# Corso CSS3

Impariamo a usare CSS3 conoscendone le basi



## Scopo del corso

Queste slide nascono dalla mia curiosità verso CSS3 e dall'esperienza che ho accumulato nel corso degli anni.

La struttura base del corso ripercorre i passi seguiti da w3schools e li arricchisce con nuovi esempi ed una serie di slide in italiano.

### CSS - di cosa si tratta?

Cascading Style Sheets: in italiano fogli di stile a cascata

È un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti

Descrive lo stile degli elementi di pagina

La sua interpretazione necessita di un browser

### **CSS** – strumenti

Lo strumento che useremo durante il corso è

https://codepen.io

CodePen is a social development environment. At its heart, it allows you to write code in the browser, and see the results of it as you build. A useful and liberating online code editor for developers of any skill, and particularly empowering for people learning to code. We focus primarily on front-end languages like HTML, CSS, JavaScript, and preprocessing syntaxes that turn into those things.

Iscrivetevi e seguite il profilo creato apposta per il corso

https://codepen.io/matteobaccan

### **CSS** – editor

- Codepen.io
- Notepad
- Notepad++
- VisualStudio Code
- Codespace di GitHub

Va bene qualsiasi editor, non visuale, meglio se con syntax highlighter e code completion

Le slide e i sorgenti del corso, liberamente ispirati a https://www.w3schools.com e costantemente aggiornati, sono disponibili a questo indirizzo

https://github.com/matteobaccan/CorsoCSS

### CSS



Dal gruppo Coding Chess di Facebook

## **CSS** – esempio

```
body {
    background-color: red;
h1 {
    color: black;
    text-align: center;
p {
    font-family: courier;
    font-size: 24px;
```

### Cos'è il CSS?

CSS è acronimo di **Cascading Style Sheets**, sono fogli che vengono utilizzati per formattare le pagine web.

Con i CSS è possibile controllare il colore, il carattere, la dimensione del testo, la spaziatura tra gli elementi, il modo in cui gli elementi sono posizionati e disposti, quali immagini di sfondo o colori di sfondo devono essere utilizzati, o le diverse visualizzazioni in base alle dimensioni dello schermo.

Da notare che **cascading** identifica il fatto che uno stile applicato a un elemento padre si applicherà anche a tutti gli elementi figli all'interno dell'elemento padre

## **CSS** inserimento in pagina

I CSS possono essere aggiunti ai documenti HTML in 3 modi:

- Inline utilizzando l'attributo style all'interno degli elementi HTML
- Interno utilizzando un elemento <style> nella sezione <head>
- Esterno utilizzando un elemento <link> per collegarsi a un file CSS esterno

## **CSS Inline**

```
<h1 style="color:blue;">Una intestazione blue</h1>
Un paragrafo rosso
```

## **CSS Interno**

```
<head>
    <style>
        body {
            background-color: powderblue;
        h1 {
            color: blue;
            color: red;
    </style>
</head>
```

### **CSS Esterno**

# **CSS** styles.css

```
body {
    background-color: powderblue;
}

h1 {
    color: blue;
}

p {
    color: red;
}
```

### **CSS** sintassi

La sintassi di base dei CSS è data dalla dichiarazione di un **selector**, seguito da una lista di **proprietà** e del loro relativo **valore** 

```
selector {
   proprietà: valore;
}
```

In questo caso il selettore è **body** e la proprietà impostata è **background-color** seguita dal suo valore **red** 

```
body {
          background-color: red;
}
```

### **CSS** selector

I **selector** permettono di identificare in modo preciso gli elementi HTML che vogliamo personalizzare.

Esistono 5 categorie diverse di **selector** 

selector semplici : selezionano gli elementi in base a nome, id, classe selector combinatori o di relazione : selezionano gli elementi in base alla loro relazione

selector di pseudo-classe : selezionano gli elementi in base a uno stato selector di pseudo-elementi : selezionano e definiscono lo stile di una parte di un elemento

**selector di attributo :** selezionano gli elementi in base a un attributo o al valore di un attributo

# **CSS** selector semplici

I selector semplici selezionano gli elementi in base a nome, id, classe

```
tag {
    color: green;
#id {
    color: red;
.classe {
    color: magenta;
tag.classe {
    color: magenta;
```

### **CSS** selector universale

Per convenzione esiste il selector \* che indica che le proprietà indicate devono essere applicate a qualsiasi tag

```
* {
    color: green;
}
```

In questo modo, qualsiasi elemento contenuto in pagina, avrà una colorazione di default impostata sul verde

# **CSS** selector raggruppamenti

Per ridurre la prolissità dei CSS è stata introdotta la sintassi per raggruppamento che permette di mettere, in un'unica dichiarazione, più direttive CSS. Ad esempio:

```
h1 {
    color: green;
}
h2 {
    color: green;
}
```

### Equivale a scrivere

```
h1, h2 {
    color: green;
}
```

### **CSS** selector combinator

I **selector combinator** selezionano gli elementi in base alla loro relazione.

