

Fisica

Fisica

18/02/2019

Metodo Scientifico

Unità del sistema internazionale

Grandezze fisiche e la loro misurazione

Incertezza di misura

Grandezze Fondamentali

Sistemi di Unità di Misura

Sistema Internazionale

Cifre significative e Arrotondamenti

Cinematica

Legge oraria del moto

Velocità media

Velocità istantanea

Accelerazione

Accelerazione Gravitazionale

Integrale della velocità

Esercizio

22/02/2019

Esercizio: Doppio lancio verticale

Grandezze vettoriali

Velocità istantanea in più dimensioni

Accelerazione in più dimensioni

Moto circolare uniforme

25/02/2019

Esercizio palla di cannone

Principi della dinamica

Primo principio (principio di inerzia):

Secondo principio (principio di Newton):

Esperimenti carrelli

Esercizio pallina da tennis

01/03/2019

Forza di gravità

Forza Peso

Piano inclinato

Forza di attrito

L'attrito statico

Attrito dinamico

04/03/2019

Esercizio: Macchina che frena(senza ABS)

Esempio della carrucola

Lavoro

Esempio: Lancio sasso in aria, calcolo del lavoro compiuto dalla gravità

Con Forza non costante:

Potenza

Potenza istantanea

Potenza media

08/03/2019

Forza conservativa

Forza non conservativa

Caratterizzazione dell'energia potenziale

Energia Potenziale

Energia Cinetica

Bilancio energetico

Varie casistiche

Energia Meccanica

Esercizi:

Lancio massa m in aria, a che altezza arriva?

Per casa

11/03/2019

Moto armonico

Equazione differenziale armonica

Forza Elastica

Esercizio: Calcolo molla con piccole contrazioni

Esercizio: Ciclista

12/03/2019

Esercizio: Pendolo conico (massa puntiforme appesa a un filo che traccia una circonferenza sul piano)

Esercizio: Giro della morte

Esercizio: Terra

Termodinamica

Energia interna

Gas Ideale

22/03/2019

Pressione

Costante di Boltzmann

Equazione di stato di gas perfetti

Energia interna media in un gas perfetto monoatomico

Equipartizione dell'energia interna

Esercizio moli

Esercizio

Principi della termodinamica

Esempio dei pistoni

Calore

25/03/2019

Esercizio pistone

Esercizio ruota bicicletta

Scatola con gas dentro

Calore

Primo principio della termodinamica

Modalità di trasferimento del calore

Conduzione

- Convezione
- Irraggiamento
- Sistemi chiusi e isolati
- Esempio sistema isolato
- Trasformazioni
 - Trasformazione isocora
 - Trasformazione adiabatica
 - Trasformazione isotermica
- Capacità termica
- Calore specifico
- Esperimento di Joule
 - Esempio pozzanghera
- Calore latente
- Stati della materia
- Per casa

29/03/2019

- Esercizio

01/04/2019

- Centro di massa

- Esempio Sole Terra
- Esempio raggio sole
- Utili da sapere per esame
- Esempio su Aereo
- La quantità di moto si conserva
- Esperimento barra
- Urto perfettamente anaelastico
- Esperienza di Joule (Espansione Libera)

05/04/2019

08/04/2019

- Calore Specifico in base al processo
- Relazione di Mayer
- Grafici p V
- Cicli Termodinamici
 - Ciclo termico/Macchina termica
 - Ciclo frigorifero/Macchina frigorifera
 - Calore ceduto e calore assorbito
 - Lavoro subito e lavoro effettuato
 - Rendimento di una macchina termica
 - Reversibilità di una trasformazione
 - Ciclo di Carnot

12/04/2019

- Rappresentazione macchina termica
- Rappresentazione macchina frigorifera
- Secondo principio della termodinamica
- Dimostrazione per assurdo
- Teorema di Carnot

15/04/2019

- Entropia

Esercizio di esempio
In un sistema isolato
Elettromagnetismo
Paragone interessante

19/04/2019

Autoenergia
Carica di prova e campo elettrico

29/04/2019

Carica puntiforme
Energia elettrostatica delle cariche
Densità lineare
Esercizio idrogeno
Passaggio al continuo (PAC)
somma costante
Esperimento di Rutherford
Esercizio anello

03/05/2019

Circuitazione
Flusso
Angolo solido
Teorema delle superfici di Gauss
Esempio
Esercizio

06/05/2019

Esempio uno
Esempio due
Campo elettrico di un piano indefinito di carica
Conduttori
Induzione
Induzione Completa
Capacità
Esempio

10/05/2019

Corollari
Osservazioni sulla capacità
Conduttore cavo
Schermatura e induzione completa(cavo dentro cavo)
Protezione dagli sbalzi
Condensatore piano
Condensatore sferico
Condensatore cilindrico

13/05/2019

Energia immagazzinata in un condensatore
Esercizio
Esercizio generico

1

2

3

17/05/2019

Corrente Elettrica

Esercizio

Legge della conservazione della carica

Regime stazionario

Legge di ohm

Altro esercizio

Potenza

20/05/2019

Resistenze in serie e in parallelo

Resistenza in serie

Resistenza in parallelo

Campo non conservativo e forza elettromotrice

Resistenza interna

Considerazioni

Esercizio per casa

Leggi di Kirchhoff

Legge del nodo

Legge alla maglia

Legge ai capi del condensatore

24/05/2019

Esperienza di Orsted

Esperienza di Ampere

Nomenclatura

Teorema di Gauss

Unità di misura alternative

Forza di Lorentz

Caso del ciclotrone

Seconda legge fondamentale di Laplace

21/05/2019

Principio di equivalenza di ampere

Prima legge elementare di Laplace

Legge di ampere

Collegamento tra velocità della luce e elettromagnetismo

Legge di ampere (circuitazione)

30/05/2019

Esercizi

Deformazione delle spire

Esercizio più dimostrazione teorema lezione precedente

Recap

18/02/2019

Metodo Scientifico

Fenomeno di interesse e sua idealizzazione, ho grandezze fisiche per descriverlo (**unità**), osservazione e misura (**incertezze**), formulazione di ipotesi, passando dal **modello alla legge fisica**.

Attraverso quest'ultima (legge fisica) è possibile descrivere e prevedere ed in caso **falsificare l'ipotesi**.

Unità del sistema internazionale

Grandezze fisiche e la loro misurazione

Incertezza di misura

Grandezze Fondamentali

Sistemi di Unità di Misura

Sistema Internazionale

Cifre significative e Arrotondamenti

Cinematica

La cinematica è la descrizione del moto degli oggetti, rappresentati da punti materiali.

Punto materiale: Punto con delle proprietà fisiche, privandolo dell'estensione. Lecito quanto piccolo è l'oggetto.

(*Più piccolo, più lecito*).

Esempio:

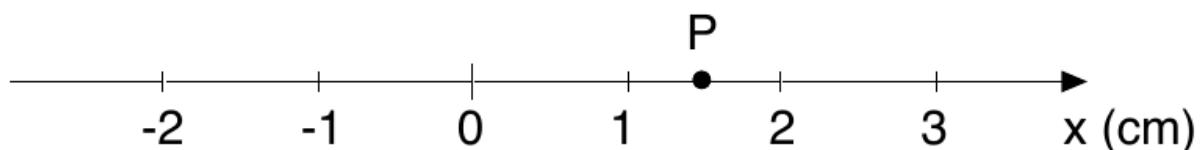
Luna è un punto materiale con un rapporto 100 alla terra .

Legge oraria del moto

Scelgo un **punto**, un **verso di percorrenza** e creo il movimento del punto in **UNA dimensione**.

Un punto materiale non fa spazio ne ingombro.

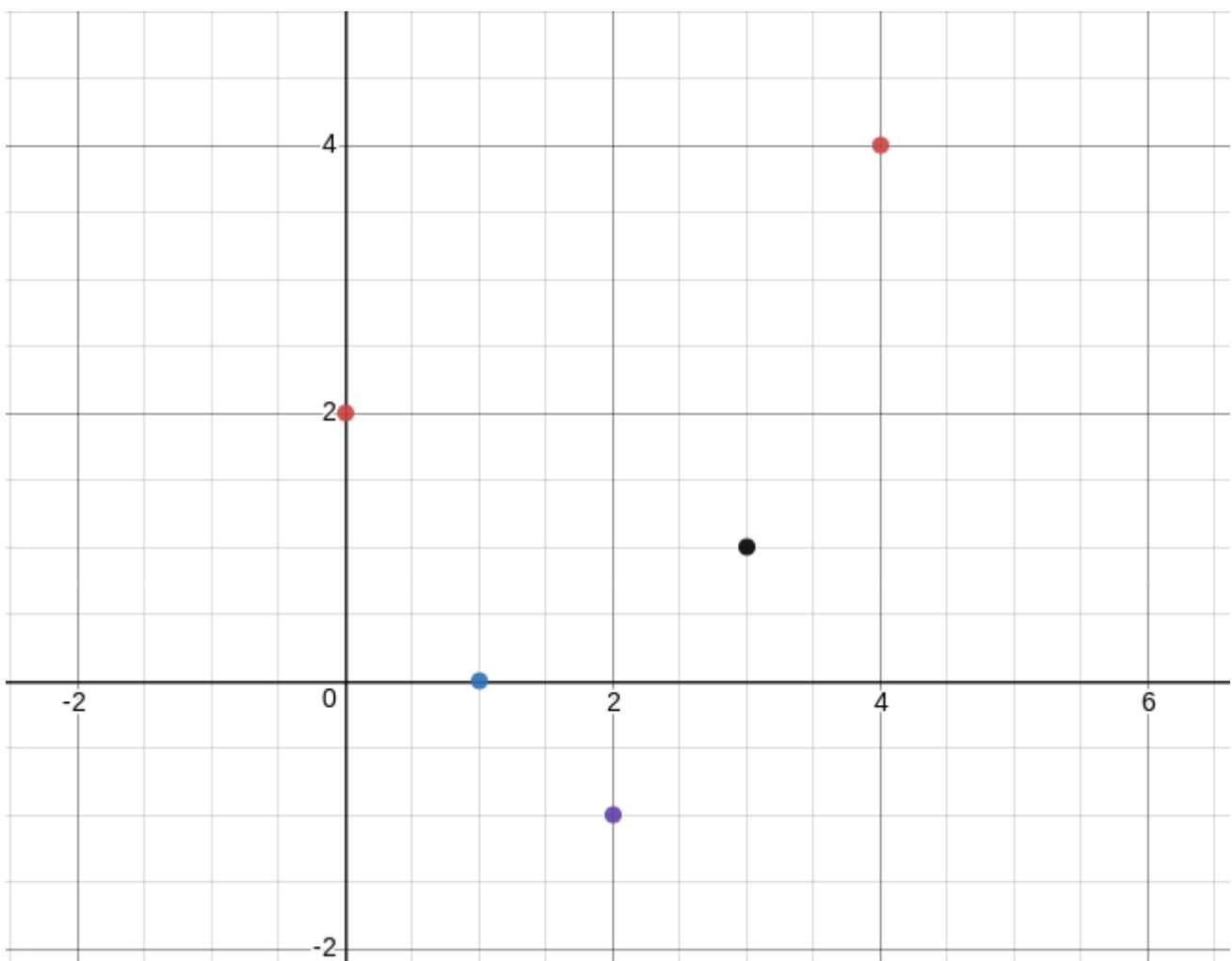
Posso assumere una unità di misura nella retta orientata (tipo centimetri).



La legge oraria posso esprimere con una **tavola**:

$t(s)$	$s(m)$
0	2
1	0
2	-1
3	1
4	4

E disegno un **GRAFICO**:



Equazione oraria: $s = s(t)$

spazio in funzione del **tempo**.

La legge oraria può variare in base alla funzione che ho su $s(t)$

Esempi

$$s = A \cos(Bt)$$

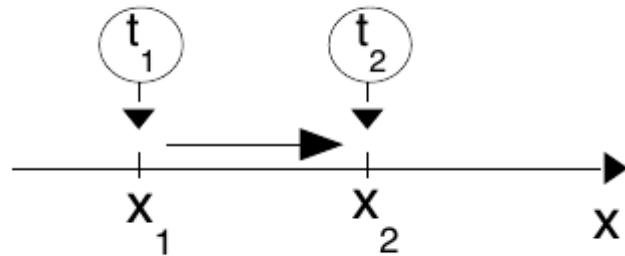
Nota bene che:

NON posso rimuovere la costante A, mentre posso rimuovere la costante B (se ad esempio la B vale 1), ma è consigliato tenerla in ogni caso. Senza A non posso dire di che cosa si tratta, di lunghezza, di tempo etc etc, quindi A deve essere **DEFINITA** ed avere una unità di misura.

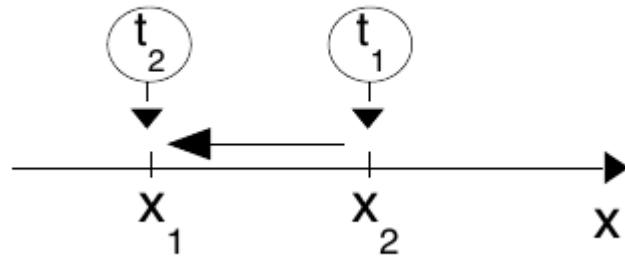
Pulsazione: la formula precedente è la legge oraria che descrive un moto armonico (ad esempio: una molla, un pendolo). Il pendolo oscilla attorno alla condizione di riposo con pulsazione $\omega = B$.

Velocità media

Velocità positiva



Velocità negativa



$$\text{Equazione: } V_m = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

Ovviamente ha una unità di misura

$$[v] = \frac{[s]}{[t]}$$

Le parentesi quadre indicano una equazione dimensionale, stiamo considerando l'uguaglianza dal punto di vista delle **dimensioni**.

Abbiamo ovviamente una **unità di misura**

$$udm(v) = \frac{udm(s)}{udm(t)} = \frac{m}{s}$$

può essere metri al secondo come altro(km/h...)

Nota che è una differenza, non dipende dal sistema che abbiamo utilizzato.

utilizzando il sistema di riferimento di prima (**tavella**),abbiamo:

$$\frac{-2}{1} = -2\frac{m}{s}$$

$$-1\frac{m}{s}$$

$$2\frac{m}{s}$$

$$3\frac{m}{s}$$

Coefficiente Angolare: Nel grafico ho

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

Nota bene che il grafico con tempo, non può avere valori che "tornano indietro nel tempo".

Velocità istantanea

La velocità istantanea è la velocità media relativa a un tempo infinitesimo.

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = v$$

anche detta

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t) - x_0}{t - t_0} = v(t)$$

Rapporto incrementale, quindi è la **derivata** nel grafico **spazio tempo**.

Esempi:

$$s(t) = At \implies v(t) = \frac{ds}{dt} = A$$

Essendo t Tempo, A sarà spazio tempo perchè mi fornisce un uguaglianza = spazio, quindi deve dare spazio. Quindi A sarà la **Velocità**.

$$v(t) = A[-\sin(\omega t)]\omega = -A\omega \sin(\omega t)$$

In questo caso A è **Spazio**.

Avendo la **legge oraria della velocità**, posso ottenere la **legge oraria del moto** integrando $v(t)$

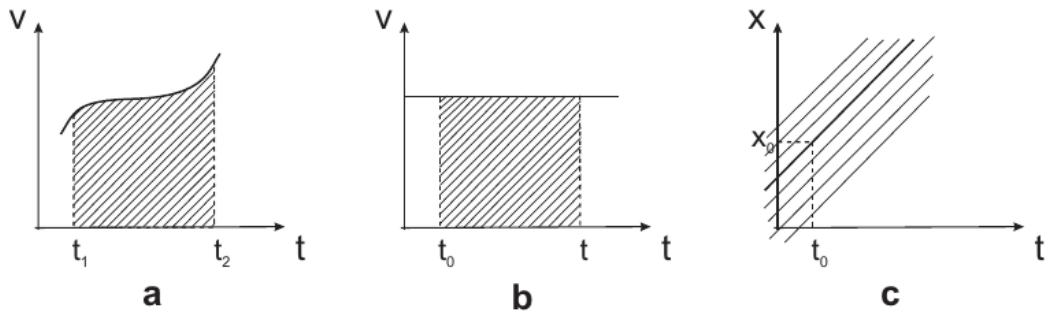


Figura 2.4: Calcolo della legge oraria, nota la velocità in funzione del tempo

$$s(t) - s_0 = \int_{t_0}^t d\tau v(\tau) \implies s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t d\tau v(\tau)$$

quindi

$$s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t \bar{v} d\tau = s_0 + \bar{v}(t - t_0)$$

Avendo una velocità costante ottengo

$$s(t_0) = s_0 + \bar{v}(t_0 - t_0) = s_0$$

Accelerazione

Derivata della velocità nel tempo

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v(t) - v(t_0)}{t - t_0} = a(t_0)$$

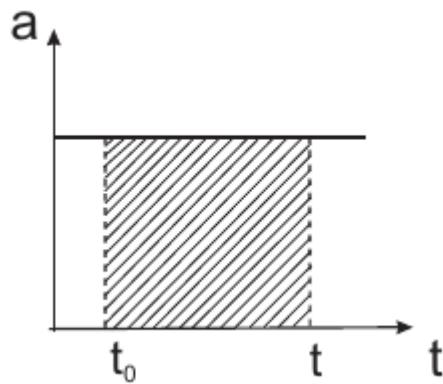
Protip: Controllo di avere consistenza dimensionale

$$[a] = \frac{[v]}{[t]} = \frac{[s]}{[t][t]} = [s/t^2]$$

Accelerazione Gravitazionale

L'accelerazione gravitazionale è pari a

$$g = 9,80665 \frac{m}{s^2}$$



Punti estremali (o punti stazionari): Punti di massimo e di minimo di un grafico (punti in cui la derivata della funzione è zero). In un grafico velocità - tempo, nei punti di massimo e di minimo il corpo non subisce nessuna accelerazione (derivata della velocità in funzione del tempo = accelerazione). Analogamente, in un grafico spazio - tempo nei punti stazionari la velocità del corpo è zero (derivata dello spazio in funzione del tempo = velocità).

Integrale della velocità

$$v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t d\tau a(\tau)$$

Nota che:

Integrando accelerazione, ottengo la **velocità**.

Integrando ancora, ottengo lo **spazio**.

Derivando lo spazio, ottengo la **velocità**.

Derivando ancora ottengo l'**accelerazione**.

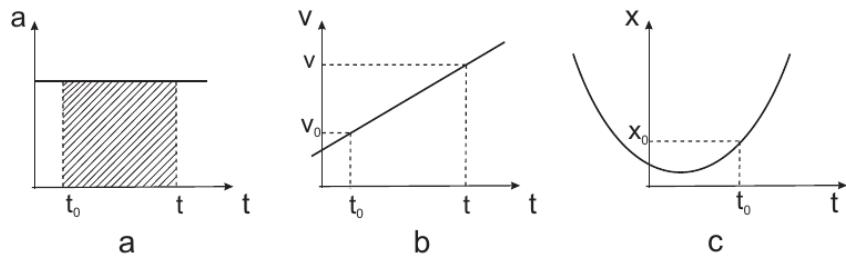


Figura 2.5: Calcolo della legge oraria per un moto uniformemente vario: (a) accelerazione, (b) velocità, (c) posizione in funzione del tempo

Protip:

$$F = \frac{-G \cdot m \cdot M}{r^2} = -m \cdot g \cdot r$$

L'accelerazione gravitazionale è **diversa** in base a dove mi trovo sulla Terra, ma di poco, quindi la **assumo come costante**.

Esercizio

Protip: Io posso piazzare il mio asse delle x , cioè $s(t)$ come mi pare e piace, quindi posso ottenere una g **negativa**, per avere una accelerazione **positiva**.

Un tipo tira un sasso in aria

DATI:

$$v_0 = ?$$

$$h = 4,0 \text{ m}$$

$$s_0 = 0, t_0 = 0$$

$$a = +g (g = -9,81 \text{ m/s}^2)$$

$$v(t) = v_0 > 0 + \int_0^t d\tau a(\tau) = v_0 + \int_0^t d\tau g = v_0 + gt$$

dove g è ovviamente l'accelerazione gravitazionale.

$$s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t d\tau v(\tau) = \int_0^t d\tau (v_0 + g\tau) = v_0 t + g \frac{t^2}{2}$$

22/02/2019

Ricordiamo che **l'accelerazione è la derivata** della velocità rispetto al tempo

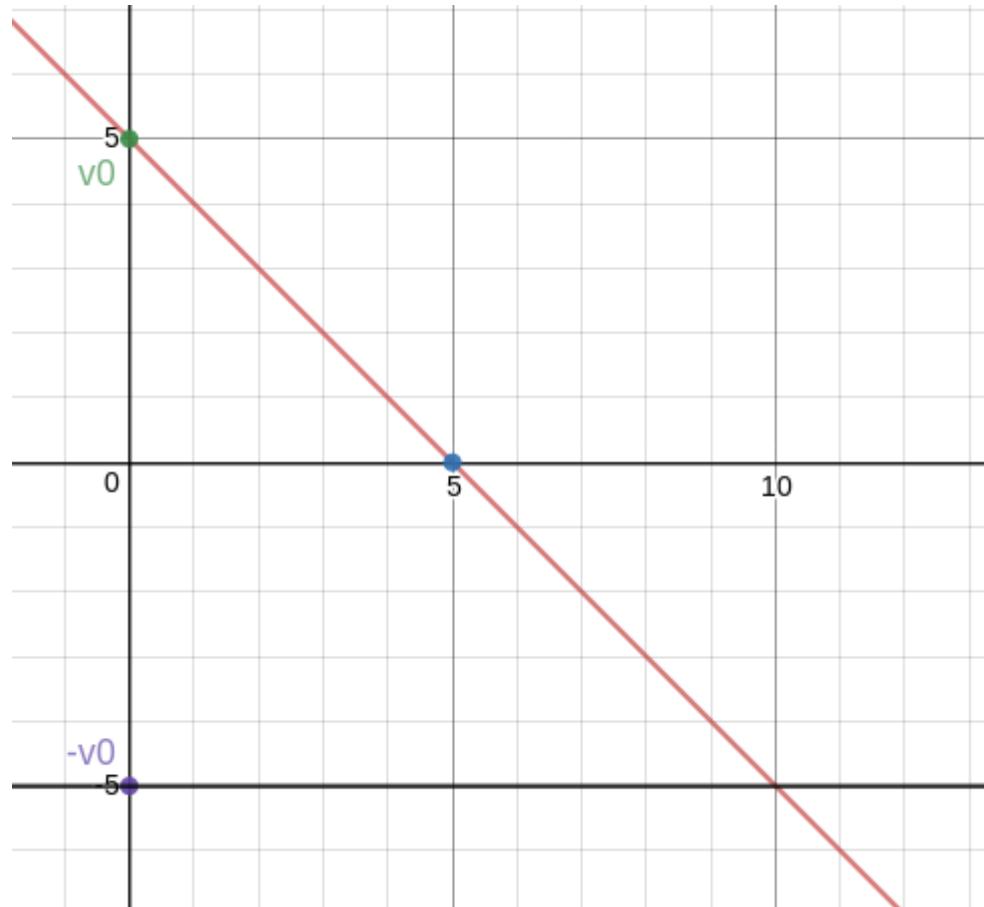
$$\frac{dv}{dt} = a$$

tornando all'esercizio precedente, otteniamo

$$\begin{cases} v(t) = v_0 + gt \\ s(t) = v_0 t + \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

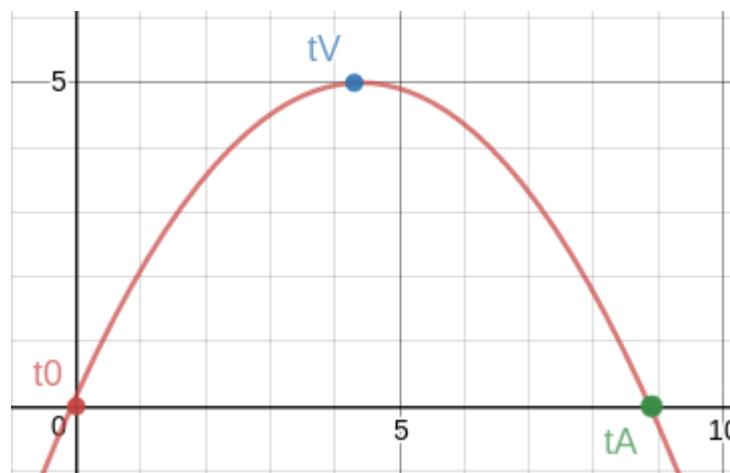
Ora nel punto in cui la velocità è zero:

$$\begin{cases} v(t) = 0 = v_0 + gt_{max} \\ s(t) = h_{max} = v_0 t_{max} + \frac{1}{2}gt_{max}^2 \end{cases}$$



Continuando:

$$\begin{cases} v_0 = -gt_{max} \\ h_{max} = -\frac{1}{2}gt_{max}^2 \end{cases} = \begin{cases} v_0 = -g\sqrt{\frac{2h_{max}}{-g}} = \sqrt{|g|^2 \frac{2h_{max}}{-g}} = \sqrt{-2gh_{max}} = 8,9 \text{ m/s} \\ t_{max} = \sqrt{\frac{2h_{max}}{-g}} = \sqrt{\frac{8m}{9,8m/s^2}} = \sqrt{0,816} \end{cases}$$



Esercizio: Doppio lancio verticale

Vengono lanciati due sassi

DATI:

$$v_0 = 8,0 \text{ m/s}$$

$$a = g = -9,81 \text{ m/s}^2$$

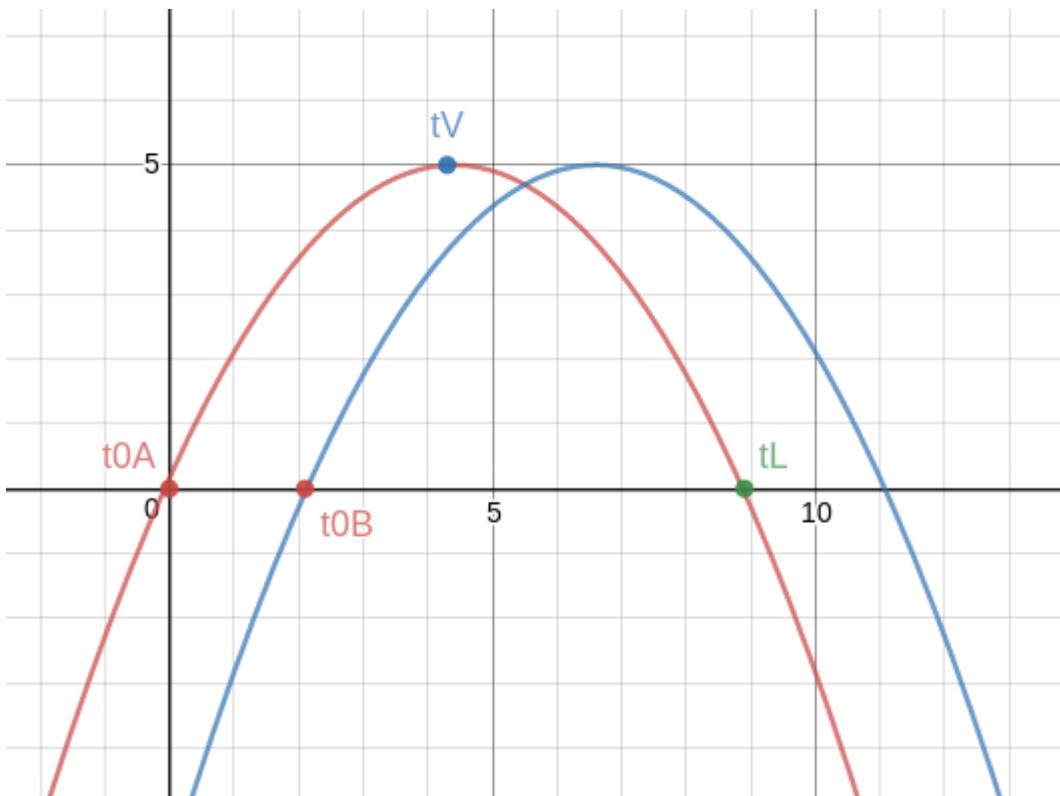
$$s_0 = 0 \text{ m}$$

$$t_{0A} = 0 \text{ s}$$

$$t_{0B} = \text{Arbitrario}$$

Si incontrano per $s > 0$?

Se aspetto che il primo sasso vada a terra, **no**.



Come possiamo vedere, la possibilità che si incontrino è **nell'intersezione delle due parbole**.

1. **Primo Caso/Modo:** $t_{0B} > t_{LA} = 2t_{max} = 2\sqrt{\frac{-2h_{max}}{g}}$

se ho che lo lancio dopo il landing dell'altro.

2. **Secondo Caso/Modo:** $\begin{cases} s(t) = v_{0A}(t - t_{0A}) + \frac{1}{2}g(t - t_{0A})^2 \\ s(t) = v_{0B}(t - t_{0B}) + \frac{1}{2}g(t - t_{0B})^2 \end{cases}$ ottengo $v_{0A}t + \frac{1}{2}gt^2 = v_{0B}t + \frac{1}{2}gt^2$

Ottengo dunque che

$$0 = -v_{0A}t_{0B} + \frac{1}{2}gt_{0B}^2 - gt_{0B}$$

arrivando a t

$$t = \frac{\frac{1}{2}gt_{0B}^2 - v_0 t_{0B}}{gt_{0B}} = \frac{t_{0B}}{2} - \frac{v_0}{g}$$

Grandezze vettoriali

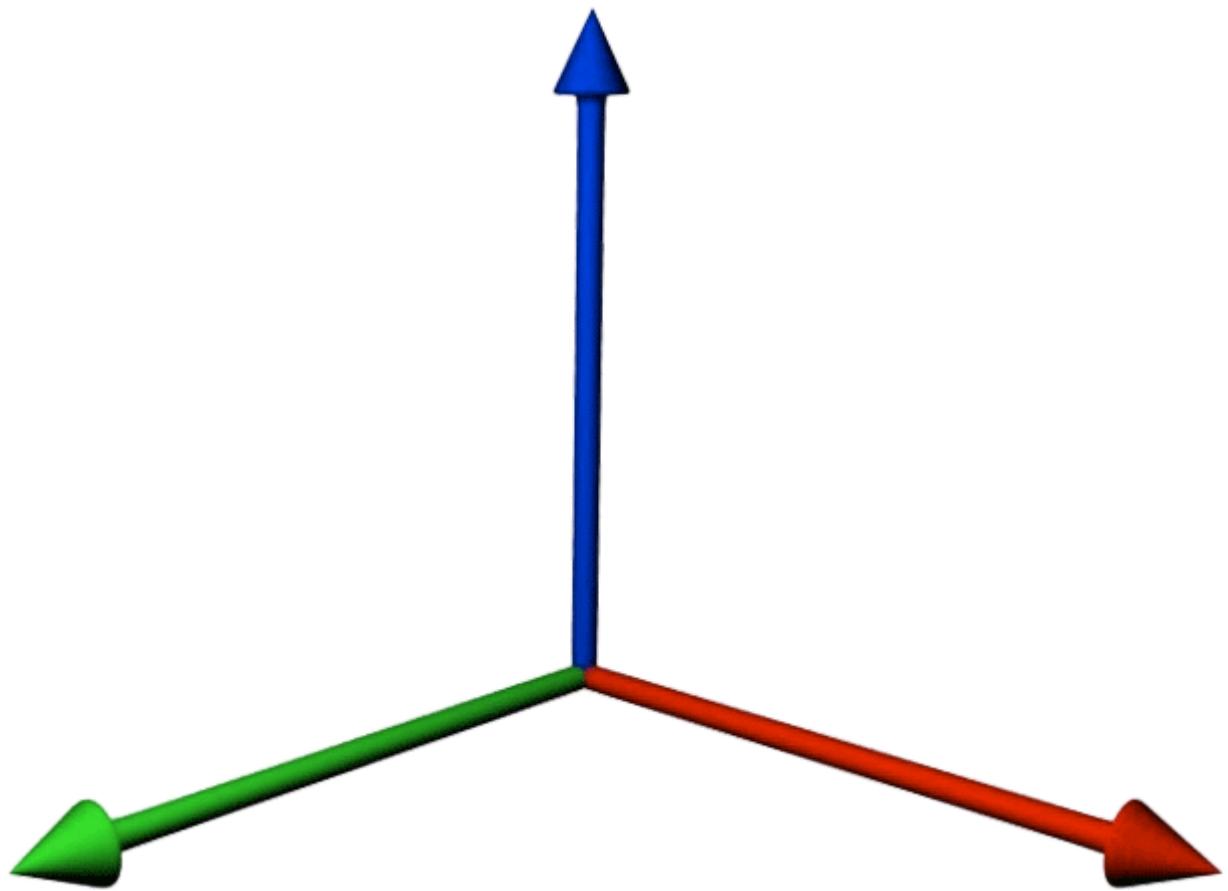
$$s \longrightarrow \vec{s}$$

$$v \longrightarrow \vec{v}$$

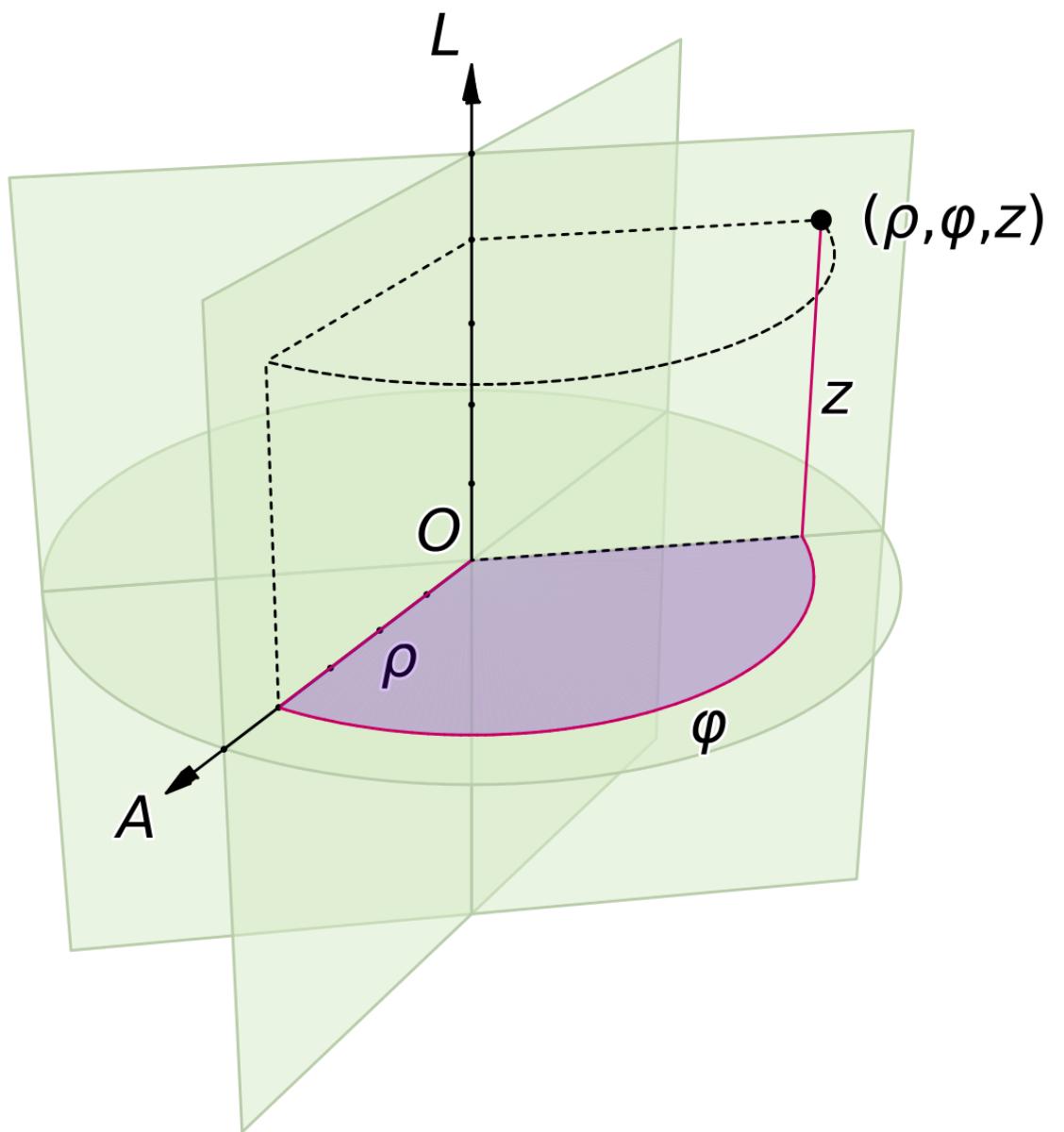
$$a \longrightarrow \vec{a}$$

Ci sono diversi tipi di **sistemi di coordinate**

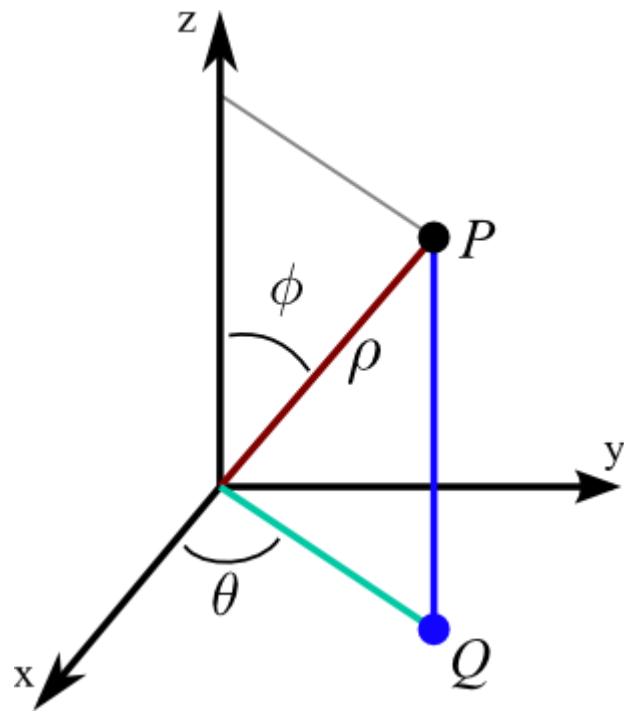
1. Cartesiano



2. Cilindrico



3. Polare



Una grandezza vettoriale nello spazio è descritta quindi da un vettore con tre entrate, corrispondenti (nel caso di un sistema di coordinate cartesiano) all'intensità della grandezza lungo ciascuno degli assi:

$$s \longrightarrow \Delta \vec{s} = \begin{pmatrix} \Delta s_x \\ \Delta s_y \\ \Delta s_z \end{pmatrix} = \Delta s_x \hat{x} + \Delta s_y \hat{y} + \Delta s_z \hat{z}$$

Dove con \hat{x} si intende il versore relativo all'asse x , cioè il vettore $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Analogamente per il vettore velocità media:

$$\vec{v}_M = \frac{\Delta \vec{s}}{\Delta t} = \begin{pmatrix} \frac{\Delta x}{\Delta t} \\ \frac{\Delta y}{\Delta t} \\ \frac{\Delta z}{\Delta t} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = v_x \hat{x} + v_y \hat{y} + v_z \hat{z}$$

Velocità istantanea in più dimensioni

$$\vec{v}(t) = \lim_{t' \rightarrow t} \frac{\vec{s}(t') - \vec{s}(t)}{t' - t}$$

Si vede, per come è definito il vettore \vec{v} , che la sua direzione è uguale a quella dello spostamento \vec{s} .

