目次

1 数理情報科学特論 コンピュータと数式処理

1.1 今日の話の流れ

コンピュータとインターネットと上手に付き合って,知り,考え,記憶し,思い出しましょう。

- 思考とメモと文書のためのデジタル・ツール
 - 知識は構造
 - アウトライナー
 - マインドマップ
 - 文芸的プログラミング
- Web 進化論
 - 集合知
 - 知識の構造化
- 計算論的思考
 - computer 科学者のように考え,問題に取り組み,システムをデザインしよう
- 数学ソフトウェア
 - フリーソフトウェア
 - 数式処理システムと計算機代数アルゴリズム
 - * 数値計算を補う

数学と検索と簡約のつながりについて,考えます。人は理論を考え,コンピュータに検索してもらいましょう。

多くの変数の高い次数の方程式の解法を、線形代数の概念に翻訳し、線形空間の

- 計算機代数アルゴリズムの紹介
 - グレブナー基底

1.2 関連リンク