Per determinare la relazione viene usato un **combinator**. I combinator possono essere di 4 tipi

- discendente (spazio)
- figlio (>)
- fratelli adiacenti (+)
- fratelli generali (~)

# **CSS** selector combinator - tipologie

## discendente (spazio) - un qualsiasi discendente

```
div p { background-color: red; }
```

## figlio (>) - solo i figli diretti

```
div > p { color: white; }
```

### **CSS** selector combinator - fratelli

## fratelli adiacenti (+) - solo il primo fratello

```
h3 + span { color: white; }
```

## fratelli generali (~) - tutti i fratelli

```
h2 ~ h3 { border: 1px solid black; }
```

# **CSS** selector pseudo classe

Una pseudo classe identifica uno stato speciale di un tag: p.e. hover

La sintassi di utilizzo è simile alla sintassi base, con l'aggiunta di : e il tipo di pseudoclasse

```
selector:pseudoclasse {
   proprietà: valore;
}
```

# **CSS** selector pseudo classe: esempi

Esistono una trentina di pseudoclassi.

Di seguito alcune classi

:hover è attiva quando il puntatore del mouse è sopra l'elemento

:focus un input che riceve il fuoco

:read-only un input con l'attributo readonly

Sul sito dei developer Mozilla è possibile averne un elenco completo

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Pseudo-classes

# **CSS** selector pseudo elemento

Un pseudo elemento viene utilizzato per applicare uno stile a una parte specifica di un elemento: p.e. ::after

La sintassi di utilizzo è simile alle pseudo classi, con l'aggiunta di un doppio : e il tipo di pseudo elemento

```
selector::pseudoelemento {
   proprietà: valore;
}
```

# CSS selector pseudo elemento - esempi

Un pseudo elemento viene utilizzato per applicare uno stile a una parte specifica di un elemento.

::after dopo l'elemento

::before prima dell'elemento

::first-child è il primo elemento di una lista

### **CSS** attribute selector

Tramite i selector di attributi è possibile applicare uno stile agli elementi HTML che hanno attributi o valori di attributo specifici.

```
selector[attributo] {
    proprietà: valore;
}
selector[attributo=valore] {
    proprietà: valore;
}
```

# **CSS** attribute selector - esempi

Seleziono solo il tag p che ha un attributo chiamato test1

```
p[test1] {
   color: red;
}
```

Seleziono solo il tag **p** che ha un attributo chiamato **test2** col valore **foobar** 

```
p[test2=foobar] {
   color: green;
}
```

### **CSS** attribute selector - 1

Seleziono un attributo che contiene la parola valore

```
selector[attributo~=valore] {
   proprietà: valore;
}
```

Seleziono un attributo che inizia per valore (uguale o uguale seguito dal trattino)

```
selector[attributo|=valore] {
    proprietà: valore;
}
```

### **CSS** attribute selector - 2

Seleziono un attributo che inizia valore

```
selector[attributo^=valore] {
   proprietà: valore;
}
```

Seleziono un attributo che finisce per valore

```
selector[attributo$=valore] {
   proprietà: valore;
}
```

## **CSS** attribute selector - 3

Seleziono un attributo che contiene la sottostringa valore

```
selector[attributo*=valore] {
   proprietà: valore;
}
```

### **CSS** commenti

All'interno di un CSS è possibile inserire dei commenti

I commenti sono multiriga, iniziano con /\* e terminano con \*/

```
selector {
    proprietà: valore; /* commento */
}
```

### **CSS** colori

All'interno di un CSS è possibile referenziare dei colori
I colori possono essere specificati usando il nome predefinito del colore o le sintassi RGB, HEX, HSL, RGBA e HSLA

### **CSS** come usare i colori

#### Background

```
<div style="background-color:red;">Lorem ipsum</div>
```

#### Foreground

```
<div style="color:blue;">Lorem ipsum</div>
```

#### Border

```
<div style="border:2px solid red;">Lorem ipsum</div>
```

# **CSS** background - 1

I background possono avere varie proprietà di personalizzazione.