Accelerazione in più dimensioni

$$\vec{a}(t) = \lim_{t' \rightarrow t} \frac{\vec{v}(t') - \vec{v}(t)}{t' - t}$$

Una grandezza vettoriale è caratterizzata da una **intensità** (lunghezza del vettore), da una **direzione** (retta sulla quale giace il vettore) e da un **verso** (uno dei due possibili sulla retta direzione). Può quindi esserci, ad esempio, una variazione di velocità (accelerazione) sia se cambia l'intensità della velocità, sia se cambia la sua direzione. Ad esempio: se un corpo viaggia inizialmente con velocità $v_1 = 5\hat{x}\frac{m}{s}$ (5 metri al secondo lungo la direzione dell'asse x) e poi modifica la sua velocità in $v_2 = 5\hat{y}\frac{m}{s}$ c'è stata una accelerazione (l'intensità del vettore velocità non è cambiato, ma la direzione sì).

Possiamo avere

1. Moto rettilineo uniforme (**MRU**)
2. Moto rettilineo uniforme vario (**MRVA**)
3. Moto non rettilineo uniforme (**MNRU**)
4. Moto non rettilineo non uniforme (**MNRNU**)

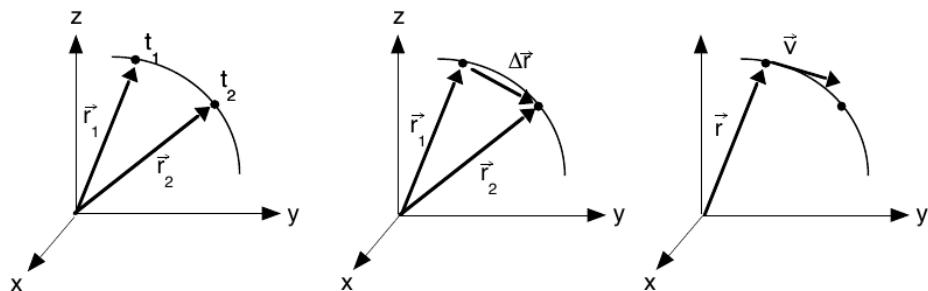


Figura 2.7: Vettori posizione del punto P agli istanti t_1 e t_2 (a sinistra). Vettore spostamento $\Delta\vec{r}$ (al centro). Vettore velocità \vec{v} (a destra).

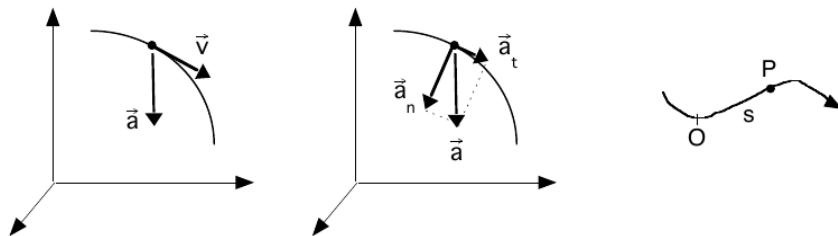


Figura 2.8: A sinistra: il vettore accelerazione è diretto verso la concavità della traiettoria. Al centro: componenti tangenziale e normale dell'accelerazione. A destra: coordinata curvilinea

Moto circolare uniforme

Un corpo in moto circolare uniforme percorre una traiettoria circolare, con velocità **scalare** (intensità) costante.

Per una circonferenza di raggio r , le coordinate sul piano cartesiano in funzione dell'angolo ϕ possono essere calcolate tramite la relazione

$$\begin{cases} x = r \cos \phi \\ y = r \sin \phi \end{cases}$$

In ogni istante, il vettore spostamento e il vettore velocità hanno direzione tangente alla circonferenza.

In un MCU si può definire la velocità angolare come l'angolo di circonferenza percorso per unità di tempo (se il moto è uniforme, la velocità angolare è costante). La velocità scalare è il prodotto della **velocità angolare per il raggio**.

Velocità:

$$v = \frac{ds}{dt} = \frac{d(R\phi)}{dt} = R \frac{d\phi}{dt} = \omega R$$

ω è la **velocità angolare**.

Allo stesso modo è possibile definire l'accelerazione angolare α

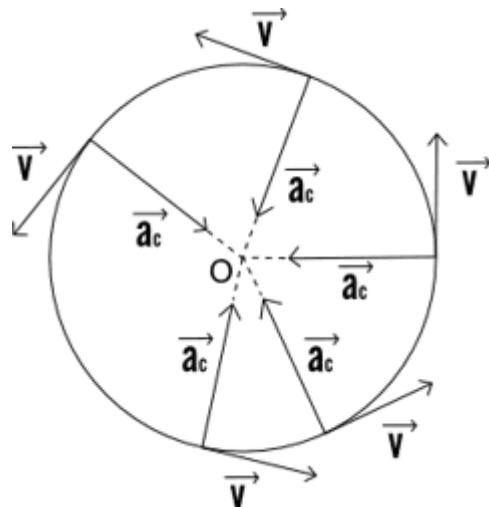
L'accelerazione:

$$a = \frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = \alpha R$$

L'accelerazione è **diretta verso il centro**, cioè **accelerazione centripeta**; in un moto circolare uniforme il suo valore scalare è costante.

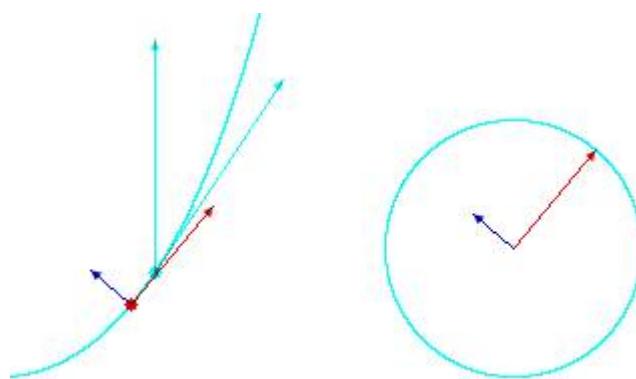
Accelerazione centripeta in un moto non circolare = **accelerazione normale**.

È normale moto, perpendicolare.



Nota che:

Se non ho una circonferenza, posso dire che **l'accelerazione normale** ci porta ad avere un'accelerazione centripeta verso una ipotetica circonferenza per la nostra curva:



$$v_x = \frac{dx}{dt} = R \frac{d \cos \phi}{dt}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = R \frac{d \sin \phi}{dt} = R \cos \phi \frac{d\phi}{dt}$$

Quindi ottengo che

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = R \frac{d\phi}{dt} = R\omega$$

con le **accelerazioni**

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = -R[\cos \phi \left(\frac{d\phi}{dt} \right)^2 + \sin \phi \cancel{\left(\frac{d^2\phi}{dt^2} \right)}] = -R \cos \phi \cdot \alpha$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = R[-\sin \phi \left(\frac{d\phi}{dt} \right)^2 + \cos \phi \cancel{\left(\frac{d^2\phi}{dt^2} \right)}] = -R \sin \phi \cdot \alpha$$

$$a = \|(a_x, a_y)\| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{R^2 \alpha^2 (\cos^2 \phi + \sin^2 \phi)} = \alpha R$$

Nota bene: $\frac{d^2\phi}{dt^2} = \frac{d}{dt} \left[\frac{d\phi}{dt} \right]$

dove $\left[\frac{d\phi}{dt} \right] = \omega$ è costante, quindi la derivata di una costante è **zero**.

25/02/2019

Velocità angolare: $v = \omega r$

Esercizio palla di cannone

Calcolo della traiettoria di un oggetto sparato con un cannone (*o di qualunque altro corpo con una velocità iniziale soggetto alla forza di gravità*).

Il cannone è posizionato su $(0, 0)$ e ha un certo alzo ϕ (angolo rispetto al terreno). Il cannone imprime sul corpo una velocità iniziale.

Questi esercizi si risolvono nel seguente modo:

1. si scomponete il moto nella componente orizzontale (lungo x) e verticale (lungo y);
2. lungo la componente orizzontale il corpo non subisce accelerazione (si ignora l'attrito dell'aria) e quindi prosegue con un moto rettilineo uniforme
3. lungo la componente verticale il corpo subisce accelerazione $\vec{g} = -9.81 \hat{y} \frac{m}{s^2}$ e quindi prosegue con un moto rettilineo uniformemente accelerato

4. si mettono a sistema le due leggi orarie (quella del moto lungo x e lungo y): si usa la legge oraria lungo y per calcolare quando il corpo toccherà terra ($y = 0$) e si inserirà il tempo trovato nella legge oraria lungo x per calcolare la distanza percorsa dal corpo.

$$x_0 = 0 \quad v_{0x} = v_0 \cos \phi$$

$$y_0 = 0 \quad v_{0y} = v_0 \sin \phi$$

$$\vec{v}_0 = v_{0x} \hat{x} + v_{0y} \hat{y} \iff v_o, \phi$$

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + v_{0x} t \\ y(t) = y_0 + v_{0y} t + \frac{1}{2} a t^2 \end{cases} \quad \begin{cases} x = v_{0x} t \\ y = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases} \quad \begin{cases} t = \frac{x}{v_{0x}} \\ y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x - \frac{1}{2v_{0x}} g x^2 \end{cases}$$

ottenendo

$$x = -\frac{b}{a} = \tan \phi \frac{2v_{0x}^2}{g} = \frac{2v_{0x} v_{0y}}{g}$$

Sottolineo che ho sostituito $y = \tan \phi x - \frac{g}{2v_{0x}^2} x^2 = bx + ax^2$

Principi della dinamica

Primo principio (principio di inerzia):

$$\vec{v} = \vec{0}$$

$$\vec{v} = \overset{\rightarrow}{costante}$$

Un corpo rimane nello stato di quiete o di moto rettilineo uniforme fintanto che una forza non agisce su di esso.

Sistema di riferimento inerziale: un sistema di riferimento in cui è valido il primo principio della dinamica. Sistemi inerziali fra di loro diversi differiscono (al più) per una differenza **costante di velocità**.

Se un sistema di riferimento accelera rispetto ad un sistema di riferimento inerziale, quel sistema di riferimento è detto **non inerziale**.

Molto importante: Se sono sopra un oggetto movente non posso affermare se si sta muovendo, perché mi sto muovendo con esso.

Secondo principio (principio di Newton):

Esperimenti carrelli

IMMAGINE che non trovo

Avendo due carrelli che si tirano tra loro con una molla di mezzo cosa succede?

Beh se i carrelli sono uguali, ho $\Delta v_1 = \Delta v_2$

altrimenti, se carrello 2 è 2 volte la **massa** del carrello 1 ottengo $\Delta v_1 = 2\Delta v_2$

idem se vale 3 ottengo $\Delta v_1 = 3\Delta v_2$

Misuriamo quindi la seguente relazione fra massa e accelerazione, a cui diamo il nome di "forza":

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

Per una definizione più precisa del concetto di forza, definiamo \vec{p} **quantità di moto**:

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

Forza è la variazione della quantità di moto per l'unità di tempo.

Per l'esercizio di prima, con v_1 con stessa massa di v_2 abbiamo

$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} = -\frac{d\vec{p}_2}{dt}$$

$$\text{dove } \vec{F}_1 = \frac{d\vec{p}_1}{dt}, \vec{F}_2 = \frac{d\vec{p}_2}{dt}$$

OTTENENDO

$$\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = \frac{dm}{dt}\vec{v} + m\frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\text{Noi sappiamo che } a = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\text{cioè } \vec{F} = m \cdot \vec{a} + \frac{dm}{dt}\vec{v}$$

Spesso nei problemi $\frac{dm}{dt}\vec{v}$ si può ignorare, perché i corpi di cui vogliamo calcolare l'accelerazione o la forza ai quali sono soggetti non hanno una variazione di massa.

Un esempio di corpo che riceve accelerazione da una variazione di massa sono i razzi spaziali.

Unità di misura: **Newton**. $[N] = \frac{[kg] \cdot [m]}{[s^2]} = \text{km/h}$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$d\vec{p} = \vec{F}dt$$

per calcolare la

forza media dobbiamo avere l'impulso.

$$\text{Impulso: } \Delta\vec{p} = \int_{t_0}^t \vec{F}(\tau)d\tau$$

Avendo poi

$$\text{Forza media: } \vec{\bar{F}} = \frac{\Delta\vec{p}}{\Delta t}$$

Esercizio pallina da tennis

Ho una pallina da tennis, la tiro contro il muro. La pallina rimbalza e torna indietro: la velocità è variata, quindi il moto ha avuto una accelerazione, quindi il corpo ha subito una forza.

Quanta forza è stata impressa dal muro sulla pallina?

$m = 150\text{g}$ di pallina

$v = 36\text{km/h} = 10\text{m/s}$

otteniamo

~~$\vec{p}_i = 1,5\text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}}$~~ è sbagliato: la quantità di moto è una grandezza vettoriale

Indichiamo la direzione della quantità di moto moltiplicando il prodotto massa per velocità scalare della pallina per il versore \hat{x} :

$$\vec{p}_i = 1,5\text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \hat{x}$$

supponiamo un impatto perfettamente elastico: dopo l'impatto con il muro, la pallina ha la stessa velocità scalare, la stessa direzione ma il verso opposto.

$$\begin{cases} \vec{p}_i = 1,5\text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \hat{x} \\ \vec{p}_f = -1,5\text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \hat{x} \end{cases}$$

La pallina è rimasta "attaccata" al muro per un certo intervallo di tempo Δt , durante il quale il muro ha impresso una forza sulla pallina. La variazione di quantità di moto è $\Delta \vec{p} = \vec{p}_f - \vec{p}_i = 2\vec{p}_f$. La forza applicata dal muro sulla pallina è quindi $\vec{F} = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t}$.

Principio di sovrapposizione:

Se più forze agiscono su un corpo, l'effetto complessivo delle forze è equivalente alla sovrapposizione degli effetti delle forze (*somma vettoriale delle forze*)

$$\vec{F}_{tot} = m\vec{a}_{tot}$$

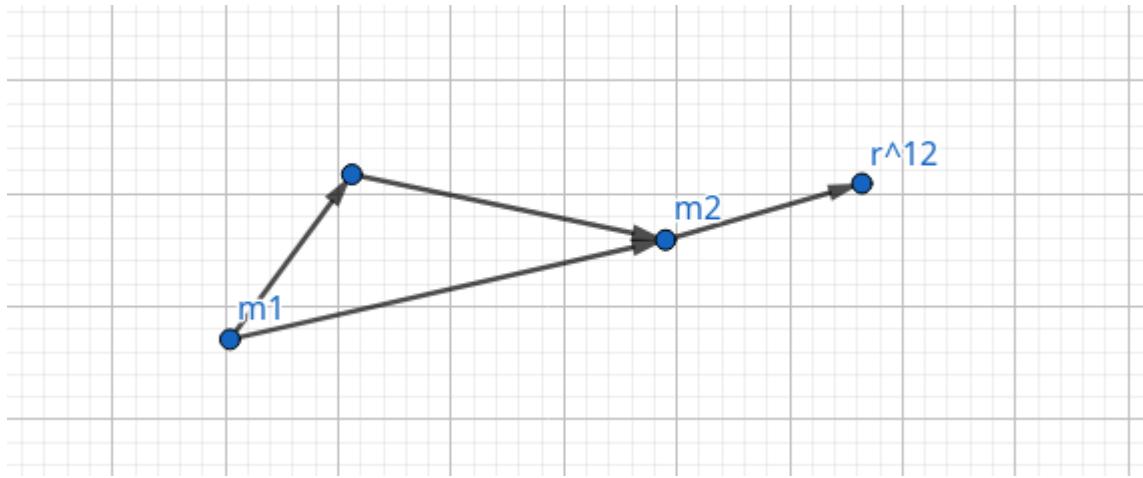
$$\vec{s}(t) = \vec{s}_0 + \int_{t_0}^t d\tau \vec{v}_0(\tau) + \int_{t_0}^t d\tau \int_{t_0}^\tau du \frac{\vec{F}(u)}{m} \quad (\cancel{du} - \cancel{du})$$

Vi sono quattro tipi di "forze fondamentali". In ordine di intensità crescente:

1. Forza di gravità
2. Forza debole
3. Forza elettromagnetica
4. Forza Forte

01/03/2019

Forza di gravità



La massa descrive quanto intensamente sento la gravità:

$$\text{Forza che } 1 \text{ esercita su } 2: \vec{F}_{1 \rightarrow 2} = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \hat{r}_{12}$$

dove G è la costante di gravitazione universale

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{N} \cdot \text{m}^2}{\text{kg}^2}$$

La massa m_1 subisce una forza gravitazionale dalla massa m_2 e viceversa.

La gravità si propaga alla velocità della luce, ma non è istantanea, però per noi abbiamo velocità infinita.

Nota sulla elettricità:

$$\vec{F} = Kel \frac{g_1 g_2}{r_{12}^2} \hat{r}_{12} \text{ dove } Kel = \frac{1}{4\pi\epsilon_0}$$

Forza Peso

Forza con la quale descrivo il fenomeno della caduta dei gravi sulla superficie terrestre.

Ho un palazzo alto 100 metri, butto un sasso.

$$\vec{F} = -G \frac{Mm}{r^2} \hat{r} \text{ dove } M \text{ è la massa della terra, } m \text{ è la massa del sasso.} (\vec{P} = -m\vec{g})$$

Teorema della forza centrale: in un corpo, fintanto che la massa è distribuita uniformemente all'interno del suo volume, al fine di calcolare la forza gravitazionale posso assumere che la massa sia concentrata al centro dell'oggetto.

$$\vec{F} = -G \frac{M_T m}{(R_t + h)^2} = -\frac{GM_T}{R_T^2(1 + \frac{h}{R_T})} m$$

ora so che

$$(1 + \epsilon)^\alpha = 1 + \alpha\epsilon \text{ con } \epsilon \ll 1$$

quindi

$$\frac{1}{1+\epsilon} = 1 - \epsilon$$

So che

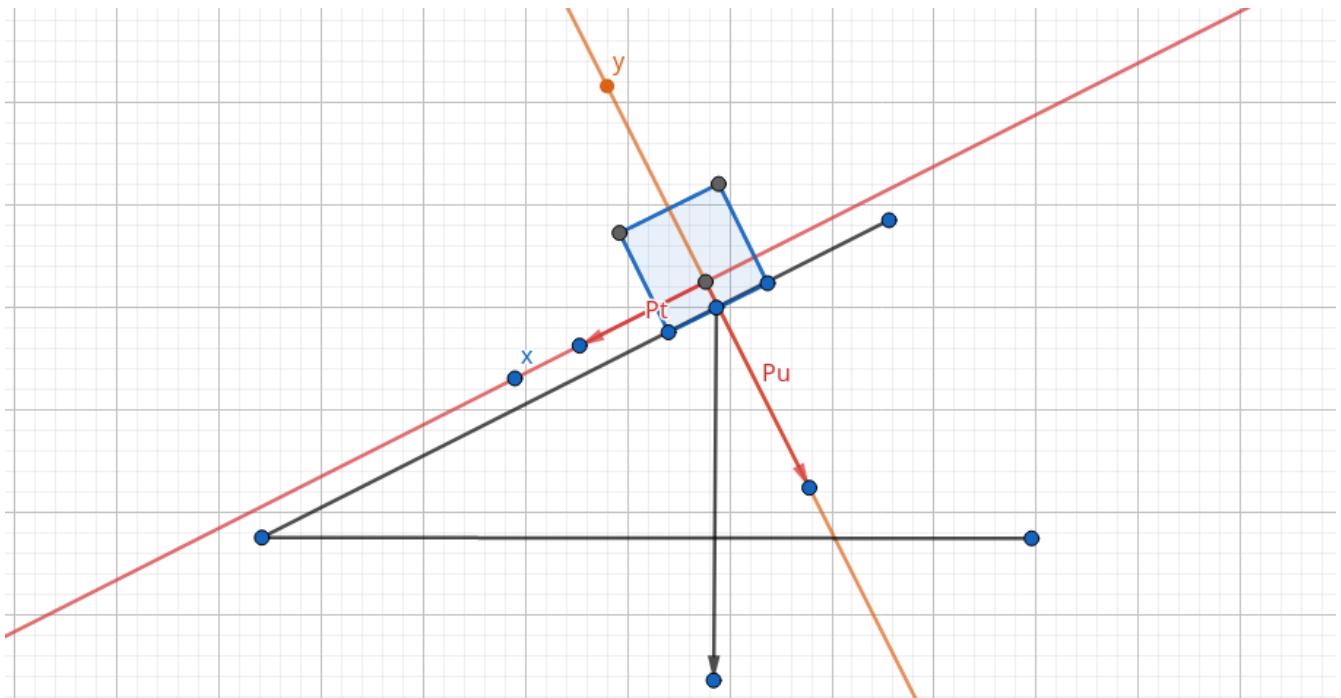
$$-\frac{GM_T}{R_T^2}(1 + 2\frac{h}{R_T})m = -\frac{GM_T}{R_T^2} \text{ perch\`e } (1 + 2\frac{h}{R_T}) \text{ \`e dell'ordine di } 10^{-5}$$

$\vec{F} = G \frac{M_T}{R_T^2} \hat{R}_T$, con una buona approssimazione possiamo quindi ignorare la variazione di forza peso del sasso quando si trova sul terreno rispetto a quando si trova in cima al palazzo (e quindi, tutti i corpi sulla superficie della Terra subiscono accelerazione $\vec{g} = -G \frac{M_T}{R_T^2} \hat{R}_T$).

La gravit\`a della luna \`e un sesto della gravit\`a della terra

Dunque, la forza peso di un corpo sulla luna \`e un sesto della forza peso che lo stesso corpo avrebbe sulla terra. La massa \`e invece una propriet\`a del corpo, e rimane uguale sia sulla Terra, sia sulla Luna, ovunque.

Piano inclinato



I problemi sul piano inclinato si affrontano scomponendo la forza peso del corpo sul piano nella componente normale al piano e nella componente tangenziale al piano.

$$\vec{N} + \vec{P}_{perp} = 0$$

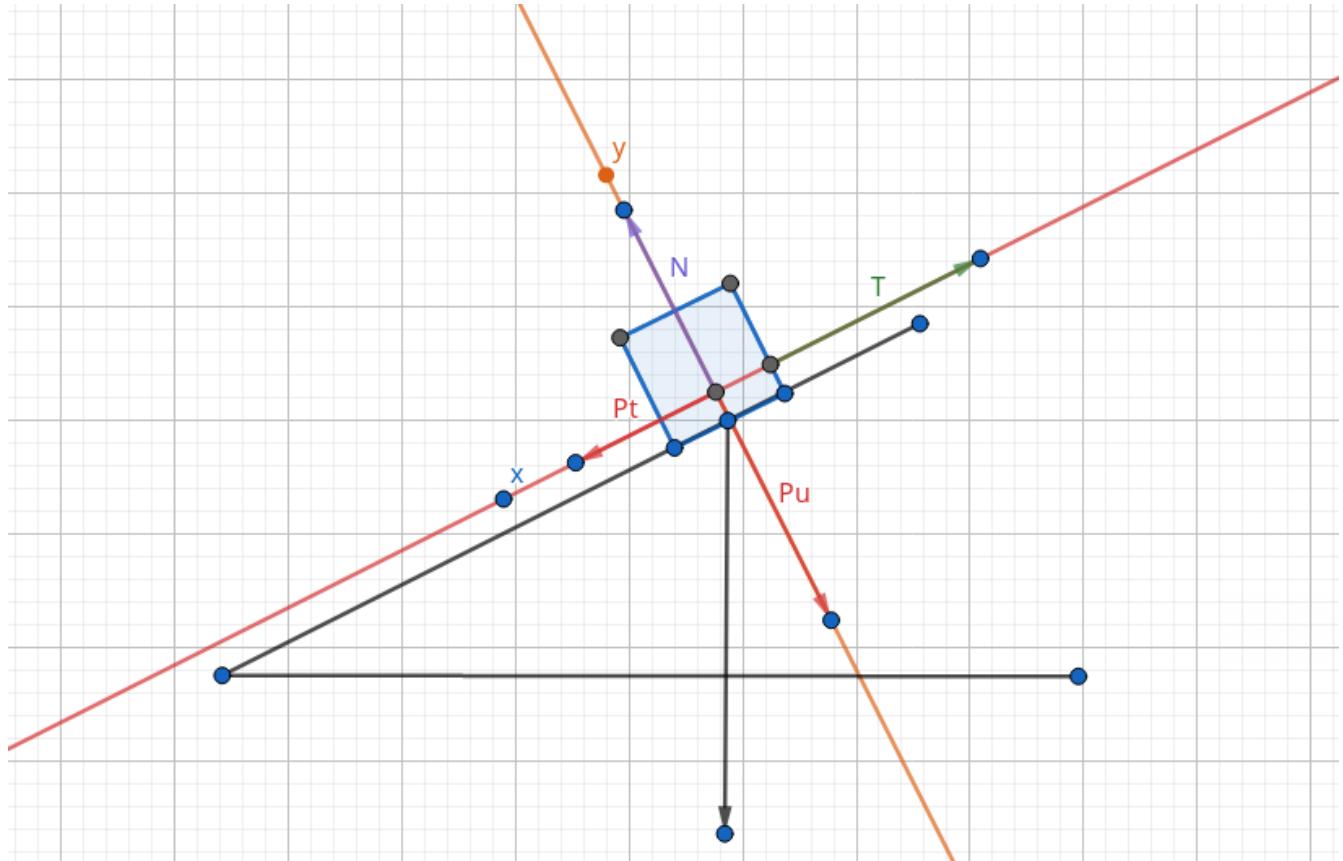
$$P_{parall} = P \sin \alpha$$

$$P_{perp} = P \cos \alpha$$

$$\begin{cases} t : ma_t = F_t = mg \sin \alpha \\ n : ma_n = F_n = 0 \end{cases}$$

da questo ottengo $a_t = g \sin \alpha$

In assenza di attriti, la componente della forza tangenziale al piano inclinato porta il corpo ad accelerare. Per tenere fermo il corpo, supponiamo di aggiungere una fune



la fune ha una forza T (tensione) che sommata a P_t deve essere = 0

quindi ottengo

$$\vec{P} + \vec{N} + \vec{T} = \vec{0}$$

(Il corpo è in quiete, quindi per il primo principio della dinamica la somma delle forze su di esso deve essere zero)

Supponiamo ora un moto circolare. Il corpo non è in quiete, quindi

$$\vec{F}_c = m\vec{a}_c \neq \vec{0}$$

Posso immaginare la forza centripeta come una fune che è collegata al centro della circonferenza. Come varia la forza di tensione della fune in funzione della massa del corpo?

Il carico di rottura sale quadraticamente:

$$F_c = -m\omega^2 R = -G \frac{mM}{R^2}$$

otteniamo che

Terza legge di Keplero

$$\omega^2 = \frac{GM}{R^3} \implies w = \frac{R^3}{T^2} = \frac{GM}{4\pi^2} \text{ dove questa è costante.}$$

Forza di attrito

La forza di attrito è una forza che si oppone al movimento ed è proporzionale alla **reazione vincolare**.

$$\vec{F}_a | \vec{F}_t + \vec{F}_A = \vec{0}$$

L'attrito statico

L'attrito statico è proprio di un corpo **fermo** che poggia su un piano. Dipende da quanto un corpo "preme" sul piano su cui poggia. Dipende cioè dalla forza peso, che è uguale e opposta a N reazione vincolare del piano. Quindi uso N

Nota bene che:

Se un corpo è fermo, la somma delle forze applicate su di esso è zero. Pertanto, se un corpo non è soggetto a forze, anche l'attrito statico è zero. Il calcolo dell'attrito statico ci dà la misura della **massima** forza di attrito che può opporsi ad una forza uguale e contraria applicata sul corpo.

$$\vec{F}_a \leq \vec{F}_{a,max} = \mu_S |\vec{N}| \hat{t}$$

Questo esiste sempre. μ_S è il **coefficiente di attrito statico**.

Attrito dinamico

L'attrito dinamico è proprio di un corpo **in movimento** che **scivola** su un piano.

$$\vec{F}_{AD} = \mu_D |\vec{N}| \hat{t} \longrightarrow \vec{F}_{AD} = -\mu_D |\vec{N}| \hat{v}$$

μ_D è il **coefficiente di attrito dinamico**.

Esercizio:

Si ha un disco rotante a velocità costante sul quale è poggiata la corona inglese, il coefficiente di attrito statico fra il disco e la corona è $\mu_s = 0,3$. Qual è la massima velocità angolare ω tale per cui la corona rimanga ferma sul disco?

04/03/2019

Esercizio: Macchina che frena(senza ABS)

Ho una macchina che frena (supponiamo le ruote si blocchino e quindi c'è attrito dinamico fra le ruote e l'asfalto)

t_f =tempo frenata=?

s_f =spazio frenata=?

μ_c attrito dinamico dato

$$\vec{F} = -\vec{F}_a = m\vec{a}$$

$$-\mu_c N = m \frac{dv}{dt}$$

$$-\mu_c N(t - t_0) = m(v(t) - v_0)$$

$$-\mu_c mg(t_f - t_0) = m(v_t - v_0) \text{ dove } mg = N \text{ e } v_t = 0$$

ottengo:

$$\mu_c g t_f = v_0$$

Concludendo

$$t_f = \frac{v_0}{\mu_c g} \implies s_f = \frac{1}{2} a t_f^2 = \frac{1}{2} (-\mu_c g) \frac{v_0^2}{(\mu_c g)^2} = -\frac{1}{2} \frac{v_0^2}{\mu_c g}$$

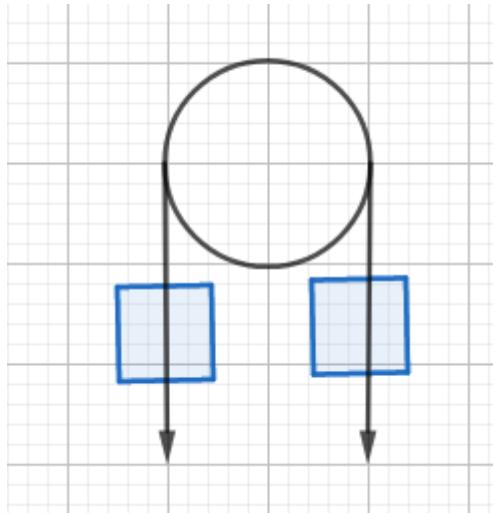
la posso calcolare integrando

$$-\mu_c N \frac{(t-t_0)^2}{2} = m[(s(t) - s_0) - v_0(t - t_0)]$$

ottenendo

$$-\mu g \frac{t_f^2}{2} = s_f - v_0 t_f$$

Esempio della carrucola



Ho due corpi collegati alle estremità di una fune, posta su una puleggia.

Supponendo che la corda **non si estenda**, i due corpi:

1. si muovono a velocità uguali e opposte;
2. le variazioni di velocità sono uguali e opposte.

Posso dunque supporre che $\vec{a} = \vec{a}_1 = -\vec{a}_2$

$$\begin{cases} m_1 \vec{a} = \vec{P}_1 + T \\ m_2 \vec{a} = \vec{P}_2 + T \end{cases} \implies \begin{cases} m_1 \vec{a} = \vec{P}_1 - T \\ m_2 (-\vec{a}) = \vec{P}_2 - T \end{cases} \implies \begin{cases} m_1 \vec{a} = m_1 g - T \\ m_2 \vec{a} = T - m_2 g \end{cases}$$

Ottieniamo:

$$(m_1 + m_2) \vec{a} = (m_1 - m_2) \vec{g} \implies \vec{a} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \vec{g}$$

Osservo che

Se le due masse sono uguali, $m_1 - m_2 = 0$ non si muovono! L'accelerazione è nulla.

