

```
Uf = limited_lag(Usum, Trv, Ufmin, Ufmax)
Usum = Ku * Vc + Klu * derlag(Vc, Tlu) + lag(Vs, Tbch) - Klif * derlag(If, Tlif)
Vs = Kf * Tf * derlag(Su, Tf) + Klif * derlag(Su, Tlif)
Vc = Vref - Vg + Ig * Xc
```