

# Microservice Architektur

# Was sind Microservices

- Kleine Services
- Individuell Deploybar

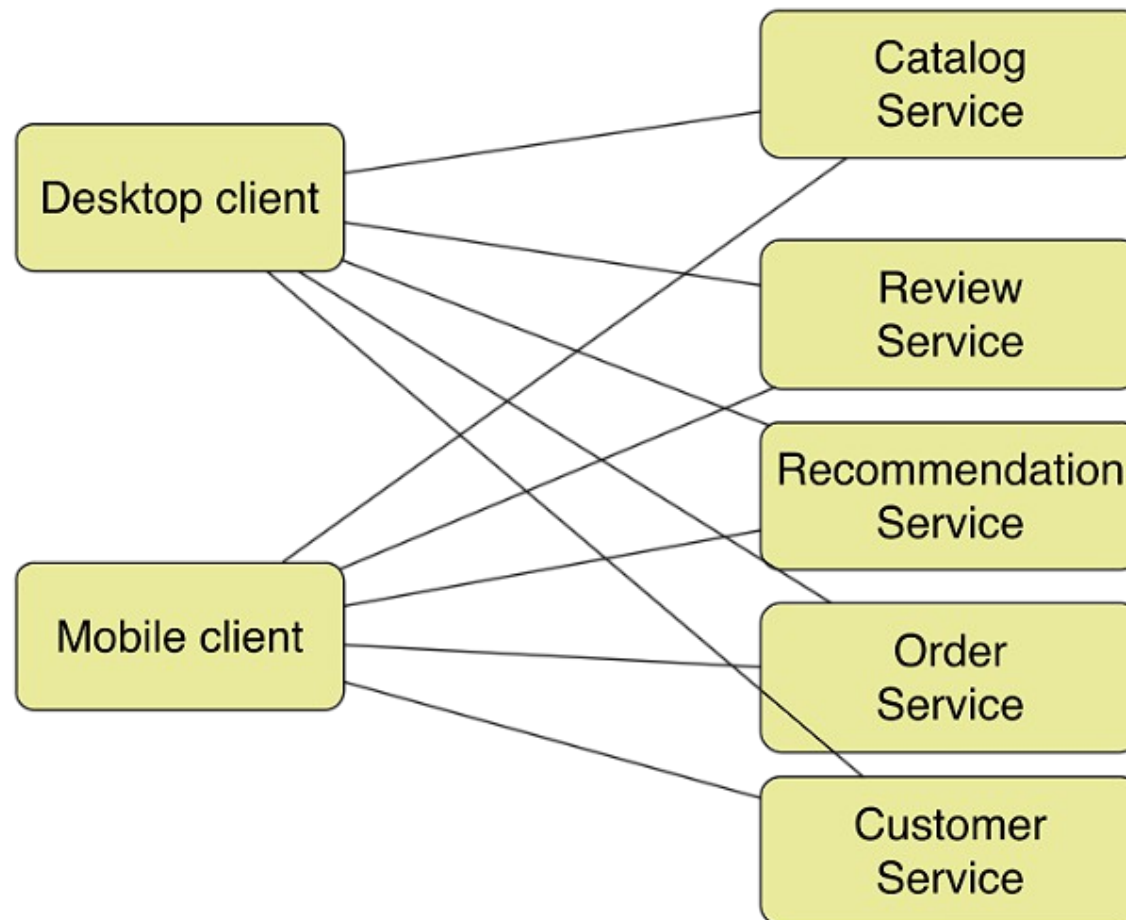
# Architekturmuster

- Mehrere Microservices = Anwendung (System)
- Kommunikation über definierte Schnittstellen
- Microservice hat Ownership über seine Daten