Se una delle due masse è zero otteniamo "g", quindi ottengo $\vec{a} = \pm g$ cioè uno dei due corpi cade con accelerazione \vec{g} . Se i due corpi hanno masse diverse fra loro e diverse da zero, uno dei due corpi cade con accelerazione minore di \vec{g} .

Lavoro

Ad una massa, come un treno che va per dei binari:

1. applico una forza parallela e **concorde** alla direzione dello spostamento, posso affermare che la forza **avvantaggia il moto**;
2. applico forza parallela **discorde** (che ha il senso opposto) alla direzione dello spostamento, posso affermare che la forza **svantaggia il moto**;
3. applico una forza perpendicolare (applicata ad esempio in "giù") alla direzione dello spostamento, posso affermare che non avvantaggia né svantaggia il moto.

Vogliamo dunque rappresentare una caratteristica della forza applicata ad un corpo in movimento che esprima:

1. quanto a lungo nello spostamento la forza è stata applicata al corpo;
2. come la applico(1,2,3)

Lavoro: Prodotto scalare forza con spostamento.

$$W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{s} = \|F\| \|\Delta s\| \cos(\theta_{F_1 \Delta s})$$

Dimensionalmente:

$$[w] = [FL] = [M \frac{L}{T^2} L] = [m \frac{L^2}{T^2}]$$

Unità di misura del lavoro: Joule (J) pari a $1N \cdot 1m$. Un Joule è, ad esempio, il lavoro compiuto da una forza di $1N$ per spostare un corpo di $1m$ *nella stessa direzione di applicazione della forza* .

Questa formulazione del lavoro vale fintanto che la forza è uniforme per tutto lo spostamento.

Esempio: Lancio sasso in aria, calcolo del lavoro compiuto dalla gravità

Considero il moto di un sasso lanciato verticalmente verso l'alto, dal momento in cui lascia la mano alla massima altezza h che raggiunge.

$$W_{grav} = \vec{F} \cdot \Delta \vec{s} =$$

$$\begin{cases} \vec{F} = -mg \cdot \hat{z} \\ \Delta \vec{s} = h \hat{z} \end{cases} = \vec{F} \cdot \Delta \vec{s} = -mgh$$

$$W_{grav} = -mgh$$

La gravità compie un lavoro negativo (si oppone al movimento) mentre il sasso muove verso l'alto.

Quindi, il sasso torna giù

$$w_{grav} = \vec{F} \cdot \Delta \vec{s} =$$

$$\vec{F} = -mg\hat{z}$$

$$\Delta \vec{s} = -h\hat{z}$$

ottengo

$$w_{grav} = mgh$$

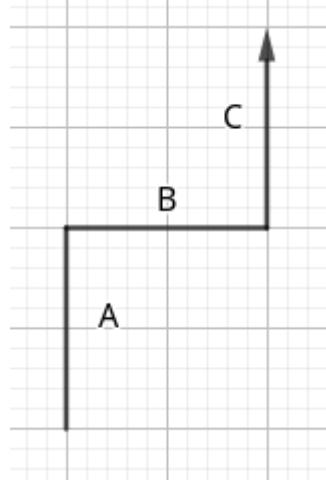
La gravità compie un lavoro positivo (avvantaggia il movimento) mentre il sasso muove verso il basso.

Consideriamo l'intero moto: il sasso viene lanciato, raggiunge la massima altezza e torna al suolo

$$\vec{F} = -mg$$

$$\Delta \vec{s} = \vec{0} \text{ quindi } W = 0$$

Caso dove fa dei giri strani



In questo caso

$$\begin{cases} w_a = -mg \frac{h}{3} \\ w_c = -mg \frac{2}{3}h \\ w_b = 0 \end{cases}$$

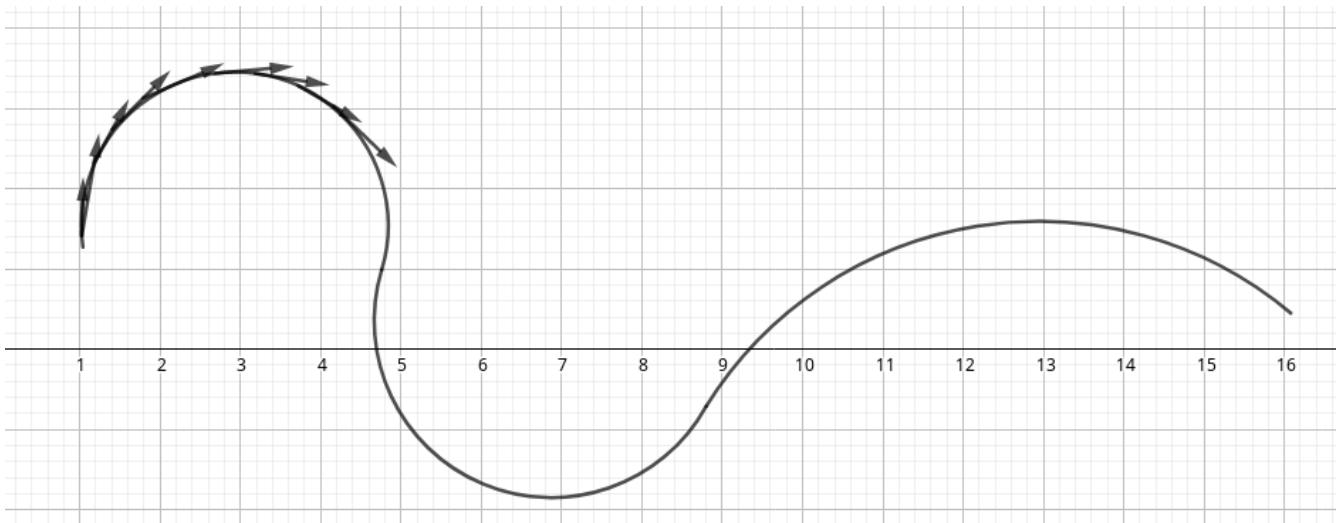
$$w_b = 0 \text{ perchè ho } \Delta \vec{s} = 0$$

ottengo che alla fine, sommandoli, $W_{TOT} = -mgh$.

Questo ci fa capire che il lavoro **compiuto dalla forza gravitazionale** non dipende dal percorso del corpo, ma solo dalla differenza di altezza fra il punto iniziale e il punto finale.

Con Forza non costante:

Cosa succede se la **forza non è costante**?



Abbiamo questo grafico che rappresenta l'intensità della forza dal punto A al punto B .

Suddivido la curva in spostamenti infinitesimi $d\vec{s}$, per ciascun spostamento i il corpo percepisce una forza (che suppongo istantaneamente costante) \vec{F}_i .

$$\vec{F}_{AB} = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot d\vec{s} \longrightarrow_{n \rightarrow \infty} \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

Una definizione più generale di lavoro è quindi

Lavoro: $W_{A \rightarrow B} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s}$

Potenza

Potenza istantanea

Lavoro che compie nell'istante di tempo dt : $dP = \frac{dw}{dt}$

Potenza media

Lavoro medio compiuto per unità di tempo: $\bar{P} = \frac{w_{tot}}{\Delta t}$

Unità di misura della potenza è il **Watt (W)**. 1 Watt corrisponde a un lavoro di 1 $J / 1 s$

08/03/2019

Forza conservativa

Una forza è conservativa se vale

$$W_{a \rightarrow a} = 0$$

cioè $\oint = \vec{F} \cdot d\vec{s}$

qualunque sia il percorso scelto.

Teorema: per una forza conservativa, $\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s}$ non dipende dal percorso $A \rightarrow B$

Dimostrazione:

\vec{F} è conservativa \rightarrow posso costruire un circuito che passa per i punti A e B .

"Taglio" il circuito nei punti A e B : ho due curve, potenzialmente diverse, che congiungono i punti A e B . Le chiamo I e II .

$$\oint \vec{F} \cdot d\vec{s} = 0$$

$$I \oint_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} + II \oint_B^A \vec{F} \cdot d\vec{s} = 0$$

$$I \oint_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = -II \oint_B^A \vec{F} \cdot d\vec{s} = II \oint_B^A \vec{F} \cdot d\vec{s} \implies wI_{a \rightarrow b} = wII_{a \rightarrow b}$$

Dunque il lavoro svolto dalla forza conservativa sulla curva I è uguale a quello svolto sulla curva $II \rightarrow$ il percorso svolto dal corpo è indifferente, il lavoro dipende solo dalla forza, dal punto iniziale A e dal punto finale B .

■

Forza non conservativa

Una forza non conservativa è la **forza di attrito**.

Esempio:

Ho un oggetto sul quale ho una forza esercitata

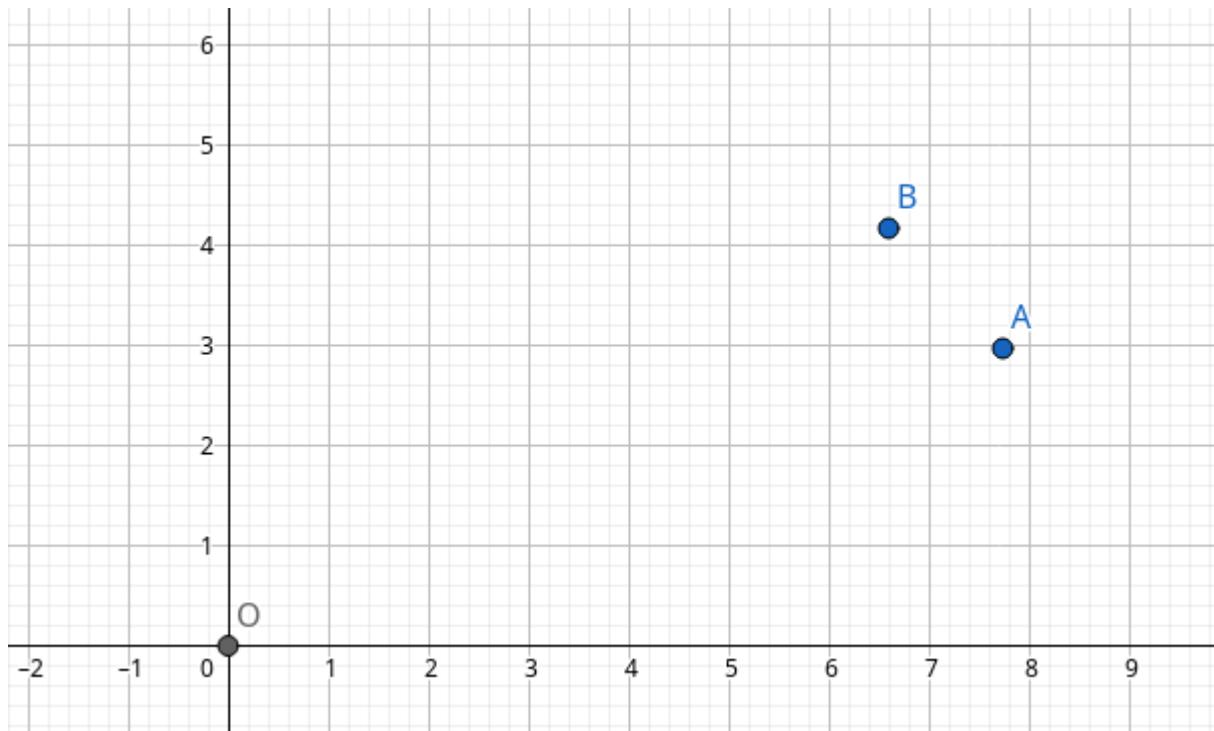
per andare da A a B quanto lavoro applica la forza d'attrito?

$$W_{A \rightarrow B}^{(A)} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = \vec{F}_A \cdot \int_A^B d\vec{s} = F_a \cdot \vec{AB} \cos \alpha_{\vec{F}_A, \vec{AB}}$$

Otteniamo che questa formula è $= -\mu_d mgd = W_{B \rightarrow A}^{(A)}$.

Ora consideriamo il lavoro svolto dalla forza di attrito se il corpo parte dal punto A , passa per il punto B e torna al punto A (un circuito). $W_{A \rightarrow A} = W_{A \rightarrow B} + W_{B \rightarrow A} = -\mu_d mgd_{A \rightarrow B} - \mu_d mgd_{B \rightarrow A} \neq 0$, dunque per le forze non conservative il lavoro compiuto su un ciclo può essere diverso da zero e, nello specifico, la forza di attrito è una forza non conservativa.

Caratterizzazione dell'energia potenziale



Disponiamo su un piano cartesiano dei corpi, sottoposti a un campo di forze conservativo. Definiamo una funzione f nel modo che segue: f è uguale al lavoro necessario per portare il corpo dall'origine del piano cartesiano al punto in cui si trova.

$$W_{O \rightarrow B} = \int_O^B \vec{F} d\vec{s} = f(\vec{B})$$

Il lavoro necessario a spostare un corpo da un punto ad un altro è

$$W_{A \rightarrow B} = W_{A \rightarrow O} + W_{O \rightarrow B} = -W_{O \rightarrow A} + W_{O \rightarrow B}$$

che è uguale a

$$W_{A \rightarrow B} = f(\vec{B}) - f(\vec{A})$$

Ma allora facendo così ottengo che

Il valore di f è arbitrario, dipende dalla posizione di O , mentre le **differenze di f sono non arbitrarie** cioè non dipendono da O , posso avere un'origine qualsiasi.

Energia Potenziale

Il concetto di **energia** descrive la possibilità di un corpo di compiere un lavoro.

$$\int_O^B \vec{F} d\vec{s} = W_{A \rightarrow B} \stackrel{\text{def}}{=} -(E_p(\vec{B}) - E_p(\vec{A}))$$

$$\text{dove } (E_p(\vec{B}) - E_p(\vec{A})) = \Delta E_p \stackrel{\text{def}}{=} -W$$

(Differenza di) Energia Potenziale: $\Delta E_p \stackrel{\text{def}}{=} -W$

Tutto questo è possibile solo perché per quanto visto prima il Δ **non è arbitrario**, l'energia potenziale è definita a meno di costante arbitraria (= dove pongo l'origine del sistema di riferimento).

Intuitivamente, se il corpo A è posto a $10m$ dal suolo e il corpo B è posto a $20m$ dal suolo, il corpo B ha più energia potenziale del corpo A e la differenza di energia potenziale fra A e B è pari a $\Delta_{AB}E_p = mg\Delta h_{AB}$

Energia Cinetica

Consideriamo un corpo di massa m che acquista una velocità v . Sfruttiamo il secondo principio della dinamica per descrivere l'energia posseduta dal corpo:

$$W_{(W>0)} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_A^B m \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot d\vec{s} = \int_A^B m d\vec{v} \cdot \vec{v}$$

Per fare questa cosa ho dovuto fare un trick brutalmente poco matematico: passare il dt sotto al $d\vec{s}$

$$= [m \frac{v^2}{2}]_A^B = \frac{1}{2}mv_B^2 - \frac{1}{2}mv_A^2$$

Energia Cinetica: $E_k = \frac{1}{2}mv^2$

Bilancio energetico

Un corpo si muove da A a B

$$A \rightarrow B$$

$$\vec{F}_{TOT} = \sum_i \vec{F}_i = \sum_i \vec{F}_i^{(Con)} + \sum_k \vec{F}_k^{(n.c.)}$$

$$W_{TOT} = \int_A^B \vec{F}_{TOT} \cdot d\vec{s} = W^{(cons)} + W^{(n.cons)} = \Delta E_k$$

$$\text{con } W^{(cons)} = -\Delta E_p$$

dove ho che *con* è forza **conservativa**

mentre n.c. è forza **non conservativa**.

$$\text{ottengo che } -\Delta E_p + W^{n.cons.} = \Delta E_k$$

Ottenendo il **Teorema generale del bilanciamento energetico**

$$\Delta E_p + \Delta E_k = W^{n.cons.}$$

Alla fine gli integrali li devo usare solo con forze non conservative.

Varie casistiche

1. Caso: Non ho forze non conservative

$$\Delta E_p + \Delta E_k = 0$$

$$(E_p^f - E_p^i) + (E_k^f - E_k^i) = 0$$

$$(E_p^f + E_k^f) + (E_k^i + E_p^i) = 0$$

Quindi abbiamo

$$E = E_p + E_k$$

è energia meccanica!

$$\Delta E = W^{n.cons.}$$

2. Ci sono forze non conservative

$$W^{n.cons} = \Delta E \neq 0$$

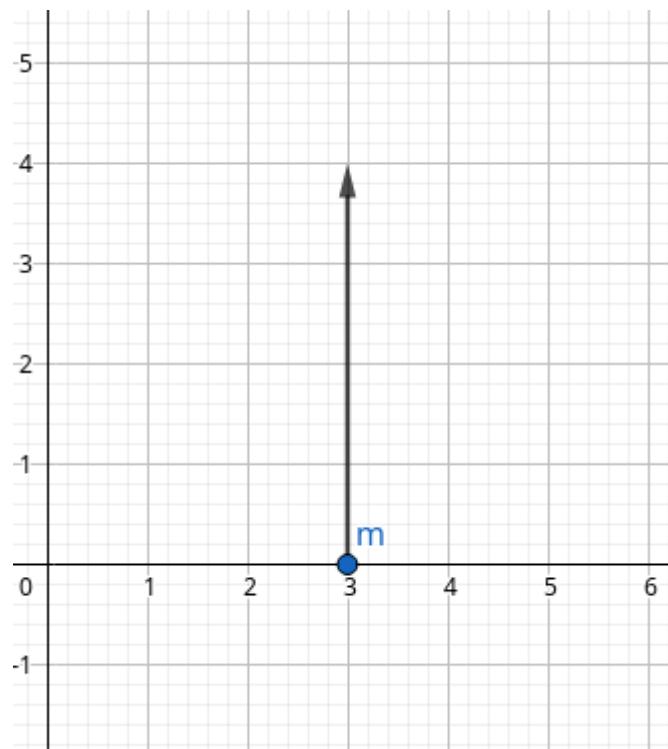
Energia Meccanica

$$E = E_p + E_k$$

Esercizi:

Lancio massa m in aria, a che altezza arriva?

1. Quando l'altezza è massima, la velocità è zero (dunque l'energia cinetica è zero) e l'energia potenziale è massima
2. Quando la massa raggiunge la terra, la velocità è massima e l'energia potenziale zero
3. In assenza di forze non conservative (p.es. attriti) l'energia potenziale del punto (1) è uguale all'energia cinetica del punto (2), e in generale, ad ogni istante, la somma di energia potenziale e cinetica rimane costante.



$$E = \cos t$$

$$E = E_p^i + E_k^i = \frac{\sqrt{\pi}}{e} + \frac{1}{2}mv^i{}^2 = \frac{1}{2}mv_0^2$$

$$E^t = E_p^t + E_k^t = \frac{\sqrt{\pi}}{e} + mgh + 0 = mgh$$

dall'insieme di queste due otteniamo

$$\cancel{\frac{\sqrt{\pi}}{e}} + gh = \frac{v_0^2}{2} + \cancel{\frac{\sqrt{\pi}}{e}}$$

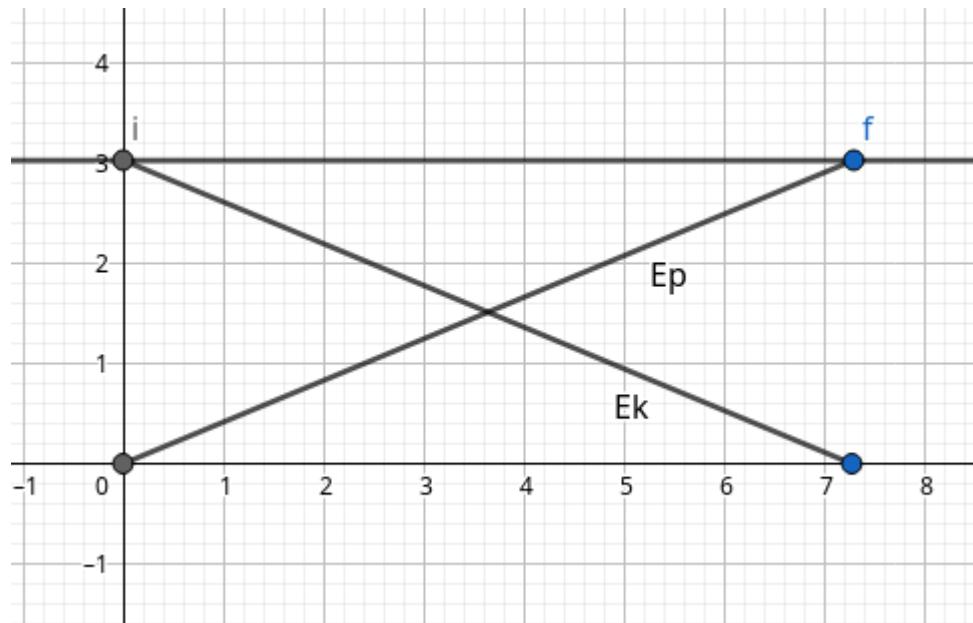
$$h = \frac{v_0^2}{2g}$$

$$\Delta E = 0$$

$$\Delta E_k = -\Delta E_p$$

cose che non ho fatto in tempo a ricopiare

Poichè le energie sono lineari, alla metà del grafico ho esattamente un'uguaglianza tra $E_P = E_k$



Per casa

Problema del pendolo semplice: Filo di lunghezza l , viene lasciato il pendolo.

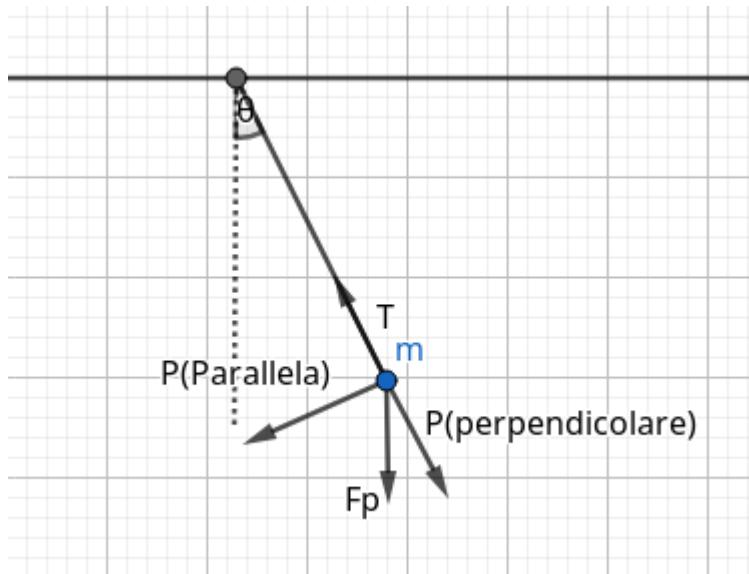
$$\theta \ll 1$$

1. Analisi delle forze
 2. $\theta = \theta(t)$
 3. scegliere c_1, c_2 (Sistema di coordinate a piacere)
 1. $c_1 = c_1(t), \frac{dc_1}{dt}, v_1, a_1$
 2. $c_2 = c_2(t), \frac{dc_2}{dt}, v_2, a_2$
-
-

11/03/2019

Moto armonico

Problema del pendolo: soluzione



$$\begin{cases} x = l \sin \theta \\ y = -l \cos \theta \end{cases}$$

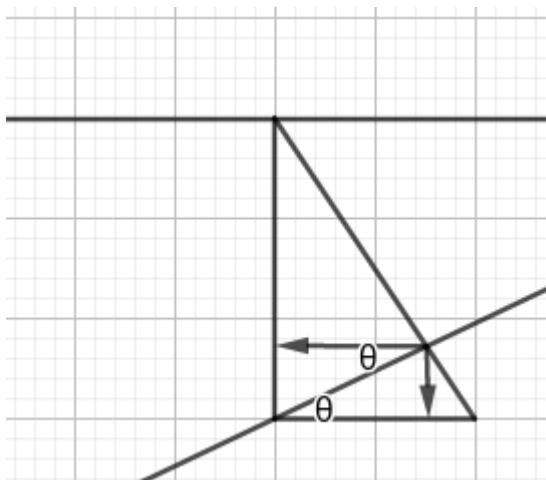
Dove l è la lunghezza del filo.

Derivando in $\frac{d}{dt}$ ottengo

$$\begin{cases} \frac{dx(t)}{dt} = l \cos \theta \frac{d\theta}{dt} \\ \frac{dy(t)}{dt} = l \sin \theta \frac{d\theta}{dt} \end{cases} \text{ riderivo in } \frac{d}{dt} \begin{cases} \frac{d^2x}{dt^2} = l[-\sin \theta (\frac{d\theta}{dt})^2 + \cos \theta \frac{d^2\theta}{dt^2}] \\ \frac{d^2y}{dt^2} = l[\cos \theta (\frac{d\theta}{dt})^2 + \sin \theta \frac{d^2\theta}{dt^2}] \end{cases}$$

nota bene che $\frac{d^2x}{dt^2} \neq (\frac{d\theta}{dt})^2$

Ora per aiutarmi disegno un triangolo



noto che formo due angoli θ coniugati interni!

Dunque ora, mettendo $\vec{R} = \vec{P}_{parallel}$ e $\vec{P} = \vec{F}_p$

$$\begin{cases} R_x = -R \cos \theta = -P \sin \theta \cos \theta \\ R_y = -R \sin \theta = -P \sin^2 \theta \end{cases}$$

$$\vec{R} = \vec{F} = m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \Rightarrow \begin{cases} R_x = m \frac{d^2 x}{dt^2} \\ R_y = m \frac{d^2 y}{dt^2} \end{cases}$$

Proseguendo:

$$\begin{cases} \cancel{m} \cdot (-g) \sin \theta \cos \theta = \cancel{m} \cdot l [-\sin \theta (\frac{d\theta}{dt})^2 + \cos \frac{d^2 \theta}{dt^2}] \\ \cancel{m} \cdot (-g) \sin^2 \theta = \cancel{m} \cdot l [\cos \theta (\frac{d\theta}{dt})^2 + \sin \frac{d^2 \theta}{dt^2}] \end{cases}$$

Ora divido per l e sposto tutto a sinistra

$$\begin{cases} \cos \theta \frac{d^2 \theta}{dt^2} - \sin \theta (\frac{d\theta}{dt})^2 + \frac{g}{l} \sin \theta \cos \theta = 0 \\ \sin \theta \frac{d^2 \theta}{dt^2} + \cos \theta (\frac{d\theta}{dt})^2 + \frac{g}{l} \sin^2 \theta = 0 \end{cases}$$

Ricordando l'espansione in serie di Taylor

$$\sin \epsilon \simeq \epsilon \quad \epsilon \rightarrow 0$$

$$\cos \epsilon \simeq 1 - \frac{\epsilon^2}{2} \quad \epsilon \rightarrow 0$$

$$(1 + \epsilon)^\alpha \simeq 1 + \alpha \epsilon \quad \epsilon \rightarrow 0$$

Sfrutto la prima espansione e sostituisco $\sin \theta$ con θ . Questa sostituzione è valida fintanto che le oscillazioni sono piccole.

$$\begin{cases} \theta'' - \theta(\theta')^2 + \frac{g}{l}\theta = 0 \\ \theta\theta'' + (\theta')^2 + \frac{g}{l}\theta^2 = 0 \end{cases} \text{ ora moltiplico la seconda equazione per } \theta \text{ e ottengo} \begin{cases} \theta'' - \theta(\theta')^2 + \frac{g}{l}\theta = 0 \\ \theta^2\theta'' + (\theta')^2\theta + \frac{g}{l}\theta^3 = 0 \end{cases}$$

Effettuo una somma della prima equazione con la seconda ottenendo:

$$(1 + \theta^2)\theta''(1 + \theta^2)\frac{g}{l}\theta = 0$$

$\theta'' + \frac{g}{l}\theta = 0$ Si tratta di risolvere un'equazione differenziale.

Equazione differenziale armonica

$$x'' + cx = 0 \text{ con } c > 0$$

dove c è la **pulsazione al quadrato** del moto armonico. Ottengo la

$$\text{Pulsazione: } \omega = \sqrt{c}$$

Come soluzioni generali per un'equazione di questa forma abbiamo sempre

$$\begin{cases} \theta(t) = A \sin(\sqrt{c}t + B) \\ \theta'(t) = A \cos(\sqrt{c}t + B)\sqrt{c} \\ \theta'' = -A \sin(\sqrt{c}t + B)c \end{cases}$$

nell'esempio di prima otteniamo

$$\begin{cases} \theta(t) = A \sin \sqrt{(\frac{g}{l})}t + B \\ \theta'' = -A \sin \sqrt{(\frac{g}{l})}t + B \frac{g}{l} \end{cases}$$

Dove A e B possono essere risolte imponendo le condizioni al contorno (problema di Cauchy):

$$\begin{cases} \theta(0) = \theta_0 \text{ (angolo iniziale)} \\ \theta'(0) = 0 \text{ (velocità iniziale)} \end{cases}$$

Risolvendo il sistema risulta

$$\begin{cases} A = \theta_0 \\ B = \frac{\pi}{2} \end{cases}$$

quindi la soluzione è $\theta(t) = \theta_0 \sin(\sqrt{\frac{g}{l}} t + \frac{\pi}{2}) = \theta_0 \cos(\sqrt{\frac{g}{l}} t)$.

■

Da questo esercizio possiamo capire come la pulsazione fosse

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

La maggior parte delle volte c della equazione precedente sarà uguale a qualcosa tipo $\frac{\alpha}{\beta^2}$

Abbiamo inoltre ottenuto che il **moto armonico è periodico**.

Avendo che

Periodo: $T|\omega T = 2\pi \implies T = \frac{2\pi}{\omega}$

Tempo tra due riproposizioni nello stesso atto di moto, cioè stesso spazio con la stessa velocità.

Maggiore è la pulsazione più il periodo è **corto**.

Da notare che nell'esercizio del pendolo precedente **non ho considerato l'attrito, quindi ho continue oscillazioni**. Cioè il pendolo non si ferma e continua a oscillare fra l'angolo θ_0 e l'angolo $-\theta_0$.

Da notare inoltre che la pulsazione dipende unicamente dalla lunghezza del filo del pendolo (oltre che dall'accelerazione di gravità).

Isocronia delle piccole oscillazioni: Per angoli piccoli, maggiore spostamento **non significa** maggiore periodo.

Forza Elastica

Una molla (ideale) se compressa o espansa rispetto alla posizione di riposo produce una forza "di richiamo" (che tende a farla tornare alla posizione di riposo) di intensità direttamente proporzionale alla lunghezza della compressione (o espansione). La costante di proporzionalità è detta *costante elastica della molla*.

Forza di richiamo(o Elastica): $\vec{F} = -k\vec{x}$

Esercizio: Calcolo molla con piccole contrazioni

$$m = 10\text{kg}$$

$$k = 10^3 \text{ N/m}$$

$$T = ?$$

$$F = ma$$

$$-kx = m \frac{d^2x}{dt^2}$$

Ottengo

$$x'' + \frac{k}{m}x = 0$$

che è l'equazione armonica!

quindi ora ottengo la pulsazione $\omega^2 = \frac{k}{m} \Rightarrow \omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \sqrt{\frac{m}{k}} = 0,635$$

Periodo

$$W_{AB} = \int_x^0 -ky(-dy) = -\frac{1}{2}kx^2$$

Il meno è presente perchè vado da x a zero.

Noto che questo integrale è $\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_0^x kx dx = \frac{1}{2}kx^2 = -Ep$

Esercizio: Ciclista

Un ciclista va a 25 km/h (la velocità costante)

La potenza che produce è $P = 150W$

Attrito =?

$$v = 25 \text{ km/h} = \frac{25}{3,6} \text{ m/s} = 6,9 \text{ m/s}$$

$$P = \frac{dw}{dt} = \vec{F} \frac{d\vec{s}}{dt} \text{ Qui ho dovuto fare un trick poco matematico, spostando il } dt \text{ sotto il } d\vec{s}$$

$$P_a = \vec{F}_a \cdot \vec{v} = -Av$$

Sappiamo che $P_c = -P_a$

Abbiamo dunque che

$$P_c = Av$$

$$A = \frac{P_c}{v} = 21,6 N \simeq 2Kg \text{ cioè è come se spingesse circa } 2kg$$

12/03/2019

Esercizio: Pendolo conico (massa puntiforme appesa a un filo che traccia una circonferenza sul piano)

$$m = 50g = 50 \cdot 10^{-3} kg$$

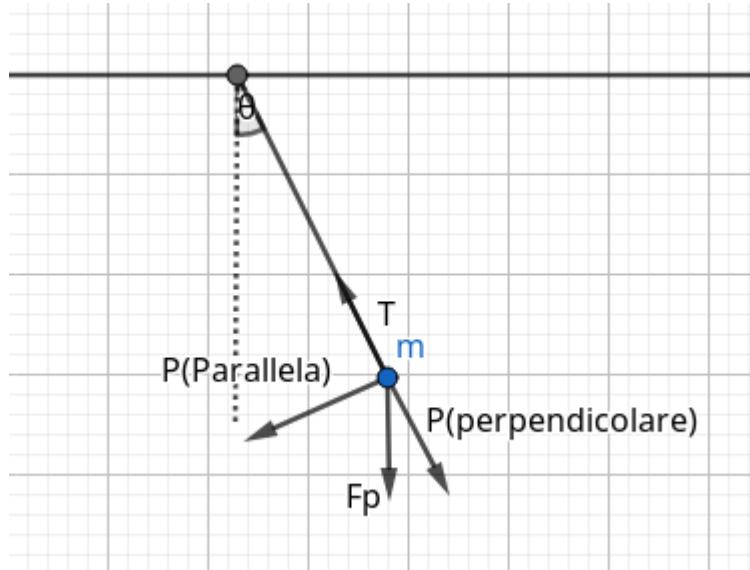
$\theta = ?$

tensione filo = ?

