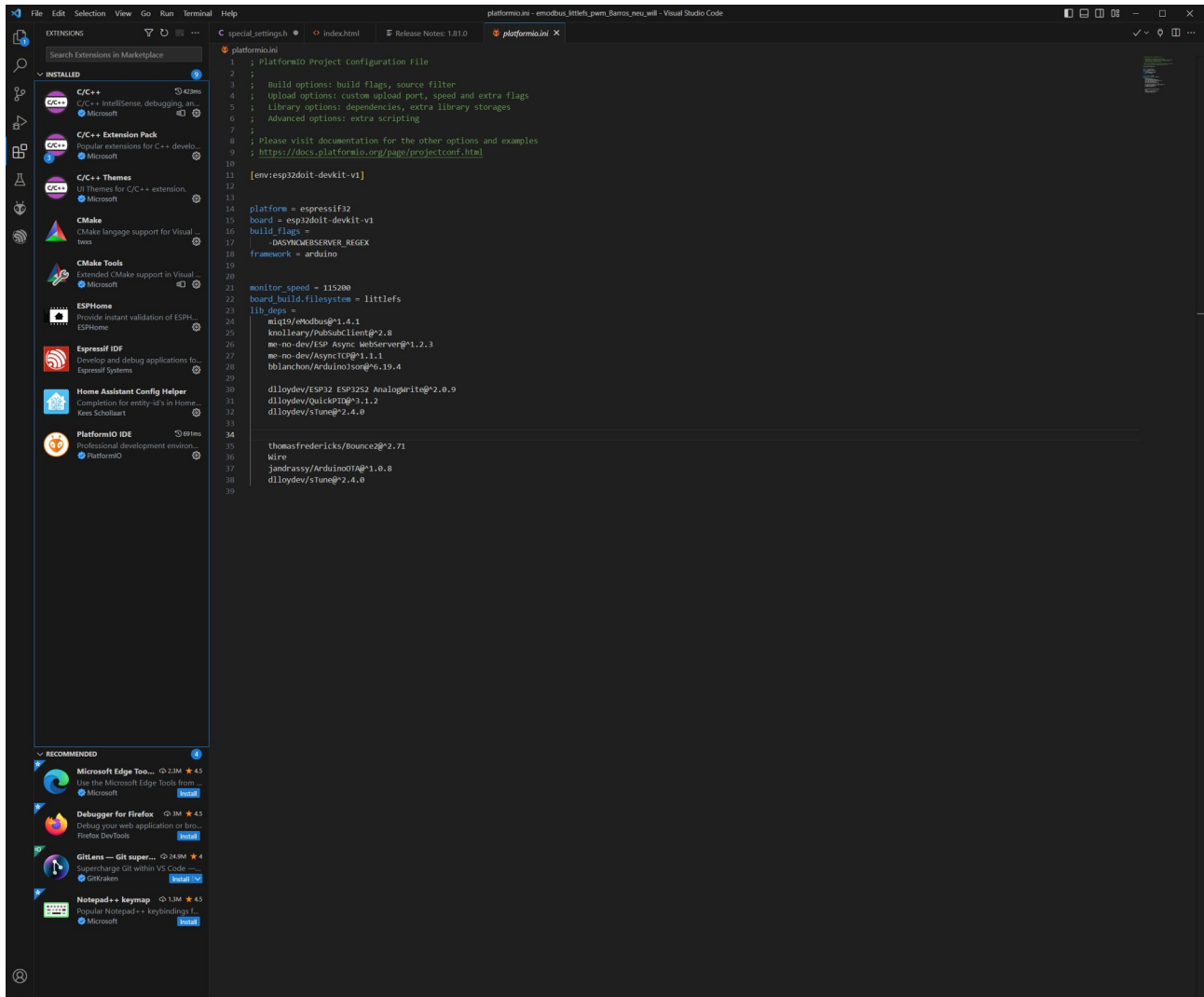


Télécharger et installer le code Visual Studio

<https://code.visualstudio.com/#alt-downloads>