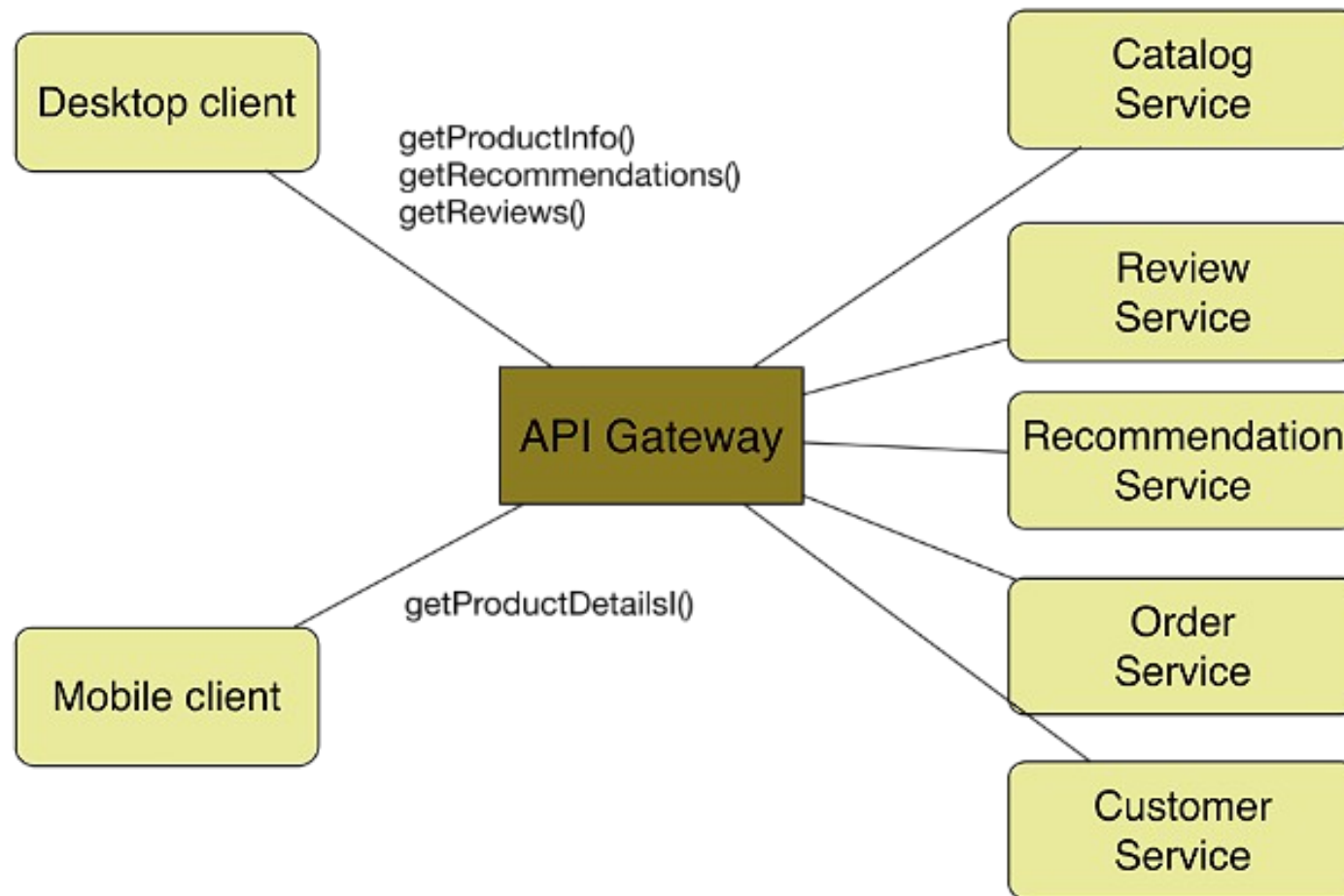
# Warum Microservice Architektur?