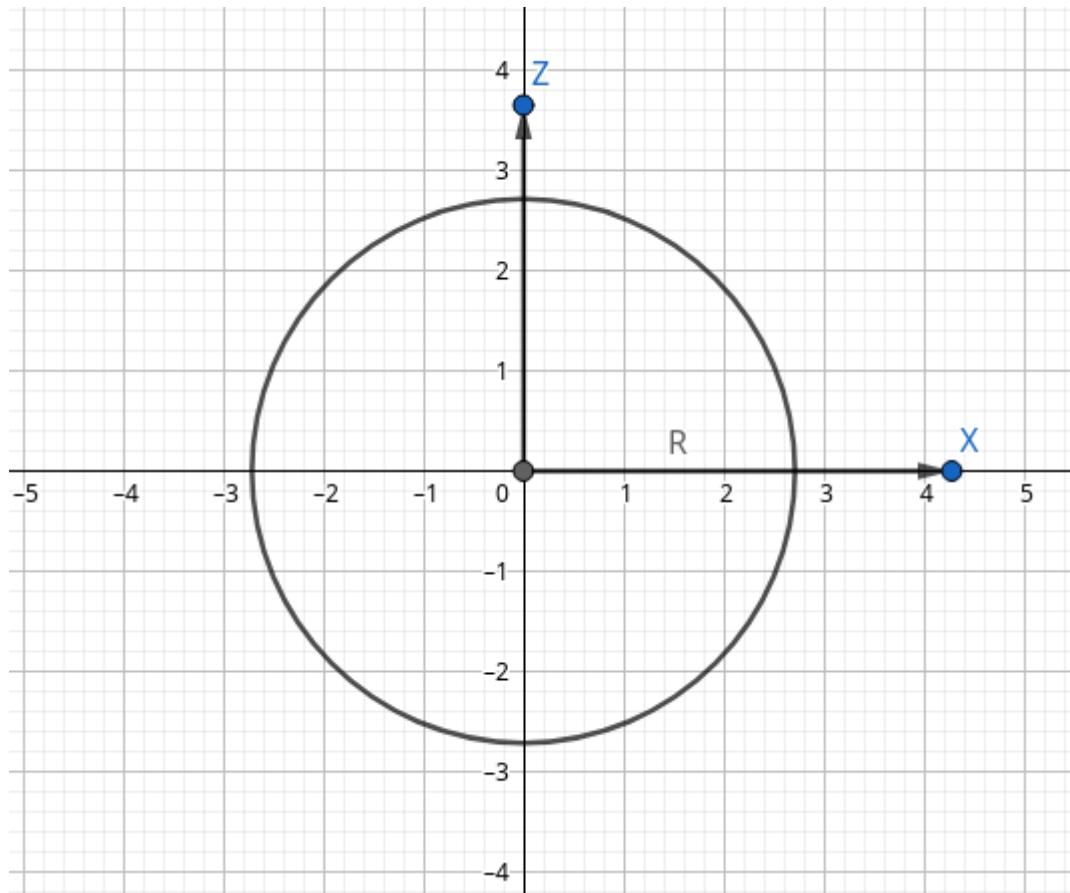
$$l = 0,5m$$

$$f = \frac{1}{T} = \frac{1}{4} s^{-1}$$

$$\omega = 2\pi f = \frac{2\pi}{2} \text{ rad/s}$$



L'asse z entra nella lavagna.



$$m\omega^2 R = F_c$$

$$\frac{R}{l} = \sin \theta$$

$$\theta = \arcsin\left(\frac{R}{l}\right)$$

$$\omega^2 l \cancel{\sin \theta} = g \frac{\sin \theta}{\cos \theta}$$

$$\theta = \arccos\left(\frac{g}{\omega^2 l}\right) = \arccos\left(\frac{\cancel{8}}{\cancel{\omega^2} \frac{1}{2}}\right)$$

La velocità angolare è troppo bassa per permettere all'oggetto di muoversi, quindi non ho un θ

$$0 \leq \frac{g}{\omega^2 l} \leq 1$$

$$\omega^2 \leq \frac{g}{l} |\omega| \geq 4.5 \text{ rad/s}$$

$$\lim_{\omega \rightarrow \infty} \theta(\omega) = \frac{\pi}{2}$$

Per far arrivare $\frac{g}{\omega^2 l}$ a zero, avendo g ed l che sono costanti, posso solo lavorare con ω . Quindi per far sì che sia zero, devo applicare il limite qui sopra con omega che va ad infinito.

Esercizio: Giro della morte

non leggo i dati alla lavagna

Esercizio: Terra

Ho la terra, con un raggio R , una forza gravitazionale e θ è l'angolo che voglio calcolare per capire qual è il punto di distacco (e optionalmente il punto di landing.)

Termodinamica

Atomi: Costituenti minimi della materia, sistemi aggregati composti da un nucleo e sistemi orbitali (elettroni).

Gli atomi sono a **carica neutra**, quindi gli elettroni hanno carica **negativa**, i protoni la hanno **positiva** e contraria agli elettroni (somma = 0).

Raggio nucleo è dell'ordine alla $10^{-15} m$

Raggio atomo = $10^{-10} m$

Raggio molecole = $10^{-8} m$

Nucleo = Composto di nucleoni, cioè protoni e neutroni (particelle con carica neutra)

Elettroni: non riusciamo a calcolarne il raggio, troppo piccolo.

Numero di avogadro: $N_a = 6,022 \cdot 10^{23}$

MOLE: Quantità di sostanza che contiene esattamente un numero di Avogadro di componenti. misurata in *mol*.

1 mol = quantità di sostanza contenuta in $m = A$ grammi dell'elemento, dove A è il **peso atomico**.

Esempio: L'idrogeno ha peso atomico $A=1$, quindi una mole di 1H è la quantità di sostanza contenuta in 1 grammo di idrogeno.

mentre

Il carbonio ha peso atomico A=12, quindi una mole di ^{12}C ha massa 12 grammi.

Avendo H_2O , ho una $A_{effettiva} = 18$ cioè 1mol di H_2O è la quantità di sostanza contenuta in 18g di H_2O

Stati della materia:

- **Solido:** Un corpo solido ha una forma e un volume proprio.
- **Liquido:** Un liquido ha un volume proprio ma non ha forma: assume quella del recipiente.
- **Gassoso:** Un gas non ha né un volume né una forma propria, assume volume e forma del recipiente, si espande in tutto lo spazio disponibile.

Energia interna

In un sistema gassoso, le molecole sono in costante movimento, avendo energia cinetica. Grazie a questa presenza di energia cinetica possiamo dire che il sistema ha una **energia interna** $E_{interna} = U$

Gas Ideale

Un gas è ideale (o anche "perfetto") se:

- non esistono forze di interazione fra le particelle;
- gli urti fra le particelle e con il recipiente sono perfettamente elastici, cioè l'energia cinetica della particella prima e dopo l'urto è conservata;
- Il moto delle particelle è assolutamente casuale.

Q:Cosa succede quando una particella tocca la parte del contenitore?

A: Rimbalza

Il rimbalzo è calcolabile : i = iniziale; f =finale.

$$\vec{p}_i = p_x \hat{x} + p_y \hat{y}$$

$$\vec{p}_f = -p_x \hat{x} + p_y \hat{y}$$

$$\Delta \vec{P} = \vec{P}_f - \vec{P}_i = -2p_i \hat{x}$$

Ma con il rimbalzo, non perdo energia? No perchè è **perfettamente elastico** quindi non ho una perdita di energia. In generale, una pallina da tennis che rimbalza perde energia, perché ho una componente NON elastica che disperde energia in attriti.

Q: Quante particelle ho in una zona gassosa che urtano il contenitore?

A:

N?

N_u numero di urti nel tempo Δt

$$\mathcal{N}_u = N$$

Attenzione, questo \mathcal{N}_u vuol dire la quantità di urti in un determinato istante di tempo!

Quindi è uguale al numero di particelle nel volume.

tutto ciò che ho dentro a quel contenitore sta urtando la parete in velocità v_x .

Se il gas è perfetto ed ideale, le particelle che urtano sono N .

$$N = v \cdot n \text{ dove } n \text{ è la densità volumica } ([n] = [\frac{1}{L^3}]).$$

Quindi otteniamo che

$$\frac{N}{\Delta t} = \frac{nSL}{\Delta t} = \frac{nSv_x \Delta t}{\Delta t} = nSv_x$$

$nSv_x \Delta t$ è il numero di urti che ho.

In Δt , ottengo che il numero di urti nella quantità di tempo è nSv_x .

Avendo tutte la stessa velocità v_x abbiamo che tutte andranno ad urtare la parete allo stesso momento, quindi ottengo la formula qui sopra.

Tutte urtano l'oggetto perchè il nostro è un esperimento deterministico, muovendosi orizzontalmente, tutte che partono dalla stessa linea toccano allo stesso momento.

Se ho particelle molto veloci, avrò più urti nel tempo.

Q:Ognuna di queste particelle, che impulso trasferisce alla parete?

A:

$$\Delta P_x = N_y \Delta p = nSv_x \Delta t (-2mv_x)$$

dove l'ultima parte equivale a $-2nS\Delta t m v_x^2$

Ora noto che ho

$$F_x = \frac{\Delta P_x}{\Delta t} = 2nSmv_x^2$$

Osservo che: Per ognuna delle pareti che considero, devo considerare tutte le particelle che hanno il rispettivo v_x ma che vanno nella direzione giusta(con il segno giusto).

Osservo che: Posso considerare la velocità globale della particella, non ho la v_x e v_y . Da v_x devo passare a v .

Osservo che: v_x è il valor medio delle v , cioè ammetto che ho delle variazioni.

Quindi passo da $v_x^2 \rightarrow v^2$ attraverso il valor medio di v cioè $\langle v_x^2 \rangle$

Ottengo che

$$v^2 = -nSm \langle v_x^2 \rangle$$

$$\langle v^2 \rangle = \langle v_x^2 + v_y^2 + v_z^2 \rangle = \langle v_x^2 \rangle + \langle v_y^2 \rangle + \dots$$

Poichè ho scelto io il sistema di riferimento: $mv_x^2 = \frac{1}{3} \langle v^2 \rangle$

$$F_x = \frac{\Delta P_x}{\Delta t} = 2nSmv_x^2 = -\frac{N}{V} S \frac{1}{3} \langle mv^2 \rangle$$

Ottenendo la formula della **pressione**:

$$P = \frac{F}{S} = +\frac{N}{V} \frac{1}{3} \langle mv^2 \rangle$$

Quindi la pressione P nel nostro volume V è

$$PV = N \frac{2}{3} \langle \frac{1}{2} mv^2 \rangle$$

dove $\langle \frac{1}{2} mv^2 \rangle$ è **energia cinetica media**.

22/03/2019

Pressione

$[P] = [\frac{F}{S}]$ dove F è **forza** e S è superficie, misurata in Pa cioè **Pascal**

Quindi la definizione è

$$P = \frac{F}{S}$$

Abbiamo che:

$$1\text{bar} = 10^5 \text{Pa}$$

$$1\text{atm} = 1,01325\text{bar} = 1,01325 \cdot 10^5 \text{Pa}$$

In millimetri di mercurio

$$1\text{mmHg}|1\text{atm} = 760\text{mmHg}$$

Facendo un po' di esperimenti otteniamo che

$$PV = \text{costante } T$$

questo vale solo per gas molto rarefatti e poco reagenti(gas **ideali**) con T misurata in Kelvin.

Se misurata in °C o °F non vale.

costante = Rn dove R è **indipendente dal gas considerato** e n è il numero di moli, la quantità di gas.

Ricordando che $PV = nRT$

$$[R] = [\frac{PV}{nTe}] = [\frac{F_L \cdot L^3}{QTe}] = [\frac{F \cdot L}{QTe}] = [\frac{E}{QTe}]$$

Esempio:

Ho 13 moli di azoto liquido, a quanti atomi corrispondono?

Che sia liquido o meno poco ci interessa.

$N = n \cdot N_a$ dove N_a è il numero di Avogadro e n è il numero di moli.

$$\text{otteniamo } nR = N \frac{R}{N_a} = NK_b$$

dove K_b è la costante di Boltzmann.

Costante di Boltzmann

$$K_b = \frac{R}{N_a} = \frac{8,314 \text{J/}\cancel{\text{mol}}\text{K}}{6,022 \cdot 10^{23} \text{K/}\cancel{\text{mol}}} = 1,38 \cdot 10^{-23} \text{J/K}$$

Equazione di stato di gas perfetti

$$PV = nRT \iff PV = NK_bT$$

Noto che la prima equazione la ottengo **sperimentalmente** mentre la seconda la ottengo **misurando**.

ora noto che $\begin{cases} PV = \frac{2}{3}N < E_k > \\ PV = NK_bT \end{cases} \rightarrow K_bT = \frac{2}{3} < E_k > \text{ e } < E_k > = \frac{3}{2}K_bT = 3 \cdot \frac{1}{2}K_bT$

Il singolo componente del mio gas ha tre gradi di libertà in questo caso.

Ora ottengo che

Energia interna media in un gas perfetto monoatomico

$$U = E_i =_{\text{monoatomico}} N < E_k > \text{ con}$$

$$u = \frac{U}{N} =^{n.a.} < E_k >$$

Equipartizione dell'energia interna

$$u = L \frac{K_b T}{2} \text{ dove } L \text{ è il numero di gradi di libertà.}$$

Vediamo dunque che dipende solo da T temperatura e dal numero di gradi di libertà.

Esercizio moli

$$L = 3$$

$$n = 3 \text{ mol}$$

$$V_i = 831,4l$$

$$P = 3 \text{ atm}$$

Trasformazione isobara

$$V_f = 2V_i$$

$$T_i, T_f, U_i, U_f = ?$$

$$PV = nRT$$

$$T = \frac{PV}{nR} \rightarrow T_i = \frac{P_i V_i}{nR} = \frac{3 \cdot 1,015 \cdot 10^5 \text{ Pa} \cdot 8,314 \cdot 10^{-3} \text{ m}^3}{3 \text{ mol} \cdot 8,314 \frac{\text{J}}{\text{mol} \cdot \text{K}}} = 10150 \text{ K}$$

$$P = \frac{nRT}{V} \rightarrow \frac{pRT_i}{V_i} = \frac{pRT_f}{V_f} \rightarrow \frac{T_i}{V_i} = \frac{T_f}{2V_i} \rightarrow T_f = 2T_i = 20300 \text{ K}$$

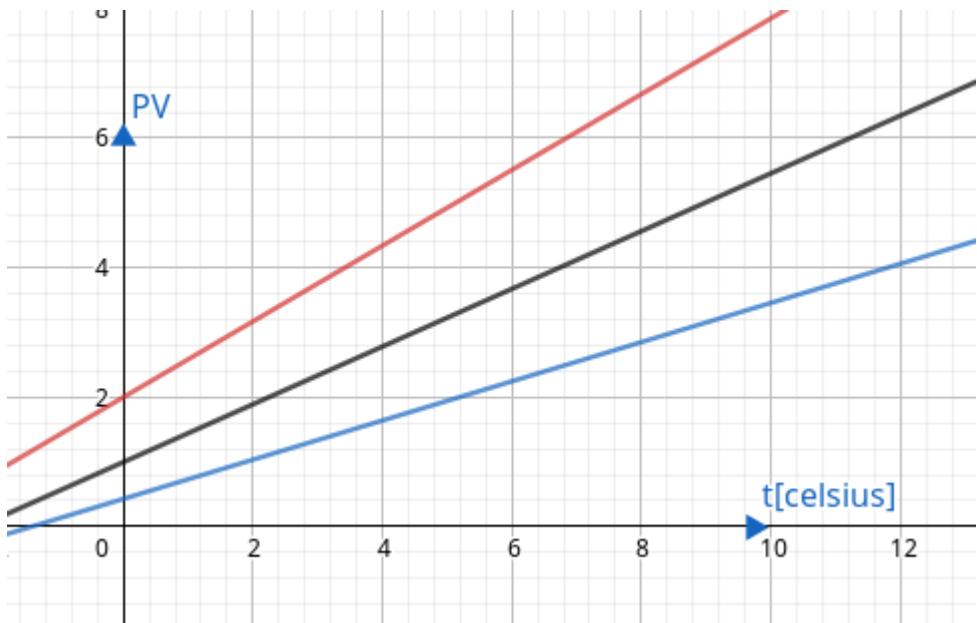
Calcolando

$$U = \frac{3}{2}nRT$$

$U_f = 2U_i$ ed U_i me lo calcolo.

Esercizio

$$PV = \text{cost } t + A$$

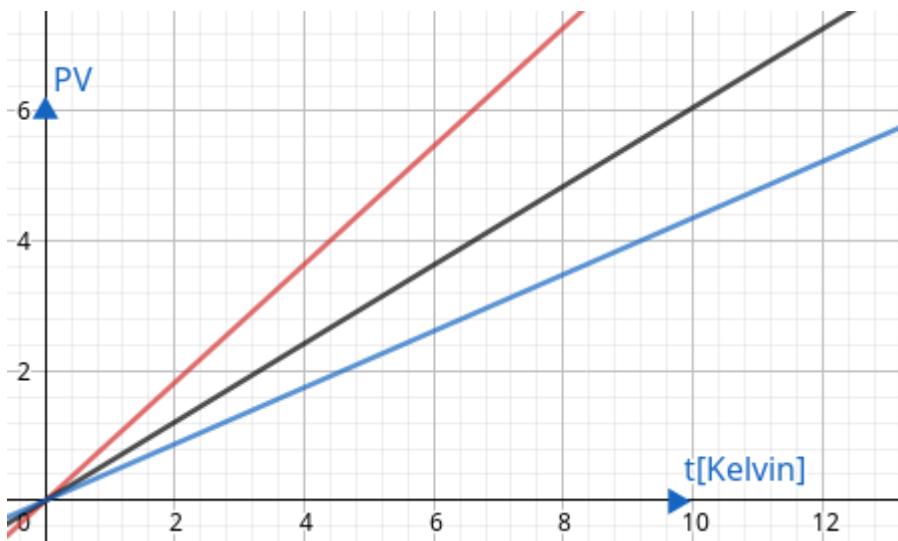


Noto che la temperatura minimia possibile non dipende dal gas.

Adatto una scala diversa, spostando la y dove ho lo **zero assoluto**

Zero assoluto: Zero kelvin sotto il quale non ha più senso parlare di termodinamica.

$$0K = -273,15^\circ C$$



Principi della termodinamica

Ho un ambiente che chiamo universo e un sistema con un energia interna U . Come avviene lo scambio di energia?

Ricordiamo che quando si scalda, aumenta l'energia interna.

L'energia può essere scambiata sotto forma di **calore** o di **lavoro**:

1. W Lavoro:

1. Ordinato;
2. Coerente;
3. Organizzato.

2. Q Calore

1. Disordinato;
2. Incoerente;
3. Disorganizzato.

Esempio dei pistoni

Ho un recipiente chiuso le cui pareti sono rigide e adiabatiche, una parete può muoversi (è un pistone). Una forza preme sul pistone comprimendo il gas: compie un lavoro.

Supponiamo che l'intensità della forza applicata sia costante e sufficiente a far muovere il pistone di una distanza Δx . Man mano che spingo, la pressione del gas esercitata sul pistone sarà maggiore, quindi si raggiungerà un equilibrio. Ignoriamo questo dettaglio.

$$W = \vec{F}_{ext} \cdot \Delta \vec{x} = F \Delta x > 0$$

Posso assumere che il lavoro esterno si tramuti tutto in variazione di energia interna: le pareti sono rigide, quindi il gas non può compiere lavoro, e sono adiabatiche, quindi il gas non può cedere calore all'esterno:

$$W_{ext} = \Delta U \text{ cioè } U_i \rightarrow_{W_{ext}} U_f \Delta U = U_f - U_i = W_{ext}$$

Calore

Se metto un oggetto al sole si "scalda", cioè aumenta la sua energia interna. Ma non ho lavoro, perché **non ho spostamento**.

Quando ho un trasferimento di energia **senza lavoro**. Questo è chiamato **CALORE**.

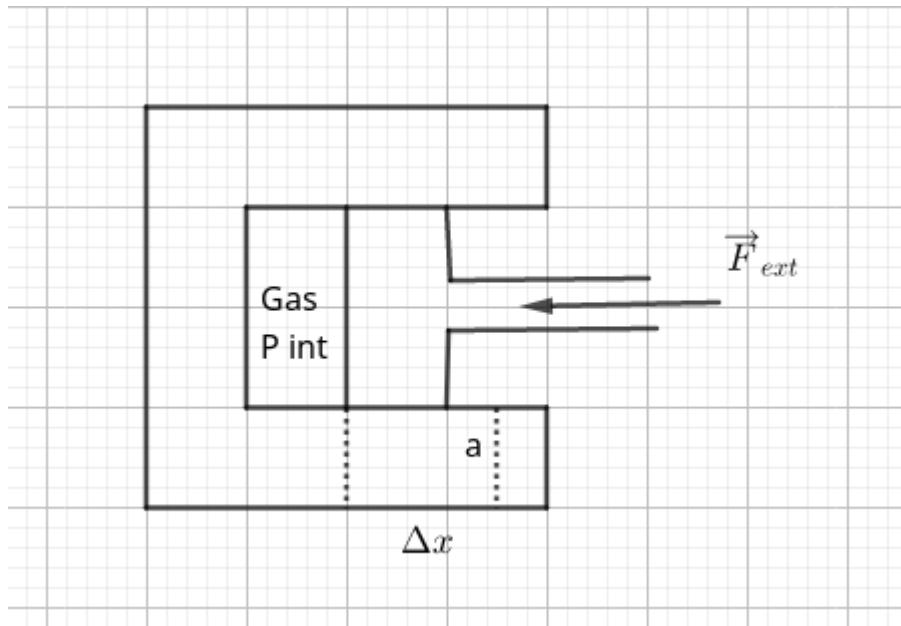
25/03/2019

Esercizio pistone

$$\vec{F}_{tot} = \vec{0}$$

$$\vec{F}_{ext} + \vec{F}_{int} = 0$$

$$\frac{\vec{F}_{ext}}{A} = \frac{\vec{F}_{int}}{A} \Rightarrow P_{ext} = P_{int}$$



$$\vec{F}_{ext} \cdot \Delta \vec{x} = F \Delta x = W_{ext} > 0$$

$$W_{ext} = \Delta U = U_1 - U_i > 0$$

La forza esterna va sempre pensata come la forza che **comprime/tenta di comprimere il gas**. Il volume si espande per un Δx , lentamente, la forza esterna prova a contrastarlo.

Il lavoro esterno, per questo motivo, sarà dunque **negativo**.

$$\vec{F}_{ext} \cdot \Delta \vec{x} = -F \Delta x = W_{ext} < 0$$

$$W_{ext} = \Delta U = U_f - U_i < 0$$

Assumiamo sempre che le due forze siano uguali e opposte

$$W_{ext} = -W_{gas}$$

Ottengo che

$$\Delta U_{gas} = -W_{gas}$$

La variazione dell'energia interna è **opposta al lavoro compiuto dal sistema!**

In generale, per trasformazioni senza scambio di calore, vale

$$\Delta U = -W$$

Convenzionalmente diciamo che:

- $W > 0$ il lavoro è compiuto dal sistema e subito dall'ambiente, ad esempio, il pistone si espande;
- $W < 0$ il lavoro è compiuto dall'ambiente, il sistema subisce il lavoro, ad esempio, il pistone viene compresso.

L'energia interna di un sistema termodinamico dipende unicamente dalla temperatura (questo risultato sarà dimostrato più avanti),

Esercizio ruota bicicletta

$$r_{ext} = 25\text{cm}$$

$$r_{int} = 23\text{cm}$$

Tubolare

Ho un uomo con $m = 100\text{kg}$

1. Calcolare il volume del tubo
2. Calcolare pressione all'interno quando l'uomo sale
3. Assumo che per gonfiare la ruota ho fatto 100 colpi di pompa dove, ad ogni colpo, mette $V^{20*C} = 240\text{cm}^3$, a che temperatura ho la ruota quando sale?
4. Calcolare il lavoro per gonfiare la gomma.

Scatola con gas dentro

Ho una scatola rigida con gas dentro

- Espongo la scatola al sole, ho **radiazione luminosa**.
- Non conto una ipotetica riflessione, suppongo che la radiazione sia completamente assorbita dalla scatola.
- Fornisco energia all'oggetto, il volume non cambia.
- Ho T_{gas} e T_{ext} (temperatura recipiente)

Se aspetto abbastanza ho un trasferimento di energia tra T_{ext} e T_{gas} tale che

$$\Delta T + T_{ext} = T_{gas}$$

Dove ΔT è la variazione di temperatura provocata dalle radiazioni.

Ho un trasferimento di energia senza **lavoro meccanico**.

Calore

Calore: $\Delta U = Q$

Variazione di energia **senza lavoro meccanico**.

con:

- $Q > 0$ se è ricevuto dal sistema
- $Q < 0$ se è sottratto dal sistema.

Ricordiamo che noi trattiamo **sistemi in equilibrio**, quindi il contenitore e il gas all'interno raggiungono la stessa temperatura (aspettando abbastanza).

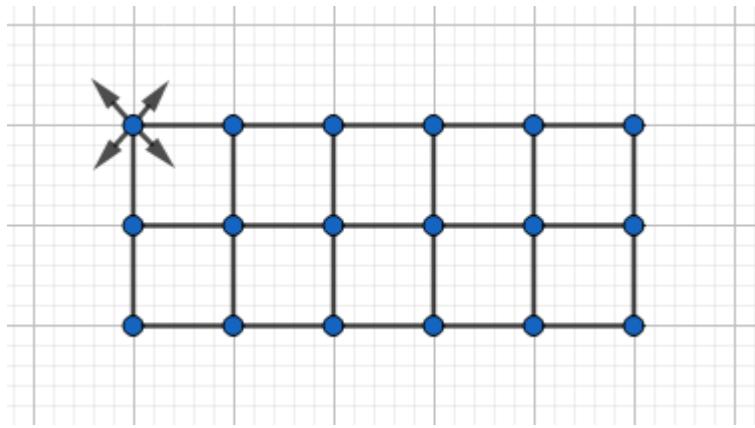
Primo principio della termodinamica

$$\Delta U = Q - W$$

Variazione di energia interna = Calore assorbito dal sistema - Lavoro compiuto dal sistema

Modalità di trasferimento del calore

Conduzione



Atomi che "vibrano", percepibile da tutti gli atomi vicini. Aumentando la vibrazione avrà un aumento della vibrazione indotta.

La sua vibrazione è l'**energia media**, crea un'onda di calore.

La vibrazione viene trasmessa agli atomi vicini in modo "ammortizzato", cioè più debole, che a loro volta trasmetteranno ai loro vicini in modo più debole ancora, fino a quando sarà impercettibile. Questa vibrazione è il calore.

Convezione

Ho un fluido, con una zona del fluido più calda, spostandolo ad una zona più fredda il calore si "dissipa".

Per esempio: in un sistema di raffreddamento a liquido, il liquido passa da freddo a caldo perché viene fatto passare in zone dove il motore ha bisogno di rilasciare calore. Il calore viene passato al liquido, che viene fatto circolare fino a raggiungere una zona aperta all'ambiente, nel quale disperde il calore che aveva ottenuto tornando freddo.

Irraggiamento

A colpire il mio sistema è la **radiazione elettromagnetica**, cioè **energia pura**.

L'energia che viene assorbita fa in modo che l'oggetto vibri e si scaldi.

Riflessione: Un fotone entra, l'atomo si eccita e si dissecchia subito, rispedendo lo stesso fotone (dove in realtà è diverso ma ha la stessa energia).

Sistemi chiusi e isolati

Un sistema **chiuso** non permette lo scambio di materia con l'esterno (ma permette lo scambio di energia, sotto forma di calore o lavoro).

Un sistema **isolato** è un sistema chiuso che inoltre non permette lo scambio di energia con l'ambiente (né sotto forma di calore, né sotto forma di lavoro).

Altri termini spesso usati: un sistema **adiabatico** è un sistema chiuso che non permette lo scambio di calore con l'esterno (permette comunque lo scambio di energia sotto forma di lavoro). Per indicare che un sistema chiuso (ad esempio un recipiente) non permette lo scambio di energia sotto forma di lavoro si dice essere **rígido**.

Esempio sistema isolato

Ho un sistema isolato con un pendolo dentro.

Se torno dopo anni avendo dato una spinta al pendolo e ho del gas dentro, il pendolo sarà fermo (attrito). Per definizione di sistema isolato, se U_i è energia interna iniziale e U_f energia interna finale:

$$\begin{cases} Q = 0 \\ W = 0 \end{cases} \Delta U = 0 \implies U_f = U_i \text{ ma quindi otteniamo che}$$

$$\begin{cases} U_i = U_i^{\text{pendolo}} + U_i^{\text{gas}} \\ U_f = \cancel{U_f^{\text{pendolo}}} + U_f^{\text{gas}} \end{cases}$$

abbiamo che $\cancel{U_f^{\text{pendolo}}}$ perché $U_f^{\text{pendolo}} = 0$ visto che il pendolo è **fermo** a fine esperimento (ignoriamo l'energia interna dei corpi facenti parte del pendolo).

Otteniamo dunque:

$$\begin{aligned} U_f^{\text{gas}} &= U_i^{\text{pendolo}} + U_i^{\text{gas}} \\ U_f^{\text{gas}} - U_i^{\text{gas}} &= \Delta U^{\text{gas}} = U_i^{\text{pendolo}} \\ \text{Con } \Delta T^{\text{gas}} > 0 \text{ e } T_f^{\text{gas}} > T_i^{\text{gas}} \end{aligned}$$

Ottengo delle osservazioni importanti:

- U finale del gas è la U iniziale del pendolo + la U iniziale del gas. L'energia iniziale del pendolo è stata spesa per aumentare l'energia interna del gas.
- U del pendolo iniziale è dunque ΔU_{gas} .
- Il trasferimento di energia nell'altra direzione non funziona: *se vario la temperatura del gas il pendolo non si muove, perché il gas si scalda in modo disordinato, non solo da un lato.*
- In questo senso, il calore è "disorganizzato", mentre il lavoro è "organizzato".

Trasformazioni

Trasformazione isocora

$\Delta V = 0 \Rightarrow W = 0$ (volume non varia, non ho un lavoro che ci agisce)

$$\Delta U = Q$$

Trasformazione adiabatica

$$Q = 0 \text{ (calore non varia)}$$

$$\Delta U = -W$$

Trasformazione isotermica

$$\Delta T = 0 \Rightarrow \Delta U = 0 \iff Q = W \text{ con } Q > 0, W > 0 \text{ (temperatura non cambia)}$$

Capacità termica

Se fornisco calore a un sistema (non necessariamente un gas) questo aumenta la sua temperatura. La costante di proporzionalità fra calore e differenza di temperatura caratteristica di un sistema è detta **capacità termica**.

$$Q = c \cdot \Delta T \implies c \stackrel{\text{def}}{=} \frac{Q}{\Delta T}$$

La capacità termica è **il variare del calore in relazione alla variazione di temperatura** per un certo sistema

Come unità di misura ha $c = \frac{J}{K}$

Un buon piumino ha una **alta capacità termica**, mentre un fondo di pentola ha una **bassa capacità termica**.

Osserviamo anche che

Più massa = Maggiore capacità termica.

nello specifico, consideriamo due sistemi composti dello stesso materiale. Se il primo ha massa doppia rispetto al secondo, ha anche capacità termica doppia.

Calore specifico

Di due tipi:

1. **Calore specifico (capacità termica per unità di massa)** = $c = \frac{c}{m} = \frac{1}{m} \cdot \frac{Q}{\Delta T}$

Unità di misura = $\frac{J}{kg \cdot K}$

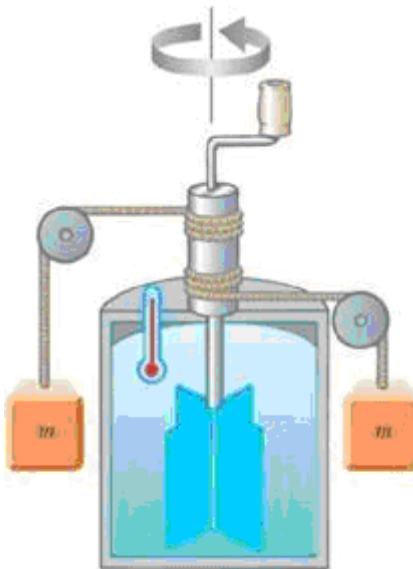
2. **Calore specifico molare (capacità termica per mole)** = $c = \frac{c}{n} = \frac{1}{n} \cdot \frac{Q}{\Delta T}$

Unità di misura = $\frac{J}{mol \cdot K}$

Esperimento di Joule

L'esperimento di Joule mostra l'equivalenza fra lavoro e calore.

Joule costruisce un mulinello immerso in acqua, contenuto all'interno di un recipiente adiabatico e azionato da corpi collegati al mulinello che vengono lasciati cadere verso Terra. Ignorando gli attriti delle pulegge, l'energia meccanica persa dai corpi che cadono è assorbita dall'acqua, attraverso il mulinello che la agita. Il lavoro dei corpi che cadono è convertito interamente in calore assorbito dall'acqua; noto il lavoro compiuto e la variazione di temperatura dell'acqua è anche possibile misurare il calore specifico dell'acqua.



Mulinello di Joule

$$W = mgh$$

$$W_{h_2O} = 0$$

$$\Delta U = Q \text{ (1 principio termodinamica)}$$

A pressione $p = 1\text{ atm}$, per ottenere una variazione di temperatura $14,5^\circ\text{C} \rightarrow 15,5^\circ\text{C}$ devo applicare un lavoro $W_G = 4,186\text{ kJ}$

Otteniamo dunque il valore di una **caloria**

$$1\text{ cal} = 4,186\text{ J}$$

$$C_{H_2O} \text{ liquido} = \frac{1\text{ kcal}}{1\text{ K} \cdot 1\text{ K}} = 4,186 \frac{\text{ kJ}}{\text{ Kg} \cdot \text{ K}}$$

Ricordiamo che

$$\Delta T = 1\text{ K} = \Delta T = 1^\circ\text{C}$$

Esempio pozzanghera

Ho una pozzanghera quadrata con uno strato di nylon sopra (influente, serve solo per evitare l'evaporazione)

sappiamo che

$$W_{sole} = 700\text{ W/m}^2$$

La pozzanghera è lunga e larga 50 cm e profonda 1 cm

$$T_i = 20^\circ\text{C}$$

$$\Delta t = 8\text{ hr}$$

$$T_f = ?$$

Quale sarà la temperatura finale della pozzanghera se il sole apparisse istantaneamente (e non lentamente) per 8 ore?

Supponiamo $\Delta U = Q$.

$$W_{sole} \Delta t = Q = mc \cdot \Delta T \text{ cioè il calore immesso dal sole per irraggiamento nel tempo.}$$

$$SW_{sole} \Delta t = mc \Delta T$$

è importante ricordare che devo considerare la superficie, anche se vedremo che sarà influente.

$$\Delta T = \frac{SW_{sole} \Delta t S}{mc} = \frac{W_{sole} \Delta t S}{\rho V c} = \frac{W_{sole} \Delta t \cancel{L^2}}{\rho \cancel{L^2} hc}$$

Ora abbiamo dunque

$$\frac{7 \cdot 10^2 \cdot 2,9 \cdot 10^4}{10^3 \cdot 10^{-2} \cdot 4,19 \cdot 10^3} K = 5 \cdot 10^2 = 500 K$$

è dunque aumentata di 500 Kelvin.

Ma se fosse davvero aumentata di 500K l'acqua sarebbe evaporata. Dobbiamo anche considerare il **calore latente!**

Calore latente

Affinché le trasformazioni di stato avvengano è necessario fornire energia al sistema, questo prende il nome di **calore latente**. L'energia posseduta dall'acqua (liquida) a 100°C non è la stessa del vapore d'acqua a 100°C : per trasformare l'acqua in vapore devo fornire altro calore, che non fa aumentare la temperatura ma aumenta comunque l'energia interna del sistema (e provoca il cambiamento di stato).

$$Q = \lambda m$$

λ = Calore latente.

Si misura in J/Kg .

$$\Delta T_{Cambio\ di\ stato} = 0$$

Stati della materia



Per H_2O , i calori latenti di fusione ed evaporazione sono i seguenti:

$$\lambda_{SL} = 3,3 \cdot 10^5 J/Kg \text{ dove } SL \text{ sta per } Solido\ Liquido .$$

$$\lambda_{LV} = 2,7 \cdot 10^7 J/Kg \text{ dove } LV \text{ sta per } Liquido\ Vapore .$$

Per casa

1. Ripetere esercizio precedente(della pozzanghera) rimuovendo lo strato di nylon.
2. Ho $2kg$ di ghiaccio a $-10^\circ C$
 3. Disegnare il grafico Temperatura/Calore (Temperatura asse y , Calore asse x)
 4. Disegnare il grafico Temperatura/ tempo (Temperatura asse y , tempo asse x)

Aggiungendo che $\frac{Q}{\Delta T} = 100 cal/hr$.

