetivo de este trabajo práctico es que la aplicación sea capaz de mantener información sobre las entidades que componen el sistema de votaciones (votantes, elecciones, candidatos, etc.), y de proveer la posibilidad a un votante de emitir su voto para la correspondiente elección.

2. Documentación técnica

2.1. Elección del lenguaje de programación

La resolución del trabajo práctico debe ser realizada en plataforma Linux y en lenguaje C++, aprovechando el uso de la programación orientada a objetos.

2.2. Entidades

- Distrito ((distrito)i)
- Votante ((DNI)i, NombreyApellido, clave, domicilio, (distrito)ie, ((eleccion)ie)*)
- Eleccion ((fecha, (cargo)ie)i, ((distrito)ie)+)
- Lista (((eleccion)ie, nombre)i, cantidadVotos)
- Candidato (((lista)ie, (votante)ie, (cargo)ie)i)
- Cargo ((cargo)i)
- Administrador ((usuario)i, clave)

2.3. Estructuras de datos

Las estructuras principales elegidas para este trabajo han sido elegidas según la necesidad de cada entidad. Las mismas son:

- Árbol B+
- Dispersión Extensible
- Archivos de Bloques
- Registros Variables

2.4. Funcionalidades

En el ámbito del administrador se encuentran las siguientes funcionalidades:

- Mantener Distritos
- Mantener Votantes
- Mantener Elecciones
- Mantener Cargos
- Mantener Listas
- Mantener Candidatos
- Informar Resultados

2.5. Descripción de la arquitectura utilizada

Para una mejor observación de los diagramas de clases de la arquitectura utilizada en el programa, las mismas se encuentran documentadas en un archivo externo junto con su descripción, se puede acceder a el a través del archivo '00 Index.html', el mismo se encuentra en la carpeta 'Documentación'. Desde allí se puede navegar a través de todas las clases existentes.

2.6. Descripción de cada clase utilizada

A continuación se enumeran las principales clases de la aplicación, no refiriéndonos a sus nombres de archivo sino con su nombre conceptual.

- Clase ArbolBMas: Se utiliza para guardar las listas de votación y para la confección de informes.
- Clase Dispersión: Se utiliza para almacenar todas las demás entidades que no sean las listas de votación.
- Clase Archivo en Bloques: Se usa para darle un sustento en disco a las clases de Árbol B+ y de Dispersión. Ofrece una persistencia en disco en un archivo de bloques.
- Clases de Entidades: Las mismas se utilizan para instanciar cada entidad necesaria al momento de crear una votación. Las mismas incluyen: Distrito, Votante, Eleccion, Lista, Candidato, Cargo, Administrador.

2.7. Justificación de uso de cada clase utilizada

El uso del *Árbol B+* se eligió principalmente debido a la opción de poder hacer búsquedas parciales y además a la ventaja de poder acceder secuencialmente a los datos de forma ordenada. El uso del *archivo de dispersión* se eligió debido a que usa la menor cantidad de accesos posibles (solo un acceso) haciendo que se optimice el uso de estos archivos, al ser los mas accedidos en disco. El uso del *archivo de bloques* se eligió por ser el más compatible con respecto a la persistencia del Árbol B+ y del archivo de dispersión, haciendo mas efectivo el uso de los mismos.

2.8. Archivos auxiliares

Definiciones lógicas y físicas de todos los archivos que se utilicen (datos maestros, índices, trabajo, control, etc). Descripción de la organización de cada uno de los archivos. Para qué se utiliza. Por qué se utiliza (base teórica).

Dentro de los archivos utilizados para el funcionamiento del programa disponemos de las siguientes estructuras auxiliares:

- Archivo de configuración: El mismo se usa para obtener las rutas de los archivos de dispersión, archivo del árbol, tamaños de cubetas y de nodos.
- Índice: El índice se usa para la obtención de los informes de votaciones por distintos criterios de una misma base de datos.
- Archivo de control: Se utiliza para poder persistir datos referentes a las estructuras de control de las estructuras, como por ejemplo la tabla de dispersión dentro de la estructuras de dispersión.
- Archivo de password: Guarda el *user* y *pass* perteneciente al administrador de votos.

2.9. Planificación de tareas

Planificación (identificación de tareas, estimación de duración y asignación)

A grandes rasgos la planificación del proyecto se realizó dentro de las cinco semanas la siguiente manera:

- Semana 1: Planeamiento del problema, elección de las distintas estructuras para las entidades existentes, configuración del sistema operativo, herramientas de compilación, IDE's, etc. Para su correcto funcionamiento en el sistema Linux. Duración aproximada: 1 semana.
- Semana 2: Construcción de las entidades, creación de sus respectivas clases (1 semana). Creación de la clase encargada del manejo en disco, manejador de archivos (1 semana). Comienzo de creación de la clase de Árbol B+ (4 semanas).
- Semana 3: Comienzo de creación de la clase de Dispersión (3 semanas). Creación de la clase encargada del archivo de bloques (2 semanas). Creación de clase bucket y creación de clase nodo.
- Semana 4: Creación de pruebas individuales e integrales (1 semana). Serialización e hidratación de datos (1 semana). Creación del archivo de buckets (1 semana).
- Semana 5: Integración de los distintos módulos (1 semana). Creación de la lógica de votación (1 semana). Implementación de una interfaz para el usuario (1 semana).

2.10. Bugs conocidos

A continuación se enumeran ciertas situaciones donde el programa podría presentar dificultades en su proceso:

- La fechas deben tener tener el formato: aaaa/mm/dd para poder procesarse correctamente.
- Si el archivo de configuración no tiene el delimitador ‘//’ dentro del archivo, el mismo no parsea ningún dato, ya que toma al archivo entero como comentario
- El archivo de bloques debido a su estructura interna debe tener un tamaño de bloque que sea múltiplo de 4 bytes, si no es de esta forma podría referenciar erróneamente a un bloque. Esto se solucionó validando el tamaño de bloque al iniciar un archivo.
- En una elección determinanda se podría agregar cualquier distrito sin que se verifique si realmente existe.
- El borrado de algún archivo de control, configuración y/o datos en tiempo de ejecución llevará a una malfunción del programa.

2.11. Archivos de Control para las Entidades

2.11.1. Archivos de Control

Se encuentran todos dentro de un directorio, especificado a través de un archivo de configuración de la aplicación, y pueden tener jerarquía de subdirectorios interna. Es donde se guarda toda la información necesaria para poder funcionar.

2.11.2. Archivos con resultados

Como respuesta a toda interacción, el sistema generará archivos de registro de operaciones (LOGs) en el directorio donde se llame a la aplicación.

3. Parte teórica

En la siguiente sección se enumeran distintos conceptos teóricos acerca de las estructuras usadas en la resolución del TP.

3.1. Física - Organización

3.1.1. Organización de registros

- La longitud de un registro y/o de un campo variable se delimita con el uso de un indicador de longitud, el cual se antepone a los datos pertenecientes al registro o campo. De esta forma se puede conocer donde termina la sección de datos.
- En todos los casos se guarda como mínimo la información correspondiente a la longitud del segmento de datos pudiendo, en ciertos casos, guardarse mas información, según sea la estructura.

3.1.2. Consideraciones acerca del Archivo de Bloques

1. Los bloques tienen tamaño fijo, determinado por primera y única vez al crearse el archivo.
2. Existen 4 tipos de bloques: Data, Metadata, Removed y Head
3. Head: Existe un solo bloque de este tipo por archivo y siempre se ubica al principio del mismo (en la posición 0).
El bloque Head tiene en su estructura:
|currmetadata(int)|maxblocknum(int)|blocksize(int)| Espacio sin uso (int)|...
...|Espacio sin uso (int)|
4. Data: Este bloque se usa íntegramente para guardar datos del usuario
El bloque Data tiene en su estructura:
|datos(int)|...|datos(int)|...|datos(int)| (Todo el espacio reservado para datos, sin metadata).
5. Metadata: Bloque que se encarga del control de los bloques de datos borrados (Removed). Aquí se guardan las referencias a bloques removed.
El bloque de Metadata tiene en su estructura:
| Metadata Anterior(int)| currPos(int)| ID bloqLibre (int)| ...| ID bloqLibre (int)|
6. Removed: Son bloques de datos que han sido borrados por el usuario, no se utiliza ningún atributo para identificarlos, los mismos están referenciados en el bloque de metadata como 'libre'.
7. Internamente todos los atributos de metadata son manejados como int. En el caso donde desde afuera se piden los bloques de datos el bloque se obtiene como un char*.
8. El currpos empieza desde el primer byte del bloque, incluyendo los bytes cabezas. O sea que el 1er dato de metadata está en el byte 8 (2*size-of(int))
9. Cada vez que cambia el 'currmetadata' o 'maxblocknum' se escribe en disco con serializehead (que escribe 2 veces en disco por cada vez que se lo llama)
10. Cada vez que cambia el 'currpos' se escribe en disco (se escribe en el bloque de metadata). Esto sucede al pedir un bloque nuevo o al borrar un bloque de datos
11. Está contemplado el caso donde el metadata actual no tiene bloques libres, y entonces este mismo pasa a ser un bloque disponible (Caso límite).
12. Está contemplado el caso donde borro un data, pero el metadata actual está totalmente lleno, pasando el bloque 'D' a ser un bloque 'M' (Caso límite).
13. Si pido un metadata nuevo tengo que ver si es el 1ro, si esto es así, su valor ".anterior"(posición [1] dentro del bloque de int's) tiene que ser = Cero

14. No hace falta un getblock de 'R' porque esos bloques siempre van a ser accedidos a través de newblock (con parámetro 'D' o 'M')
15. No hace falta un newblock de 'R' porque esos bloques siempre van a ser creados a través de delblock
16. En una primera instancia, se propuso etiquetar cada bloque para su identificación. Pero luego, para simplificar el funcionamiento y para no invadir espacio en el bloque de Datos, se optó por no usar etiquetas en los bloques.

