

# PRACTICO 2

## Algoritmo de Euclides:

Es un metodo para hallar el  $\text{mcd}(a,b)$

El **Algoritmo de Euclides Extendido** sirve para hallar además los coeficientes de Bezout. Es decir  $x,y \in \mathbb{Z}$ :

$$\text{mcd}(a,b) = ax + by$$

## Ecuaciones Diofanticas

Una ec. diofantica lineal en las variables  $x, y$  es una ecuación de la forma:

$$ax + by = c \quad \text{con } a, b, c \in \mathbb{Z}$$

En donde el conjunto solución de la ecuación es:

$$S = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} : ax + by = c\}$$

**Teorema:** Sean  $a, b, c$  enteros con  $(a, b) \neq (0, 0)$ . Entonces la ec. diofantica  $ax + by = c$

1) Tiene solución  $\Leftrightarrow \text{mcd}(a, b) \mid c$

2) Si tiene solución, entonces tiene infinitas. Es mas si  $(x_0, y_0)$  es sol. El conjunto de soluciones es:

$$S = \left\{ \left( x_0 + \frac{b \cdot k}{\text{mcd}(a, b)}, y_0 - \frac{a \cdot k}{\text{mcd}(a, b)} \right) : k \in \mathbb{Z} \right\}$$

$$S = \left\{ (x_0 + b^* \cdot k, y_0 - a^* \cdot k) : k \in \mathbb{Z} \right\}$$

→ con  $a = a^* \cdot \text{mcd}(a, b)$   
 $b = b^* \cdot \text{mcd}(a, b)$

**Propiedades practico:** Sea  $a \in \mathbb{N}, a \geq 2$

- Si  $m \mid n \Rightarrow a^m - 1 \mid a^n - 1$
- $\text{mcd}(a^n - 1, a^m - 1) = a^{\text{mcd}(n, m)} - 1$
- Si  $r = \text{Resto de dividir } n \text{ entre } m$   
 $\Rightarrow a^r - 1 = \text{Resto de dividir } a^n - 1 \text{ entre } a^m - 1$

→ Pasos para calcularlo:

1) Escribimos nuestro dato inicial en una matriz:  $B_0 = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

2) Realizamos  $a = b \cdot q_1 + r_1$  y escribimos

$$B_1 = \begin{pmatrix} b \\ r_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q_1 \end{pmatrix}}_{M_1} B_0$$

3) Hacemos lo mismo con los nuevos datos:  $b = q_2 \cdot r_1 + r_2$

$$B_2 = \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q_2 \end{pmatrix}}_{M_2} B_1 = M_2 \cdot M_1 \cdot B_0$$

4) Repetimos lo mismo con los siguientes datos:

$$B_i = \begin{pmatrix} r_{i-1} \\ r_i \end{pmatrix} \text{ y } r_{i-1} = q_{i+1} \cdot r_i + r_{i+1}$$

$$B_{i+1} = \begin{pmatrix} r_i \\ r_{i+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q_{i+1} \end{pmatrix} B_i = M_{i+1} \cdot M_i \cdot \dots \cdot M_1 \cdot B_0$$

5) Al obtener el primer resto nulo ( $r_n = 0$ ) nos detenemos en el paso anterior

$$B_{n-1} = \begin{pmatrix} r_{n-2} \\ \text{mcd}(a, b) \end{pmatrix} = M \cdot B_0 = M \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\text{Siendo } M = M_{n-1} \cdot \dots \cdot M_1$$

6) La ultima fila de  $M = \begin{pmatrix} z & w \\ x & y \end{pmatrix}$  nos dice que  $\text{mcd}(a, b) = x \cdot a + y \cdot b$   
 Siendo  $x$  e  $y$  los coeficientes de Bezout

## Algunas propiedades

• Sean  $a > 1, b > 1$  enteros y coprimos  
 $\Rightarrow \exists x, y \in \mathbb{Z} : ax + by = ab - a - b$

• Sean  $a, b \in \mathbb{Z}^+$  y coprimos  
 $\Rightarrow$  si  $n \geq ab - a - b \exists x, y \in \mathbb{Z}^+ :$   
 $ax + by = n$

• Si  $(x_0, y_0) \in \mathbb{Z}$  son solución de  $ax + by = n$  con  $a, b, n \in \mathbb{Z}$  y  $a, b > 1$  y  $q, r$  son el cociente y el resto de dividir  $y_0$  entre  $a \Rightarrow x_1 = x_0 + b \cdot q, y = r$  también son solución.