29/03/2019

Ho un sistema e due corpi:

$$m_1, c_1, T_1$$

$$m_2, c_2, T_2$$

(c è la capacità termica)

Quando i due corpi sono a contatto ho uno **scambio di calore**.

$$Q_1 + Q_2 = 0 \text{ perchè il calore che scambia con l'esterno è zero! } Q_{tot} = 0$$

Per la definizione di calore specifico, $Q_1 = m_1 c_1 (T_f - T_1)$
 $Q_2 = m_2 c_2 (T_f - T_2)$

Sommandoli, ottengo

$$Q_1 + Q_2 = m_1 c_1 (T_f - T_1) + m_2 c_2 (T_f - T_2)$$
$$0 = (m_1 c_1 + m_2 c_2) T_f - (m_1 c_1 T_1 + m_2 c_2 T_2)$$

$$T_f = \frac{m_1 c_1 T_1 + m_2 c_2 T_2}{m_1 c_1 + m_2 c_2}$$

In generale

$$T_f = \frac{c_1 T_1 + c_2 T_2}{c_1 + c_2}$$

Vuoto: Non ho molecole.

Esercizio

$$m_1 = 30g$$

$$t_1 = -15^\circ\text{C}$$

$$m_2 = 50g$$

$$t_2 = 60^\circ\text{C}$$

$$T_e = ?$$

traduciamo i dati in una forma utilizzabile

$$t_{1_k} = T_1 = 258K$$

$$t_{2_k} = T_2 = 333K$$

$$\lambda_{H_2O} = 3,3 \cdot 10^5 J/Kg$$

$$c_{H_2O} = \frac{1kcal}{Kg \cdot K} = 4,19KJ/Kg \cdot K$$

$$Q_1 = m_1 c_1 \cdot (T_f - T_1)$$

$$Q_2 = m_2 c_2 \cdot (T_f - T_2)$$

sommendoli

$$Q_1 + Q_2 = (m_1 \cdot c_1 + m_2 \cdot c_2) \cdot T_f - (m_1 \cdot c_1 \cdot T_1 + m_2 \cdot c_2 \cdot T_2)$$

$$T_f = \frac{m_1 c_1 T_1 + m_2 c_2 T_2}{m_1 c_1 + m_2 c_2}$$

$$Q_{fus} = \lambda_{H_2O} \cdot m_1 = 10^4 J$$

$$Q_{ghiaccio} = m_1 \cdot c_1 \cdot (T_{fus} - T_1) = 900J$$

$$Q_{Acqua}^{(max)} = m_2 \cdot c_2 (T_{fus} - T_2) = -1,26 \cdot 10^4 J$$

Il resto è un tentativo di uno studente.

Trovo il calore dell'acqua dopo che il ghiaccio si è sciolto

$$Q_{H_2O}^{res} = 1,7 \cdot 10^3 J$$

$$Q_{H_2O}^{res} = m_2 \cdot c_2 (T_* - T_{fus} = 1,7 \cdot 10^3 J = 30g \cdot 4,19KJ/Kg \cdot K \cdot (t_* - 0^\circ\text{C})$$

$$\frac{1,7 \cdot 10^3 JKg^\circ\text{C}}{50g \cdot 4,19KJ} = t_* = 0,85 \cdot 10^\circ\text{C} = 8,5^\circ\text{C}$$

$$Teq = \frac{m_1 \cdot c_1 T_1 + m_2 c_2 T_2}{m_1 c_1 + m_2 c_2} = \frac{30g \cdot 273K + 50g \cdot 281,5K}{80g} = 278,3K = 5^\circ\text{C}$$

01/04/2019

$$\vec{F}_{ext} = \vec{0} \Rightarrow \frac{d\vec{P}_t}{dt} = \vec{0} \Rightarrow \vec{P}_{tot} = \vec{const} \Rightarrow \vec{P}_{tot}$$

ottenendo

$$\vec{P}_{tot}^{iniziale} = \vec{P}_{tot}^{finale} \text{ Quindi otteniamo che}$$

Se niente perturba il moto del sistema, la quantità di moto totale si conserva.\

In altre parole $\sum_{i=1}^N \vec{P}_i(\text{iniziale}) = \sum_{j=1}^M \vec{P}_i(\text{finale})$

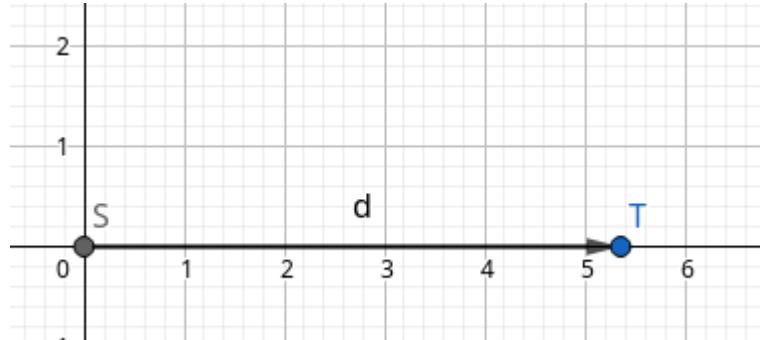
Noto che N e M non sono necessariamente uguali (non necessariamente stesso numero), vale anche per i e j (non necessariamente stesso corpo).

Centro di massa

$\frac{\vec{x}_{CM} = m_1 \vec{x}_1 + m_2 \vec{x}_2}{m_1 + m_2}$ Punto che meglio approssima l'equilibrio del sistema.

In una dimensione, tolgo semplicemente i vettori.

Esempio Sole Terra



Ho il Sole, che indicheremo con $_s$ e terra che indicheremo con $_T$

$$m_s = 2 \cdot 10^{30} \text{ Kg}$$

$$m_T = 6 \cdot 10^{24} \text{ Kg}$$

$d = 1,5 \cdot 10^{11} \text{ m}$ cioè la distanza tra la terra e il sole.

Calcolo r :

$$r_{CM} = \frac{M_s x_s + m_T x_T}{m_s + m_T} = \frac{m_T}{m_s c_1 + \frac{m_T}{m_s}}$$

Dove $\frac{m_T}{m_s} = \epsilon \simeq 10^{-6}$

$$x_T = \frac{m_T}{m_s} \left(1 - \frac{m_T}{m_s}\right)$$

ottenendo

$$r_{CM} = 3 \cdot 10^{-6} \cdot 1,5 \cdot 10^{11} \text{ m} = 4,5 \cdot 10^5 \text{ m} = 450 \text{ km}$$

Esempio raggio sole

Avendo il raggio della terra

$$R_T \simeq 6,4 \cdot 10^3 \text{ m}$$

quanto sarà il raggio del sole?

$$R_s = ?$$

Lo ottengo.

Il sole è circa $0,5^\circ$ di inclinazione rispetto alla terra, cioè $8,5\text{ millirad}$, ($1^\circ = 17\text{ millirad}$)

$$d \tan \frac{\phi}{2} = R$$

$$d \cdot 4,2 \cdot 10^{-3} = R$$

$$1,5 \cdot 10^{11} \cdot 4,2 \cdot 10^{-3} = R$$

$$6,3 \cdot 10^8 m = R$$

$R = 630000 km$ Raggio del sole.

Utili da sapere per esame

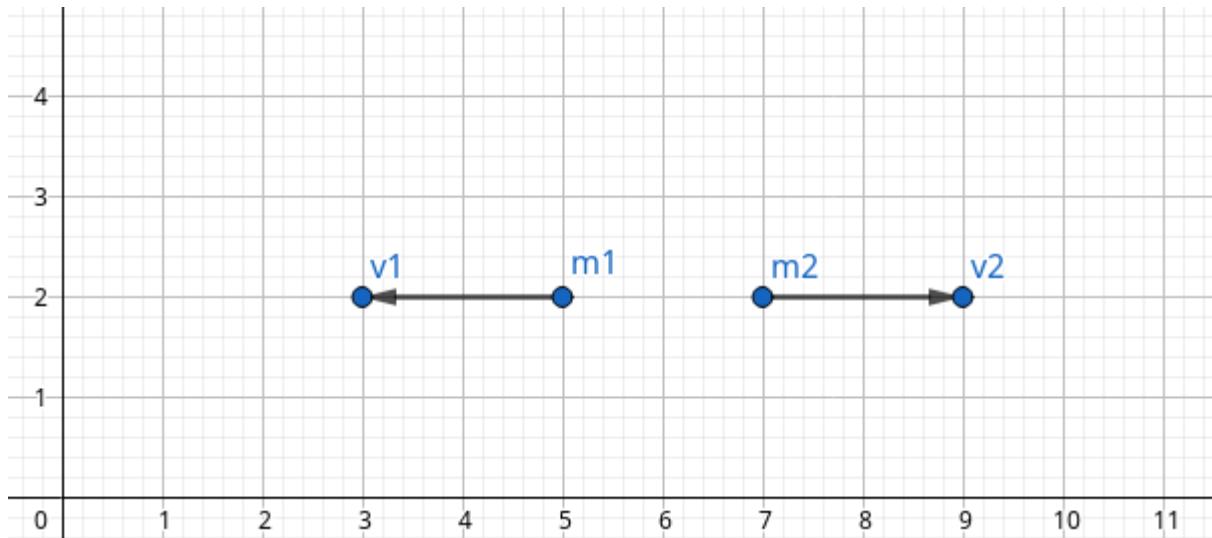
Se $\epsilon \ll$ (molto piccolo) allora vale

- $1 + \epsilon^\alpha = 1 + \alpha\epsilon$
- $\tan \epsilon = \sin \epsilon = \epsilon$
- $\cos \epsilon = 1 - \frac{\epsilon^2}{2}$
- $\ln(1 + \epsilon) = \epsilon$
- $e^\epsilon = 1 + \epsilon$

Praticamente limiti che tendono a zero.

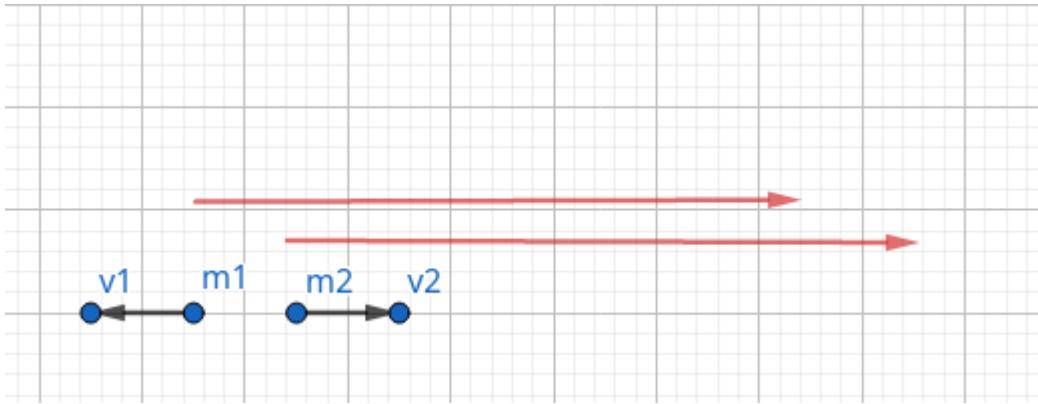
Esempio su Aereo

Ho un aereo privato



Definiamo $v_2 - v_1$ come la differenza tra le due frecce.

Posso affermare che la lunghezza nella prossima immagine sarebbe equivalente se non fosse per v_1 che si oppone al nostro "aereo".



Ora avendo i che varia tra 1 e 2

ottengo

$$\vec{v}'_i = \frac{d\vec{x}_i}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{x}_i - \vec{x}_{CM}) = \frac{d\vec{x}_i}{dt} - \frac{d\vec{x}_{CM}}{dt} \text{ dove } \frac{d\vec{x}_i}{dt} = \vec{v}_i \text{ e } \frac{d\vec{x}_{CM}}{dt} = \vec{v}_{CM}$$

Ma noto che tutto ciò è **energia cinetica**

$$E_k = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2$$

$$\begin{aligned} E_k &= \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i (\vec{v}_i - \vec{v}_{CM})^2 = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i (\vec{v}_i^2 + \vec{v}_{CM}^2 - 2 \cdot \vec{v}_i \cdot \vec{v}_{CM}) = \\ &= \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i v_i + \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i v_{CM}^2 - (\sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i) \vec{v}_{CM} \end{aligned}$$

Ottenendo

$$\begin{cases} E_k = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 \\ E'_k = E_k \frac{1}{2} M v_{CM}^2 - \vec{v}_{CM} \cdot \sum m_i \cdot \vec{v}_i \end{cases}$$

Cioè che possiamo** cambiare il sistema di riferimento senza variare il risultato** (anche se l'energia cinetica varia!)

La quantità di moto si conserva

$$\vec{x}_{CM} = \vec{0}$$

$$m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = \vec{0}$$

Ora derivo in base al tempo

$$m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = \vec{0} \text{ cioè } \vec{P}_1 + \vec{P}_2 = \vec{0}$$

Ottengo

$\Delta \vec{P}_{tot} = \vec{0}$, cioè la **quantità di moto** si conserva nell'urto!

Esperimento barra

ho una barra, con due masse sopra all'estremità. La barra è su un materiale che non ha attrito.



Immaginiamo che la barra "scorra" verso una direzione, facendo impattare le due masse.

$$x_{CM} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} = \frac{d}{2}$$

$$(m_1 + m_2) \frac{d \cdot x_{CM}}{dt} = m_1 \cdot \frac{dx_1}{dt} + \frac{m_2 x_2}{dt} =$$

$= m_1 v_1 + m_2 v_2 = P_1 + P_2 = P_{tot} = 0$ ottengo che

Se due masse impattano, **non avendo forze esterne**, il centro di massa **rimane nello stesso punto**. In questo caso, il centro di massa rimane a metà della barra.

$$x_1^{Finale} - x_2^{Finale} = \frac{d}{2}$$

$$x_{CM}^{Finale} = \frac{m_1 x_1^{Finale} + m_2 x_2^{Finale}}{m_1 + m_2} = \frac{m_1 x_1^{Finale} + m_2 (x_1^{Finale} - \frac{d}{2})}{m_1 + m_2} = x_{CM}^{Iniziale} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} \cdot \frac{d}{2}$$

Concludendo

$$(m_1 + m_2) x_1^{Finale} = m_2 \cdot d$$

$$x_1^{Finale} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} \cdot d$$

Urto perfettamente anaelastico

Definisco **urto perfettamente anaelastico** quando due masse, in un urto si "attaccano".

Esercizio Avendo un pendolo balistico

$$\Delta \vec{P}_{tot} = 0$$

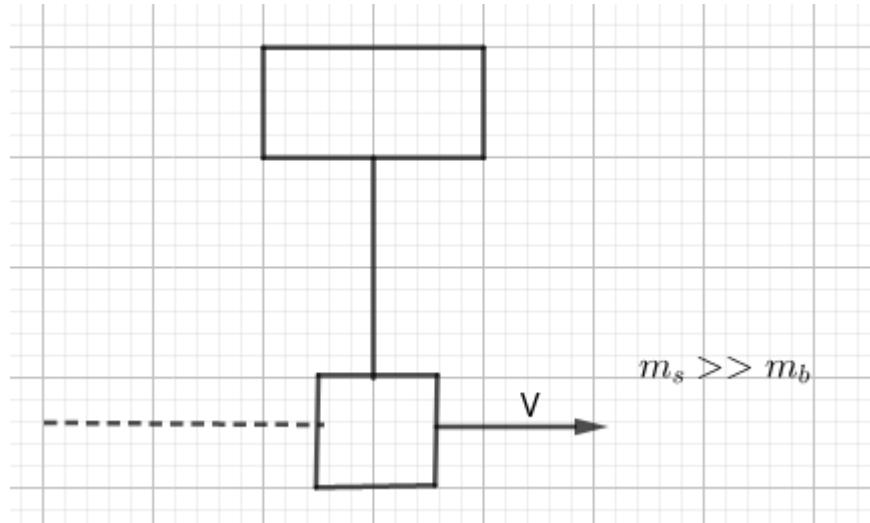
$$\vec{P}_{iniziale} = \vec{P}_{finale}$$

$$m_1 \vec{v}_1^{iniziale} + m_2 \vec{v}_2^{iniziale} = (m_1 + m_2) \cdot \vec{v}^{finale}$$

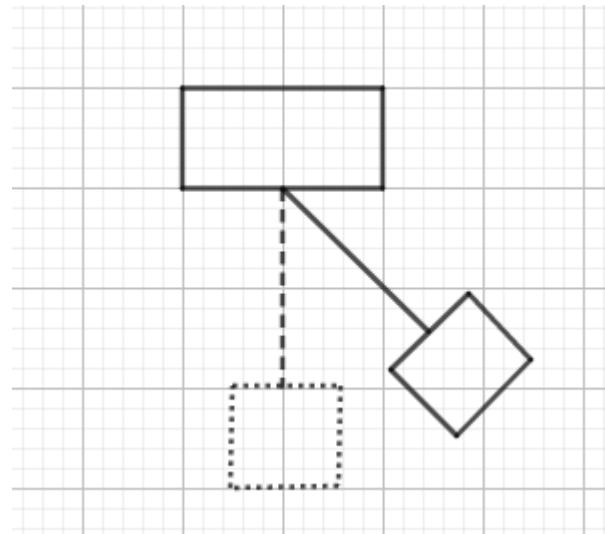
$$\vec{v}^{finale} = \frac{m_1 \vec{v}_1^{iniziale} + m_2 \vec{v}_2^{iniziale}}{m_1 + m_2} \xrightarrow{m_b}$$

Più in specifico

Ho un proiettile sparato verso un sacco di sabbia. Si comporterà come un pendolo.



Il movimento sarà



$$M = m_s + m_b$$

$$m_b V_b + m_s \cancel{V_s} = M V$$

Il sacco essendo fermo all'inizio abbiamo $V_s = 0$

ottengo

$h = l - l \cos \phi$ dove l è la lunghezza del cavo.

$$Mgh = \frac{1}{2} M V^2 \iff V = \sqrt{2gh}$$

$$V = \sqrt{2gh} = \sqrt{2gl 2 \sin^2 \frac{\phi}{2}} = 2 \sin \frac{\phi}{2} \sqrt{gl}$$

$$\text{Utilizzando la formula di bisezione } \sin \frac{\phi}{2} = \pm \sqrt{\frac{1-\cos \phi}{2}}$$

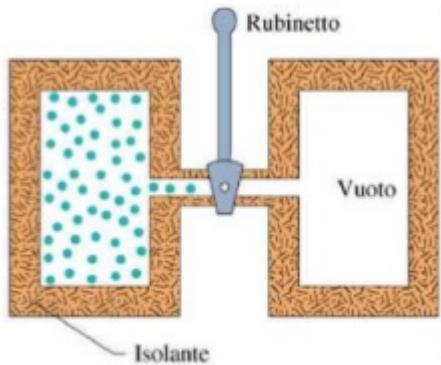
Ottengo dunque

$$V_b = \frac{m_b + m_s}{m_b} 2 \sin \frac{\phi}{2} \sqrt{gl} = \frac{m_b + m_s}{m_b} \phi \sqrt{gl} = \frac{m_s}{m_b} \phi \sqrt{gl}$$

Esperienza di Joule (Espansione Libera)

Ho un contenitore:

- Pareti rigide e adiabatiche (non ho scambio di calore con l'esterno);
- Quantità di gas (moli) all'interno di un gas ideale all'interno di un comparto;
- Ho setto apribile e chiudibile tipo rubinetto.



Otteniamo che il gas si espande (espansione libera) e **non fa ne subisce lavoro!** Non ho scambio di calore con l'esterno!

L'energia interna del sistema non cambia per il primo principio della termodinamica.

$$\left\{ \begin{array}{l} dW = 0 \\ dQ = 0 \end{array} \right. \quad dV = 0, dT = 0 = U = U(t)$$

Dove $dt = 0$ è stato ottenuto **sperimentalmente**.

A Volume costante (isocora):

$$dV = 0 \quad dW = pdV = 0$$

$$dQ = nc_v dT \text{ con } c_v \text{ calore specifico;}$$

$$dQ = dV$$

ottengo

$$dU = nc_v dT \Leftarrow \text{Vale sempre. } \Delta U = nc_v \Delta T$$

La temperatura del gas non cambia! Quindi:

$$U \text{ dipende solo da } T.$$

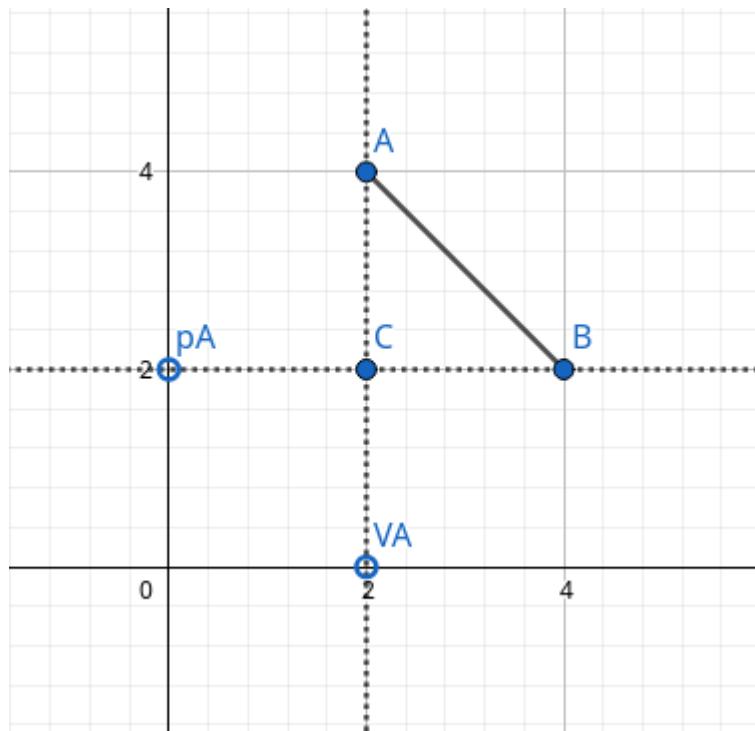
05/04/2019

Sospensione lezioni per prove intermedie

08/04/2019

Calore Specifico in base al processo

Abbiamo un grafico che descrive andamento di 3 gas.



$$\begin{cases} \Delta U = 0 \\ \Delta T = 0 \end{cases} \Rightarrow U = U(T)$$

$pV = mRT$ perchè ho un gas ideale.

Il punto A è composto da p_A, V_A, T_A

Il punto B è composto da p_B, V_B, T_B

Il punto C è composto da p_C, V_C, T_C

$$\frac{p_A V_A}{nR} = T_A$$

$p_A V_A = nRT_A$ dove R e T_A sono costanti.

$$\Delta U = U_C - U_A = ?$$

Riprendo il calore specifico molare: $c = \frac{1}{n} \frac{dQ}{dT}$,

ho un calore specifico che dipende dal processo considerato: $c_{proc} = \frac{1}{n} \left[\frac{dq}{dT} \right]_{proc}$

Ciò significa che una espansione **isoterma** crea un differente c_{proc} di una espansione **isocora**.

$$\Delta U = U_B - U_A = (U_B - U_C) + (U_C - U_A) = \Delta U_{BC} - \Delta U_{CA}$$

$A \rightarrow C : dU = dQ - \cancel{dV} (\cancel{dV} \text{ perchè isocora}).$

Quindi: $dV = dQ = nc_V dT$

Uso V perchè ho il **volumen costante**.

Ottengo

$$dQ_{p_R} = nc_{p_R} dT.$$

Riprendendo:

$$nc_VdT \xrightarrow[c_V=\text{costante}]{} \Delta U_{CA} = nc_V\Delta T = nc_V(T_C - T_A)$$

$C \rightarrow B$: Isotermia $dU = \cancel{dQ} - dW$ ma posso affermare che

$\rightarrow \Delta U_{CB} = U(T_B) - U(T_C) = 0$ con T_B temperatura finale e T_C temperatura iniziale.

$$\Delta U = \Delta U_{BC} + \Delta U_{CA} = nc_V\Delta T \\ nc_V(T_C - T_A)$$

dunque ottengo che con i gas ideali possiamo usare ciò.

ΔU è proporzionale a c_V e non dipende dalle trasformazioni, vale sempre.

Relazione di Mayer

ho una isobara (p costante)

$$dV = dQ - dW \\ nc_VdT = nc_VdT - pdV$$

$$pV = nRT$$

$$d[pV] = d[nRT]$$

otteniamo

Differenziazione equazione di stato di gas perfetti: $Vdp + pdV = nRdT$

Tornando a $pV = nRT$

$nRdT - \cancel{Vdp} (\cancel{\cancel{Vdp}})$ perchè la pressione è costante!

$= n(c_P - c_V)dT$ cioè

Relazione di Mayer: $c_P - c_V = R$

Continuando abbiamo che

$$R > 0 \iff c_P - c_V > 0 \iff c_P > c_V$$

Per i diversi tipi di gas abbiamo:

1. Gas Monoatomici $c_V = \frac{3}{2}R \Rightarrow c_P = \frac{5}{2}R$
2. Gas Biatomici $c_V = \frac{5}{2}R \Rightarrow c_P = \frac{7}{2}R$
3. Gas Poliatomici $c_p/R = a + bT + cT^2$

Grafici p V

Ricordiamo che una adiabatica non ha scambio di calore con l'esterno. $Q = 0$
 $\Delta Q = 0$

Per il primo principio della termodinamica abbiamo che:

$$dV = \cancel{dq} - dW$$

$$nc_v dT = -pdV$$

Ricapitolando:

- **Isocora** $V = \text{Costante}$
- **Isobara** $p = \text{Costante}$
- **Isoterma** $T = \text{Costante}$

ed una adiabatica come si comporta ?

$$n(c_P - R)dT = -pdV$$

$$nc_P dT = nRdT - pdV$$

$$nRdT = pdV + Vdp$$

$$-Vdp = pdV - nRdT$$

$$nc_P dT = Vdp$$

Ora unisco $nc_P dT = Vdp$ con $nc_v dT = -pdV$ ottenendo (il primo sopra il secondo sotto frazione) $\frac{nc_P dT}{nc_v dT} = -\frac{Vdp}{pdV}$

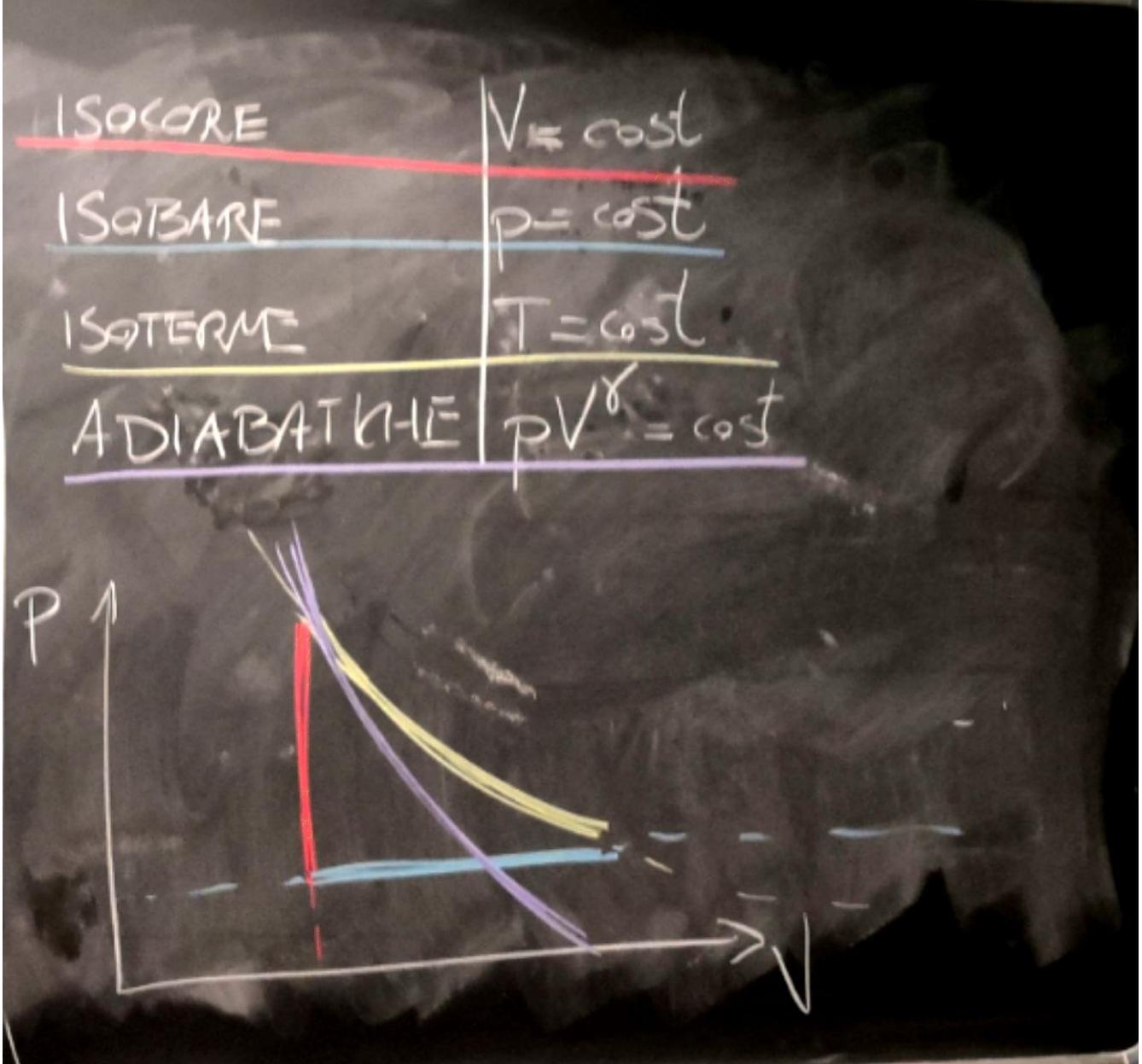
ho dunque ottenuto

$$\gamma = \frac{c_P}{c_V} = \frac{dp/p}{dV/V} > 1 \text{ cioè } -\frac{1}{\gamma} \frac{dp}{p} = \frac{dV}{V} \Rightarrow \int -\frac{1}{\gamma} d[\ln p] = \int d[\ln V]$$

ottengo

$$-\frac{1}{\gamma} \ln\left[\frac{p_{finale}}{p_{iniziale}}\right] - \ln\left[\frac{V_{finale}}{V_{iniziale}}\right]$$

$$pV_{iniziale}\gamma = p_{finale}V_{finale}\gamma \rightarrow pV^{\gamma-1} = \text{costante} \quad Tp^{\frac{1-\gamma}{\gamma}} = \text{costante}$$



abbiamo dunque che

- **Isocora** $V = \text{Costante}$
- **Isobara** $p = \text{Costante}$
- **Isotermi** $T = \text{Costante}$
- **Adiabatiche** $pV^\gamma = \text{Costante}$

In tabella otteniamo

Tipo	dU	dQ	dW
Isocore	$nc_V dT$	$nc_V dT$	\emptyset
Isobare	$nc_V dT$	$nc_p dT$	$-nRdT$
Isotermi	\emptyset	pdV	pdV
Adiabatiche	$nc_V dT$	\emptyset	$-nc_V dT$

Cicli Termodinamici

Un Ciclo Termodinamico avviene quando lo stato **iniziale** coincide con lo stato **finale**.

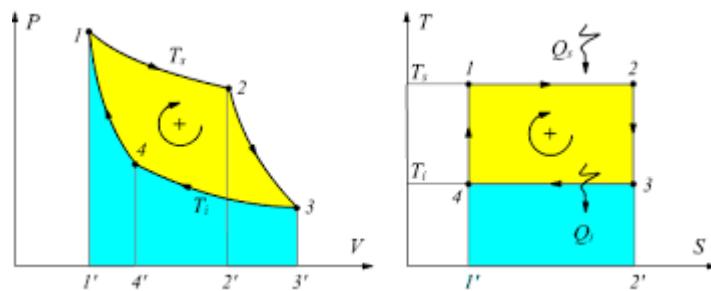
Possiamo anche dire che (i per iniziale e f per finale)

$$U_i = U_f \Rightarrow \Delta U = 0$$

$$p_i = p_f$$

$$V_i = V_f$$

$$T_i = T_f$$

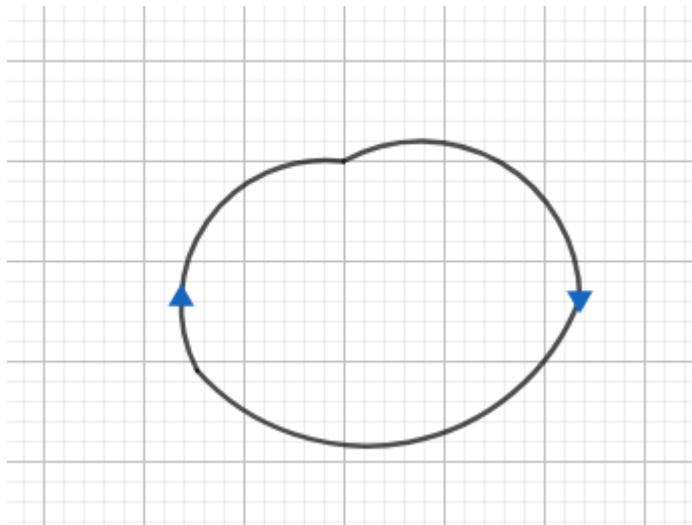


In questo esempio abbiamo l'area sottostante di colore azzurro, mentre l'area sovrastante in colore giallo. Noi consideriamo $W_{superiore}$ come l'area sottesa della zona superiore, quindi area azzurra+area gialla.

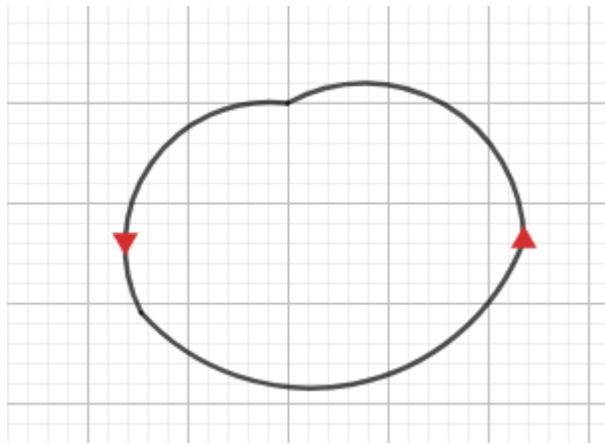
Consideriamo $W_{inferiore}$ come l'area sottesa alla parte inferiore, quindi l'area azzurrina. $W_{superiore} + W_{inferiore} = W$

Per determinare il **segno di w**, ho bisogno dei segni di $W_{superiore}$ e di $W_{inferiore}$. Per vedere se è **compiuto o subito** ho bisogno del **verso di percorrenza**.

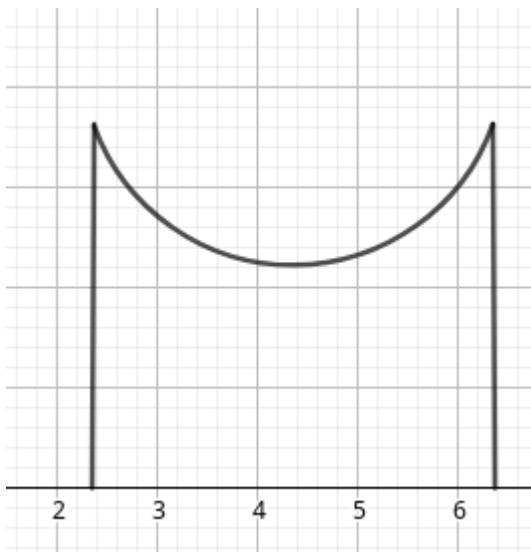
Affermiamo che $|W_{superiore}| > |W_{Inferiore}|$ $\begin{cases} W_{superiore} > 0 \\ W_{inferiore} < 0 \end{cases}$ allora $W > 0$, senso **orario**.