3.2. Índices - Búsqueda

3.2.1. Hashing

Función de hashing utilizada. Criterio de elección.

Para una rápida recuperación de la información se decide organizar dicho archivo con el método de dispersión extensible. Se utiliza un hashing extensible de valores sufijos. La función de hashing utilizada es $f(x) = (x) \bmod (\text{tamaño de tabla})$

3.2.2. Árbol B+

Nuestro árbol B+ es relativamente genérico, a excepción de la clave de ordenamiento que es invariablemente un string, los datos son una entidad genérica y en general no me interesa que se guarda ahí.

Está implementado de tal manera que también está separado casi completamente de la parte que lidia con el almacenamiento teniendo 2 precondiciones ineludibles. el lugar donde se encuentra alojada la raíz debe ser invariante y las estructuras que representan a los punteros a los bloques deben ser representadas como enteros.

La separación se logró mediante la clase ffile y tuvo tanto éxito que con mínimas modificaciones fue posible pasar de un árbol cuyo almacenamiento era la memoria a otro cuyo almacenamiento era un archivo de bloques.

El árbol está implementado en 4 clases diferentes, la ya mencionada ffile, bplustree, inner_node y leaf_node estando estas últimas íntimamente relacionadas de manera tal que una está declarada como friend de la otra. Esta decisión se tomó para no exponer cosas críticas de las clases que necesariamente tenían que usarse entre inner_node y leaf_node.

En memoria, estas clases utilizan un vector de pares de enteros y cadenas de caracteres para los nodos internos (la clase inner_node) y pares de cadenas y vectores en las hojas (la clase leaf_node). Estas 2 clases, al serializarse se transforman en una cadena larga de caracteres (que se guarda en un vector) representada por pares longitud, datos. Además a esto se agrega un entero más que representa la cantidad de pares, longitud, datos que existen en la cadena en adición a un encabezado que es una I o una L según sea el nodo un nodo interno o una hoja y un par de enteros más que representan el nodo que contiene los datos cuya clave es mayor al nodo actual o el nodo que tiene datos menor al primer par del nodo.

En este momento, el árbol se comporta como un árbol B+ clásico para los agregados pero no hace rebalanceos en caso de los borrados.

Mas alla de los enteros que tienen tamaño fijo, el resto de las estructuras son dinamicas. El objetivo de esta implementacion fue utilizar la mayor cantidad de las funciones de la STL que fueran posible y, como desafortunadamente, la STL, si bien tiene una funcion de busqueda que funciona en contenedores como los vectores utilizados para almacenar los datos en la memoria de este árbol, ésta solo devuelve si un dato se encuentra o no en el contenedor pero no su posición o sus datos por lo que la búsqueda dentro de los nodos es lineal.

Esto también fue una pre condicion para poder implementar la función que luego de una búsqueda devuelva el dato inmediatamente mayor al ultimo devuelto.

Para ordenar los datos en memoria, sin embargo si se utiliza la función `sort()` del grupo de funciones incluidas en `<algorithms>`

4. Documentación de usuario

4.1. Instalación del sistema

La instalación usará un archivo `makefile`, el cual realizará automaticamente toda la operación de compilación de todos los archivos de código fuente, recorriendo todas las subcarpetas necesarias para una operación exitosa.

Para la instalación del sistema debemos descomprimir el archivo conteniendo el código fuente en la carpeta donde se desea realizar la misma. Una vez realizada la descompresión debemos ejecutar por consola, situados en la ruta elegida, el comando `make` el cual compilará todos los archivos fuente y como consecuencia obtendremos el archivo ejecutable listo para usar.

4.2. Ejecución del sistema

Una vez creado el archivo ejecutable debemos iniciar el programa¹ pasando por parámetro la ruta del archivo de configuración, esto es un requisito obligatorio para comenzar con el programa, mediante los argumentos `-c <rutaArchivoConfiguración>`. De esta forma, desde el directorio donde se creó el ejecutable, se inicia el sistema:

```
./voto -c ../ArchivosAuxiliares/config.txt
```

Nota: `-c` es el flag para ubicar el archivo de configuración. Para ver las demás opciones podemos ingreasar al programa con `-h`

A su vez el archivo de configuración proveerá todos los requisitos necesarios para ubicar los demás archivos relativos al programa, ya sean archivos de datos, control, configuración o el archivo de password.

4.2.1. Interfaz de administrador

Al iniciar el programa el administrador de la votación deberá autenticarse para poder entrar al sistema, una vez ingresado tendrá un menú con opciones donde podrá:

¹Para iniciar el programa, al administrador se debe autenticar. User: undomiel, Pass: aragorn

- Mantener Distritos.
- Mantener Votantes.
- Mantener Elecciones.
- Mantener Cargos.
- Mantener Listas.
- Mantener Candidatos.
- Informar Resultados.

4.2.2. Interfaz de usuario

Una vez iniciada una votación, se dispondrá de una interfaz para el usuario 'votante'. En esta instancia el votante podrá:

- Autenticarse
- Emitir voto
- Corregir voto
- Informar voto

5. Segunda etapa - Seguridad

5.1. Método de Vigènere

5.1.1. Resolución del método

Se empleará el método para cifrar los reportes generados: Listas, Elección, Distrito.

Para la resolución se necesitará generar una clave k de dimensión n . Cada elemento de la clave pertenece al alfabeto sobre el cual se resuelve el método.

Una opción resulta en considerar al alfabeto como todo el conjunto de los elementos representables con 1 byte, es decir 256 elementos. De esta forma se trabaja con aritmética modular de modulo 256.

Desde el punto de vista de la programación se crearía la clase Vigènere que sería la encargada de realizar la encriptación (y desencriptación) de un documento.

El criptosistema es simétrico por lo que al instanciar la clase se le asignaría la clave que podría ser del tipo vector. Se define implícitamente el tamaño del alfabeto que resulta ser de 256, correspondiente al código ASCII.

La clave se pasa por valor de forma tal que el objeto instanciado tenga una copia interna de la clave y pueda manejarse sin riesgo de que en el caso de ser pasado por referencia se elimine accidentalmente.

La encriptación manejaría strings, recibiría en mensaje y lo cifraría devolviendo el correspondiente criptograma. De esta forma haríamos que se desentienda del origen del objeto que está manejando, que podría ser desde memoria o desde disco.

El descifrador recibe el criptograma, lo descifra con la clave y devuelve el mensaje como un string.

Hay dos situaciones diferentes en las cuales se debe usar Vigenere. Una es para cifrar un texto plano. La otra es para cifrar un texto plano y a continuación otro texto plano utilizando la misma instancia de Vigenere y la misma clave.

En el caso que se quiere cifrar un texto plano solamente con la misma clave y la misma instancia de Vigenere: para el manejo en bloques Vigenere cuenta con dos variables que contienen la última posición de la clave durante el uso del cifrador y del descifrador, de forma tal que no haya que restringir el mensaje que se desea encriptar/descencriptar a un tamaño múltiplo del tamaño de la clave porque cada vez que se llega a la última posición del cifrador/descifrador se reinicia esta variable.

5.1.2. Criptoanálisis

Para realizar el criptoanálisis una opción es resolverlo empleando el método de Kasiski.

1. Desarrollo del método:

El método consiste en realizar una búsqueda de fragmentos de bits repetidos para luego calcular la distancia que los separa. A partir de ello se obtiene el máximo común divisor MCD para obtener la dimensión de la clave.

Una vez obtenida se procede a realizar un análisis de frecuencia de caracteres en una forma especial. Se tienen tantos vectores (o listas) como lo indique la dimensión de la clave. Se aplica la operación de módulo sobre la posición del elemento en el flujo de caracteres, y se asigna la frecuencia correspondiente

al elemento encontrado en el vector correspondiente, que se identifica por el resultado de la operación módulo.

Luego conociendo previamente el idioma en que se encuentra el criptograma, se procede a buscar los caracteres con mayores frecuencias.

Como tenemos 256 posibilidades, hacemos una prueba sobre un archivo para obtener un histograma de las frecuencias de las apariciones de los códigos ASCII en un texto.