- Skalierbarkeit besser als bei Monolith
- Schnelles Deployment
- 1 System, viele Programmiersprachen
- "Polyglot-Persistence" möglich
- Viele kleine Teams können an 1 System arbeiten

# Kommunikation mit Clients

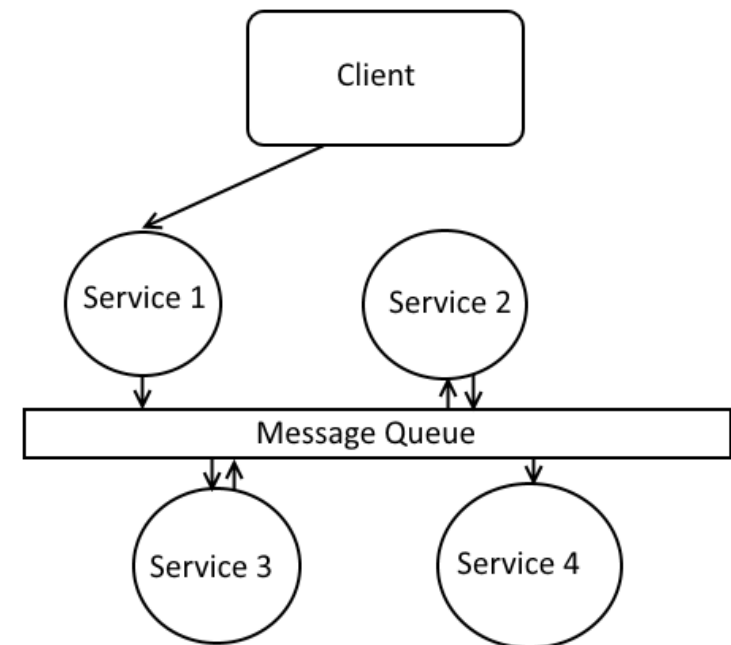
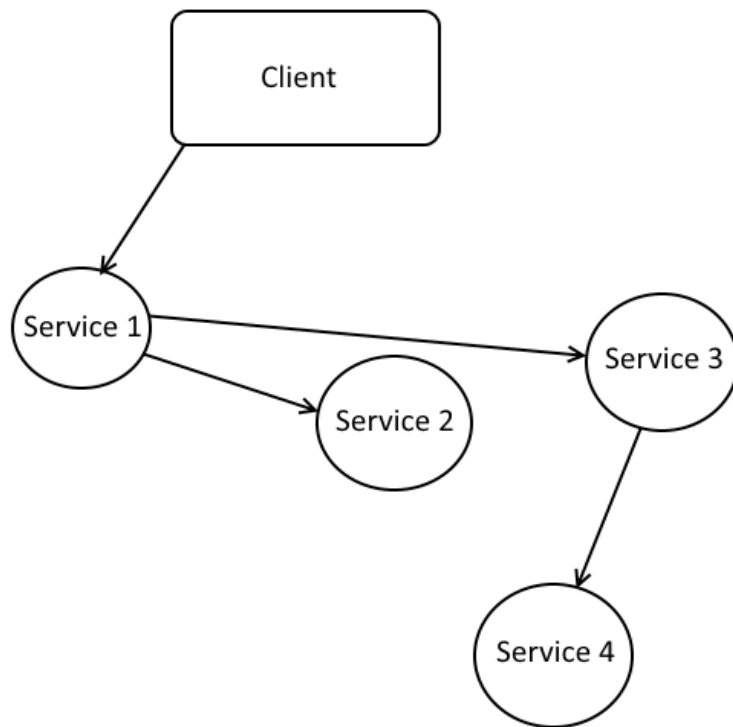


# Kommunikation mit Clients



# Inter-service Kommunikation

- Synchron (HTTP)
- Asynchron (message broker)



# Kein Allheilmittel

- Infrastruktur Komplexität
- Durchschaubarkeit des Gesamtsystems
- Umdenken notwendig (RE + Dev)
- Inkonsistenzen



# Weitere Quellen

- Microservice Linksammlung  
<http://bit.ly/1qWTREr>
- Open Source Projekt – MIB  
<https://github.com/mpopp/MIB>