

# コンピュータと数式処理 簡約と行列

鈴木正幸，岩手大学・非常勤講師 suzuki@iwate-u.ac.jp 鈴木正幸，岩手大学・非常勤講師

2023 年 10 月 31 日

## 目 次

1	ガウス消去	1
1.1	連立一次方程式	1
1.2	行列による表現	1
2	グレブナー基底計算と行列	2

## 1 ガウス消去

### 1.1 連立一次方程式

$$x + y + z = 3 \quad (1)$$

$$x - y - z = -1 \quad (2)$$

$$x - y + z = 1 \quad (3)$$

$$(4)$$

### 1.2 行列による表現

$x$	$y$	$z$	$c$	
1	1	1	-3	$x + y + z - 3 = 0$
1	-1	-1	1	$x - y - z + 1 = 0$
1	-1	1	-1	$x - y + z - 1 = 0$

$x$  を  $-y - z + 3$  で置き換える。順序の高変数を，順序の低い変数が成る等式で置き換える。

行列操作でいうと，1 行目の横ベクトル定数倍して，他の行から引いたベクトルで置き換える：

$x$	$y$	$z$	$c$	
1	1	1	-3	$x + y + z - 3 = 0$
0	-2	-2	4	$-2y - 2z + 4 = 0$
0	-2	0	2	$-2y + 2 = 0$

2 行目を -2 で割って，3 行目を -2 で割っても解は変わらないので，

$x$	$y$	$z$	$c$	
1	1	1	-3	$x + y + z - 3 = 0$
0	1	1	-2	$y + z - 2 = 0$
0	1	0	-1	$y - 1 = 0$

3 行目を  $y = -z + 2$  で置き換える

$x$	$y$	$z$	$c$	意味
1	1	1	-3	$x + y + z - 3 = 0$
0	1	1	2	$y + z - 2 = 0$
0	0	-1	-1	$-z = -1$

3 行目を-1 で割って, 3 角行列ができる。

$x$	$y$	$z$	$c$	
1	1	1	-3	$x + y + z = 3$
0	1	1	-2	$y + z = 2$
0	0	1	-1	$z = 1$

後退消去して,

$x$	$y$	$z$	$c$	
1	0	0	1	$x = 1$
0	1	0	1	$y = 1$
0	0	1	1	$z = 1$

## 2 グレブナー基底計算と行列

$$f1 : x^3 - 3x^2 - y + 1 = 0 \quad (5)$$

$$f2 : -x^2 + y^2 - 1 = 0 \quad (6)$$

の解を求めたい。

$x^3$	$x^2$	$x$	$y^2$	$y$	$c$	意味
1	-3	0	0	-1	1	$x^3 - 3x^2 - y + 1 = 0$
0	-1	0	1	0	-1	$-x^2 + y^2 - 1 = 0$

$x^3$	$x^2$	$x$	$y^2$	$y$	$c$	意味
1	-3	0	0	-1	1	$f1 : x^3 - 3x^2 - y + 1 = 0$
0	-1	0	1	0	-1	$f2 : -x^2 + y^2 - 1 = 0$

$f2 : x^2 = y^2 - 1$  の関係を用いて,  $f1 : x^3 = 3x^2 + y - 1$  の関係を簡約する。

$$f1 - f2 : (x^3 = 3x^2 + y - 1) - (x^3 = xy^2 - x)$$

$$f3 : -3x^2 - xy^2 + x + y - 1$$

$x^3$	$x^2$	$xy^2$	$x$	$y^2$	$y$	$c$	意味
1	-3	0	0	0	-1	1	$f1 : x^3 - 3x^2 - y + 1 = 0$
0	-1	0	0	1	0	-1	$f2 : -x^2 + y^2 - 1 = 0$
0	3	-1	1	0	1	-1	$f3 : 3x^2 - xy^2 + x + y - 1 = 0$

$f3$  の式は,  $f2$  でそのまま簡約できる  $f4 = f3 + 3f2$

$$f4 : (3x^2 - xy^2 + x + y - 1) - 3(x^2 - y^2 + 1) = -xy^2 + x + y + 2$$

$x^3$	$x^2$	$xy^2$	$x$	$y^2$	$y$	$c$	意味
1	-3	0	0	0	-1	1	$f1 : x^3 - 3x^2 - y + 1 = 0$
0	-1	0	0	1	0	-1	$f2 : -x^2 + y^2 - 1 = 0$
0	0	-1	1	1	2	-1	$f4 : -xy^2 + x + y + 2 = 0$

このように,  $s$ -多項式の生成は新しい項を生成し, ベクトル空間の次元を変化させる。新しい頭項を持った  $s$ -多項式が生れなくなるまで, この生成と簡約が続けられる。