En base a pruebas realizadas por el grupo se obtuvo el siguiente gráfico:



El gráfico que se observa muestra las frecuencias obtenidas en una prueba para los 255 caracteres ASCII. En el gráfico no se puede observar claramente pero se observa que se encuentran entre el 42 y el 126 que corresponde a los caracteres imprimibles. Por otro lado, hay un pico muy elevado que corresponde al carácter 32 que resulta ser el espacio.

Luego se analiza el mismo gráfico pero acotado a los valores imprimibles. En este caso, el carácter con mayor frecuencia es el 32, que resulta ser el espacio, seguido del carácter e (101), el carácter a(97) y por último el carácter o(111). Estos son los más frecuentes y dependiendo del archivo la frecuencia puede variar levemente.

En el texto de prueba se obtuvieron en porcentaje:

- espacio:16 %
- a: 9 %
- e: 10 %
- o: 6,7 %

Es decir que como es esperable las minúsculas son más probables que las mayúsculas, y el carácter espacio es el más probable. Esta información es de suma utilidad al realizar el análisis de frecuencias que requiere el método.

Es destacable que con sólo los caracteres espacio, a, e y o se emplean en el 36 % de un texto.

Finalmente se descifra el mensaje.

5.2. Método RSA

5.2.1. Resolución del método

Se empleará el método para cifrar los datos de los votantes.

El sistema empieza generando por primera y única vez el par de claves privada y pública que son guardadas en un archivo en disco.

Utilización de campos finitos en el algoritmo de RSA Se utilizará el algoritmo de euclides extendido para generar el inverso multiplicativo o sea el número que se utilizará para descifrar y que por lo tanto compondrá la clave privada.

También se usará exponenciación por cuadrados para la operación $a^b \bmod q$.

Por esta razón se debe tener especial cuidado en la cantidad de bits que se utilizará para representar los números ya que si se trabaja con números demasiado grandes las operaciones de campos finitos pueden fallar. Por esto el enunciado al pedir que se ingrese el tamaño del número da la posibilidad de limitar este tamaño.

Limitaremos el tamaño de los números primos a entre 3 y 97. Siendo los demás números resultados de operaciones de campos finitos de tamaño manejable por el algoritmo de RSA.

Objeto RSA Desde el punto de vista de la programación se crearía la clase RSA que será la encargada de realizar la encriptación/descriptación de los datos del votante.

Encriptación El votante instancia un objeto RSA con sus atributos cargados apartir de un archivo.

La encriptación se realiza sobre el string serializado del votante.

Desde serializar se llama al método de encriptación de RSA pasándole el string serializado.

Se toma cada caracter del string y se lo convierte en número entero.

Se realizan las operaciones de campos finitos y se devuelve un numero grande.

Se almacena el número grande en un buffer auxiliar.

Luego de almacenar todos los caracteres transformados en numeros en el buffer auxiliar, se devuelve el string asociado a este buffer de numeros grandes.

Todos los votantes se cifran con la misma clave, ésta se genera una única vez y se almacena en un archivo aparte. Cada vez que se desee encriptar se buscará la clave pública en el archivo. De esta forma al descifrar se evita tener que realizar una búsqueda de la clave que cifró cada votante ya que es la misma para todos.

Descriptación El deserializar de votante recibe el string serializado y encriptado.

El deserializar de votante instancia un objeto RSA.

Se inicializan los atributos del RSA apartir de la clave privada y pública guardadas en un archivo.

Se descifra el string que recibió el deserializar de votante a partir del método descifrar de RSA.

Desencriptar recibe el string serializado y encriptado y procede a desencriptar cada caracter del string casteado a un numero grande.

Se realizan las operaciones de campos finitos y se devuelve un numero entero.

Cada número entero (caracter desencriptado) se carga en un string. Al final se devuelve este string desencriptado que es el que el deserializar procede a hidratar.

5.2.2. Criptoanálisis

Se genera una lista de números primos entre 3 y 97 dado que hemos decidido acotar los números primos a este rango.

Se realizan multiplicaciones entre todos los numeros hasta lograr encontrar el par que de como resultado el n de las claves.

El ataque por fuerza bruta es el más sencillo y eficaz dado el pequeño rango de números posibles. Por eso se recomienda que los números primos sean de 1024 bits al menos así dificulta la capacidad de la computadora de realizar operaciones matemáticas en un tiempo razonable o útil.

6. Corridas de prueba - 1er Etapa

A continuación se detallan las pruebas realizadas sobre el funcionamiento del programa. Se emplearon las pruebas detalladas en el enunciado del informe, las cuales pasaron con éxito.

Corridas de prueba

Ingreso:

INGRESO APROBADO

Bienvenido al sistema de gestión de elecciones

¿ Desea eliminar la base de datos y comenzar de 0? S/N

S

Menú principal:

Opciones:

- 1) Mantener Distritos
- 2) Mantener Votantes
- 3) Mantener Elecciones
- 4) Mantener Cargos
- 5) Mantener Listas
- 6) Mantener Candidatos
- 7) Informar Resultados
- 8) Habilitar Elecciones
- 9) Habilitar Votantes para elección
- 10) salir

Opcion: 1

Menú de Distrito:

Opciones:

- 1) Alta Distrito
- 2) Baja Distrito
- 3) Modificar Distrito
- 4) Volver atrás
- 5) Ver Distritos

Opcion: 1

Ingrese el nombre del distrito:

Misiones

Operacion OK

Menú de Votante:

Opciones:

- 1) Alta Votante
- 2) Baja Votante

3) Modificar Votante
4) Volver atrás
5) Alta Automática
6) Ver votantes
Opcion: 1

Ingrese el DNI del votante: 14254983

Ingrese nombre: Daniel

Ingrese apellido: Martinez

Ingrese la clave: 8754

Clave: 8754

Ingrese el domicilio: San Luis 2728

dom: San Luis 2728

Ingrese el nombre del distrito:
Misiones

Distrito: Misiones
Operacion OK

Opciones:

1) Alta Votante
2) Baja Votante
3) Modificar Votante
4) Volver atrás
5) Alta Automática
6) Ver votantes
Opcion: 5

Ingrese la cantidad de votantes a ingresar: 3

- Nombre: Mariel Iacub
- DNI: 1
- Password: 8335
- Domicilio: Haiti 2793
- Distrito: Jujuy

Elecciones Anteriores:

El votante no participo de ninguna eleccion a la fecha

- Nombre: Ivan Lopez
- DNI: 2
- Password: 6498
- Domicilio: Montiel 3061
- Distrito: Santa Fe

Elecciones Anteriores:

El votante no participo de ninguna eleccion a la fecha

- Nombre: Fernanda Rodriguez
- DNI: 3
- Password: 4940
- Domicilio: Udaondo 1425
- Distrito: Ciudad Autonoma de Buenos Aires

Elecciones Anteriores:

El votante no participo de ninguna eleccion a la fecha

Menu de Cargo:

Opciones:

- 1) Alta Cargo
- 2) Baja Cargo
- 3) Modificar Cargo
- 4) Volver atrás
- 5) Ver cargos

Opcion: 1

Ingrese el nombre del cargo principal:

Presidente

Desea agregar subcargos? (S/N)S

Ingrese el nombre del subcargo:

Vice Presidente

Desea agregar más subcargos? (ingrese 'S' para seguir)N

Operacion OK

Menú de Elección:

Opciones:

- 1) Alta Eleccion
- 2) Baja Eleccion
- 3) Modificar Eleccion
- 4) Volver atrás
- 5) Ver elecciones

Opcion: 1

Ingrese la fecha de la elección: 19991010

Ingrese el cargo: Panadero

No existe cargo/cargo no valido

¿ Desea repetir? (S/N): S

Ingrese el cargo: Presidente
Ingrese el nombre del distrito:
Panaderia

El distrito no existe

Desea agregar más distritos? (ingrese 'S' para seguir)S

Ingrese el nombre del distrito:
Misiones

Distrito agregado

Desea agregar más distritos? (ingrese 'S' para seguir)N

Operacion OK

Opciones:

- 1) Alta Eleccion
 - 2) Baja Eleccion
 - 3) Modificar Eleccion
 - 4) Volver atrás
 - 5) Ver elecciones
- Opcion: 5

tamaño de la tabla de dispersion: 1
2048 B0 :(free=958) : (cant: 1):
Fecha: 19991010
Cargo Principal: Presidente
Distrito: Misiones

Tabla de hash (size: 1): 0
Tabla de dispersion (size: 1): 1

Menú de Lista:

Opciones:

- 1) Alta Lista
 - 2) Baja Lista
 - 3) Modificar Lista
 - 4) Volver atrás
 - 5) Ver Listas
- Opcion: 1

Ingrese la fecha de la elección: 19991110

Ingrese el cargo: Zapatero

No existe cargo/cargo no valido

¿ Desea repetir? (S/N): S

Ingrese el cargo: Presidente

Ingrese la lista: Datos

Operación exitosa

Opciones:

1) Alta Lista

2) Baja Lista

3) Modificar Lista

4) Volver atrás

5) Ver Listas

Opcion: 5

19991010 Presidente blanco

19991110 Presidente Datos

Menú Candidato:

Opciones:

1) Alta Candidato

2) Baja Candidato

3) Modificar Candidato

4) Volver atrás

5) Mostrar Candidatos

Opcion: 1

Ingrese el numero de DNI: 1

Ingrese la fecha de la elección: 19991010

Ingrese el cargo: Gobernador

Ingrese el nombre de la lista: FIUBA

Operacion OK

Menú Habilitar Elecciones

Opciones:

1) Habilitar Eleccion

2) Ver elecciones habilitadas

3) Salir

Opcion: 1

Ingrese la fecha de la elección: 19991010

Ingrese el cargo: Presidente

Elección habilitada

Opciones:

- 1) Habilitar Eleccion
 - 2) Ver elecciones habilitadas
 - 3) Salir
- Opcion: 2

ELECCIONES ACTIVAS

Eleccion 1
Fecha: 19991010
Cargo Principal: Presidente

Menú habilitar votante:

Caso Automático:

Ingrese la cantidad de votos a realizar: 4800

Ingrese modo de votación: Automático (a) o Manual (m)a.