Colore

```
<div style="background-color:red;">Lorem ipsum</div>
```

Opacità/trasparenza. Può assumere un valore compreso tra 0.0 e 1.0. Più basso è il valore, più è trasparente:

```
<div style="background-color:red; opacity: 0.3;">Lorem ipsum</div>
```

# **CSS** background - 2

### background-image

```
<div style="background-image: url(gattino.gif);">Lorem ipsum</div>
```

#### background-repeat

```
<div style="background-image: url(gattino.gif);
background-repeat: repeat-x;">Lorem ipsum</div>
```

#### background-position

```
<div style="background-image: url(gattino.gif);
background-repeat: no-repeat; background-position: right top;">Lorem ipsum</div>
```

# **CSS** background

background-attachment

fixed - il background è attaccato al viewport scroll - il background è attaccato al contenuto

```
<div style="background-image: url(gattino.gif);
background-attachment:fixed;">Lorem ipsum</div>

<div style="background-image: url(gattino.gif);
background-attachment:scroll;">Lorem ipsum</div>
```

#### **CSS** border

Le proprietà **border** consente di specificare lo stile, la larghezza e il colore del bordo di un elemento.

border può essere usata in modo compatto o specificandone le singole caratteristiche

# **CSS** border-style

#### border-style indica lo stile del bordo

```
dotted - bordo punteggiato
dashed - bordo tratteggiato
solid - bordo continuo
double - doppio bordo
groove - bordo scanalato 3D
ridge - bordo increspato 3D
inset - bordo del riquadro 3D
outset - bordo iniziale 3D
none - nessun bordo
hidden - bordo nascosto
```

### **CSS** border-style - note

Da notare che la proprietà può essere indicata anche 2, 3 o 4 volte con valori diversi.

Se 2: vengono indicati i bordi superiore/inferiore e destro/sinistro.

Se 3: bordo superiore, bordo destro/sinistro e inferiore.

Se 4: bordo superiore, destro, inferiore e sinistro.

### **Border - 1**

```
dotted
dashed
solid
double
groove
ridge
inset
outset
outset
none
```

### Border - 2

```
hidden
mix1
mix2
mix3
```

### **CSS** border-width

La proprietà border-width indica la grandezza dei 4 bordi.

La grandezza può assumere un valore numerico in px, pt, cm, em o usare uno dei valori predefiniti: thin, medium o thick.

```
solid - width: 5px
solid - thin
solid - medium
solid - thick
```

### **CSS** border-color

La proprietà **border-color** indica il colore dei 4 bordi.

Il colore un valore espresso tramite nome, in esadecimale, RGB o HSL

```
solid - red
solid - #aeaeae
```

### **CSS** border lati

Le proprietà precedenti identificano in modo generale tutti i lati di un bordo. È però possibile indicare, singolarmente, i singoli bordi con la sintassi

border-<lato>--proprietà> : bordo - lato e proprietà

Dove i lati sono indicati come: top, left, bottom e right

```
border-top-color: red;
border-bottom-width: 10px;
border-bottom-style: dotted;
```

# **CSS** border - proprietà unica

Le proprietà precedenti possono essere compresse nell'unica proprietà border.

Possiamo quindi specificare le proprietà:

border-style (obbligatoria)

border-width

border-color

all'interno della stessa proprietà:

```
Border
```

### **CSS** border-radius

Le proprietà **border-radius** permette di indicare che il bordo deve aver gli angoli arrotondati. All'interno di questa proprietà va indicato il valore di arrotondamento

border-radius: 10px;

Questo valore può essere espresso in pixel o in percentuale

# **CSS** margin

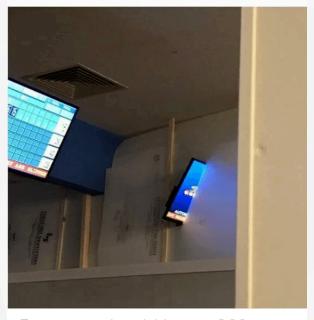
Le proprietà margin permette di indicare uno spazio attorno ai bordi.

Anche in questo caso è possibile indicare i singoli bordi sui quali applicare i margini

```
Margin1
Margin2
```

# **CSS** margin - esempio

#### margin-left: -25px;



Everyone should know CSS

https://me.me/i/margin-left-25px-everyone-should-know-css-a2abdd33f2b5499ba28fa8afab9dfc2b

# **CSS** padding

Le proprietà **padding** permette di indicare uno spazio interno ai bordi.

Anche in questo caso è possibile indicare i singoli bordi sui quali applicare il padding

```
Padding1
Padding2
```

# **CSS** height width

Le proprietà **height** e **width** permettono di indicare l'altezza e la larghezza di un elemento.

