#### ISEL – DEETC – SES



# Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

## Sistemas Operativos

2ª Época (17/07/2008) Duração: 2:30 H

#### <u>Justifique todas as suas respostas</u>.

I

- 1. [1,5 Valores] Quais as vantagens de estruturar uma aplicação com base em múltiplas tarefas em alternativa a uma estrutura baseada em múltiplos processos? E quais as vantagens de estruturar uma aplicação com múltiplos processos?
- **2.** [1,5 Valores] Explique por palavras suas os estados de execução e as respectivas transições do ciclo de vida de um processo.
- **3.** [2 Valores] Uma equipa de programação necessitou de desenvolver um troço de código para realizar um acesso exclusivo a um recurso. A solução encontrada foi a que se apresenta de seguida. Comente, justificando, a solução apresentada.

```
bool flag[2] = {false, false};

/* Tarefa 1 */
void funcTarefal(){
  flag[0] = true;
  while(flag[1])
   ;
  /* Acesso ao recurso crítico */
  flag[0] = false;
  ...
}

/* Tarefa 2 */
void funcTarefa2(){
  flag[1] = true;
  while(flag[0])
   ;
  /* Acesso ao recurso crítico */
  flag[0] = false;
  ...
}
```

II

**1.** [1,5 Valores] Considere o seguinte código que utiliza as excepções estruturadas da API Win32 (SEH). Apresente a <u>ordem</u> e o <u>resultado</u> da execução do seguinte programa.

```
20 int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[]){
1 INT val = 0;
                                                   __try {
                                              21
3 INT filtroSEH1() {
                                              2.2
                                                     __try {
    return EXCEPTION_CONTINUE_SEARCH;
4
                                              23
                                                       __try {
                                                         int *p = 0;
5 }
                                              24
6
                                              25
                                                         return 0;
7 INT filtroSEH2() {
                                                         *p = 5;
                                              26
    val += 11;
                                              2.7
                                                         __try {
9
    return EXCEPTION_EXECUTE_HANDLER;
                                              28
                                                           val+=22;
10 }
                                                         }__finally{
                                              30
                                                           val+=55;
                                                           printf("finally X val=%d\n", val);
                                              31
                                              32
                                                           _finally {
                                              33
                                              34
                                                         val+=33;
                                                         printf("finally Y val=%d\n", val);
                                              35
                                              36
                                              37
                                                       val+=44;
                                              38
                                                     } __finally{val++;}
                                                   } __except ( filtroSEH2() ) {
                                              39
                                                     printf("Handler: val=%d\n", val);
                                              40
                                              41
                                                   printf("The Fat lady is singing. Val=%d\n", val);
```

**2.** [1,5 Valor] Explique, no contexto de uma aplicação gráfica desenvolvida com recurso à API da Win32, a diferença entre as primitivas PostMessage(...) e SendMessage(...).

- 3. [2Valores] No contexto do sistema de gestão de ficheiros FAT, indique no diagrama apresentado em anexo o resultado das estruturas (FAT, Root dir e clusters de dados/dir) após a realização das seguintes operações (Note que já existe criado no sistema o ficheiro c:\dir2\c.txt):
  - Criação do ficheiro: c:\dir1\a.txt (1 cluster de dados)
  - Criação do ficheiro: c:\dir2\b.txt (2 cluster de dados)
  - Mover o ficheiro c:\dir2\c.txt para c:\c.txt

#### Ш

- 1. [2,5 Valores] As entradas das tabelas de páginas possuem, entre outros atributos, um bit de validade. Explique qual o seu objectivo. Indique, também, outros atributos que considere relevantes nessas entradas.
- 2. [2,5 Valores] Considere uma arquitectura com suporte à gestão de memória virtual através de paginação com uma estrutura de dois níveis. A arquitectura suporta um espaço de endereçamento virtual com páginas de 4KB. Admita que as entradas da tabela de páginas do 1° e 2° nível ocupam 4 bytes. Assuma que cada tabela de páginas (1° e 2° nível) ocupa o tamanho de uma página. Apresente um esboço da organização deste sistema de gestão de memória, indicando o número de bits do endereçamento virtual, quantas páginas existem no espaço de endereçamento virtual, qual a dimensão do espaço de endereçamento virtual e a dimensão mínima e máxima ocupada pelas estruturas de gestão de memória virtual associado a cada processo em execução.