Bienvenido Jessica Michel

Ingrese su Password

INGRESO AUTORIZADO

Las elecciones activas en las que usted emitir su voto son las siguientes

Eleccion 1:

Fecha: 19991010

Cargo Principal: Presidente

Indique el numero de eleccion en la cual desea sufragar

Usted eligio la eleccion 1

Si es correcto presione s sino n

Estas son sus boletas a elegir

Lista 1

Nombre: ARI

Lista 2

Nombre: Izquierda

Lista 3

Nombre: PJ

Lista 4

Nombre: PRO

Lista 5

Nombre: Socialista

Lista 6

Nombre: UCR

Lista 7

Nombre: blanco

Elija su boleta en base al numero de opcion indicado
La opcion elegida es: 1
LISTA: ARI
Si esta seguro presione s si desea corregir su voto presione n

Caso Manual:
Ingrese la cantidad de votos a realizar: 1

Ingrese modo de votación: Automático (a) o Manual (m)m

Bienvenido al sistema de voto electronico de los Gutierrez

Ingrese su DNI:
5002
Su dni es: 5002
Presione S para confirmar, N para cancelar
s

Bienvenido Daniel Martinez
Ingrese su Password
5002
INGRESO AUTORIZADO

Las elecciones activas en las que usted emitir su voto son las siguientes
Eleccion 1:
Fecha: 19991010
Cargo Principal: Presidente

Indique el numero de eleccion en la cual desea sufragar
1
Usted eligio la eleccion 1
Si es correcto presione s sino n
s

Estas son sus boletas a elegir
Lista 1
Nombre: Datos
Lista 2
Nombre: blanco

Elija su boleta en base al numero de opcion indicado
1
La opcion elegida es: 1
LISTA: Datos
Si esta seguro presione s si desea corregir su voto presione n
s

Menú de informes:
Opciones:

1) Informe por elección
 2) Informe por lista
 3) Informe por distrito
 4) Volver atrás
 5) Mostrar archivo de conteo
 6) Mostrar archivo de conteo ordenado por distrito
 Opcion: 1

Ingrese la fecha de la elección: 19991010

Ingrese el cargo: Presidente

***** GENERO EL INFORME POR ELECCION *****

Fecha	Cargo	Lista	Cantidad d
19991010	Presidente	ARI	2533
19991010	Presidente	Izquierda	1283
19991010	Presidente	PJ	1267
19991010	Presidente	PRO	1332
19991010	Presidente	Socialista	1305
19991010	Presidente	UCR	1280
19991010	Presidente	blanco	0

Ingrese una tecla para continuar

Opciones:

1) Informe por elección
 2) Informe por lista
 3) Informe por distrito
 4) Volver atrás
 5) Mostrar archivo de conteo
 6) Mostrar archivo de conteo ordenado por distrito
 Opcion: 2

Ingrese la fecha de la elección: 19991010

Ingrese el cargo: Presidente

Ingrese la lista: Socialista

***** GENERO EL INFORME POR LISTA *****

Lista a informar: Socialista

Fecha	Nombre de lista	Cantidad de votos
19991010	Socialista	1305
	Cargo principal Presidente	
	Subcargo 1 Vicepresidente	

Ingrese una tecla para continuar

Opciones:

1) Informe por elección
 2) Informe por lista
 3) Informe por distrito
 4) Volver atrás
 5) Mostrar archivo de conteo
 6) Mostrar archivo de conteo ordenado por distrito
 Opcion: 3

Ingrese el nombre del distrito: Misiones
 ***** GENERO EL INFORME POR DISTRITO *****

Distrito a informar: Misiones

Fecha	Cargo	Lista ganadora	Cantidad d
19991010	Presidente	ARI	108

Ingrese una tecla para continuar

Opciones:

1) Informe por elección
 2) Informe por lista
 3) Informe por distrito
 4) Volver atrás
 5) Mostrar archivo de conteo
 6) Mostrar archivo de conteo ordenado por distrito
 Opcion: 5

19991010	Presidente	ARI	Buenos Aires
19991010	Presidente	ARI	Catamarca
19991010	Presidente	ARI	Chaco
19991010	Presidente	ARI	Chubut
19991010	Presidente	ARI	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	ARI	Cordoba
19991010	Presidente	ARI	Corrientes
19991010	Presidente	ARI	Entre Rios
19991010	Presidente	ARI	Formosa
19991010	Presidente	ARI	Jujuy
19991010	Presidente	ARI	La Pampa
19991010	Presidente	ARI	La Rioja
19991010	Presidente	ARI	Mendoza
19991010	Presidente	ARI	Misiones
19991010	Presidente	ARI	Neuquen
19991010	Presidente	ARI	Rio Negro
19991010	Presidente	ARI	Salta
19991010	Presidente	ARI	San Juan
19991010	Presidente	ARI	San Luis
19991010	Presidente	ARI	Santa Cruz
19991010	Presidente	ARI	Santa Fe

6 CORRIDAS DE PRUEBA - 1ER ETAPA

19991010	Presidente	ARI	Santiago del Estero
19991010	Presidente	ARI	Tierra del Fuego
19991010	Presidente	ARI	Tucuman
19991010	Presidente	Izquierda	Buenos Aires
19991010	Presidente	Izquierda	Catamarca
19991010	Presidente	Izquierda	Chaco
19991010	Presidente	Izquierda	Chubut
19991010	Presidente	Izquierda	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	Izquierda	Cordoba
19991010	Presidente	Izquierda	Corrientes
19991010	Presidente	Izquierda	Entre Rios
19991010	Presidente	Izquierda	Formosa
19991010	Presidente	Izquierda	Jujuy
19991010	Presidente	Izquierda	La Pampa
19991010	Presidente	Izquierda	La Rioja
19991010	Presidente	Izquierda	Mendoza
19991010	Presidente	Izquierda	Misiones
19991010	Presidente	Izquierda	Neuquen
19991010	Presidente	Izquierda	Rio Negro
19991010	Presidente	Izquierda	Salta
19991010	Presidente	Izquierda	San Juan
19991010	Presidente	Izquierda	San Luis
19991010	Presidente	Izquierda	Santa Cruz
19991010	Presidente	Izquierda	Santa Fe
19991010	Presidente	Izquierda	Santiago del Estero
19991010	Presidente	Izquierda	Tierra del Fuego
19991010	Presidente	Izquierda	Tucuman
19991010	Presidente	PJ	Buenos Aires
19991010	Presidente	PJ	Catamarca
19991010	Presidente	PJ	Chaco
19991010	Presidente	PJ	Chubut
19991010	Presidente	PJ	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	PJ	Cordoba
19991010	Presidente	PJ	Corrientes
19991010	Presidente	PJ	Entre Rios
19991010	Presidente	PJ	Formosa
19991010	Presidente	PJ	Jujuy
19991010	Presidente	PJ	La Pampa
19991010	Presidente	PJ	La Rioja
19991010	Presidente	PJ	Mendoza
19991010	Presidente	PJ	Misiones
19991010	Presidente	PJ	Neuquen
19991010	Presidente	PJ	Rio Negro
19991010	Presidente	PJ	Salta
19991010	Presidente	PJ	San Juan
19991010	Presidente	PJ	San Luis
19991010	Presidente	PJ	Santa Cruz
19991010	Presidente	PJ	Santa Fe
19991010	Presidente	PJ	Santiago del Estero
19991010	Presidente	PJ	Tierra del Fuego

