コンピュータと数式処理 簡約と行列

鈴木正幸,岩手大学・非常勤講師 suzuki@iwate-u.ac.jp 鈴木正幸,岩手大学・非常勤講師 2024年10月28日

目次

1 ガウス消去

1.1 連立一次方程式

$$x + y + z = 3 \tag{1}$$

$$x - y - z = -1 \tag{2}$$

$$x - y + z = 1 \tag{3}$$

(4)

1.2 行列による表現

\boldsymbol{x}	y	z	c	
1	1	1	-3	x + y + z - 3 = 0
1	-1	-1	1	x - y - z + 1 = 0
1	-1	1	-1	x - y + z - 1 = 0

x を -y-z+3 で置き換える. 順序の高変数を,順序の低い変数か成る等式で置き換える。 行列操作でいうと,1 行目の横ベクトル定数倍して,他の行から引いたベクトルで置き換える:

2行目を-2で割って、3行目を-2で割っても解は変らないので、

3行目を-1で割って、3角行列ができる。

2 グレブナー基底計算と行列

$$f1: x^3 - 3x^2 - y + 1 = 0 (5)$$

$$f2: -x^2 + y^2 - 1 = 0 (6)$$

の解を求めたい。

x, y = QQ['x,y'].gens()

\$x 1, x 2, x 3\$を使って多項式を定義する:

$$f_1 = x^3 -3*x^2 - y + 1; f_1$$

$$f_2 = x^2 - y^2 + 1; f_2$$

$$f_3 = f_1 - x*f_2; f_3$$

$$f_4 = -f_3-3*f_2; f_4$$

$$f_5 = f_3+f_4; f_5$$

```
f_-6 = f_-2*y^2 - x*f_-3; f_-6

f_-7 = f_-6 - 3*f_-1 - 10*f_-2; f_-7

f_-8 = f_-7*x-y*f_-2; f_-8

x^3 - 3*x^2 - y + 1

x^2 - y^2 + 1

x*y^2 - 3*x^2 - x - y + 1

-x*y^2 + 3*y^2 + x + y - 4

-3*x^2 + 3*y^2 - 3

-y^4 + 3*x^3 + x^2 + x*y + y^2 - x

-y^4 + x*y + 11*y^2 - x + 3*y - 13

-x*y^4 + 11*x*y^2 + y^3 - x^2 + 3*x*y - 13*x - y

f_1, f_2, f_3 を基底とするイデアル I を生成する:

I = ideal(f_-1, f_-2, f_-3)

I
```