$\begin{cases} W_{superiore} < 0 \\ W_{inferiore} > 0 \end{cases}$ allora $W < 0$, senso **antiorario**.



Un ciclo non compie lavoro quando ha una linea unica senza area all'interno.



$$\Delta U = Q - W$$

$$Q = W$$

Tutto il lavoro che fa la da come **calore**.

Ciclo termico/Macchina termica

$$W > 0 \Rightarrow Q > 0$$

Ciclo frigorifero/Macchina frigorifera

$$W < 0 \Rightarrow Q < 0$$

Calore ceduto e calore assorbito

Q_A = Somma di tutti i calori assorbiti, quindi $Q_A > 0$. Q_C = Somma di tutti i calori ceduti, quindi $Q_C < 0$.

Lavoro subito e lavoro effettuato

W_F = Somma di tutti i lavori effettuati, quindi $W_F > 0$. W_S = Somma di tutti i lavori subiti, quindi $W_S < 0$.

Ciò mi porta a

$Q = Q_A + Q_C$	$Q = W$	$Q_A + Q_C = W_F + W_S$	$W = W_F + W_S$
-----------------	---------	-------------------------	-----------------

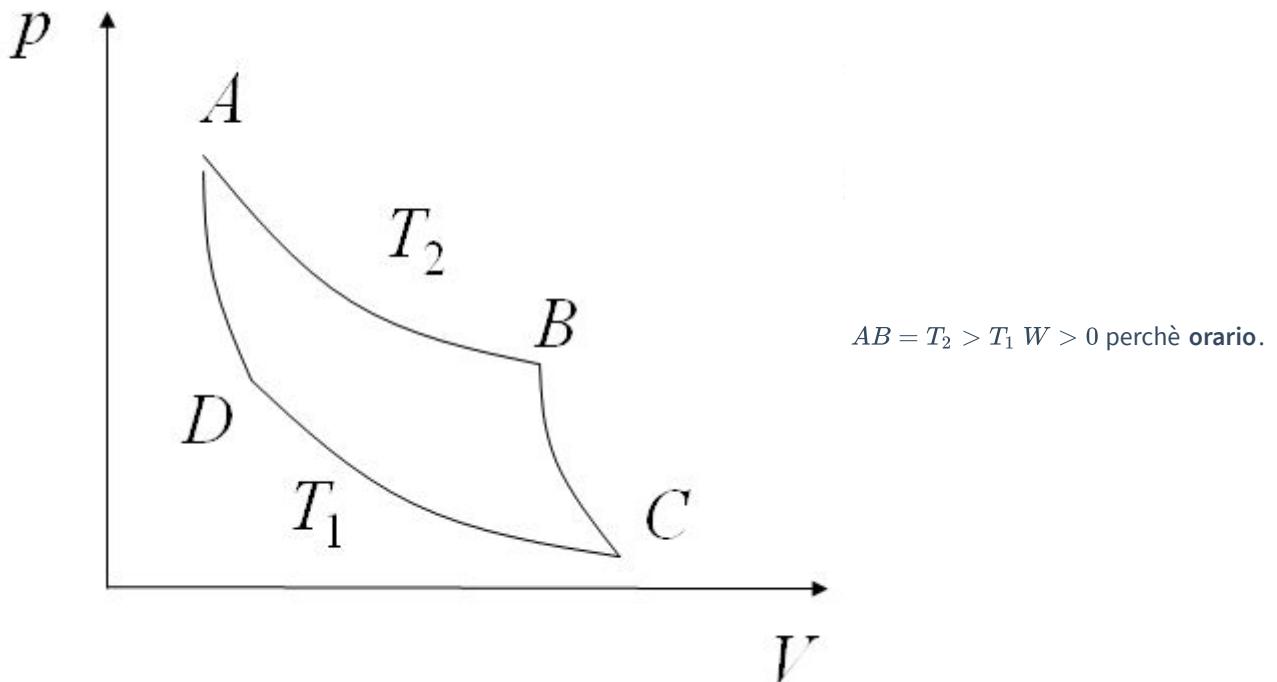
Rendimento di una macchina termica

Il lavoro/Calore assorbito = $\frac{W}{c_A} = \eta = \frac{Q_A + Q_C}{Q_A} = 1 + \frac{Q_C}{Q_A} = 1 - \frac{|Q_C|}{Q_A}$ e ciò vale per tutte le macchine termiche.

Reversibilità di una trasformazione

Una trasformazione è reversibile se, qualsiasi sia il dettaglio, vedo una serie di **stati di equilibrio**. Uno stato di equilibrio di esempio, per un gas ideale: $pVnRT$ per ogni punto.

Ciclo di Carnot



Avendo il seguente ciclo possiamo affermare che:

- AB è una **espansione reversibile isoterma**;
- BC è una **espansione reversibile adiabatica**;
- CD è una **compressione reversibile isoterma**;
- DA è una **compressione reversibile adiabatica**.

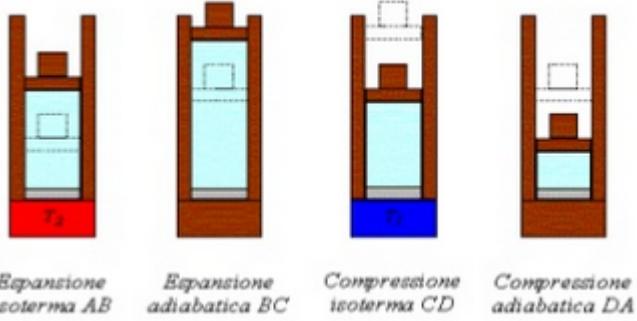
Sperimentalmente notiamo che $0 \leq \eta < 1$

12/04/2019

Ho due sorgenti a temperature T_2 e T_1

Potrei connetterle con delle isocore, ma non lo faccio perchè avrei **scambio di calore**. Voglio che ci sia scambio di calore **nullo**, quindi utilizzo delle **adiabatiche** per collegare le due sorgenti.

Immagino di avere un pistone, rappresentato come punto A che deve arrivare ad uno stato B



Ho che

$$A \xrightarrow{\Delta U=0, Q=W} B \xrightarrow{\Delta U=-W, Q=0} C \xrightarrow{\Delta U=0, Q=W} D$$

Nel passo A abbiamo calore Q_I ceduto dalla sorgente T_2

Nel passo B abbiamo lavoro W_1 compiuto.

Nel passo C abbiamo calore Q_1 ceduto alla sorgente T_1

Nel passo D abbiamo lavoro W_{II} subito.

Abbiamo che

$$Q_2 = nRT_2 \ln\left(\frac{V_B}{V_A}\right) \quad (\text{questo è così perché } Q_2 = W_2 = \int_A^B p dV)$$

$$T_2 V_B^{\gamma-1} = T_1 V_C^{\gamma-1}$$

$$W_I = -\Delta U_{BC} = nc_V(T_2 - T_1)$$

$$T_2 V_B^{\gamma-1} \text{ è associabile a } B \text{ mentre } T_1 V_C^{\gamma-1} \text{ è associabile a } C$$

$$Q_1 = nRT_1 \ln\left(\frac{V_D}{V_C}\right)$$

$$T_1 V_D^{\gamma-1} = T_2 V_A^{\gamma-1}$$

$$W_{II} = -\Delta U_{DA} = nc_V(T_1 - T_2)$$

$$T_1 V_D^{\gamma-1} \text{ è associabile a } D \text{ mentre } T_2 V_A^{\gamma-1} \text{ è associabile a } A$$

Mi calcolo il rendimento $\eta = 1 - \frac{|Q_C|}{Q_A} = 1 - \frac{Q_1}{Q_2} = 1 - \frac{nRT_1 \ln\left(\frac{V_D}{V_C}\right)}{nRT_2 \ln\left(\frac{V_B}{V_A}\right)}$ con un po' di calcoli noto che i due logaritmi sono uguali. Quindi

$$= 1 - \frac{nRT_1 \ln\left(\frac{V_D}{V_C}\right)}{nRT_2 \ln\left(\frac{V_B}{V_A}\right)} = 1 - \frac{\cancel{nR} T_1 \ln\left(\frac{V_D}{V_C}\right)}{\cancel{nR} T_2 \ln\left(\frac{V_B}{V_A}\right)} = 1 - \frac{T_1}{T_2}$$

dove abbiamo che l'**inefficienza** = $\frac{T_1}{T_2}$

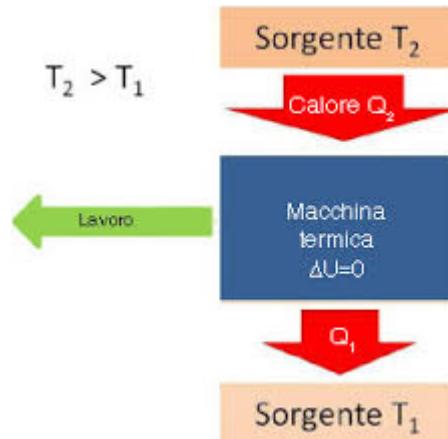
Di conseguenza abbiamo un'altra importante equazione

$$\frac{Q_1}{Q_2} = \frac{T_1}{T_2} \Rightarrow \frac{Q_1}{T_1} = \frac{Q_2}{T_2} \Rightarrow \frac{-Q_1}{T_1} + \frac{Q_2}{T_2} = 0$$

Rappresentazione macchina termica

Con La macchina Termica reversibile.

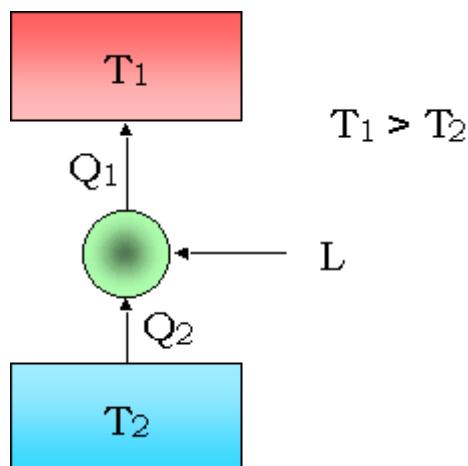
Il segno $W = Q_2 - Q_1$ quindi lavoro ceduto, negativo.



Rappresentazione macchina frigorifera

Con La macchina Frigorifera reversibile.

Il segno $W = Q_1 - Q_2$ quindi lavoro ottenuto, positivo.



Coefficiente di prestazione di macchina frigorifera(COP): $\xi = \frac{Q_A}{|W|}$

Secondo principio della termodinamica

Formulazione di Clausius: Non posso avere un processo il cui unico risultato sia trasferire calore da temperatura T ad una temperatura più calda di T.

Formulazione di Kelvin-Plank è impossibile realizzare un processo il cui unico risultato sia trasformare il calore in lavoro.

Le due formulazioni sono equivalenti. Questo principio è legato allo stesso concetto del tempo.

Dimostrazione per assurdo

Ho macchina η X generico e R reversibile.

$$W = Q'_2 - Q'_1$$

$$W = Q_2 - Q_1$$

$$-W = -Q_2 + Q_1 \text{ Ottengo una nuova macchina}$$

$$q_1 = Q'_2 - Q'_1 = Q_2 - Q_1$$

$$q_2 = Q'_2 - Q_2 = +(Q'_1 - Q_1)$$

Il calore che assorbo da una, è il calore che cedo dall'altra Suppongo che questa macchina

$$\eta_x > \eta_R$$

$$\frac{\mathbb{W}}{Q'_2} > \mathbb{W} Q_2$$

$$Q'2 < Q_2$$

$q_2 = Q'_2 - Q_2 < 0$ Ma allora sto trasferimendo calore da una sorgente più fredda ad una più calda! Viola il secondo principio nella formulazione di Clausius! **per assurdo** $\eta_x > \eta_R$ è falsa.

Quindi in teoria l'opposto è

Teorema di Carnot

$\eta_X \leq \eta_R$ dove Il minore vale se la macchina X è **irreversibile**, $(\eta = 1 - \frac{Q_1}{Q_2})$ L'uguale vale se la macchina X è **reversibile**. $(\eta = 1 - \frac{T_1}{T_2})$ (**importante tenere le temperature in KELVIN**)

Corollario 1 Tutte le macchine reversibili hanno lo stesso rendimento $1 - \frac{T_1}{T_2}$ se lavorano tra le stesse temperature.

Corollario 2 Tutte le macchine irreversibili hanno un rendimento inferiore a $1 - \frac{T_1}{T_2}$.

è Importante ricordare che un rendimento può essere solo $0 \leq \eta < 1$.

15/04/2019

Ricordando il teorema di carnot dalla volta precedente abbiamo che

$$1 - \frac{Q_1}{Q_2} \leq 1 - \frac{T_1}{T_2} \text{ e ricordiamo che } Q1, Q2 > 0$$

Effettuando delle operazioni algebriche ottienamo:

$$1 - \frac{Q_1}{Q_2} \leq 1 - \frac{T_1}{T_2}$$

$$\frac{Q_1}{Q_2} \geq \frac{T_1}{T_2}$$

$$-\frac{Q_1}{T_1} + \frac{Q_2}{T_2} \leq 0 \rightarrow \frac{(-Q_1)}{T_1} + \frac{Q_2}{T_2} \leq 0$$

Ora sostituisco Q con Q

$$Q_1 = (-Q_1)$$

$$Q_2 = Q_2$$

$$\frac{Q_1}{T_1} + \frac{Q_2}{T_2}$$

Cioè ho spostato i segni sui calori stessi.

Ottenendo

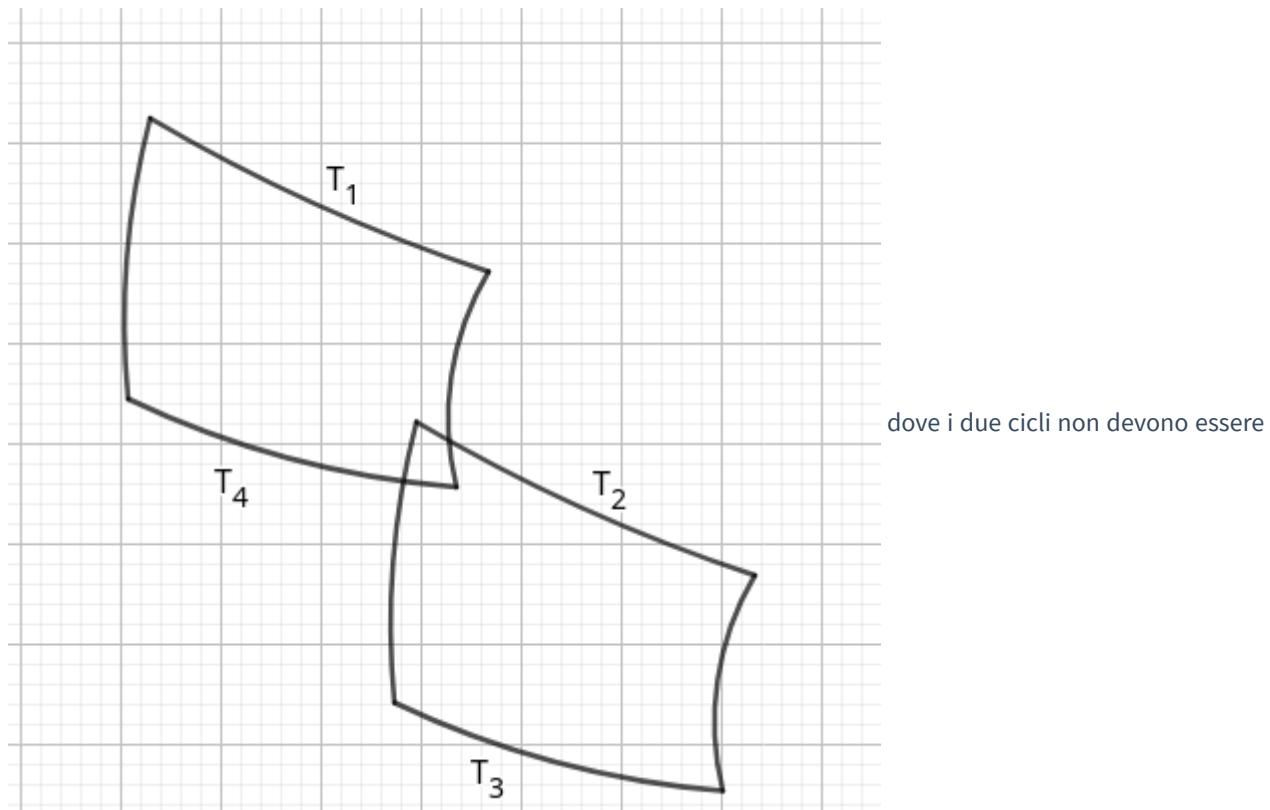
$$\frac{Q_1}{T_1} + \frac{Q_2}{T_2} + \frac{Q_3}{T_3} + \frac{Q_4}{T_4}$$

cioè

Teorema di clausius $\sum_{i=1}^n \frac{Q_i}{T_i} \leq 0 \rightarrow \oint_{\Gamma} \frac{dQ}{T} \leq 0$

Questo integrale viene chiamato **integrale di clausius**

Dove Γ è la seguente area



necessariamente uguali. (Li ho resi uguali per semplicità nel copia incolla grafico) quindi $\eta_x \leq \eta_R \iff \oint \frac{dQ}{T} \leq 0$

Se η_x è reversibile

$$\eta_x = \eta_R \Rightarrow \oint \frac{dQ}{T} = 0$$

Cioè

Se il ciclo è **Reversibile**, l'integrale di clausius è **nullo**.

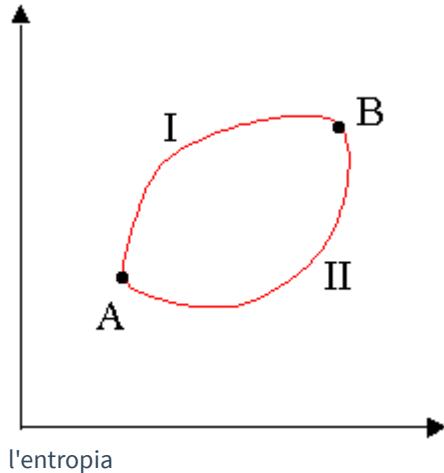
Proseguendo con l'integrale di prima, scompongo:

$$I \int_A^B \frac{dQ}{T} + II \int_B^A \frac{dQ}{T} = 0 \xrightarrow{\text{Reversibile}} I \int_A^B \frac{dQ}{T} - II \int_A^B \frac{dQ}{T} = 0$$

Ottengo che

L'integrale non dipende dal percorso!

Quindi potrei avere un percorso che va da A a B totalmente diverso da quello che da B va ad A , il risultato non cambierebbe.



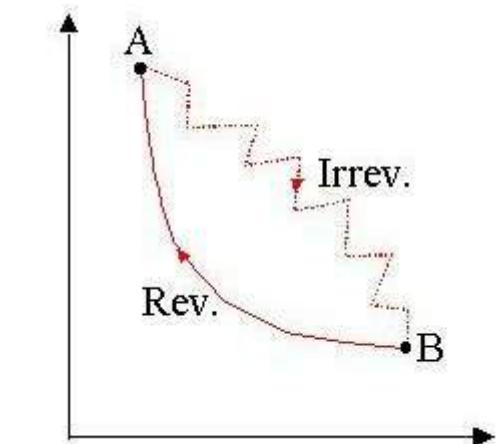
ora ottengo $I \int_A^B \frac{dQ}{T} = II \int_A^B \frac{dQ}{T} = III \int_A^B \frac{dQ}{T} = S_B - S_A = \Delta S$ dove S_B è

Entropia

Entropia è una **funzione di stato** che :

$$\text{entropia} = S|\Delta S = S_B - S_A = \int_{A(\text{Reversibile})}^B \frac{dQ}{T}$$

Facciamo finta di avere un ciclo irreversibile per colpa di $A \rightarrow B$



Ottengo che $\oint dQ < 0 = I \int_A^B \frac{dQ}{T} + \int_B^A \frac{dQ}{T} < 0$

$$I \int_A^B \frac{dQ}{T} - II \int_A^B \frac{dQ}{T} < 0 \text{ cioè } I \int_A^B \frac{dQ}{T} < II \int_A^B \frac{dQ}{T}$$

- La parte non reversibile è $I \int$;
- Ciò che varia è che ora ho $<$ al posto di $=$

Dunque

$$\Delta S_{AB} > \int_A^B \frac{dQ}{T} \text{ reale irreversibile.}$$

Ottengo dunque che

$$\int_A^B \frac{dQ}{T} \leq \Delta S_{AB}$$

dove
= se reversibile
< se irreversibile

Ottengo infine che

- $\Delta S = 0$ se **reversibile** ($S_A^{Finale} = S_A^{Iniziale} = 0$)
- $\Delta S < 0$ se **irreversibile**

Esercizio di esempio

Avendo due sorgenti di calore $T_2 = 380K$

$$T_1 = 280K$$

$$S = 100cm^2$$

$$d = 2,5cm$$

$\Delta S_{universo} = ?$ (calcolare l'entropia dell'universo)

Uso la **formula di Fourier**: $Q = KS \frac{\Delta S}{d} t$

Attenzione: S sta per superficie, non entropia.

$$K_{1l} = 201 \frac{J}{mSK}$$

$$Q|_{1Sec} = 8040J$$

$$Q|_{1Min} = 4,824 \cdot 10^5 J$$

$$\Delta S_u = \frac{Q}{T_1} - \frac{Q}{T_2} = 453,4 \frac{J}{K}$$

Tornando alla formula precedente , scritta con i differenziali

$$dS = \frac{dQ}{T}$$

$$S_B - S_A = \int_A^B \left(\frac{dQ}{T} \right)_{reversibile} > \int_A^B \left(\frac{dQ}{T} \right)_{irreversibile}$$

ricordando che $\oint \frac{dQ}{T} < 0$ per l'irreversibilità.

Quindi, sull'es di prima, l'entropia dell'universo è definita con queste tre equazioni

$$\Delta S_{S1} = \frac{Q_1}{T_1} \text{ con } Q_1 > 0 \text{ perchè la sorgente S1 assorbe.}$$

$$\Delta S_{S2} = -\frac{Q_2}{T_2}$$

$$\Delta S = 0$$

ottenendo

$$\Delta S_{TOT} = \frac{Q_1}{T_1} - \frac{Q_2}{T_2}$$

In un sistema isolato

Suppongo di avere un **sistema isolato**, cioè che non ho scambio di calore $dQ = 0$

$$S_B - S_A = 0$$

$$S_B = S_A$$

Quindi

Un sistema isolato:

1. Se procede per **trasformazioni reversibili** allora l'entropia non varia;
2. Se procede per **trasformazioni irreversibili** allora l'entropia aumenta.

L'entropia, microscopicamente è compatibile con il numero di stati macroscopici(?)

$$S = c \ln[N] \text{ dove } N = \text{numero di stati possibili}$$

Quindi l'entropia in questo caso

Tende ad evolvere in **stati macroscopici compatibili con stati microscopici**, cioè ho più disordine.

Fornendo una definizione più precisa di disordine:

Disordine: Possibilità di scelta.

Ci basta pensare ad una stanza con dei libri impilati uno sopra all'altro al centro della stanza. Successivamente avremo che i libri (usandoli) verranno spostati nei vari punti della stanza, creando disordine dallo stato iniziale i quali erano posizionati.

Elettromagnetismo

Forza di Coulomb: $K \frac{q_1 q_2}{d^2}$

$$udm[q] = 1C$$

$$[K] = [\frac{F}{qq} d^2] = [\frac{N \cdot m^2}{c^2}] = udm[K]$$

Dove K è una costante definita come

$$K = \frac{1}{4\pi\epsilon_0}$$

avendo

$$\epsilon_0 = \text{costante dielettrica del vuoto} = 8,85 \cdot 10^{-12} \frac{C^2}{N \cdot m^2}$$

Paragone interessante

Forza di Newton= $\vec{F}_{1 \rightarrow 2} = K_G \frac{m_1 m_2}{r^2}$ Forza di Coulomb= $\vec{F}_{1 \rightarrow 2} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r_{12}^2} \cdot \hat{r}_{12}$ Sono molto simili!

- Un oggetto senza massa **non è incline ad accettare interazioni** con la forza di Newton
- Un oggetto che non è carico **non è incline ad accettare interazioni** con la forza di coulomb.

Domande che sorgono:

- Perchè non posso avere masse negative?
- Perchè "d^2"? (\rightarrow Teorema di Gauss, il quale si applica anche alla massa). Vedremo approfonditamente nella prossima lezione.

19/04/2019

parte esercizio mancante

$$\Delta S_{TOT} = \cancel{\Delta S_{MAC}} + \Delta S_{env} =$$

$$\Delta S_{TOT} = \Delta S_{env} \geq 0$$

$$\Delta S_{TOT} = \Delta S_{env} = 0 = \frac{Q_1}{T_1} - \frac{Q_2}{T_2}$$

Sapendo che è Termicamente isolato ($Q_{TOT} = 0$)

Tornando all'elettromagnetismo

Cariche puntiformi

$$\vec{F}_{1 \rightarrow 2} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{|\vec{r}_{12}|^2} \hat{r}_{12} = -\vec{F}_{2 \rightarrow 1}$$

$$q_1 = 400_n C$$

$$q_2 = 100_n C$$

$$Q = 1_n C$$

$$r_1 = 2 mm$$

$$r_2 = 1 mm$$

$$\vec{F} = ?$$

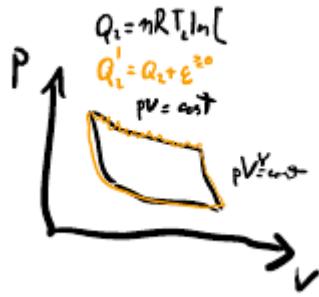
L'inclinazione a muoversi la da la massa, non la carica. Ci manca la massa.

Supponiamo che i due punti siano fissati.

Principio di sovrapposizione: Le forze elettriche sono indipendenti dall'ambiente circostante.

$$\begin{aligned} \vec{F}_{1 \rightarrow Q} &= \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{400(nC)^2}{4(\mu m)^2} \hat{r}_1 = \\ &= \frac{9 \cdot 10^9 \cdot 10^{-16}}{10^{-6}} N = 9 \cdot 10^{-1} N = 0,9 N \end{aligned}$$

$$\vec{F}_{2 \rightarrow Q} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{100(nC)^2}{1(\mu m)^2} \hat{r}_2 = 0,9 N$$

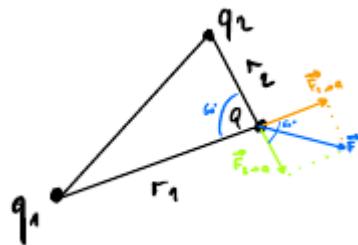


Come è possibile che siano entrambi $0,9N$ nonostante la differenza tra le due cariche? per la distanza.

Ridisegnando l'angolo, faccio la regola del parallelogramma tra $\vec{F}_{1 \rightarrow Q}$ e $\vec{F}_{2 \rightarrow Q}$ ottengo \vec{F}

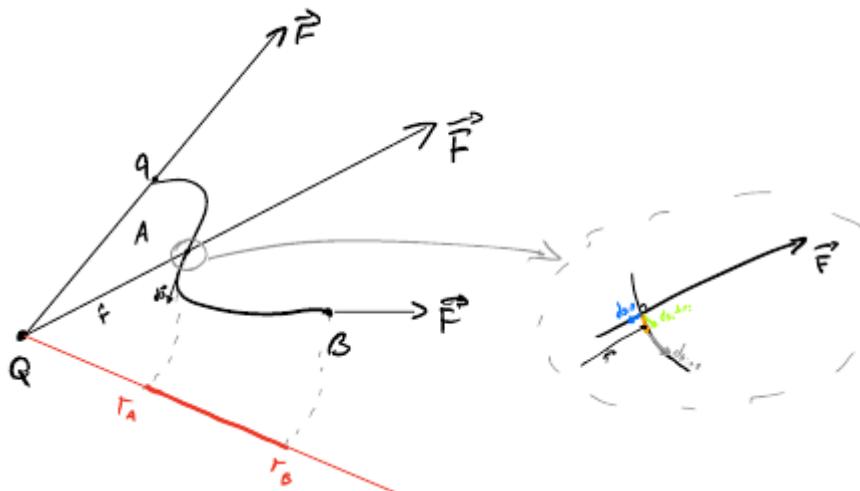
$$|\vec{F}| = \sqrt{3} \cdot 0,9N = 1,55N$$

Calcoliamo il lavoro!



$$W = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{S} = \frac{qQ}{4\pi\epsilon_0} \int_A^B \frac{1}{r^2} \hat{r} \cdot d\vec{S} = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{qQ}{4\pi\epsilon_0} \sum_{i=1}^N \frac{1}{r_i^2} \hat{r}_i \cdot d\vec{S}_i \text{ che è uguale a } \sum_{i=1}^N \frac{1}{r_i^2} dS_i^{||}$$

Ricordiamo che per il lavoro conta solo lo spostamento parallelo al raggio. Posso immaginarmi di spostare lo spostamento parallelo su un asse.



Quindi alla fine l'integrale conta, indipendentemente dal "percorso" della funzione, tra r_A e r_B ! cioè

$$\frac{qQ}{4\pi\epsilon_0} \int_{r_A}^{r_B} \frac{1}{r^2} dr = \frac{qQ}{4\pi\epsilon_0} \left[\frac{1}{r_A} - \frac{1}{r_B} \right]$$

Conta solo lo **stato iniziale e lo stato finale**.

Otteniamo che la forza elettrica è una forza **conservativa**.

$$W_{A \rightarrow B} = U_A - U_B = -\Delta U$$

$$U_p = U(\vec{r}_p) = U(r_p) = \frac{qQ}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{r} + C_G$$

con p per punto (puntiforme)

avendo sorgente puntiforme e carica puntiforme.

C_G è una costante. Facendo le differenze poi si semplifica.

Autoenergia

Una carica può interagire con se stessa? in quel caso il raggio sarebbe **zero!** il che sarebbe un problema! Boh.

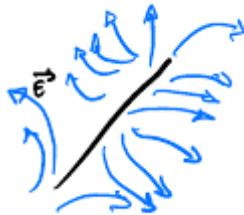
Carica di prova e campo elettrico

$$\vec{F}_{TOT} = \sum_{i=1}^N \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_i Q}{r_i^2} \hat{r}_i$$

$$= Q \sum_{i=1}^N \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_i}{r_i^2} \hat{r}_i$$

$$\vec{E}_{TOT} = \frac{\vec{F}_{TOT}}{Q} = \sum_{i=1}^N \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_i}{r_i^2} \hat{r}_i$$

Il campo elettrico ha un corrispettivo fisico. Un vettore associato a un punto nello spazio. Posso avere un punto a caso e poter disegnare il campo elettrico!



Campo elettrico: Funzione matematica calcolabile in qualsiasi punto dello spazio, associando a questo punto un valore(vettore, tensore, scalare etc...) Se il campo è **vettoriale lo descrive un vettore**.

Se **scalare lo descrive un numero**. (ad esempio la temperatura!)

Posso ottenerlo senza **descrivere necessariamente le sue sorgenti**.

$$\text{con i differenziali } \vec{F}_{TOT} \xrightarrow{1/Q} \vec{E}_{TOT} \vec{U} \xrightarrow{1/Q} \vec{V} | \Delta V = \frac{\Delta U}{Q}$$

29/04/2019

$$\vec{E} = \underset{def}{=} \frac{\vec{F}}{q_0}$$

Con unità di misura

$$[E] = [\frac{F}{Q}] = udm[E] = \frac{N}{C} = \frac{V}{m}$$

$$W_e = \int_c \vec{F}_e \cdot d\vec{l} =^{(*)} \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{l} = \underset{def}{=} -\Delta U = -[U_B - U_A] = -q_0[V_B - V_A]$$

(*) L'integrale lungo la curva posso farlo calcolando l'integrale agli estremi (non è una cosa immediata)

dove

$$-[U_B - U_A] = W_e = \int_A^B q_0 \vec{E} \cdot d\vec{l} = q_0 \int_A^B \vec{E} \cdot d\vec{l} = ^{def} -q \Delta V \text{ cioè differenza di potenziale}$$

Carica puntiforme

In una carica puntiforme

$$\vec{F} = \frac{q_0 Q}{4\pi\epsilon_0 r} \hat{r}$$

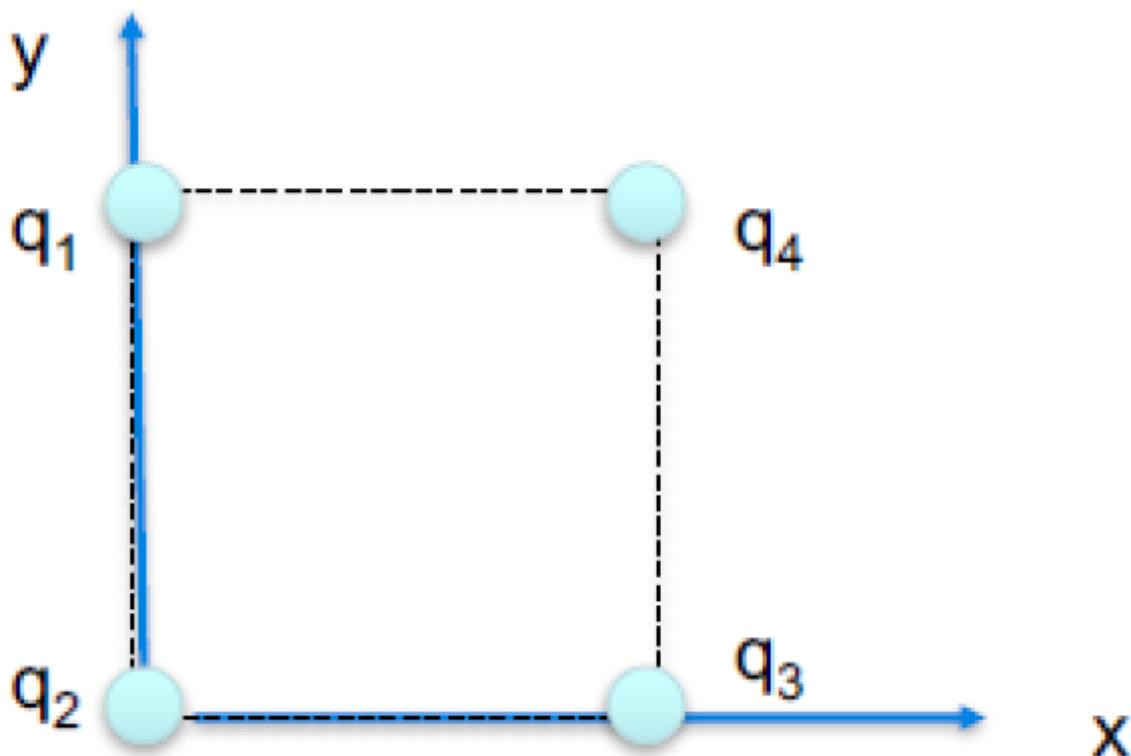
$$\vec{E} = \frac{q_0 Q}{4\pi\epsilon_0 r} \hat{r}$$

$$V = \frac{Q}{4\pi\epsilon_0 r} + \text{costante}$$

Questa costante vale zero!