6 CORRIDAS DE PRUEBA - 1ER ETAPA

19991010	Presidente	PJ	Tucuman
19991010	Presidente	PRO	Buenos Aires
19991010	Presidente	PRO	Catamarca
19991010	Presidente	PRO	Chaco
19991010	Presidente	PRO	Chubut
19991010	Presidente	PRO	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	PRO	Cordoba
19991010	Presidente	PRO	Corrientes
19991010	Presidente	PRO	Entre Rios
19991010	Presidente	PRO	Formosa
19991010	Presidente	PRO	Jujuy
19991010	Presidente	PRO	La Pampa
19991010	Presidente	PRO	La Rioja
19991010	Presidente	PRO	Mendoza
19991010	Presidente	PRO	Misiones
19991010	Presidente	PRO	Neuquen
19991010	Presidente	PRO	Rio Negro
19991010	Presidente	PRO	Salta
19991010	Presidente	PRO	San Juan
19991010	Presidente	PRO	San Luis
19991010	Presidente	PRO	Santa Cruz
19991010	Presidente	PRO	Santa Fe
19991010	Presidente	PRO	Santiago del Estero
19991010	Presidente	PRO	Tierra del Fuego
19991010	Presidente	PRO	Tucuman
19991010	Presidente	Socialista	Buenos Aires
19991010	Presidente	Socialista	Catamarca
19991010	Presidente	Socialista	Chaco
19991010	Presidente	Socialista	Chubut
19991010	Presidente	Socialista	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	Socialista	Cordoba
19991010	Presidente	Socialista	Corrientes
19991010	Presidente	Socialista	Entre Rios
19991010	Presidente	Socialista	Formosa
19991010	Presidente	Socialista	Jujuy
19991010	Presidente	Socialista	La Pampa
19991010	Presidente	Socialista	La Rioja
19991010	Presidente	Socialista	Mendoza
19991010	Presidente	Socialista	Misiones
19991010	Presidente	Socialista	Neuquen
19991010	Presidente	Socialista	Rio Negro
19991010	Presidente	Socialista	Salta
19991010	Presidente	Socialista	San Juan
19991010	Presidente	Socialista	San Luis
19991010	Presidente	Socialista	Santa Cruz
19991010	Presidente	Socialista	Santa Fe
19991010	Presidente	Socialista	Santiago del Estero
19991010	Presidente	Socialista	Tierra del Fuego
19991010	Presidente	Socialista	Tucuman
19991010	Presidente	UCR	Buenos Aires

6 CORRIDAS DE PRUEBA - 1ER ETAPA

19991010	Presidente	UCR	Catamarca
19991010	Presidente	UCR	Chaco
19991010	Presidente	UCR	Chubut
19991010	Presidente	UCR	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	UCR	Cordoba
19991010	Presidente	UCR	Corrientes
19991010	Presidente	UCR	Entre Rios
19991010	Presidente	UCR	Formosa
19991010	Presidente	UCR	Jujuy
19991010	Presidente	UCR	La Pampa
19991010	Presidente	UCR	La Rioja
19991010	Presidente	UCR	Mendoza
19991010	Presidente	UCR	Misiones
19991010	Presidente	UCR	Neuquen
19991010	Presidente	UCR	Rio Negro
19991010	Presidente	UCR	Salta
19991010	Presidente	UCR	San Juan
19991010	Presidente	UCR	San Luis
19991010	Presidente	UCR	Santa Cruz
19991010	Presidente	UCR	Santa Fe
19991010	Presidente	UCR	Santiago del Estero
19991010	Presidente	UCR	Tierra del Fuego
19991010	Presidente	UCR	Tucuman
19991010	Presidente	blanco	Buenos Aires
19991010	Presidente	blanco	Catamarca
19991010	Presidente	blanco	Chaco
19991010	Presidente	blanco	Chubut
19991010	Presidente	blanco	Ciudad Autonoma de Buenos Aires
19991010	Presidente	blanco	Cordoba
19991010	Presidente	blanco	Corrientes
19991010	Presidente	blanco	Entre Rios
19991010	Presidente	blanco	Formosa
19991010	Presidente	blanco	Jujuy
19991010	Presidente	blanco	La Pampa
19991010	Presidente	blanco	La Rioja
19991010	Presidente	blanco	Mendoza
19991010	Presidente	blanco	Misiones
19991010	Presidente	blanco	Neuquen
19991010	Presidente	blanco	Rio Negro
19991010	Presidente	blanco	Salta
19991010	Presidente	blanco	San Juan
19991010	Presidente	blanco	San Luis
19991010	Presidente	blanco	Santa Cruz
19991010	Presidente	blanco	Santa Fe
19991010	Presidente	blanco	Santiago del Estero
19991010	Presidente	blanco	Tierra del Fuego
19991010	Presidente	blanco	Tucuman

Cantidad de votos en total: 9000

Ingrese una tecla para continuar

Opciones:

- 1) Informe por elección
- 2) Informe por lista
- 3) Informe por distrito
- 4) Volver atrás
- 5) Mostrar archivo de conteo
- 6) Mostrar archivo de conteo ordenado por distrito

Opcion: 6

Buenos Aires	19991010	Presidente	ARI
Buenos Aires	19991010	Presidente	Izquierda
Buenos Aires	19991010	Presidente	PJ
Buenos Aires	19991010	Presidente	PRO
Buenos Aires	19991010	Presidente	Socialista
Buenos Aires	19991010	Presidente	UCR
Buenos Aires	19991010	Presidente	blanco
Catamarca	19991010	Presidente	ARI
Catamarca	19991010	Presidente	Izquierda
Catamarca	19991010	Presidente	PJ
Catamarca	19991010	Presidente	PRO
Catamarca	19991010	Presidente	Socialista
Catamarca	19991010	Presidente	UCR
Catamarca	19991010	Presidente	blanco
Chaco	19991010	Presidente	ARI
Chaco	19991010	Presidente	Izquierda
Chaco	19991010	Presidente	PJ
Chaco	19991010	Presidente	PRO
Chaco	19991010	Presidente	Socialista
Chaco	19991010	Presidente	UCR
Chaco	19991010	Presidente	blanco
Chubut	19991010	Presidente	ARI
Chubut	19991010	Presidente	Izquierda
Chubut	19991010	Presidente	PJ
Chubut	19991010	Presidente	PRO
Chubut	19991010	Presidente	Socialista
Chubut	19991010	Presidente	UCR
Chubut	19991010	Presidente	blanco
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	ARI
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	Izquierda
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	PJ
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	PRO
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	Socialista
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	UCR
Ciudad Autonoma de Buenos Aires	19991010	Presidente	blanco
Cordoba	19991010	Presidente	ARI
Cordoba	19991010	Presidente	Izquierda
Cordoba	19991010	Presidente	PJ
Cordoba	19991010	Presidente	PRO

6 CORRIDAS DE PRUEBA - 1ER ETAPA

Cordoba	19991010	Presidente	Socialista
Cordoba	19991010	Presidente	UCR
Cordoba	19991010	Presidente	blanco
Corrientes	19991010	Presidente	ARI
Corrientes	19991010	Presidente	Izquierda
Corrientes	19991010	Presidente	PJ
Corrientes	19991010	Presidente	PRO
Corrientes	19991010	Presidente	Socialista
Corrientes	19991010	Presidente	UCR
Corrientes	19991010	Presidente	blanco
Entre Rios	19991010	Presidente	ARI
Entre Rios	19991010	Presidente	Izquierda
Entre Rios	19991010	Presidente	PJ
Entre Rios	19991010	Presidente	PRO
Entre Rios	19991010	Presidente	Socialista
Entre Rios	19991010	Presidente	UCR
Entre Rios	19991010	Presidente	blanco
Formosa	19991010	Presidente	ARI
Formosa	19991010	Presidente	Izquierda
Formosa	19991010	Presidente	PJ
Formosa	19991010	Presidente	PRO
Formosa	19991010	Presidente	Socialista
Formosa	19991010	Presidente	UCR
Formosa	19991010	Presidente	blanco
Jujuy	19991010	Presidente	ARI
Jujuy	19991010	Presidente	Izquierda
Jujuy	19991010	Presidente	PJ
Jujuy	19991010	Presidente	PRO
Jujuy	19991010	Presidente	Socialista
Jujuy	19991010	Presidente	UCR
Jujuy	19991010	Presidente	blanco
La Pampa	19991010	Presidente	ARI
La Pampa	19991010	Presidente	Izquierda
La Pampa	19991010	Presidente	PJ
La Pampa	19991010	Presidente	PRO
La Pampa	19991010	Presidente	Socialista
La Pampa	19991010	Presidente	UCR
La Pampa	19991010	Presidente	blanco
La Rioja	19991010	Presidente	ARI
La Rioja	19991010	Presidente	Izquierda
La Rioja	19991010	Presidente	PJ
La Rioja	19991010	Presidente	PRO
La Rioja	19991010	Presidente	Socialista
La Rioja	19991010	Presidente	UCR
La Rioja	19991010	Presidente	blanco
Mendoza	19991010	Presidente	ARI
Mendoza	19991010	Presidente	Izquierda
Mendoza	19991010	Presidente	PJ
Mendoza	19991010	Presidente	PRO
Mendoza	19991010	Presidente	Socialista