Queste proprietà possono essere limitate, usando le proprietà corrispondenti

max e min

max-width: larghezza massima

min-width: larghezza minima

max-height: altezza massima

min-height: altezza minima

# **CSS** height width - esempio



https://programmerhumour.tumblr.com/post/643187358740725760/css-cat

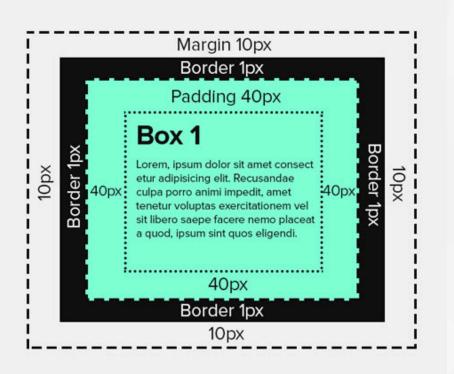
### **CSS** box model

Il termine "box model" viene utilizzato per indicare il design e layout.

Il box model è il riquadro che avvolge ogni elemento HTML, costituito da margin, border, padding e contenuto.

### **CSS Box Model**:

Explained with Example



Basic CSS Tutorials

https://www.webcodzing.com/css-box-model/

### **CSS** outline

Esternamente al **border**, senza interferire con il dimensionamento del **margin**, è possibile lavorare con le proprietà do **outline**.

outline-style: ha gli stessi stili di border

outline-color: indica il colore dell'outline

outline-width: la dimensione dell'outline

outline-offset: l'offset rispetto al bordo

outline: la proprietà compressa

### **CSS** text

Tramite CSS è possibile formattare e dare uno stile ai testi.

Le proprietà utilizzabile sono text-align e direction

text-align: l'allineamento del testo

text-align-last: l'allineamento del testo dell'ultima riga di un paragrafo

direction: la direzione del testo

### **CSS** text decoration

È possibile dare delle caratteristiche al testo.

text-decoration-line: tipo di linea

text-decoration-color: colore

text-decoration-style: stile

text-decoration-thickness: spessore

text-decoration: proprietà unica

### **CSS** text transformation

Tramite **text-transform** è possibile mettere in maiuscolo, minuscolo l'intero testo o la prima lettera del testo:

text-transform: uppercase;

text-transform: lowercase;

text-transform: capitalize;

# **CSS** text spacing

La spaziatura dei testi, la loro altezza, lo spazio fra parole e caratteri sono tutte caratteristiche che possono essere variate tramite le proprietà:

**text-indent**: l'indentazione del testo

**letter-spacing**: lo spazio tra le lettere

line-height: l'altezza della riga

word-spacing: lo spazio tra le parole

white-space : la gestione degli spazi bianchi

#### **CSS** text shadow

Con la proprietà **text-shadow** è possibile impostare delle ombre ai testi:

text-shadow: <orizzontale> <verticale> <sfocatura> <colore>

Alcuni esempi di ombre sono disponibili a questo indirizzo

https://designshack.net/articles/css/12-fun-css-text-shadows-you-can-copy-and-paste/

### **CSS** font

Utilizzare il corretto font in base al sito che si vuole costruire ha una enorme importanza.

I font permettono di dare una impronta distintiva del sito e di far percepire immediatamente lo stile utilizzato.

La prima proprietà usata per i font è:

font-family: tipologia di famiglia

# **CSS font - famiglie**

Le famiglie generiche utilizzabili in CSS sono

serif: hanno un piccolo tratto ai bordi di ogni lettera per creare formalità ed eleganza.

sans-serif: hanno linee pulite e creano un look moderno e minimalista.

**monospace**: tutte le lettere hanno la stessa larghezza fissa per creare un aspetto meccanico.

cursive: imitano la scrittura manuale.

fantasy: sono caratteri decorativi/giocosi.

# **CSS** font - esempi

Generic Font Family	Examples of Font Names
Serif	Times New Roman Georgia Garamond
Sans-serif	Arial Verdana Helvetica
Monospace	Courier New Lucida Console Monaco
Cursive	Brush Script M7 Lucida Handwriting
Fantasy	Copperplate Papyrus

#### **CSS** font web safe

Vista la varietà di sistemi operativi e browser, esiste una convenzione per l'utilizzo di font universalmente utilizzabili all'interno di un browser.

Questi font sono:

Arial, Verdana, Helvetica, Tahoma, Trebuchet MS (sans-serif)

Times New Roman, Georgia, Garamond (serif)

Courier New (monospace)

Brush Script MT (cursive)

### **CSS** font fallback

Per garantire una corretta visualizzazione delle pagine, è buona norma utilizzare la sequenza dichiarativa di font in questo modo

font-family: <font>, <websafe>, <famiglia>

# **CSS** font style size

Nei font è possibile variare anche style e size

font-style: italic; /\* italic, normal o oblique \*/

font-weight: bold; /\* bold o normal \*/

font-size: 40px;

# **CSS** font google

Google mette a disposizione una serie di font direttamente utilizzabili

```
<link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Sofia">
<h1 style="font-family: 'Sofia', sans-serif;">Testo in font Sofia</h1>
```

### **CSS** icone google

Oltre ai font Google mette a disposizione una serie icone liberamente importabili nei nostri progetti

### **CSS** icone awesome

L'utilizzo di icone permette di rendere più intuitive le pagine.

