

ISEL – DEETC – SES Engenharia de Informática e de Computadores Sistemas Operativos

1ª Época (12/01/2007) Duração: 2:30 H

Justifique todas as suas respostas.

I

- 1. [2 Valores] Caracterize, relacionando-os, cada um dos seguintes conceitos: processo, ficheiro e programa.
- **2.** [2 Valores] Nos sistemas operativos multiprogramados e multiutilizador uma das acções realizadas, pelo núcleo, é a comutação de contexto (*context switch*). Diga em que consiste e em que circunstâncias é realizada.

II

- **1. [1,5 Valores]** Digas as acções a realizar sobre a estrutura de ficheiros FAT quando se pretende mover o ficheiro f.txt da directoria c:/dirOrig/ para c:/dirDest/.
- **2.** [1,5 Valores] Apresente as vantagens e desvantagens dos sistemas de gestão de ficheiros de atribuição contígua. Indique uma circunstância onde este tipo de sistemas poderia ser adoptado.

Ш

- **1.** [1,5 Valores] Qual o papel da TLB no processo de transformação de endereços virtuais em endereços físicos.
- 2. [2 Valores] Considere um processador que utiliza uma estrutura de paginação de dois níveis e uma dimensão de página de 16K. Sabendo que a directoria de página e as tabelas de página ocupam uma página, a entrada da directoria de página e das tabelas é de 4 bytes apresente, de forma justificada, a dimensão do espaço de endereçamento virtual e quantas páginas existem nesse espaço de endereçamento.
- 3. [1,5 Valores] Considere o troço de código apresentado ao lado que utiliza o mecanismo SEH. Comente-o quanto à robustez do código face a anomalias de execução. No caso de existir uma forma mais adequada de estruturar o código apresente a sua solução.

```
...
__try {
    func();
    WaitForSingleObject(hsem, INFINITE);
    usarRecurso();
} __ finally {
    ReleaseSemaphore(hsem, 1, NULL);
}
...
```

IV

1. [3 Valores] Considere que se pretende determinar o número total de ficheiros de música mp3 existentes em 4 directorias ("dir1", "dir2", "dir3" e "dir4"). Para o efeito pretende-se um programa que utilize uma tarefa para pesquisar em cada uma das directorias, apresentando no final o valor total de ficheiros encontrados. Assuma que existe a função [int pesquisa(char *dir, char *ext)], que devolve o número de ficheiros com extensão ext na directoria dir. Apresente o código da aplicação.

2. [2 Valores] Considere um cenário em que quatro tarefas (T_a, T_b, T_c e T_d) acedem a um objecto da classe seguidamente apresentada. As tarefas T_a e T_b acedem ao método passatipo e as tarefas T_c e T_d acedem ao método passatipo Pretende-se a sequência pela qual as tarefas executam as instruções dos referidos métodos, tendo em conta que a ordem de início de execução é: T_c – b1, T_d – b1, T_a – a1, e T_b – a1. Em que a representação T_x – l_i representa que a tarefa T_x executa a instrução da linha l_i. Considere que: depois do início, as tarefas executam as instruções até serem bloqueadas ou enquanto houver instruções por executar; e que o *scheduler* adiciona sempre as tarefas à cauda da lista *READY*.

```
class Acesso {
                                                       void passaTipo0() {
                                                                               void passaTipo1()
                                                       a1
                                                            sem1.Wait();
                                                                                b1 sem2.Wait();
  private:
    Semaforo sem1, sem2, sem3;
                                                            sem2.Signal();
                                                                                b2 sem3.Signal();
                                                       a2
                                                       a3
                                                            sem2.Signal();
public Acesso() : sem1(1), sem2(0), sem3(0)
                                                            sem3.Wait();
                                                       a4
{ }
                                                       a5
                                                           sem1.Signal();
                                                                               };// end class Acesso
```

3. Pretende-se uma implementação de um mecanismo de sincronismo, baseado no monitor de Lampson, para controlar o jantar dos cavaleiros da Tábua Redonda*. Esta ordem consiste em 10 cavaleiros dos quais um deles é o Rei do reino.



Todos eles alternam entre comer e conviver. No entanto, quando o rei convive nenhum dos outros cavaleiros pode começar a comer, de modo a não mostrar indiferença perante o rei. Por questões de segurança nunca podem estar todos os cavaleiros a comer, pois deve haver sempre um de vigília.

```
class IMesaTabuaRedonda {
  public :
    virtual void rei_comer()=0;
    virtual void rei_conviver()=0;
    virtual void cavaleiro_comer()=0;
    virtual void cavaleiro_conviver()=0;
};
```

- a) [2 Valores] Implemente a classe para este controlador que respeite a interface IMesaTabuaRedonda que se apresenta ao lado.
- b) [1 Valor] Considerando que as variáveis de condição do monitor de Lampson garantem ordenação (por exemplo, o primeiro cavaleiro a esperar é o primeiro a ser libertado). Indique justificando, se apesar dessa garantia o mecanismo que implementou garante a ordenação entre os cavaleiros.

Note que o único método bloqueante é o cavaleiro_comer();

Diogo Remédios e Nuno Oliveira

^{*} Versão alternativa da Ordem da Távola Redonda do Rei Artur.