

① 自然界の言葉「数学」

物理的諸科学の基本方程式

方程式 複雑な構造が
単純な法則により記述される

数学は定数

2. 多用される数学的道具

$$PV = \underline{R}T$$

アボガドロ数

$$\text{気体定数 } R = Nk$$

ボルツマン定数

(温度とエネルギーの関数)

P, V, T の間に成り立つ

関係.

変数の保存関係. (変数を変えても)

量に関する言葉

変数, 関数, 場

場なるとの単位

変化を表わす言葉

微分

差を足し合わせることを積分

3 興亡の方程式

$$\frac{dn}{dt} = rn \left(1 - \frac{n}{K}\right)$$

$$\frac{dn}{dt} = rn$$

— 変化量は現在の個体数に比例する。

4. 力学と重力

$$\left. \begin{aligned} \vec{p} &= m\vec{v} \\ \vec{F} &= m\vec{a} \\ \vec{F}_{12} &= -\vec{F}_{21} \quad (\text{作用・反作用}) \\ \vec{F}_g &= G\frac{m_1 m_2}{r^2} \end{aligned} \right\}$$

運動量
運動方程式

4x2

エネルギー保存則

$$U = \frac{1}{2}mv^2 + V(x)$$

5. 電磁気力 (ローレンツ力)

外場



$$\vec{F}_{em} = q \vec{E} + \frac{q}{c} \vec{v} \times \vec{B}$$

↑
電荷
↑
電場

磁場

磁場から受ける力

\vec{v} が磁場から力を受ける。

一定の磁場と

(一定方向に)一定速度で動くと

回転運動をする。

荷電粒子 $q\vec{v}$



空間的に広がった
連続的な電荷分布

電流密度 \vec{j}

6 局所的保存則

ある
(\vec{r}, t) における

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \nabla \cdot \vec{j} = 0$$

座標軸方向の
密度変化

電荷は消えることがない、保存される

電荷は流れ、電流となる

空間と時間に関して常に電荷の分布は変化する

流れと密度変化の (電荷の密度)

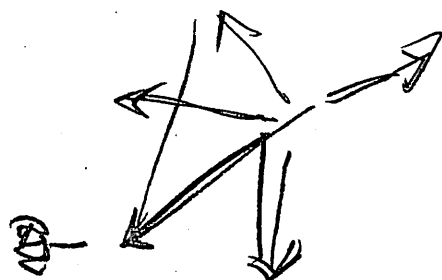
$$\frac{\partial \rho}{\partial t}$$

2. 電磁方程式 (Maxwell eqs.)

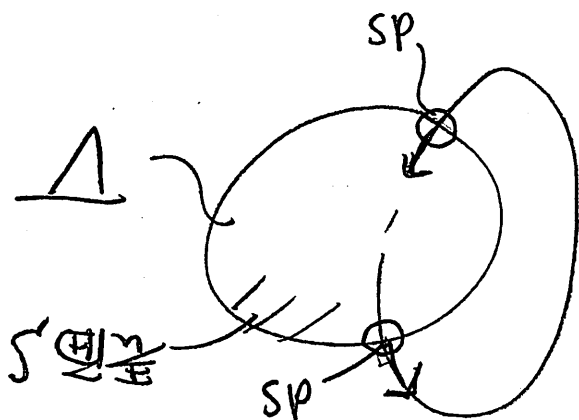
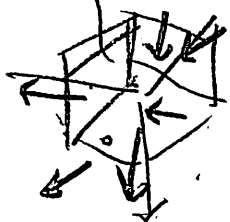
電荷密度

電流密度

$$\left\{ \begin{array}{l} \nabla \cdot \mathbf{E} = \rho \\ \nabla \times \mathbf{B} - \frac{1}{c} \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t} = \frac{1}{c} \mathbf{j} \\ \nabla \cdot \mathbf{B} = 0 \\ \nabla \times \mathbf{E} + \frac{1}{c} \frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t} = 0 \end{array} \right.$$



$\vec{E} = 2\vec{r} - \vec{r}^2$



$$\oint_S \vec{B} \cdot d\vec{S} = 0$$

$$\text{div } \vec{B} = 0$$

Maxwell Eqs.

波动方程

$$\left. \begin{aligned} & \frac{1}{c^2} - \frac{\partial^2}{\partial t^2} \\ & \frac{1}{c^2} - \frac{\partial^2}{\partial t^2} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} & - \Delta^2 \psi = 0 \\ & - \Delta^2 \psi = 0 \end{aligned}$$

$$\operatorname{div} \vec{F} = \nabla \cdot \vec{F} = \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} + \frac{\partial w}{\partial z}$$

$$\vec{F} = u \vec{e}_1 + v \vec{e}_2 + w \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix}$$