Oltre a alle icone google ci sono molte alternative in rete, come quelle fornite da fontawesome https://fontawesome.com/

```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.1.1/css/all.min.css">
<i class="fa-regular fa-user"></i></i>
```

Fonte: https://fontawesome.com/icons/

### **CSS link**

Il tag **a** può essere personalizzato in base allo stato del link, utilizzando le proprietà che vengono usate per i testi.

Gli stati dei link sono

a:link – link non visitato

a:visited – link visitato

a:hover – quando il mouse si posiziona sopra al link

a:active – un link quando viene cliccato

### **CSS** liste

Le liste html possono essere ordered (ol) e unordered (ul).

Questi tipi di lista possono essere personalizzate tramite list-style-type

- list-style-type: circle;
- list-style-type: square;
- **list-style-type**: upper-roman;
- list-style-type: lower-alpha;

list-style-image: referenzia una immagine da unire alla voce

• list-style-image: url('dot.gif');

### CSS liste - 2

list-style-position: definisce la posizione del marker di lista, se deve essere

interno o esterno alla lista

list-style-position: inside;

list-style-position: outside;

### **CSS** table

Le tabelle hanno un gran numero di personalizzazioni basate sulla loro struttura e caratteristiche delle celle e delle colonne. Le principali personalizzazioni sono fattibili su

**border**: <caratteristiche di bordo>

padding: 10px; /\* su TH e TD \*/

width: < larghezza: ex 100%>

color: <colore>

height: < larghezza: ex 100px su TH>

border-collapse: collapse; /\* su table condensa il bordo in uno solo \*/

text-align: center; /\* su TD con center, left, right \*/

tr:hover{ background-color: red; } /\* per evidenziare la riga corrente \*/

tr:nth-child(even) {background-color: grey;} /\* Alternare la righe \*/

# **CSS** display

La proprietà display è la più importante per il controllo del layout
Ogni elemento HTML ha un valore di visualizzazione predefinito
Per la maggior parte degli elementi il default è block o inline
display a none permette di nascondere degli elementi a video

# CSS display - 2

TAG con display a block

div, h1, h2, ..., h6, p, form, header, footer e section

TAG con display a inline

span, a, img

#### **CSS** max-width

width e max-width ci permettono di definire la dimensione di un elemento

Mentre width è una imposizione, max-width è una indicazione della massima

larghezza utilizzabile per un particolare elemento

Unita alle proprietà margin:auto possiamo facilmente gestire una centratura

dell'elemento all'interno della larghezza di pagina

# **CSS** position

La proprietà **position** indica il tipo di posizionamento utilizzato per un elemento

- static
- relative
- fixed
- absolute
- sticky

Ogni posizionamento ha delle proprie caratteristiche

## **CSS** position static

L'impostazione **static** è il valore predefinito degli elementi HTML

Gli elementi **static** non sono interessati dalle proprietà top, bottom, left e right

Un elemento con posizione **static** non è posizionato secondo il normale flusso della pagina

## **CSS** position relative

Un elemento **relative** è posizionato rispetto alla sua posizione normale

L'impostazione delle proprietà **top**, **bottom**, **left** e **right** sposterà l'elemento dalla sua posizione normale

Gli altri contenuti non verranno adattati per adattarsi a eventuali spazi vuoti lasciati dall'elemento

## **CSS** position fixed

Un elemento **fixed** è posizionato rispetto al viewport e rimane sempre nella stessa posizione anche se la pagina viene fatta scorrere

Le proprietà top, bottom, left e right servono a posizionare l'elemento

Un elemento fisso non lascia lo spazio vuoto nella pagina in cui sarebbe stato normalmente posizionato

### **CSS** position absolute

Un elemento absolute è posizionato rispetto all'antenato posizionato più vicino

Se un elemento posizionato **absolute** non ha antenati posizionati, utilizza il corpo del documento e si sposta insieme allo scorrimento della pagina

Gli elementi posizionati assoluti vengono rimossi dal flusso normale e possono sovrapporsi ad altri elementi

# **CSS** position sticky (appiccicoso)

Un elemento **sticky** è posizionato in base alla posizione di scorrimento dell'utente

Un elemento **sticky** si alterna tra **relative** e **fixed**, a seconda della posizione di scorrimento

Viene posizionato in modo **relative** fino a quando una determinata posizione di offset non viene raggiunta nella finestra, quindi si attacca in posizione come **fixed** 

#### **CSS z-index**

Gli elementi all'interno di una pagina possono sovrapporsi a causa del loro posizionamento.