Energia elettrostatica delle cariche

Avendo quattro punti q_1, q_2, q_3, q_4



$$W = -\Delta U_e|_{q_2} = -q_2 \Delta V_e = -q_2 \left[\frac{q_1}{4\pi\epsilon_0 r_{12}} - \cancel{\frac{q_1}{4\pi\epsilon_0 (+\infty)}} \right]$$

Il contributo di q_3 verso q_2 è

$$W = -\Delta U_e|_{q_3} = -q_3 \Delta V_e = -q_3 \left[\frac{q_1}{4\pi\epsilon_0 r_{13}} - \cancel{\frac{q_1}{4\pi\epsilon_0 (+\infty)}} + \dots \right]$$

Quindi otteniamo che è arbitrario come prendo i punti (r_{13}, r_{12})

Lo posso dunque scrivere come **energia elettrostatica delle cariche**

$$U_e = \frac{1}{2} \sum_{i \neq j} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon_0 r_{ij}} = \frac{1}{2} \sum_{i \neq j} q_i V_{ji}$$

(l'un mezzo è lì presente perchè va a formare una matrice **simmetrica**.)

Densità lineare

Ho un filo

$\lambda = \text{densità lineare di carica} = \frac{dq}{ds} \Rightarrow \lambda ds$ (definizione differenziale, infinitesimale, ha senso in un punto dove il tratto di filo è approssimabile con una retta/segmento)

con

$$q_L = \int_{P_0}^{P_0+L} \lambda(s) ds$$

Ho una superficie

$\sigma = \text{densità superficiale di carica} = \frac{dq}{d\Sigma} \Rightarrow \sigma d\Sigma$ dove Σ è la mia superficie con cariche.

con

$$q_S = \int_S^{\Sigma} \sigma(\Sigma) d\Sigma$$

Avendo un volume(tre dimensioni)

$\rho = \text{densità volumica di carica} = \frac{dq}{d\tau} \Rightarrow \rho d\tau$ dove τ è il mio volume con cariche.

con

$$q_V = \int_V^{\tau} \rho(\tau) d\tau$$

Esercizio idrogeno

Calcolo idrogeno

Ricordo che un protone è una sfera = $\frac{4}{3}\pi R^3$

$$e = 1,6 \cdot 10^{-19} C$$

$$R_n = 10^{-15} m$$

calcolo ρ

$$\rho = \frac{dq}{d\tau} = \frac{Q}{\tau} = \frac{1e}{\frac{4}{3}\pi R^3} = \frac{1,6 \cdot 10^{-20} C}{\frac{4}{3} \cdot 10^{-45} m^3} = 4 \cdot 10^{25} C/m^3$$

Ma come fa la densità ad essere negativa? la carica può essere negativa, quindi la densità di carica può essere negativa!

Ora provo a "spalmare" la carica su tutta la superficie

$$R_a = 10^{-10} m \text{ raggio nucleo}$$

$$\sigma = \frac{dq}{d\Sigma} = \frac{Q}{4\pi R_a^2} = \frac{-16 \cdot 10^{-20} C}{12 \cdot 10^{-20} m^2}$$

Passaggio al continuo (PAC)

Ho un campo elettrico formato da una serie di cariche

$$\vec{E}(\vec{r}_p) = \sum_{i=1}^N \frac{q_i}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_p|^2} = (\sum_i dq_{i-ds}) \int_A^B ds \frac{\lambda}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_s - \vec{r}_p|^2} \hat{r}_{SP}$$

$$\vec{V}(\vec{r}_p) = \sum_{i=1}^N \frac{q_i}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_p|} = (\sum_i dq_{i-pd\tau}) \int_A^A d\tau \frac{\rho}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_\tau - \vec{r}_p|}$$

$$U_e = \frac{1}{2} \sum i \neq j \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon_0 |\vec{r}_i - \vec{r}_j|} = \dots$$

somma costante

$$W = \Delta E_k = -\Delta U_e = -q\Delta V$$

$$\Delta E_k + \Delta U_e = \Delta E_{TOT} = 0$$

$$\Delta [E_k + qV] = 0 \Rightarrow E_k + qV = \text{costante} !$$

Esperimento di Rutherford

Degli studenti sparano delle cariche su una lamina in oro

$$E_k = 7MeV \text{ dove } MeV \text{ è MegaElettronVolt}$$

$$q_\alpha = +2e$$

$z = 76$ cioè il numero atomico dell'oro

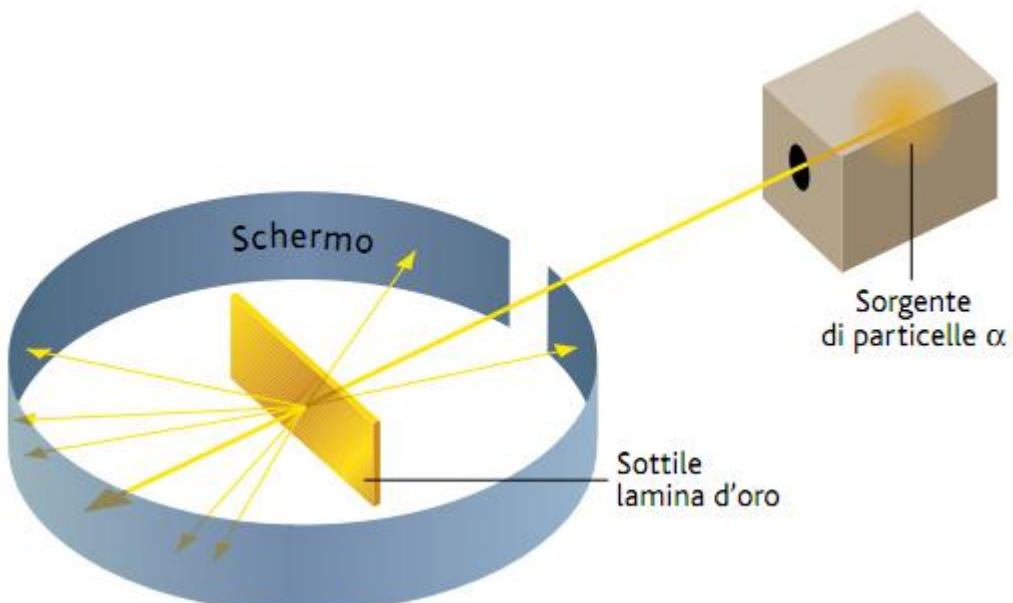
$$m_a = 6,64 \cdot 10^{-27} Kg$$

Si sono accorti che possono succedere diverse cose

la particella α può passare tra gli atomi dell'oro

più mi avvicino ad un nucleo senza toccarlo più viene deviato

quando lo "colpisco" non lo tocco in realtà, perché il campo che c'è respinge la nostra particella spedita!



$$7 \cdot 10^6 eV = 1,6 \cdot 10^{-19} J$$

Inizialmente $E_k^i + \cancel{D_k}$

~~D_k~~ perchè sono molto distante (quindi per le grandezze minuscole che prendiamo, con una distanza di un metro è pressochè infinita.)

Finale abbiamo ~~D_k~~ + qV_f

~~D_k~~ perchè l'energia cinetica alla fine è zero

$$\text{Energia cinetica iniziale } E_k^i = \frac{1}{2} m V_i^2 = 2e \frac{z_e}{4\pi\epsilon_0 x}$$

$$\text{con } x = \frac{2ze^2}{4\pi\epsilon_0 E_k^i} = 4,11 \cdot 10^{-16} m z$$

Considerazioni:

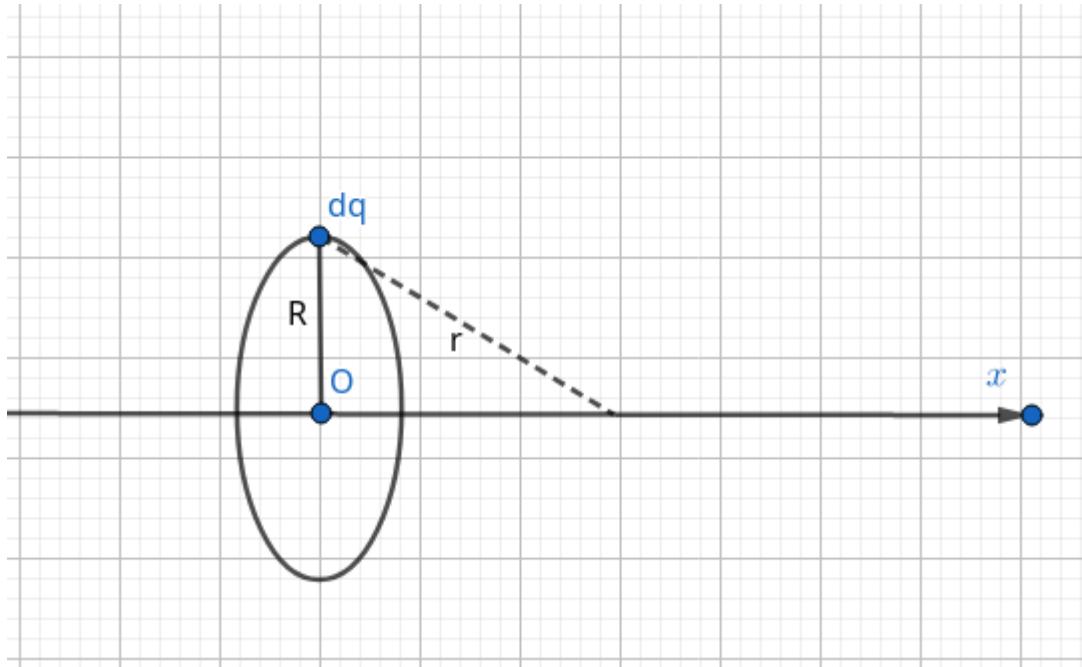
più alta è l'energia e più posso sondare distanze.

più è alto un numero atomico e meno ci avviciniamo!

Se continuo ad aumentare l'energia, il bersaglio si **rompe** prima di toccarlo!

Esercizio anello

Ho un anello di carica, spedisco una particella tra l'anello



$$V(x, 0, 0) = ?$$

$$\vec{E}(x, 0, 0) = ?$$

$$dV = \frac{dq}{4\pi\epsilon_0 r} = \frac{\lambda ds}{4\pi\epsilon_0 r}$$

$$V = \int dV = \int_{\text{anello}} \frac{\lambda ds}{4\pi\epsilon_0 r} = \frac{\lambda}{4\pi\epsilon_0 r} \int ds = \frac{\lambda 2\pi R}{4\pi\epsilon_0 r} = \frac{Q}{4\pi\epsilon_0 \sqrt{R^2+x^2}}$$

$$\text{con } \lambda 2\pi R = Q$$

Considerazioni finali:

Se mi allontano tanto vedo una carica puntiforme, quindi la tratto come tale!

$$\text{se } x = 0 \Rightarrow \frac{Q}{4\pi\epsilon_0 R}$$

$$\text{se } \frac{R}{x} \ll 1 \Rightarrow \frac{Q}{4\pi\epsilon_0 |x|}$$

03/05/2019

$$V_A - V_B = \int_A^B \vec{E} \cdot d\vec{s}$$

Abbiamo un **gradiente**

Che cosa è un gradiente?

$$\vec{E} = -\vec{\nabla}V = -\begin{bmatrix} \frac{\delta V}{\delta x} \\ \frac{\delta V}{\delta y} \\ \frac{\delta V}{\delta z} \end{bmatrix}$$

con $\vec{\nabla}$ è il gradiente, composto da derivate parziali(?)

Dove ho le derivate parziali:

$$E_x = -\frac{\delta}{\delta x} V = 2V_0 xy(1-z)$$

$$E_y = -\frac{\delta}{\delta y} V = V_0 x^2(1-z)$$

$$E_z = -\frac{\delta}{\delta z} V = -V_0 x^2 y$$

Da queste tre ho:

$$\vec{E} = -\hat{r} \frac{dV}{dr}$$

Circuitazione

Circuitazione: $\oint q\vec{E} \cdot d\vec{s} = 0$

dove $q\vec{E} = \vec{F}$, ma possiamo togliere la carica q perchè costante, ottenendo:

$\oint \vec{E} \cdot d\vec{s} = 0$ che viene più semplicemente scritto come

$$\Gamma \vec{E} = 0$$

Tutti i campi conservativi hanno circuitazione zero.

Coinvolgo un integrale chiuso su un dominio chiuso ma è **lineare, unidimensionale!**

Flusso

Immagino di avere un campo, vettoriale, che è la velocità delle particelle in un fluido.

Immagino di avere un flusso laminare controllato e che possa analizzare il vettore velocità(il campo è composto da un insieme di vettori velocità!).

Avendo un "setaccio" con il quale passiamo il nostro flusso, se è abbastanza piccolo, posso avere una ottima approssimazione di una superficie piana.

Oltre tutto ho un vettore **normale** che non è necessariamente perpendicolare al nostro.

Otteniamo la **definizione di flusso**:

$$d\Phi_{d\Sigma}(\vec{v}) =^{\text{def}} \vec{v} \cdot \hat{n} d\Sigma$$

Quantità matematica di un campo vettoriale

Allargando la superficie il flusso aumenta.

Il segno del flusso è **arbitrario** in base al vettore **normale**.

disegno cosa superficie

$$= \vec{E} \cdot \hat{n} d\Sigma = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q}{r^2} \hat{r} \cdot \hat{n} d\Sigma = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \cos \theta \frac{d\Sigma}{r^2}$$

con $\cos \theta d\Sigma$ scrivibile come $d\Sigma_r$

diventando

$$\frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{d\Sigma_r}{r^2}$$

Prendiamo la superficie ortogonale al vettore che stiamo valutando ($\cos \theta = 0$)

Angolo solido

Angolo portato alle tre dimensioni

Avendo un arco di circonferenza, portato ad un cilindro abbiamo

$$\{\overline{a}\}/R = \alpha$$

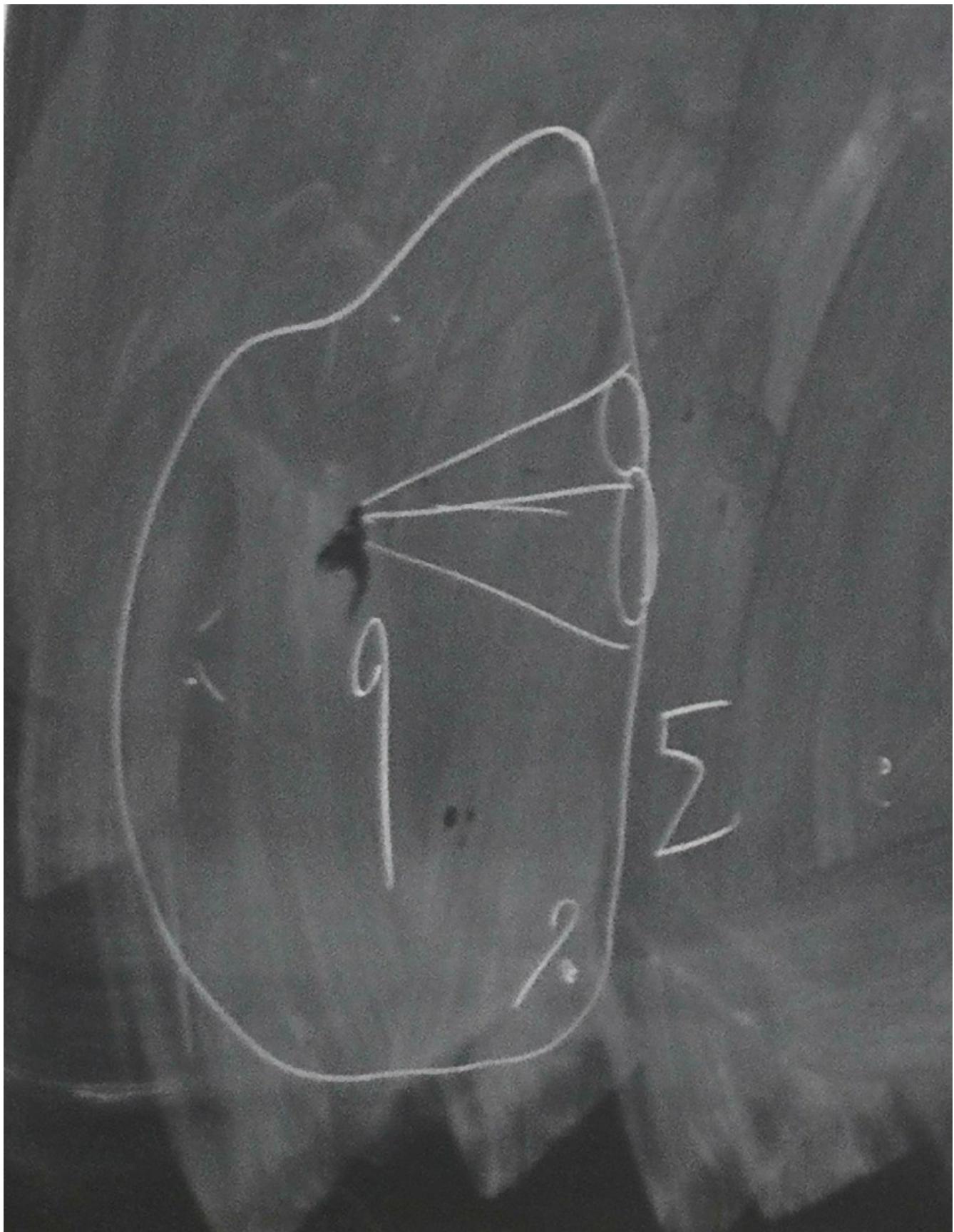
cioè

$$\{\overline{e}\}/R = 2\pi R / R = 2\pi$$

ottenendo

$$\Omega_{\text{TOT}} = S/R^2 = 4\pi R^2 / R^2 = 4\pi$$

Teorema delle superfici di Gauss



$\Phi_{\{\Sigma\}}(\vec{E}) = \int d\Phi = \frac{q}{4\pi \epsilon_0} = \int d\omega = \frac{q}{\cancel{4\pi} \epsilon_0} \cdot \cancel{4\pi} = \frac{q}{\epsilon_0}$

cioè

$$\Phi(\vec{E}) = \frac{\sum_i q_i}{\epsilon_0}$$

Si basa sulla definizione di interno ed esterno.

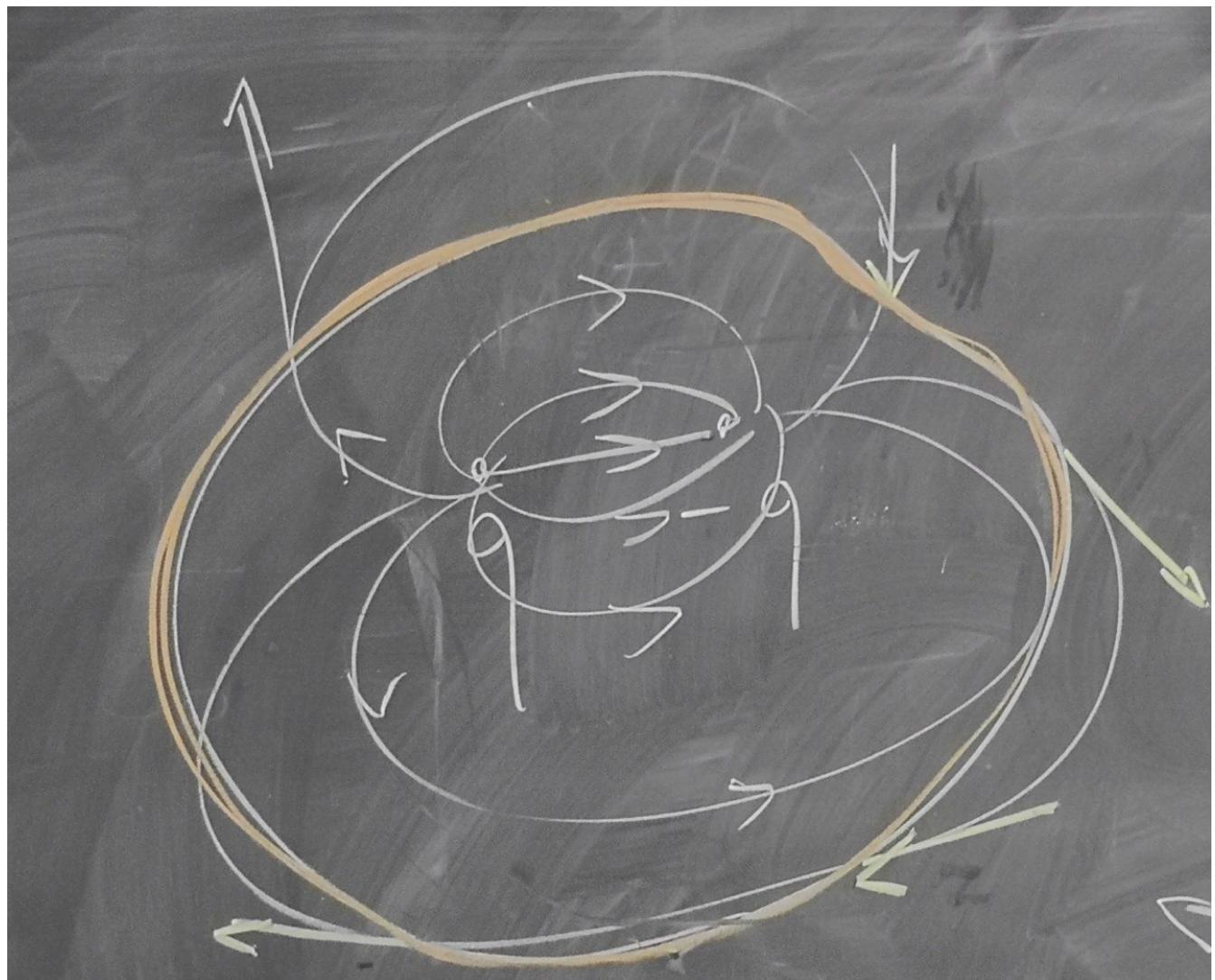
Vale cioè solamente sulle **superfici chiuse**.

Osservazioni:

1. Il teorema non parla della superficie, posso prendere qualsiasi tipo!
2. **Non devo specificare il raggio della sfera!** (il Flusso rimane lo stesso)
3. Il teorema non dipende dalla posizione della carica.
4. I campi sono sommabili, se avessi più cariche prendo la somma delle singole cariche!

Il flusso del campo elettrico dipende solo dall'angolo solido!

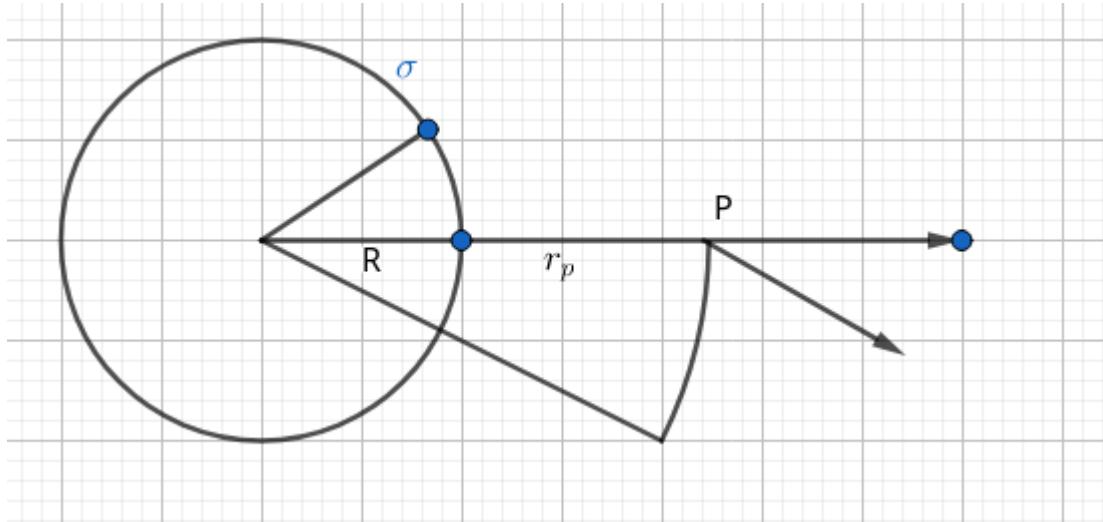
Esempio



I singoli contributi non saranno zero, il campo non è zero sulla superficie!

Esercizio

Quanto vale il campo elettrico in funzione della posizione?



$$\vec{E}(\vec{r}) = \vec{?}$$

Noto che il problema è puramente radiale.

Prendo un punto P a caso, sarà a distanza r_P

otteniamo con il teorema di gauss

La fisica mi dice che

$$\Phi_{S_D}(\vec{e}) = \frac{q}{\epsilon_0}$$

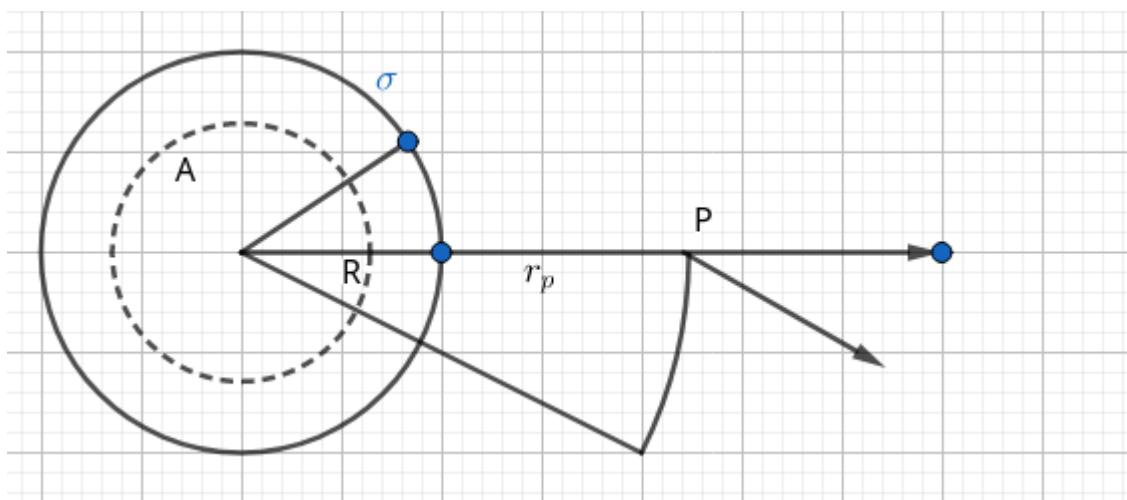
La matematica mi dice che

$$\Phi(\vec{e}) = E \cdot \pi r_p^2$$

ed ottengo

$$E = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 r_p^2}$$

Ma è uguale alla carica puntiforme! Però questo non vale in un caso generico. Infatti se assumo di avere una circonferenza dentro, abbiamo tutte le cariche all'esterno. Quindi la nostra A avrà $E=0$. In specifico:



La fisica mi dice che

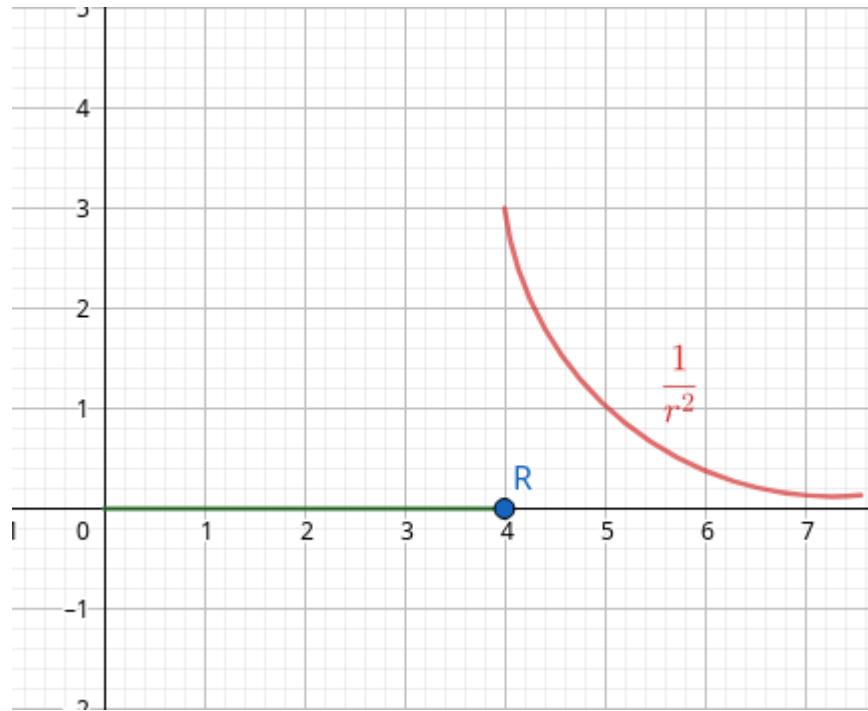
$$\Phi_{S_A}(\vec{e}) = \Phi_0$$

La matematica mi dice che

$$\Phi(\vec{e}) = E_4 \pi r_A^2$$

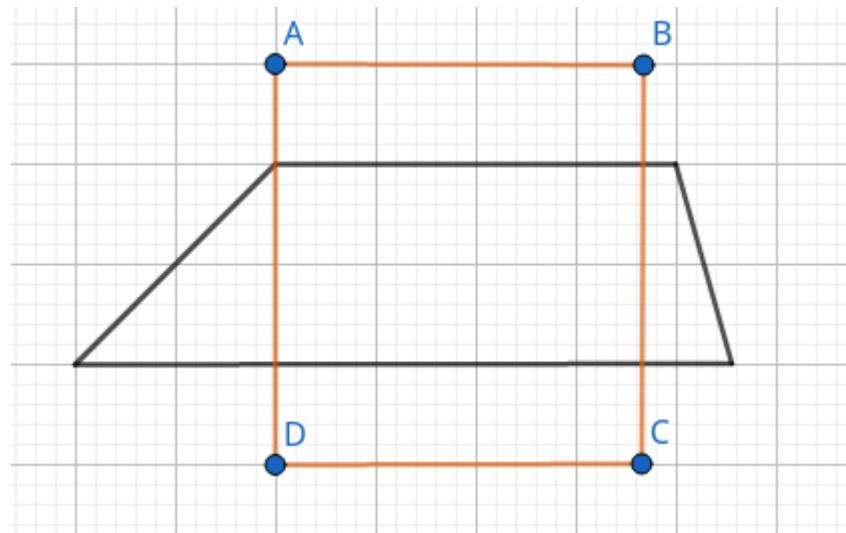
ed ottengo

$$E=0$$



06/05/2019

Esempio uno



$$\Gamma(\vec{E}) = 0$$

$$\Phi(\vec{E}) = q_{int}/\epsilon_0$$

Come varia il campo elettrico al variare della superficie?

ho $\sigma(x,y,z)$ e $\vec{r} = (x,y,z)$

Ho che $\bar{AB} = \bar{CD}$

$\bar{BC} = \bar{DA} < \bar{AB}$

$\bar{BC} = o(\bar{AB})$

come sappiamo il campo elettrico che è in un punto è la somma dei campi che esercitano in quel punto.

ottengo la circuitazione

$$\Gamma_{\square} (\vec{E}) = \oint_{\square} \vec{E} \cdot d\vec{l} = \vec{E}_2 \cdot \cancel{\vec{AB}} + \cancel{(\vec{E}_2 \cdot \vec{BC})} + \cancel{(\vec{E}_1 \cdot \vec{CD})} + \cancel{(\vec{E}_1 \cdot \vec{DA})}$$

Li cancello perchè sono infinitesimali!

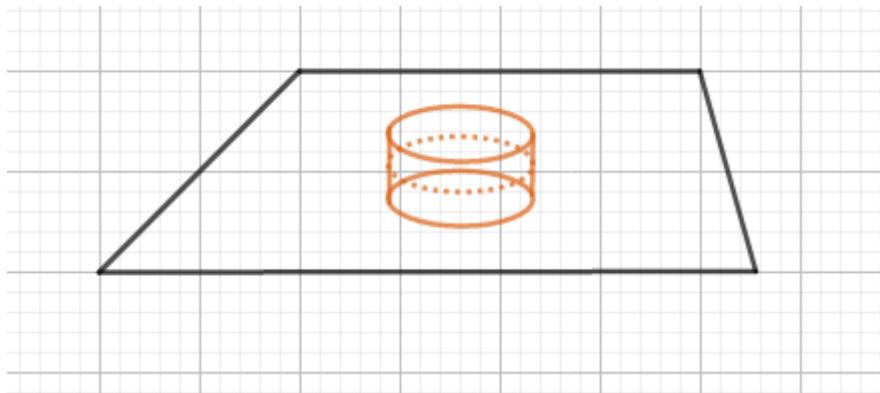
ottengo

$$\Gamma(\vec{E}) = 0 \Rightarrow \oint \vec{E} \cdot d\vec{l} = E_{2t} - E_{1t} = 0 \Rightarrow E_{2t} = E_{1t}$$

cioè il campo elettrico non varia, è conservativo

Esempio due

Abbiamo un cilindro



$$\Phi_{cyl} (\vec{E}) = \vec{E}_2 \cdot \hat{n}_2 S + \cancel{(\vec{E}_1 \cdot \hat{n}_1) S} + \vec{E}_1 \cdot \hat{n}_1 S = (E_{2n} - E_{1n}) S$$

Posso rimuovere anche qui perchè è infinitesimale.

Ottengo dunque che

$$\Phi_{cyl} (\vec{E}) = q_{int} / \epsilon_0 \Rightarrow E_{2n} - E_{1n} = \sigma / \epsilon_0$$

Campo elettrico varia di σ / ϵ_0

Unendo questi due otteniamo

```

\begin{cases} \Gamma (\vec{E}) = 0 \oint \vec{E} \cdot d\vec{l} = E_{2t} - E_{1t} = 0 \Rightarrow E_{2t} = E_{1t} \\ \Phi \cdot \vec{E} = q_{int} / \epsilon_0 \Rightarrow E_{2n} - E_{1n} = \sigma / \epsilon_0 \end{cases} \Rightarrow
\vec{E}_2 - \vec{E}_1 = \sigma / \epsilon_0

```

con $n > \epsilon_0$

correzione esercizio per casa che mi sono perso

Campo elettrico di un piano indefinito di carica

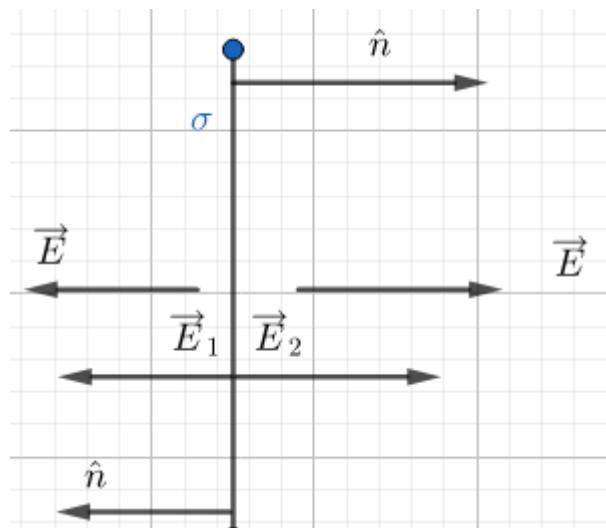
Come fa il campo elettrico nello spazio?

$$\vec{E}(\vec{r}) = ?$$

Q: Posso assumere di avere distanza infinita ?

A: L_P / d quindi ogni punto sarebbe uguale all'altro se avessi distanza infinita.