6 CORRIDAS DE PRUEBA - 1ER ETAPA

Mendoza	19991010	Presidente	UCR
Mendoza	19991010	Presidente	blanco
Misiones	19991010	Presidente	ARI
Misiones	19991010	Presidente	Izquierda
Misiones	19991010	Presidente	PJ
Misiones	19991010	Presidente	PRO
Misiones	19991010	Presidente	Socialista
Misiones	19991010	Presidente	UCR
Misiones	19991010	Presidente	blanco
Neuquen	19991010	Presidente	ARI
Neuquen	19991010	Presidente	Izquierda
Neuquen	19991010	Presidente	PJ
Neuquen	19991010	Presidente	PRO
Neuquen	19991010	Presidente	Socialista
Neuquen	19991010	Presidente	UCR
Neuquen	19991010	Presidente	blanco
Rio Negro	19991010	Presidente	ARI
Rio Negro	19991010	Presidente	Izquierda
Rio Negro	19991010	Presidente	PJ
Rio Negro	19991010	Presidente	PRO
Rio Negro	19991010	Presidente	Socialista
Rio Negro	19991010	Presidente	UCR
Rio Negro	19991010	Presidente	blanco
Salta	19991010	Presidente	ARI
Salta	19991010	Presidente	Izquierda
Salta	19991010	Presidente	PJ
Salta	19991010	Presidente	PRO
Salta	19991010	Presidente	Socialista
Salta	19991010	Presidente	UCR
Salta	19991010	Presidente	blanco
San Juan	19991010	Presidente	ARI
San Juan	19991010	Presidente	Izquierda
San Juan	19991010	Presidente	PJ
San Juan	19991010	Presidente	PRO
San Juan	19991010	Presidente	Socialista
San Juan	19991010	Presidente	UCR
San Juan	19991010	Presidente	blanco
San Luis	19991010	Presidente	ARI
San Luis	19991010	Presidente	Izquierda
San Luis	19991010	Presidente	PJ
San Luis	19991010	Presidente	PRO
San Luis	19991010	Presidente	Socialista
San Luis	19991010	Presidente	UCR
San Luis	19991010	Presidente	blanco
Santa Cruz	19991010	Presidente	ARI
Santa Cruz	19991010	Presidente	Izquierda
Santa Cruz	19991010	Presidente	PJ
Santa Cruz	19991010	Presidente	PRO
Santa Cruz	19991010	Presidente	Socialista
Santa Cruz	19991010	Presidente	UCR

6 CORRIDAS DE PRUEBA - 1ER ETAPA

Santa Cruz	19991010	Presidente	blanco
Santa Fe	19991010	Presidente	ARI
Santa Fe	19991010	Presidente	Izquierda
Santa Fe	19991010	Presidente	PJ
Santa Fe	19991010	Presidente	PRO
Santa Fe	19991010	Presidente	Socialista
Santa Fe	19991010	Presidente	UCR
Santa Fe	19991010	Presidente	blanco
Santiago del Estero	19991010	Presidente	ARI
Santiago del Estero	19991010	Presidente	Izquierda
Santiago del Estero	19991010	Presidente	PJ
Santiago del Estero	19991010	Presidente	PRO
Santiago del Estero	19991010	Presidente	Socialista
Santiago del Estero	19991010	Presidente	UCR
Santiago del Estero	19991010	Presidente	blanco
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	ARI
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	Izquierda
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	PJ
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	PRO
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	Socialista
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	UCR
Tierra del Fuego	19991010	Presidente	blanco
Tucuman	19991010	Presidente	ARI
Tucuman	19991010	Presidente	Izquierda
Tucuman	19991010	Presidente	PJ
Tucuman	19991010	Presidente	PRO
Tucuman	19991010	Presidente	Socialista
Tucuman	19991010	Presidente	UCR
Tucuman	19991010	Presidente	blanco

Cantidad de votos en total: 9000

7. Corridas de prueba - 2da Etapa

A continuación se detallan las pruebas realizadas sobre el funcionamiento del programa para la segunda etapa. Se emplearon las pruebas detalladas en el enunciado del informe, las cuales pasaron con éxito.

Corridas de prueba

Ejemplo de vulneración de RSA

(Salida para verificar que realmente fue vulnerada la seguridad)

N en archivo: 3953

D en archivo: 19

E en archivo: 403

Ingrese su nombre de usuario: undomiel

Ahora ingrese su contraseña: aragorn

usuario: <undomiel>

password: <aragorn>

INGRESO APROBADO

Bienvenido al sistema de gestión de elecciones

¿ Desea eliminar la base de datos y comenzar de 0? S/N

S

Opciones:

- 1) Mantener Distritos
- 2) Mantener Votantes
- 3) Mantener Elecciones
- 4) Mantener Cargos
- 5) Mantener Listas
- 6) Mantener Candidatos
- 7) Informar Resultados
- 8) Habilitar Elecciones
- 9) Habilitar Votantes para elección
- 10) salir
- 11) Votacion automatica
- 12) Criptoanalizar informes
- 13) Atacar RSA

Opcion: 13

Vulnerado!!!

El p es= 59

El q es= 67

N= 3953

D: 19

E= 403

Con estos datos puede crearse el archivo clavePrivada.txt y vulnerarse la seguridad

7 CORRIDAS DE PRUEBA - 2DA ETAPA

(porque las claves se levantan desde el archivo clavePrivada.txt)

=====

Ejemplo de vulneracion de Vigeneré con Kasiski.

1) Mantener Distritos
2) Mantener Votantes
3) Mantener Elecciones
4) Mantener Cargos
5) Mantener Listas
6) Mantener Candidatos
7) Informar Resultados
8) Habilitar Elecciones
9) Habilitar Votantes para elección
10) salir
11) Votacion automatica
12) Criptoanalizar informes
13) Atacar RSA
Opcion: 12

Opciones:

1) Criptoanalizar informe de Elecciones
2) Criptoanalizar informe de Listas
3) Criptoanalizar informe de Distritos
4) Volver atrás
Opcion: 1

Clave descifrada: EXITO

***** GENERO EL INFORME POR ELECCION *****

Fecha	Cargo	Lista	Cantidad d
19990303	Presidente	Amarilla	28
19990303	Presidente	Azul	15
19990303	Presidente	Blanca	13
19990303	Presidente	Cesleste	10
19990303	Presidente	Marron	17
19990303	Presidente	Negra	22
19990303	Presidente	Roja	13
19990303	Presidente	Rosa	20
19990303	Presidente	Turquesa	17
19990303	Presidente	Verde	12
19990303	Presidente	Violeta	11
19990303	Presidente	blanco	0

Opciones:

1) Criptoanalizar informe de Elecciones
2) Criptoanalizar informe de Listas
3) Criptoanalizar informe de Distritos
4) Volver atrás

7 CORRIDAS DE PRUEBA - 2DA ETAPA

Opcion: 2

Clave descifrada: EXITO

***** GENERO EL INFORME POR LISTA *****

Lista a informar: Roja

Fecha	Nombre de lista	Cantidad de votos
19990303	Roja	13
Cargo principal Presidente		
Subcargo 1 Vicepresidente		

Opciones:

- 1) Criptoanalizar informe de Elecciones
- 2) Criptoanalizar informe de Listas
- 3) Criptoanalizar informe de Distritos
- 4) Volver atrás

Opcion: 3

Clave descifrada: EXITO

***** GENERO EL INFORME POR DISTRITO *****

Distrito a informar: Misiones

Fecha	Cargo	Lista ganadora	Cantidad d
19830303	Presidente	empate	2
19840303	Presidente	empate	2
19850303	Presidente	Negra	3
19860303	Presidente	empate	2
19870303	Presidente	empate	2
19880303	Presidente	Amarilla	3
19890303	Presidente	empate	2
19900303	Presidente	empate	1
19910303	Presidente	empate	2
19920303	Presidente	Cesleste	1
19930303	Presidente	Turquesa	3
19940303	Presidente	empate	1
19950303	Presidente	empate	1
19960303	Presidente	Roja	2
19970303	Presidente	Negra	3
19980303	Presidente	Cesleste	2
19990303	Presidente	Negra	2
20000303	Presidente	empate	2
20010303	Presidente	Marron	3
20020303	Presidente	empate	1
20030303	Presidente	Violeta	2
20040303	Presidente	Cesleste	2

7 CORRIDAS DE PRUEBA - 2DA ETAPA

20050303	Presidente	Negra	2
20060303	Presidente	Rosa	4
20070303	Presidente	empate	1
20080303	Presidente	Azul	2
20090303	Presidente	Amarilla	2

Opciones:

- 1) Criptoanalizar informe de Elecciones
- 2) Criptoanalizar informe de Listas
- 3) Criptoanalizar informe de Distritos
- 4) Volver atrás

Opcion:

Referencias

- [1] Folk, Michael J. Zoellick, Bill. *File Structures*.
- [2] Smith, Peter. Barnes, G. *Files and Databases: An Introduction*. Addison-Wesley.
- [3] Documentación: Texmaker 3.0.2 (para la redacción de este informe)

<http://www.xm1math.net/texmaker/>

8. Apendice - Enunciado TP Etapa 1

A continuación se agrega el enunciado de la Etapa 1, correspondiente a este Trabajo Práctico.



UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE INGENIERIA

DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

75.06 – ORGANIZACIÓN DE DATOS

TRABAJO PRÁCTICO

VOTO ELECTRÓNICO

ETAPA 1

SETIEMBRE 2011

Índice General

1	Introducción.....	3
2	Enunciado.....	4
2.1	Entidades	6
2.2	Estructuras de Datos	6
2.3	Accesorios	7
3	Criterio de aprobación	8
3.1	Entrega	8
3.2	Documentación.....	8
4	Referencias	10

1 Introducción

Este documento consiste en el enunciado del trabajo práctico de la asignatura. En el mismo se especifican los requerimientos de cada etapa de entrega, dejando de lado el cronograma de entregas que se encuentran en la página o grupo de correo de comunicación de la cátedra respectivamente.

Toda aclaración, indicación o respuesta a consultas (ofrecidas en clase o mediante el grupo yahoo) serán tomadas como extensión y parte explícita de este enunciado.

La forma de trabajo con los grupos es descripta en el Reglamento de Trabajos Prácticos de la Cátedra (http://materias.fi.uba.ar/7506C/blog/?page_id=9)

El trabajo consistirá en implementar una aplicación capaz de resolver la problemática del voto electrónico.

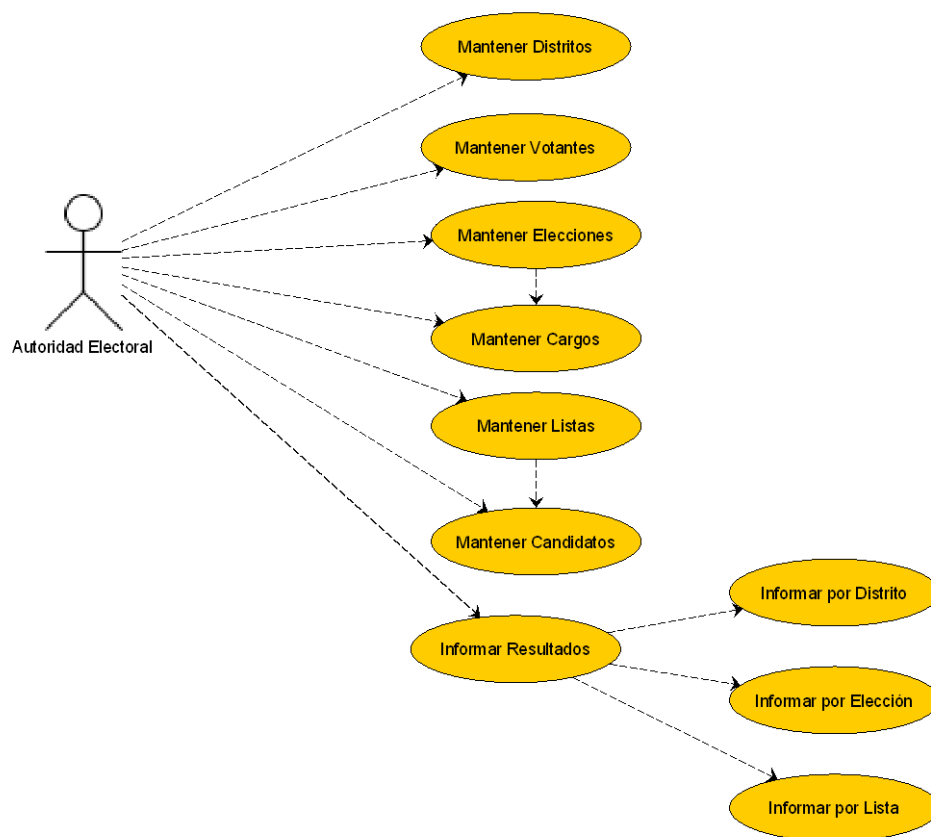
2 Enunciado

La aplicación deberá ser capaz de mantener información sobre las entidades que componen el sistema de votaciones (votantes, elecciones, candidatos, etc.), y de proveer la posibilidad a un votante de emitir su voto para la correspondiente elección.

La Primer Entrega se avocará a la aplicación de los conceptos de Organización de Archivos.

Funcionalidades mínimas

Tipo: URNA ELECTRÓNICA DE REGISTRO DIRECTO



Mantener Distritos: Es el Alta, Baja y Modificación de los Distritos que delimitan las elecciones.

Mantener Votantes: Es el Alta, Baja y Modificación del padrón de votantes en la elección.

Mantener Elecciones: Es el Alta, Baja y Modificación del evento electoral.

Mantener Cargos: Es el Alta, Baja y Modificación de los cargos a ser electos en la Elección.

Mantener Listas: Es el Alta, Baja y Modificación de las listas de candidatos a los cargos a elegirse en un distrito.

Mantener Candidatos: Es el Alta, Baja y Modificación de los Candidatos, que deben ser votantes, a los cargos puestos en juego en la elección distrital.

Informar Resultados: Es el Alta de informes a mostrar por pantalla bajo tres posibles criterios, un Distrito determinado, una Elección determinada o una Lista determinada.

Almacenamiento y Archivos de Control para las Entidades = Se encuentran todos dentro de un directorio, especificado a través de un archivo de configuración de la aplicación, y pueden tener jerarquía de subdirectorios interna. Es donde se guarda toda la información necesaria para poder funcionar.

Comandos por consola = Toda la interacción del usuario con el sistema se realiza a través de comandos por consola.

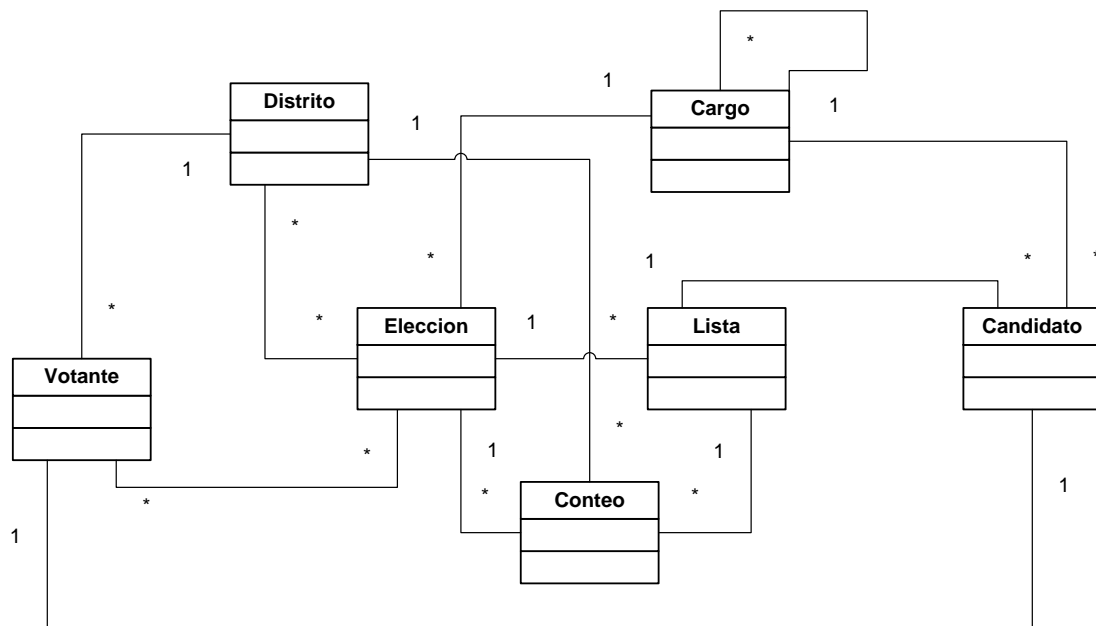
Archivos con resultados = Como respuesta a toda interacción, el sistema generará archivos de registro de operaciones (LOGs) en el directorio donde se llame a la aplicación.

La resolución del trabajo práctico debe ser realizada en plataforma Linux y lenguajes C o C++ (preferentemente respetando el estándar ANSI), y la entrega debe constar de un Makefile para su compilación. Además debe funcionar en calidad de Usuario (user) del sistema operativo.

2.1 Entidades

Respecto a las entidades que conformarán la información necesaria para resolver esta problemática, a continuación presentamos un diagrama básico de entidades y sus relaciones.

El objetivo de esta etapa es resolver la aplicación, utilizando las herramientas brindadas por el módulo Organización de Archivos. Por ello se plantea la siguiente relación entre esos conceptos.



Distrito ((distrito)i)

Votante ((DNI)i, NombreApellido, clave, domicilio, (distrito)ie, ((eleccion)ie)*)

Eleccion ((fecha, (carga)ie)i, ((distrito)ie)+)

Lista (((eleccion)ie, nombre)i)

Conteo (((lista)ie, (distrito)ie, (eleccion)ie)i, cantidad)

Candidato (((lista)ie, (votante)ie, (carga)ie)i)

Carga ((carga)i, (carga)*)

Administrador ((usuario)i, clave)

2.2 Estructuras de Datos

Para la implementación, deberán elegirse, con criterios bien definidos y explicados por el grupo, las estructuras de datos en disco que se utilizarán para cada uno de los archivos previamente definidos.

Es importante presentar al tutor o docente a cargo del grupo la estrategia a utilizar para resolver el TP para validar que sea correcta y cumpla los requerimientos mínimos de complejidad que requiere el mismo.