Per poter definire la priorità di ogni elemento, è possibile assegnare la proprietà **z-index** seguita da un numero, più è basso il numero, più l'elemento verrà messo di sfondo. Più è alto più sarà messo in primo piano.

### **CSS** overflow

La proprietà **overflow** controlla cosa succede al contenuto che è troppo grande per adattarsi a un'area.

I valori che può assumere sono:

visible – Rappresenta il default: il contenuto non è tagliato ed esce dall'area

hidden – Viene ritagliato e visualizzato solo quanto presente in area

scroll – Viene ritagliato ed aggiunta una barra per scorrere il contenuto

auto – Come scroll, ma le barre sono aggiunte solo se necessarie

#### **CSS** float

La proprietà **float** definisce come un elemento deve fluttuare.

I valori possibili sono:

left – L'elemento fluttua a sinistra del suo contenitore

right – L'elemento fluttua a destra del suo contenitore

**none** – Default: l'elemento non è mobile, verrà visualizzato dove si trova.

inherit – L'elemento eredita il valore float del suo genitore

### **CSS** clear

La proprietà **clear** obbliga il prossimo elemento a posizionarsi sotto all'elemento corrente

none – rappresenta il default e non sposta l'elemento sotto agli elementi float

left – L'elemento è messo sotto agli elementi float left

right – L'elemento è messo sotto agli elementi float right

**both** – L'elemento è messo sotto agli elementi **float right** o **left** 

inherit – L'elemento eredita il valore clear del suo genitore

### **CSS** allineamenti

Esistono varie tecniche per poter allineare un elemento.

Per quanto riguarda l'allineamento orizzontale è possibile usare la proprietà **margin** col valore ad **auto** 

Per i testi è possibile utilizzare la proprietà text-align col valore center

Per le immagini occorre indicare le proprietà display a block e margin-left e marginright ad auto

Il padding può invece essere usato per una centratura verticale

### **CSS**!important

Tramite la regola !important è possibile sovrascrivere qualsiasi regola precedente, dando priorità alla corrente.

Questo è utile se vogliamo dare una importanza ad una certa regola rispetto ad altre

#### **CSS Gradienti**

La proprietà **background-image** può assumere delle tonalità gradienti che consentono di visualizzare transizioni uniformi tra due o più colori specificati.

I CSS definiscono tre tipi di gradienti:

- Gradienti lineari (vanno da giù/su/sinistra/destra/diagonalmente)
- Gradienti radiali (definiti dal loro centro)
- Gradienti conici (ruotati attorno a un punto centrale)

```
background-image: linear-gradient(red, black);
```

#### **CSS Transition**

Le transizioni CSS ti consentono di modificare i valori delle proprietà lentamente, entro una certa durata

```
transition
transition-delay
transition-duration
transition-property
transition-timing-function
```

### **CSS** utilizzo delle Transition

Per creare un effetto di transition, occorre indicare due cose

- su quale proprietà CSS aggiungere l'effetto
- la sua durata

### **CSS Transition - esempi1**

#### Transition della sola larghezza

```
#div {
    border: 1px solid black;
    width: 100px;
    height: 100px;
    transition: width 2s;
}
#div:hover {
    width: 200px;
    height: 200px;
    border: 2px dotted red;
}
```

## **CSS Transition - esempi2**

#### Transition di larghezza e altezza

```
#div {
    border: 1px solid black;
    width: 100px;
    height: 100px;
    transition: width 2s, height 2s;
}
#div:hover {
    width: 200px;
    height: 200px;
    border: 2px dotted red;
}
```

### **CSS Transition - esempi3**

#### Transition di tutte le proprietà

```
#div {
    border: 1px solid black;
    width: 100px;
    height: 100px;
    transition: all 2s;
}
#div:hover {
    width: 200px;
    height: 200px;
    border: 2px dotted red;
}
```

#### **CSS Animation**

Animation permette la creazione di animazioni senza l'uso di Javascript

Un'animazione consente a un elemento di cambiare gradualmente da uno stile all'altro.

Si possono modificare tutte le proprietà CSS, tutte le volte che si vuole.

Per utilizzare animation occorre specificare alcuni @keyframe per l'animazione.

I @keyframe contengono gli stili che l'elemento dovrà avere.