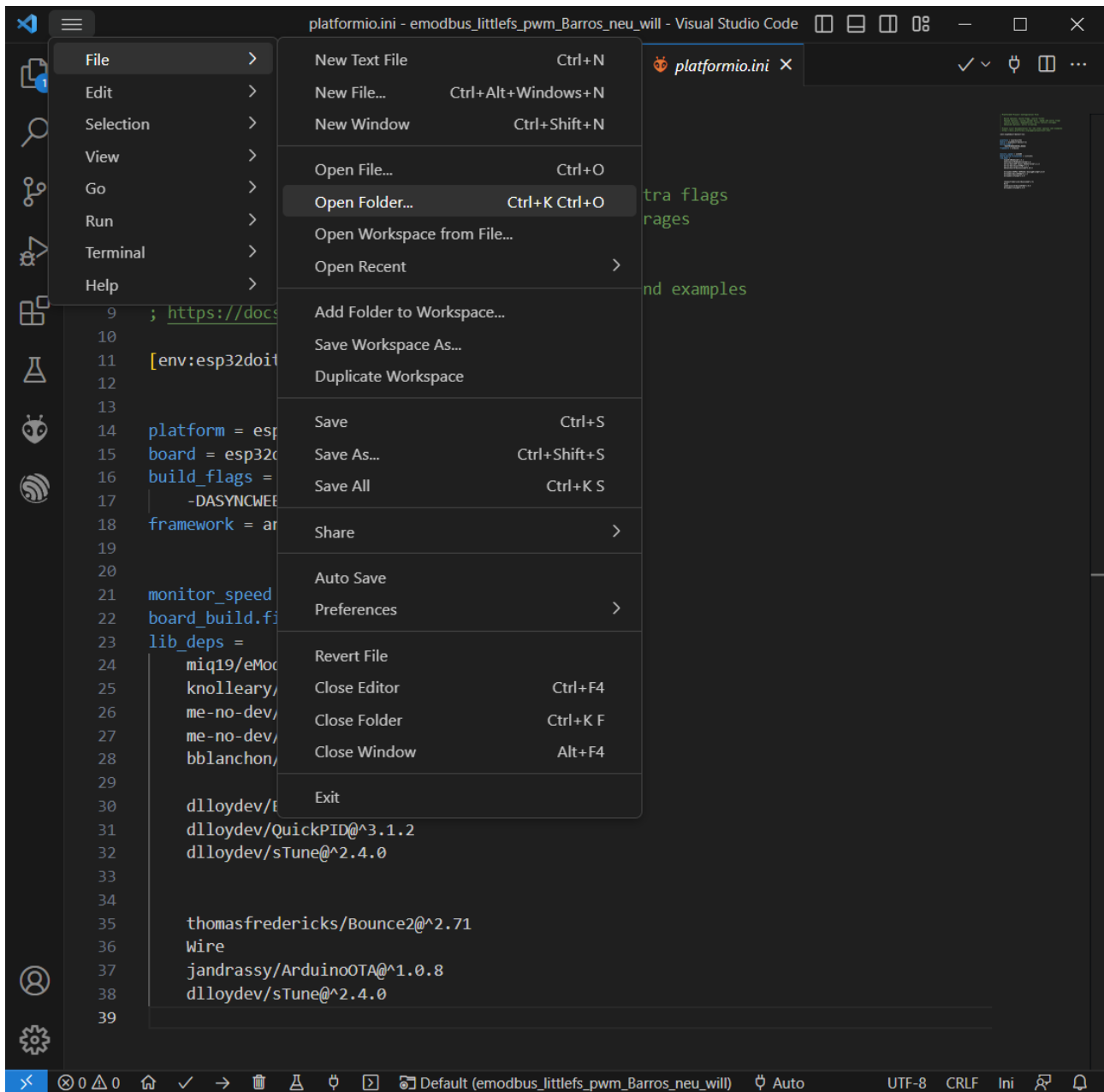
L'addon Platformio IDE doit être installé. à gauche, cliquez sur l'icône avec les 4 carrés