Las estructuras a elegir son las siguientes:

- Árbol B
- Árbol B+
- Árbol B#
- Dispersión Extensible
- Dispersión Fija con Zona de Desborde.
- Archivos de Registros Variables
- Archivos de Registros Fijos
- Archivos de Bloques

La resolución del trabajo práctico debe ser realizada en plataforma Linux y lenguajes C o C++ (preferentemente respetando el estándar ANSI).

2.3 *Accesorios*

Deberán, además, crearse votantes aleatorios automatizados para resolver el ingreso de votos de varias elecciones, que muestren la correcta funcionalidad del sistema.

Además, será necesario registrar en un archivo de LOG todas las operaciones del votante: Acceso, Acceso Fallido, voto, voto ingresado, cambio de voto.

3 Criterio de aprobación

Como se especifica en el Reglamento de la materia existe un criterio mínimo para poder acceder a una re-entrega en cada etapa. A continuación se menciona una lista de requerimientos que forman parte de dicho criterio. No cumplir con alguna de ellas implica no cumplir el mínimo requerido. Pero no vale la inversa, es decir, cumplir con ellas no implica cumplir con el criterio mínimo.

3.1 *Entrega*

La entrega debe constar de un Makefile para su compilación, y el sistema debe funcionar en calidad de Usuario (user) del sistema operativo.

Además, deberá entregarse la documentación que se describe en la página de la materia

(http://materias.fi.uba.ar/7506C/docs/wiki/doku.php?id=tp:requisitos_de_documentacion)

Los grupos a formar serán de 5 integrantes.

El periodo de resolución de esta etapa del trabajo práctico es de 5 semanas de la fecha de presentación del mismo (Sábado 22/10 00hs).

3.2 *Documentación*

▪ *General*

- Diagrama de clases o módulos (según corresponda)
- Especificación de cada clase o módulo (según corresponda)
- Diagramas de secuencia o intercambio de mensajes entre capas. Mostrar escenarios.
- Planificación (identificación de tareas, estimación de duración y asignación)
- Bugs conocidos
- Manual de usuario. Indicaciones generales del trabajo práctico, modo de instalación y ejemplos de uso.

▪ *Física – Organización*

Organización de registros

- ¿Cómo delimitan la longitud de un registro y de un campo variable?. Mostrar los campos que posee y cuanto espacio ocupa cada uno.
- Indicar que información administrativa se utiliza.

▪ *Índices – Búsqueda*

Hashing

- Función de hashing utilizada. Criterio de elección.

- Tamaño de Buckets.
- ¿Cuál es el factor de empaquetamiento que utilizan?

Árbol B+

- *Sequence set*: ¿Cómo delimitan la longitud de un registro y de un campo variable?. Mostrar los campos que posee y cuanto espacio ocupa cada uno. Política utilizada para split / concatenación de bloques. ¿Hacen algún tipo de redistribución?
- *Index set*: Mostrar los campos que posee y cuanto espacio ocupa cada uno. ¿Cómo se generan los separadores? ¿Cómo se eliminan separadores? Indicar que condiciones deben surgir en cada caso. ¿Existe algún tipo de concatenación de separadores dentro de la página? ¿Qué método se utiliza para la búsqueda de un separador dentro de la página? (binaria, secuencial, otro).

4 Referencias

Folk, Michael. Zoellick, Hill. *File Structures*. 724 páginas.

Smith, Peter. Barnes, G. *Files and Databases: An Introduction*. Addison-Wesley.

9. Apendice - Enunciado TP Etapa 2

A continuación se agrega el enunciado de la Etapa 2, correspondiente a este Trabajo Práctico.

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE INGENIERÍA

DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

75.06 – ORGANIZACIÓN DE DATOS

TRABAJO PRÁCTICO

VOTO ELECTRÓNICO

SEGURIDAD

ETAPA 2

NOVIEMBRE 2011

Índice General

1	Introducción.....	3
2	Enunciado.....	4
2.1	Detalles técnicos.....	4
3	Criterio de aprobación	5
3.1	Entrega	5
3.2	Documentación.....	5
4	Referencias	6

1 Introducción

Este documento consiste en el enunciado del trabajo práctico de la asignatura. En el mismo se especifican los requerimientos de cada etapa de entrega, dejando de lado el cronograma de entregas que se encuentran en la página o grupo de correo de comunicación de la cátedra respectivamente.

Toda aclaración, indicación o respuesta a consultas (ofrecidas en clase o mediante el grupo yahoo) serán tomadas como extensión y parte explícita de este enunciado.

La forma de trabajo con los grupos es descripta en el Reglamento de Trabajos Prácticos de la Cátedra (http://materias.fi.uba.ar/7506C/blog/?page_id=9)

El trabajo consistirá en agregar seguridad al voto electrónico, realizado en la primera etapa de este trabajo práctico.

2 Enunciado

En esta etapa, agregaremos algo de seguridad a los datos que queremos que sean confidenciales dentro de nuestro sistema de voto electrónico. Para esto, aplicaremos un algoritmo criptográfico simétrico y otro asimétrico.

En el caso de la información de votantes y administradores, queremos que estos datos se persistan en disco de forma confidencial, debido a que incluyen las claves de estos usuarios en texto plano. Es por esto que utilizaremos el algoritmo RSA para encriptar estos datos.

También sabemos que los datos de reportes podrían necesitar ser intercambiados antes de que se den a conocer los resultados oficiales, por lo que deberían poder ser enviados de forma segura. El método elegido para poder encriptarlos es el de Vigenere. Por lo que los reportes se generaran en archivos encriptados por este método.

2.1 *Detalles técnicos*

Según lo estipulado por enunciado, el algoritmo RSA deberá ser implementado y agregado al trabajo práctico, de modo de proveer una encriptación y desencriptación transparentes dentro del funcionamiento de los módulos ya desarrollados. Es importante que las claves generadas sean valores aleatorios de n bytes (parametrizable), pudiendo poner un valor de n máximo.

Además, deberá proveerse una funcionalidad adicional al sistema ya desarrollado, agregando la posibilidad de intentar romper el criptosistema RSA, sabiendo que la clave pública que se genere es conocida.

Por otra parte, el algoritmo de Vigenere será implementado para resolver la encriptación de los reportes, de modo de generar una copia de los mismos encriptada en disco. La clave utilizada para esto debe ser elegida por el usuario (ingresada en tiempo real o colocada en un archivo de configuración) y deberá contener caracteres imprimibles. La misma también puede ser limitada en su cantidad de caracteres a un valor n .

Por último, el sistema deberá proveer la posibilidad de aplicar el método de Kasiski para romper el criptosistema descripto. Para esto, podrá ser de ayuda el conocer palabras clave de los reportes, como Lista, Elección, Distrito, etc. La idea será que los alumnos puedan generar reportes suficientemente largos y estructurados de forma de poder generar un caso de ejemplo donde el criptosistema se rompa. No siempre será sencillo romper el criptosistema, por lo que el hecho de implementar el método de criptoanálisis y dar un caso donde pueda romperse, será suficiente.

3 Criterio de aprobación

A continuación se menciona una lista de requerimientos que forman parte del criterio de aprobación. No cumplir con alguna de ellas implica no cumplir el mínimo requerido. Pero no vale la inversa, es decir, cumplir con ellas no implica cumplir con el criterio mínimo.

3.1 *Entrega*

La entrega, además de lo estipulado por el enunciado, debe constar de un Makefile para su compilación, y el sistema debe funcionar en calidad de Usuario (user) del sistema operativo.

Además, deberán entregarse las correcciones que queden pendientes, indicadas por el tutor, de la etapa anterior, y la documentación que se describe a continuación.

Los grupos a formar serán los mismos que aprobaron la primera etapa.

El periodo de resolución de esta etapa del trabajo práctico es de 4 semanas de la fecha de presentación del mismo (Sábado 03/12 23:59hs). Dados los tiempos que se manejan, no habrá posibilidad de reentrega.

3.2 *Documentación*

- *General*
 - Diagrama de clases o módulos (según corresponda)
 - Especificación de cada clase o módulo (según corresponda)
 - Diagramas de secuencia o intercambio de mensajes entre capas. Mostrar escenarios.
 - Planificación (identificación de tareas, estimación de duración y asignación)
 - Bugs conocidos
 - Manual de usuario. Indicaciones generales del trabajo práctico, modo de instalación y ejemplos de uso.
 - Casos de ejemplo documentados y repetibles.

4 Referencias

- Criptografía 1:
<http://f1.grp.yahooofs.com/v1/0ACzTtPXF51PCfvkCfJdhDq1WqjINWPrpDKTzOHyyAHiKjvPIv0obCkNqeNIDClZJSfwopTg1ClPng1DpIqz1Q/Material%20clases/Criptograf%80%A0%A0%EDa/Sugerido/Criptografia1-2010.pdf>
- Criptografía 2:
http://f1.grp.yahooofs.com/v1/0ACzTtQHxOdPCfvkzP1a7lGNIH-CaAZiPqD_2vSwoYSQnhMmORxcrSXpAqLd6IfwZYnO7Bj_jycZePhlQmWQ/Material%20clases/Criptograf%80%A0%A0%EDa/Sugerido/Criptografia2-2010.pdf