# **CSS Animation - proprietà**

- @keyframes : lo stile dell'elemento
- animation-name : nome del keyframe
- animation-duration : durata
- animation-delay : ritardo
- animation-iteration-count : il numero di esecuzione di keyframe o infinite
- animation-direction : la direzione dell'animazione
- animation-timing-function : la velocità dell'animazione
- animation-fill-mode : lo stile per l'elemento di destinazione quando l'animazione non viene riprodotta
- animation : la proprietà cumulativa

# **CSS Animation - esempi - rotazione**

Viene impostato il keyframe **rotation** da eseguire in 10 secondi, all'infinito, in modo lineare.

```
.rotazione{
    animation: rotation 10s infinite linear;
@keyframes rotation {
    from {
        transform: rotate(0deg);
    to {
        transform: rotate(359deg);
```

Esempi: https://freefrontend.com/css-animation-examples/

# **CSS Image Filter**

Sulle immagini è possibile inserire un **filter**, in modo che l'immagine venga visualizzata con uno stile diverso.

I filtri possibili sono:

```
filter: blur(5px);
filter: brightness(0.4);
filter: contrast(200%);
filter: drop-shadow(16px 16px 20px blue);
filter: grayscale(50%);
filter: hue-rotate(90deg);
filter: invert(75%);
filter: opacity(25%);
filter: saturate(30%);
filter: sepia(60%);
```

https://caniuse.com/css-filters

#### **CSS** Resize

La proprietà **resize** permette di dare all'utente la possibilità di ridimensionare un elemento

In questo modo si aumenta l'interazione che gli utenti possono avere con gli elementi della pagina.

https://caniuse.com/css-resize

#### **CSS** var

I CSS possono dichiarare delle variabili, utilizzabili successivamente all'interno delle proprietà

La dichiarazione di una variabile richiede l'utilizzo di una etichetta preceduta da un doppio meno e la dichiarazione all'interno del selector :root

```
:root {
    --rosso: #ff0000;
    --bianco: #ffffff;
}
body {
    background-color: var(--rosso);
    color: var(--bianco);
}
```

https://caniuse.com/css-variables

#### **CSS 2D transform**

Le transform CSS ti consentono di spostare, ruotare, ridimensionare e inclinare gli elementi.

Tutte queste trasformazioni avvengono tramite la proprietà

transform

https://caniuse.com/transforms2d

### **CSS 2D transform - esempi**

Il metodo translate() muove un elemento dalla sua posizione rispetto all'asse X e Y

```
transform: translate(80px, 10px);
```

Il metodo rotate() ruota un elemento in senso orario o antiorario in base a un grado

```
transform: rotate(10deg);
transform: rotate(-10deg);
```

Il metodo scale() aumenta o diminuisce la dimensione di un elemento per larghezza e altezza, mentre i metodi scaleX() e scaleY() lavorano su una sola dimensione

```
transform: scale(3, 2);
transform: scale(0.8, 0.2);
transform: scaleX(3);
transform: scaleY(4);
```

### **CSS 2D transform - esempi2**

Il metodo skew() inclina un elemento lungo gli assi X e Y, mentre i metodi skewX() e skewY() lavorano su un singolo asse

```
transform: skew(10deg, 10deg);
transform: skewX(10deg);
transform: skewY(10deg);
```

Il metodo matrix() combina tutte le trasformazioni 2D in una sola. I parametri seguono il seguente schema

```
matrix(scaleX(), skewY(), skewX(), scaleY(), translateX(), translateY())

transform: matrix(1, -0.3, 0, 1, 0, 0);
```

#### **CSS 3D transform**

CSS supporta anche le trasformazioni 3D, con metodi che permettono le rotazioni rispetto all'asse X, Y o Z

```
transform: rotateX(100deg);
transform: rotateY(150deg);
transform: rotateZ(110deg);
```

### **CSS** screen resolution

Con l'evoluzione degli apparati che si collegano ad internet è difficile definire un vero e proprio standard di risoluzione video

Per questo motivo ogni sviluppatore di librerie CSS ha adottato nel corso del tempo degli standard che col tempo si sono evoluti

Il comportamento minimo che si è sempre cercato di seguire è però stato quello di indirizzare correttamente almeno 4 tipi di visualizzazioni

- Schermi piccoli: cellulari
- Schermi medi: tablet o cellulari a display orizzontale
- Schermi grandi: PC
- Schermi molto grandi: schermi full HD

### **CSS** screen resolution - esempio

Un buon compromesso può essere l'uso delle seguenti media query

```
// Schermi medio-piccoli (almeno 576px)
@media (min-width: 576px) { ... }

// Schermi medi (almeno 768px)
@media (min-width: 768px) { ... }

// Schermi grandi (almeno 992px)
@media (min-width: 992px) { ... }

// Schermi molto grandi (almeno 1200px)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```

https://italia.github.io/bootstrap-italia/docs/organizzare-gli-spazi/introduzione/https://caniuse.com/css-mediaqueries

# **CSS** nesting

le ultime evoluzioni e gli aggiornamenti del linguaggio CSS hanno introdotto la possibilità di nidificare le regole CSS.

#### Cosa significa "nidificare" le regole CSS?

In passato, quando si scriveva codice CSS, era necessario ripetere i selettori per ogni regola che si voleva applicare a un elemento specifico o ai suoi discendenti. Questo portava spesso a codice ridondante e difficile da leggere e mantenere.

Con il nesting, invece, è possibile scrivere le regole CSS in modo più gerarchico e organizzato, raggruppando le regole relative a un elemento all'interno del selettore principale. Questo rende il codice più compatto, leggibile e intuitivo.

# **CSS** prima e dopo