IV

1. [2 Valores] Considere código de sincronismo (classe Mecanismo) e assuma que existem duas tarefas (T1 e T2) a utilizar o recurso de acordo com a seguinte tabela (considere que a variável gestor é partilhada por todas as tarefas).

Tarefa 1 (T1)	Tarefa 2 (T2)
<pre>gestor-&gt;entrarA();</pre>	<pre>gestor-&gt;entrarB();</pre>
// acesso;	// acesso;
<pre>gestor-&gt;sair();</pre>	<pre>gestor-&gt;sair();</pre>

```
void entrarB()
    class Mecanismo : public MonitorHoare{
                                                            Enter();
    private:
 3
       int cnt = 1;
                                                  23
                                                             if ( cnt==0 ) {
 4
       int f = 0;
                                                  24
                                                               ++f;
      Semaforo *s1;
                                                               s2->wait();
 5
                                                  25
 6
       Semaforo *s2;
                                                  26
                                                               --f;
                                                  27
                                                             }
 8
    public:
                                                  28
                                                             --cnt;
 9
      Mecanismo() {
                                                  29
                                                            Leave();
10
         s1 = new Semaforo(0);
                                                  30
         s2 = new Semaforo(0);
11
                                                  31
12
                                                  32
                                                         void sair() {
13
                                                  33
                                                            Enter();
14
       void entrarA() {
                                                  34
                                                             ++cnt;
                                                             if ( f>0 )
15
         Enter();
                                                  35
           if ((f>0)||(cnt==0))
                                                  36
                                                               s2->signal();
16
             s1->wait();
17
                                                  37
                                                             else
18
           --cnt.;
                                                  38
                                                               s1->signal();
19
         Leave();
                                                  39
                                                            Leave();
20
      }
                                                  40
                                                         }
                                                  41
```

Complete a seguinte ordem de execução, justificando as situações em que as tarefas ficam bloqueadas:

```
T1 - 15,16; T2 - 22, ...
```

2. [3 Valores] Considere uma empresa de aluguer de gaivotas que necessita de uma aplicação para controlar a gestão do aluguer das mesmas. A aplicação deverá permitir alugar gaivotas e,

posteriormente, devolve-las. Note que podem existir prioridades na atribuição das gaivotas. Considere, igualmente, que os empregados da empresa de aluguer podem colocar as gaivotas em manutenção (e posteriormente disponibiliza-las para aluguer). Apresente uma implementação

```
class IGestorGaivotas {
  public:
    virtual int alugarGaivota()=0;
    virtual int alugarGaivotaPrioritaria()=0;
    virtual void devolverGaivota(int idGaivota)=0;
    virtual void entrarEmManutencao(int idGaivota)=0;
    virtual void sairDeManutencao(int idGaivota)=0;
};
```

do gestor de aluguer de gaivotas, obedecendo à interface em anexo (IGestorGaivotas). Tenha em atenção que apenas os métodos de atribuição de recursos (alugarGaivota e alugarGaivotaPrioritaria) são bloqueantes quando não existem recursos disponíveis. Utilize os mecanismos de sincronismo que achar mais adequados.

d

Carlos Gonçalves e Diogo Remédios

The nice thing about standards is that there are so many of them to choose from.

### Anexo:

• Diagrama do sistema de gestão de ficheiros FAT para resposta da pergunta II.3 Note que já existe o ficheiro c:\dir2\c.txt no sistema de gestão de ficheiros.