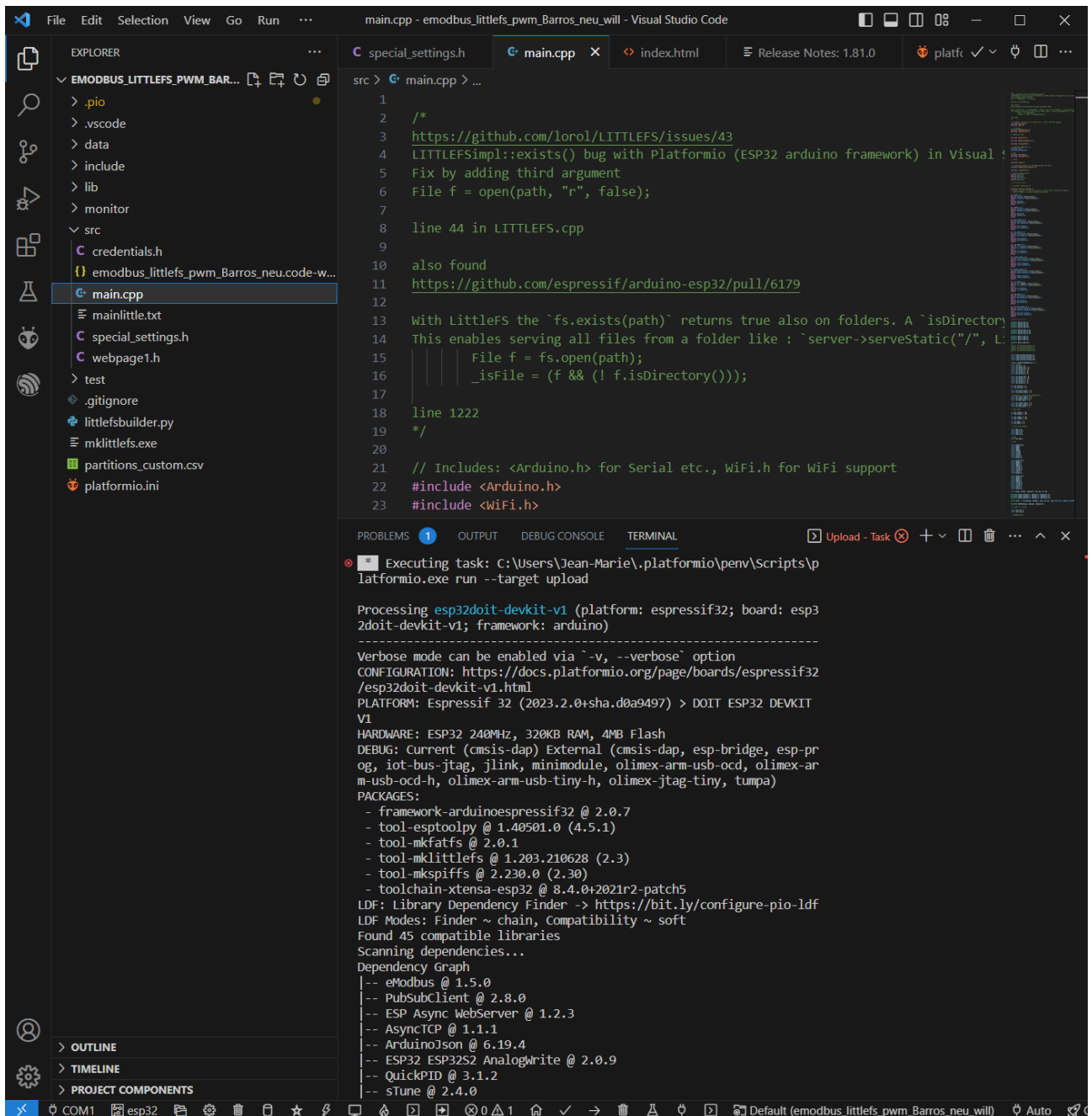
Sous File open folder, sélectionnez le dossier "Regler_pwm_will".

La programmation se fait en 2 étapes

- Tout d'abord, lire le fichier system. image.
pour cela, cliquez sur l'icône Alien.
d'abord, il doit être créé à l'aide de l'onglet Build Filesystem Image.
puis d'abord il peut être joué avec Upload File System Image



- Une fois que c'est fait, vous pouvez jouer le système d'exploitation du régulateur après le réglage (specialsettings. h) sur l'ESP 32.



Cliquez sur le -> en bas centre.

Le message suivant peut être ignoré, il dit seulement d'utiliser la bibliothèque intégrée LITTLEFS .
La commutation est la majuscule et minuscule du mot. LittleFS = externe LITTLEFS = intégré

```
#include "LITTLEFS.h"
```

```
.pio/libdeps/esp32doit-devkit-v1/LittleFS_esp32/src/esp_littlefs.c:19:2: warning: #warning ("Use
the built-in LITTLEFS library") [-Wcpp]
#warning("Use the built-in LITTLEFS library")
```