```
.contenitore {
  border: 5px solid black;
}
.contenitore p {
  color: red;
  font-weight: bold;
}
```

```
.contenitore {
  border: 5px solid black;

  p {
    color: red;
    font-weight: bold;
  }
}
```

#### https://caniuse.com/css-nesting

# CSS @scope

La regola @scope in CSS è uno strumento potente per:

- Creare confini di stile (style boundaries).
- Prevenire conflitti di stile.
- Costruire CSS modulare e mantenibile.
- Indirizza delle parti specifiche del DOM.

È una funzionalità che vale la pena imparare man mano che diventa più ampiamente supportata.

https://caniuse.com/css-cascade-scope

## **CSS** @scope sintassi

#### Sintassi

```
@scope (<radice-ambito>) [to (<limite-ambito>]) {
   /* Regole CSS che si applicano all'interno dell'ambito */
}
```

### CSS @scope - esempio

```
@scope (.card) to (.limit) {
  p {
    color: red;
    font-weight: bold;
  }
}
```



La regola @layer nel CSS è uno strumento potente per poter:

- Gestire i conflitti di stile.
- Organizzare il codice CSS in modo modulare.
- Controllare la specificità delle regole.
- Controllare l'ordine del CSS
- Al momento la feature non è molto diffusa ma verrà presto supportata

https://caniuse.com/css-cascade-layers

# **CSS** @layer esempio

Non rispetto la sequenza delle definizioni e cambio le priorità

```
@layer components;
@layer base;
@layer base {
    body {
        background-color: lightgray;
@layer components {
    body {
        background-color: lightgreen;
```

#### **CSS Color scheme**

La media query @media (prefers-color-scheme: ...) è fondamentale per creare siti che rispettino lo schema colore degli utenti.

Ci permette di migliorare la user experience, aumentare l'accessibilità e creare siti web più moderni e personalizzati.

Usando le variabili CSS è possibile scegliere lo schema colore e alternarlo.

https://caniuse.com/?search=prefers-color-scheme

### **CSS Color scheme - esempio**

```
:root {
  --background-color: white;
  --text-color: black;
@media (prefers-color-scheme: dark) {
  :root {
    --background-color: #333;
    --text-color: white;
body {
  background-color: var(--background-color);
  color: var(--text-color);
```

### CSS: is e: has

Gli pseudo-selettori :is e :has sono due potenti strumenti introdotti nelle versioni più recenti di CSS per semplificare e migliorare la selezione degli elementi.

:is è un selector di raggruppamento

:has è un selector di matching fra discendenze

#### CSS:is

#### :is

Il selettore :is (precedentemente noto come :matches) permette di raggruppare più selettori in uno solo, riducendo la ripetizione del codice e migliorando la leggibilità. È utile quando si desidera applicare lo stesso stile a diversi selettori

```
:is(selector1, selector2, selector3) {
  proprietà: valore;
}

:is(h1, h2, h3) {
  color: red;
}
```

https://caniuse.com/css-matches-pseudo

#### CSS:has

#### :has

Il selettore :has permette di selezionare un elemento se contiene un determinato discendente che corrisponde al selettore specificato. È particolarmente utile per applicare stili a un elemento in base ai suoi contenuti.

```
selector:has(selector) {
  proprietà: valore;
}

div:has(p) {
  border: 1px solid black;
}
```

https://caniuse.com/css-has

### **Fonti**

https://www.w3schools.com : argomenti ed idee per esempi

https://it.wikipedia.org : definizioni e argomenti

https://www.w3.org/Style/CSS/specs.en.html: specifiche CSS3

https://github.com/bradtraversy/50projects50days: 50 Projects in 50 Days - HTML/CSS

and JavaScript

Ogni immagine inserita riporta la fonte

#### **Disclaimer**

L'autore ha generato questo testo in parte con GPT-3, il modello di generazione del linguaggio su larga scala di OpenAI. Dopo aver generato la bozza della lingua, l'autore ha rivisto, modificato e rivisto la lingua a proprio piacimento e si assume la responsabilità ultima del contenuto di questa pubblicazione.

L'immagine di sfondo è stata generata con https://app.haikei.app