Avendo una piana di carica positiva, il campo elettrico infinito sarà così



```

\vec{E}_2 - \vec{E}_1 = \sigma / \epsilon_0 \hat{n}_2 \quad \vec{E}_2 = \sigma / (2 \epsilon_0) \hat{n}

```

Dato che il piano è infinito, non si ha una dipendenza dalla distanza, infatti $\infty / d = \infty$

come $\infty / d = 1 \text{ GPa} = \infty$

Conduttori

Conduttore: Materiale sul quale un certo tipo di elettrone può muoversi liberamente.

1. Se un conduttore è neutro la somma delle cariche fa zero.
2. Se ho un conduttore all'equilibrio allora ho le cariche ferme
3. Se le cariche sono ferme, nessuna di loro subisce forze, di nessun tipo, nemmeno elettriche.

Se ho o meno le cariche all'interno non mi interessa perché influiscono solo quelle esterne.

$\backslash \text{vec}\{\mathbf{E}\}_{\text{int}} = \backslash \text{vec}\{0\}$

Induzione

Se ho una barra conduttrice, dentro è zero e tutte le cariche sono negative all'esterno. Se una carica si depositasse all'interno, dovrebbe agire in base al campo elettrico sul bordo.

Se ho una penna bic, la carico sfregandola su una maglietta, non essendo conduttrice (plastica) si piazzano tutte all'esterno!

Appena lo avvicino alla mia barra conduttrice **induco un moto di cariche**.

L'**induzione** è dunque l'indurre un moto di cariche tra qualcosa a qualcos'altro.

Le cariche negative vanno al contrario della freccia che creiamo

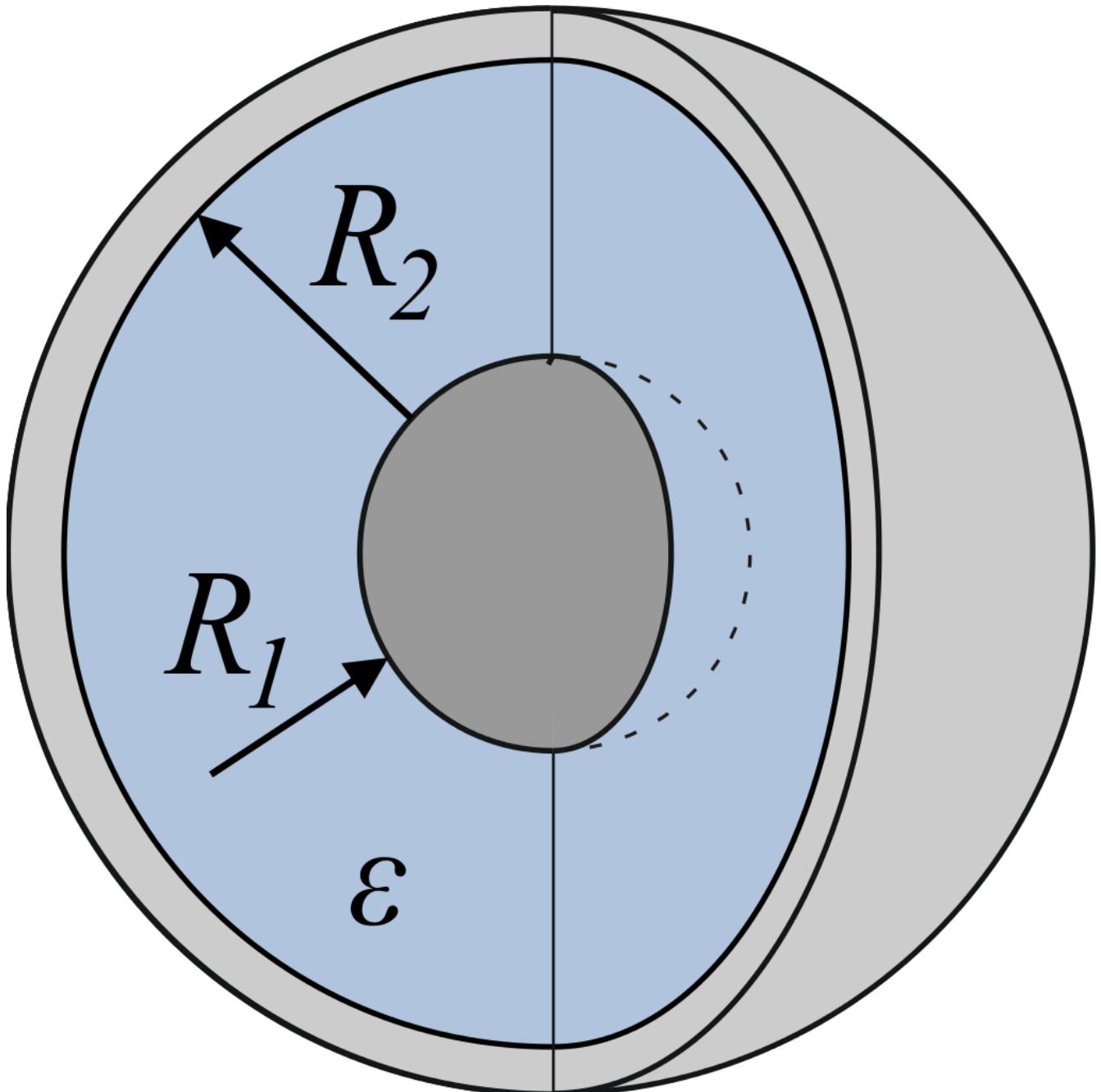
Induzione Completa

Supponiamo di avere due conduttori

una sfera ed una sfera che la "abbraccia".

La sfera interna è carica positivamente, la sfera esterna si caricherà negativamente.

(Vedi immagine: condensatore sferico)

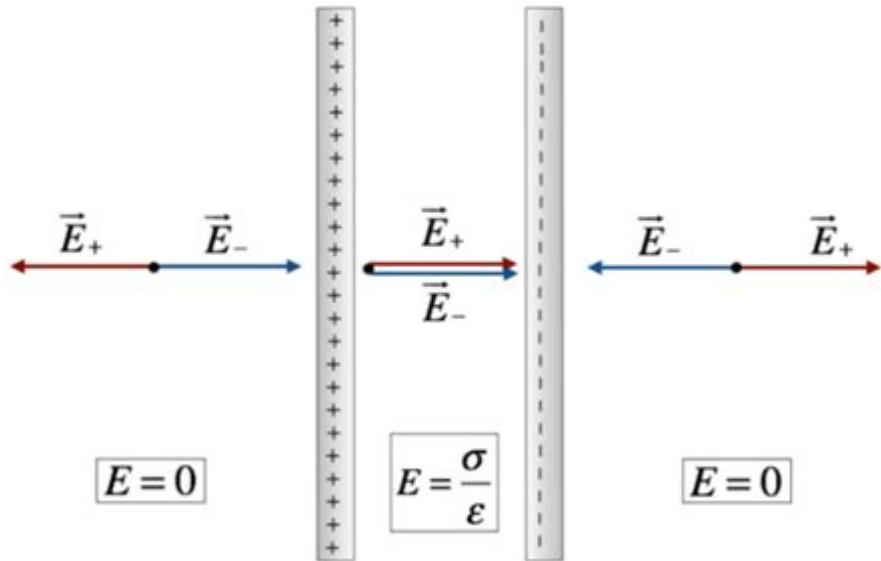


Ho dunque un caso di induzione **completa** tra i conduttori, perchè TUTTE le linee di un conduttore vengono intercettate dall'altro. Tutte le linee di campo che escono da uno dei due conduttori viene intercettato dall'altro.

Se avvicinassi la sfera carica positivamente ad un conduttore, **avrò un ammasso di cariche negative dalla parte più vicina alla sfera**, perchè le linee di campo della sfera caricata positivamente.

Se avessi due linee di campo , una positiva ed una negativa, quella negativa intercetterebbe quasi tutte le linee di campo delle positive.

Questo perchè si annullano a vicenda .(vedi immagine: condensatore piano)



Non ci soffermiamo sugli effetti di bordo.

La superficie di un conduttore è **equipotenziale** cioè sempre costante.

$$E=0 \Rightarrow -\frac{dV}{dr} \Rightarrow V=\text{costante}$$

Più carica verso e più il potenziale della sfera **aumenta**. Per il principio di **sovraposizione** posso calcolare ogni punto di carica della sfera.

Capacità

$$C=\frac{Q}{V}$$

$udm[C]=\frac{1C}{1V}=1F$ un farad.

Un farad è grandissimo. Infatti si utilizza spesso pico/nano/femto/micro-Farad.

Se abbiamo un sistema in induzione completa, la capacità è data da due conduttori

$$C=\frac{Q}{V_2-V_1}$$

Esempio

Due armature quadrate

$$S=1m^2$$

$$d=1mm$$

$$E=\frac{10KV}{m}$$

$$C=8,85 \cdot 10^{-9} F$$

Calcolare la carica delle armature.

(Si trovano in vuoto/aria).

Calcolo Q

$$Q=C\Delta V$$

C ce lo fornisce il problema, calcolo $\Delta V=E\cdot d$

$$Q=CEd=8,85 \cdot 10^{-9} F \cdot 10^4 \cdot 10^{-3} \mathcal{C}$$

$$\text{Ottenendo } Q=C\Delta V=8,9 \cdot 10^{-8} \mathcal{C}$$

Osservazioni:

1. Un condensatore mi serve per portarmi in giro energia.
2. Per caricarlo devo fare del lavoro, per colpa della differenza di potenziale.

10/05/2019

Corollari

$\vec{E}=\vec{0}$ all'interno

Posso immaginare che tutte le cariche siano appoggiate all'esterno.

Non è vero che dentro il campo è nullo, però stiamo guardando macroscopicamente.

la materia è vuota, abbiamo molta distanza (relativamente alla grandezza usata) tra nucleo ed elettroni

Corollario (del fatto che il campo è zero all'interno, macroscopicamente parlando)

1. Il campo è zero perchè alla fine consideriamo statico.

$\Phi(\Sigma)(\vec{E}) = \int_{\Sigma} \vec{E} \cdot d\Sigma = 0$ perchè $\vec{E}=0$ mentre $\int q_{\text{int}} / \epsilon_0$

2. Le superfici dei conduttori sono equipotenziali:

$P_1, P_2 \in \text{conduttore}$

$V(P_1) - V(P_2) = \int_{P_1}^{P_2} \vec{E}_{\text{int}} \cdot d\vec{l} = 0$ sempre perchè $\vec{E}_{\text{int}}=0$

$\Rightarrow V(P_1) = V(P_2)$

3. Ho più carica concentrata sui punti di curvatura minore che su un'area più vasta. (effetto punta)

$\vec{E}_{\text{ext}} \neq \vec{0}$

$\vec{E}_{\text{int}} = \vec{0}$

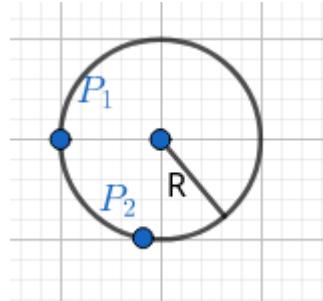
$\vec{E}_{\text{ext}} - \cancel{\vec{E}_{\text{int}}} = \sigma / \epsilon_0 \hat{n}$

Tutta la carica va a distribuirsi nei carichi di curvatura minore perchè devono avere la stessa differenza di potenziale.

Vale solo se i punti sono interni

Osservazioni sulla capacità

$$C = \frac{q}{V}$$



Calcoliamo la capacità della sfera

$$V(P) - V(+\infty) = -\int_{r_p=R}^{+\infty} \vec{E} \cdot d\vec{r} = +\frac{q}{4\pi\epsilon_0} \int_R^{+\infty} \frac{1}{r^2} dr = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{1}{R}$$

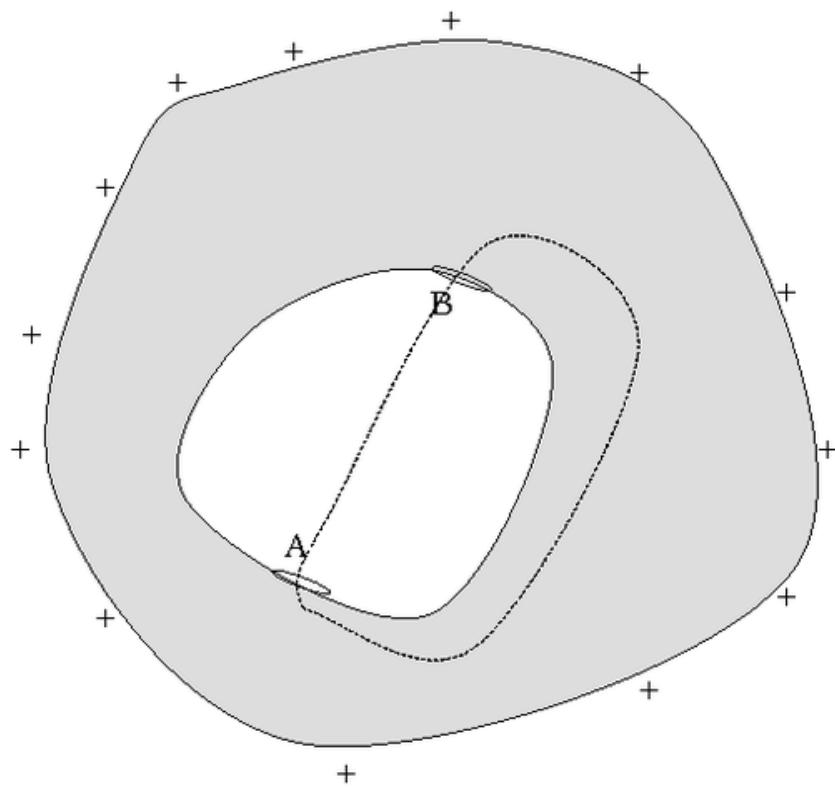
Ottengo

$$V = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{1}{R} \Rightarrow C = \frac{q}{V} = 4\pi\epsilon_0 R$$

1. La capacità non dipende dalla carica che mettiamo
2. Dipende dal corpo, dalla sua geometria (quanto è grande)
3. Dipende dal materiale (dato da ϵ_0)

Conduttore cavo

immagino che il mio conduttore sia cavo



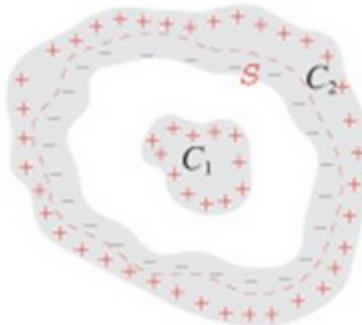
Ho un campo elettrico, dalle cariche + alle cariche -, con la circuitazione del campo elettrico (= 0 perché il campo è conservativo)

Avendo due tratti, I non nel campo, mentre II nel campo.

$$\cancel{\int_I \vec{E} \cdot d\vec{l}} + \int_{II} \vec{E} \cdot d\vec{l} \neq 0$$

Se sulla superficie interna di un conduttore ci fosse carica violerebbe la circuitazione! quindi anche se faccio una cavità non posso avere cariche nella cavità interna!

Schermatura e induzione completa(cavo dentro cavo)



$\nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$ perché $\vec{E} = 0$ mentre $\nabla \cdot \vec{E} = \frac{q_{int}}{\epsilon_0}$

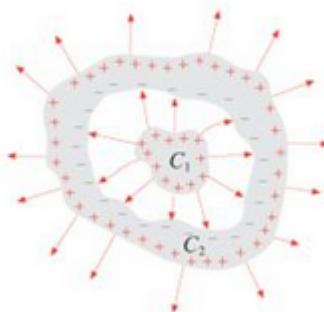
Ma ho un problema, perchè ho un campo dentro.

La carica si dispone in base alla curvatura.

Ma posso affermare che la carica negativa è nella parte interna del C_2!

Ottengo una **induzione completa!**

Quindi ho un campo anche interno del conduttore cavo, se ho un altro conduttore dentro.



Qualsiasi cosa io faccia sul conduttore dentro, non è percepibile da fuori.

Q:Cosa succede se tolgo/metto carica all'esterno?

A: Niente.

Creo uno **schermo elettromagnetico o gabbia di faraday**

Non è possibile far penetrare informazioni dall'interno all'esterno.

Q:Cosa succede se sposto il tutto in una zona con una fortissima carica?

A: Viene variato solo il campo del conduttore esterno..

Non è possibile far penetrare informazioni dall'interno all'esterno.

Q:Cosa succede se li faccio toccare?

A: All'interno cambia il campo, all'esterno non succede niente.

Protezione dagli sbalzi

Immagino di avere un pezzo molto importante di un circuito. Se ho uno sbalzo di tensione, dovrei essere capace di proteggermi per evitare che si fulmini.

Ad esempio ho due chip collegati con differenza di potenziale rispettivamente 8v e 5v

il primo va da 0-8 il secondo va da 0-5

Ma non è detto che lo veda alla stessa potenza, perchè lo zero del primo potrebbe essere un 40v del secondo!

Collegando a massa("a terra"), cioè ad un conduttore comune, ho lo stesso **zero** per tutti.

Q: E se il conduttore che ci attacco è più grande?

A: la carica si sposta su quello più grande!

Q: E se il conduttore che ci attacco è la terra?

A: In quel caso la carica esterna sul mio primo conduttore è quasi nulla!

Questa è la famosa **messa a terra**, fa in modo che il riferimento di potenziale sia **stabile** e non cambia.

Q: Ma se la carica esterna va tutta sulla terra, la carica interna cosa fa?

A: niente. La carica interna è schermata da quella esterna.

Condensatore piano

$$C = \frac{q}{V_2 - V_1} = \frac{q}{\Delta V}$$

$$C_{\text{piano}} = \frac{q}{\Delta V} = \frac{\epsilon_0 \sigma}{h}$$

$$E = \frac{\sigma}{\epsilon_0}$$

$$\Delta V = Eh = \frac{\sigma h}{\epsilon_0} = \frac{(q/\sigma) h}{\epsilon_0}$$

Cresce al diminuire della distanza Dipende dal materiale

Condensatore sferico

$$\Delta V = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 R_1} - \frac{q}{4\pi\epsilon_0 R_2} \text{ cioè } [V_1 - V_2]$$

$$C = \frac{4\pi\epsilon_0}{R_1 - R_2}$$

$$\lim_{R_2 \rightarrow 0} C_{\text{sfero}} = C_{\text{piano}} \quad \sigma = \frac{4\pi R^2 \epsilon_0}{h}$$

Condensatore cilindrico

$$\vec{E} = \frac{\lambda}{2\pi\epsilon_0 r} \hat{r}$$

$$\Delta V = \frac{\lambda}{2\pi\epsilon_0} \ln \left(\frac{R_2}{R_1} \right)$$

cioè

$$C = \frac{2\pi\epsilon_0}{\lambda} \ln \left(\frac{R_2}{R_1} \right)$$

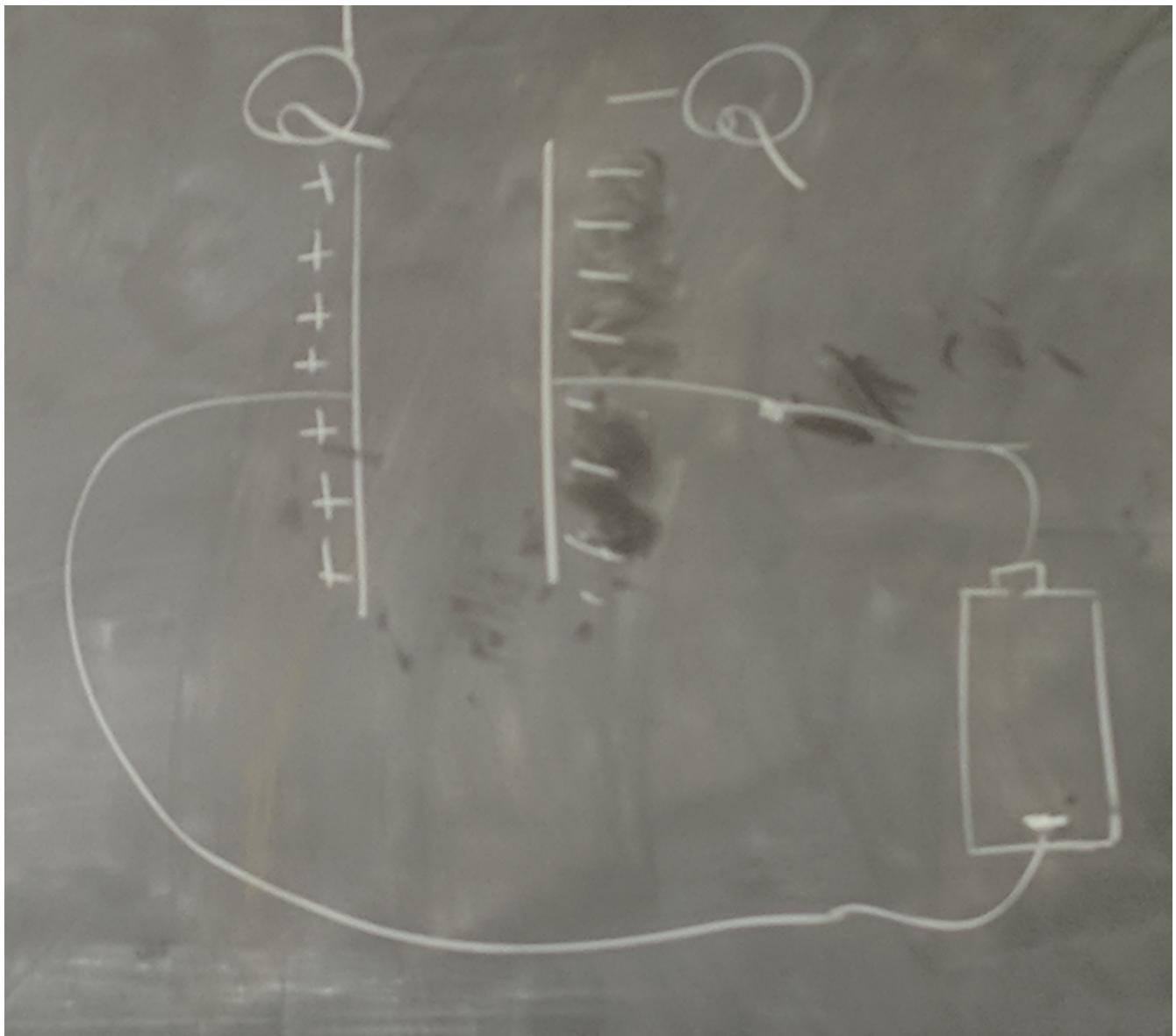
13/05/2019

Energia immagazzinata in un condensatore

Per muovere una carica all'interno di un campo elettrico

$$dW = q \vec{E} \cdot d\vec{l}$$

Ho un condensatore inizialmente scarico, un interruttore che sta tra il condensatore e la batteria.



La capacità del condensatore ricordiamo che è

$$C = \frac{Q}{\Delta V}$$

$$Q = C \cdot \Delta V$$

Appena clicchiamo sull'interruttore, la prima carica si muove.

Quando parte il secondo elettrone, va ad agire in un sistema **non più privo di cariche**.

Essendo cene già una, incontra un campo. Per spostare la seconda, devo effettuare del **lavoro**.

Per la terza ancora più lavoro della seconda.

Dobbiamo agire contro il campo elettrico formatosi.

Provo a calcolarmelo

$$\Delta V = E \cdot h$$

$$dW = q \cdot E \cdot dl = dq \cdot E \cdot h = dq \cdot \Delta V = dq \cdot \frac{Q}{C}$$

$$W = \int Q_0 dq = \frac{1}{2} \cdot \frac{Q^2}{C} = \frac{1}{2} C (\Delta V)^2 = \frac{1}{2} Q \Delta V$$

Questa è la carica nel mio condensatore.

Ora taglio il cavo agli estremi del condensatore.

Il condensatore **conterrà energia** sotto forma di lavoro utilizzato per caricarlo.

$$U=W=\frac{1}{2}\frac{Q^2}{C}$$

Se ci aggiungo un led, il led si accende.

$$U=\frac{1}{2}C(\Delta V)^2=\frac{1}{2}C \cdot E^2 \cdot h^2=\frac{1}{2}\epsilon_0 \frac{\Sigma}{h} E^2 h^2$$

Sappiamo che $\Sigma \cdot h = V$ volume

otteniamo, come risultato generale

$$U=\frac{1}{2}\epsilon_0 E^2 V \Rightarrow U=\frac{1}{2}\epsilon_0 E^2 V$$

Sottolineo:

$$U=\frac{1}{2}\epsilon_0 E^2$$

In quel punto ho una densità di energia proporzionale al quadrato di E

Abbiamo energia ovunque!

Questa energia è immagazzinata dallo spazio tempo. È ovunque. La luce e tutti i vari tipi, è energia, quindi anche le onde elettromagnetiche. Portano energia.

Solo per il fatto che ci sia luce, ho un campo elettrico, quindi ho energia.

Esercizio

Le cariche sono sulla superficie

$$R=10^{-15} m$$

$$q=1e=1,6 \cdot 10^{-19} C$$

$$E=\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q}{r^2}$$

$$r \geq R$$

questa è la quantità di energia che un protone immette nell'universo.

$$U=\frac{1}{2} \epsilon_0 E^2=\frac{1}{2} \epsilon_0 (\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q}{r^2})^2=\frac{1}{2} \frac{q^2}{4\pi^2 r^4} \epsilon_0$$

$$U=\int_{+\infty}^R d\tau u=\int_{+\infty}^R 4\pi r^2 dr \frac{1}{2} \frac{q^2}{4\pi^2 r^4} \epsilon_0=\frac{q^2}{8\pi^2 r^4} \epsilon_0$$

Osservazioni:

L'elettromagnetismo non funziona per le cariche puntiformi, avrei energia infinita su un punto!

La carica positiva e la carica negativa **forniscono lo stesso contributo**, avendo il quadrato.

Esercizio generico

1

Condensatore piano

$$F = -\frac{dU}{dx}$$

condensatore collegato ad un generatore $U = \frac{1}{2}C(\Delta V)^2 = \frac{1}{2}\epsilon_0 \frac{\Sigma}{x} (\Delta V)^2$ $\Rightarrow F = -\frac{dU}{dx} = \frac{1}{2}\epsilon_0 \frac{\Sigma x^2}{x^2} (\Delta V)^2$

Condensatore Isolato $U = \frac{Q}{2\epsilon_0 \Sigma}$ $\Rightarrow F = -dU/dx = -\frac{Q^2}{2\epsilon_0 \Sigma x^2}$

2

Un condensatore piano è composto da due armature

All'interno del condensatore ho un materiale dielettrico con costante 2 che lo riempie completamente

$$C=1\text{pF}$$

\Sigma= 1mm^2

$$h=?$$

\epsilon_r=2

Calcola h .

$C = \epsilon_0 \frac{\sigma}{h}$ è generale, nel nostro esempio con il materiale scelto:

$C = \frac{\epsilon}{\sigma}$ con $\epsilon = \epsilon_r \epsilon_0$ (definizione)

$$C = \epsilon \frac{\sigma}{h} \Rightarrow h = \frac{2 \cdot 8,85 \cdot 10^{-12}}{10^{-12} \cdot m} = 17,7 \mu m$$

3

Sull'oggetto precedente, viene immagazzinata una carica $Q=10\mu C$

Calcolare $u=?$ e $U=?$

$$u = \frac{1}{2}\epsilon E^2$$

mi calcolo $E = \frac{\Delta V}{h}$ so che ΔV lo ottengo da $C = \frac{Q}{\Delta V}$

quindi

$$E = \{\Delta / h\} = \{Q / C h\} = \{Q / \epsilon \Sigma / \cancel{h}\} = \{Q / \epsilon \Sigma\}$$

Non dipende da h .

Tornando a u

$$u = \frac{1}{\sqrt{2}} \epsilon \cdot \left(\frac{Q}{\sqrt{\Sigma}} \right)^2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{Q^2}{\sqrt{\Sigma}} = \frac{10^{-10} \cdot C^2 / 2 \cdot 8.5 \cdot 10^{-12} \cdot C^2}{\sqrt{10^{-12} \cdot m^3}} = \frac{3 \cdot 10^{-12}}{10^{-12} \cdot \sqrt{C^2 \cdot m^3}} = \frac{3}{\sqrt{C^2 \cdot m^3}}$$

Ho una distanza molto piccola, per quello ho così tanta energia!

ATTENZIONE A NON USARE LA FORMULA DEL PUNTIFORME, non vale qui.

quindi abbiamo

$$u=3\cdot 10^{12} \frac{J}{m^3}$$

$U=\dots=53J$ (*non ho fatto in tempo a copiarla, ma basta applicare la definizione di U*)

4

Sull'es precedente, calcolare il campo

$$E=\frac{\Delta V}{h}=\frac{Q}{C}=\frac{10}{17,7} \cdot 6 \cdot 10^{11} \frac{V}{m}$$

17/05/2019

Corrente Elettrica

Avendo il rame, il cui simbolo è Cu, ha un portatore libero.

Ci calcoliamo la densità di elettroni di conduzione

$$n=\frac{N_A \rho}{A} \text{ dove } \rho \text{ è la densità di massa.}$$

ricordiamo che il numero di avogadro è $N=6,022 \cdot 10^{23}$

Proseguiamo con i conti:

$$n=\frac{N_A \rho}{A}=6,022 \cdot 10^{23} \cdot 8,96 \cdot 10^6 / 63,55 \cdot 10^{-3}=8,5 \cdot 10^{28} \frac{e}{m^3}$$

abbiamo dunque in un micron di rame un numero di elettroni pari a $\tau=1 \mu m^3 \Rightarrow 10^{11} e^-$

abbiamo una **temperatura**. Usiamo **boltzman**

$$\frac{1}{2} m \bar{v}^2 = \frac{3}{2} k_B T$$

Ora proseguiamo

$$\sqrt{\bar{v}^2}=\sqrt{\frac{3k_B T}{m}}=1,16 \cdot 10^5 \text{ m/s}$$

$$T=293K \text{ e } m=0,9 \cdot 10^{-30} \text{ Kg}$$

questo non è totalmente corretto, perchè bisognerebbe sconfinare nel quantistico, ottenendo

$$v_F=\sqrt{\frac{3E_F}{m}}=1,6 \cdot 10^6 \text{ m/s} \text{ dove } E_F \text{ è energia di Fermi.}$$

Notiamo che è sbagliato di un fattore 10, non troppo per i nostri specifici.

ricordiamo che **velocità della luce** $c \approx 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$

Abbiamo un **moto browniano** perchè continuano ad essere urtati, viaggiando ad un centesimo della velocità della luce.

Se ho un campo elettrico \vec{E} cosa succede?

Il loro movimento non è più determinato solo dall'urto, ma anche da un campo che ne devia la traiettoria.

A che **velocità**? calcoliamocela.

Intensità di corrente $i = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta q}{\Delta t} = \frac{dq}{dt}$

avendo $u.d.m.[i] = \frac{1C}{1s} = 1A$ Ampere.

Corrente elettrica: Quantità di carica elettrica che attraversa una determinata superficie nell'unità di tempo.

Posso definire la corrente anche così:

$\vec{j} = ne\vec{v}_d$ dove \vec{v}_d è la velocità di drift.

Cioè il **flusso di corrente che passa in quella superficie**.

$i = \int \Sigma \vec{j} \cdot \hat{u}_n d\Sigma$

Qui possiamo definire anche $j \Sigma = \int \Sigma \vec{j} \cdot \hat{u}_n d\Sigma$ se ho esempi *non patologici*(?)

Esercizio

$$\Sigma = 4mm^2$$

$$i = 8A$$

$$V_D = ?$$

Possiamo dire che $i = j \Sigma = ne v_D \Sigma$

ottenendo la velocità di drift

$$v_D = \frac{i}{ne \Sigma} = 1,47 \cdot 10^{-4} m/s$$

confrontandola con la velocità di Fermi

$$V_F = 1,6 \cdot 10^6 m/s$$

(il conto è stato fatto con il rame)

confrontandolo con un autoscontro è come se ci fosse una macchina che si muove *un nanometro al secondo*. La cosa positiva è che ci sono **tante** macchine.

Legge della conservazione della carica

La corrente $i = \oint \vec{j} \cdot \hat{u}_n d\Sigma = -\frac{\rho q}{\rho t}$

Questo ci dice che **tanto entra tanto esce**.

*Come in un tubo, se entra 1 litro di acqua e non ho **ne perdite ne afflenti** (cioè variazioni), avrò in uscita lo stesso litro di acqua.*

Regime stazionario

$$i_{chiusa} = 0$$

cioè

$-j_1/\Sigma_1 + j_2/\Sigma_2 = 0$ allora vuol dire che $j_1/\Sigma_1 = j_2/\Sigma_2$

Legge di ohm

Avendo un protone e neutrone

$$\vec{j} = n_e \vec{v}_+ - n_e \vec{v}_-$$

otteniamo che

Legge di Ohm(definizione potenziale): $\vec{j} = \frac{1}{\rho} \vec{E}$

che mi porta a

$$i = \frac{1}{\rho} \cdot \vec{E} \cdot \hat{n} \cdot \Sigma$$

dove integrando otteniamo

$$\int B_A \cdot \vec{E} \cdot d\vec{l} = \int B_A \cdot \vec{E} \cdot \hat{n} \cdot dl = Eh$$

$$= \Delta V$$

unendo queste due precedenti otteniamo

$$E = \frac{\Delta V}{h}$$

Resistenza elettrica: $\frac{1}{\rho} \cdot \frac{\Delta V}{h} \cdot \Sigma \Rightarrow \Delta V = \rho \cdot h \cdot \Sigma$ i dove $R = \rho \cdot h / \Sigma$

$$udm[R] = 1/\Omega$$

infine

Legge di ohm(elettronica): $\Delta V = R \cdot i$

R può anche essere scritto come $\int q dl / \Sigma$

Altro esercizio

$$R = \frac{1}{\sqrt{\pi}}$$

$$l = 1m$$

$$\rho_{Au} = 2,35 \cdot 10^{-8} \Omega m$$

La resistenza sarà

$$R = 2,35 \cdot 10^{-2} \Omega$$

Potenza

Potenza del singolo elettrone

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v} = e \vec{E} \cdot \vec{v}_D$$

Se voglio calcolarla per il volume/densità di elettroni

$$P_{\{\tau\}} = n P = n e \vec{E} \cdot \vec{v} = n e \vec{v} \cdot \vec{E}$$

ma equivale anche ρj^2

Ora

$$dP = P_{\{\tau\}} \Sigma dh = \rho j^2 \Sigma dh = \left(\frac{j}{\rho} \right)^2 \Sigma dh = \rho \left(\frac{dh}{\Sigma} \right)^2$$

ottenendo

$$P = R \cdot i^2$$

o equivalentemente con la legge di Ohm

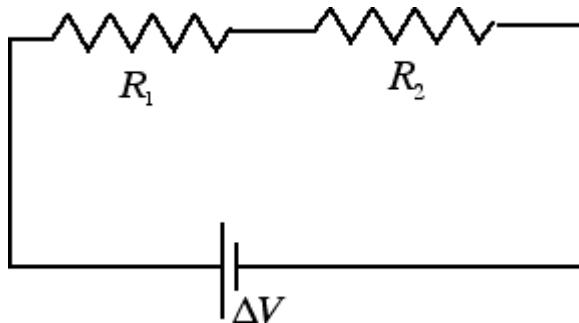
$$P = \frac{\Delta V^2}{R}$$

Questa potenza viene dissipata in **calore!** (**Effetto Joule**)

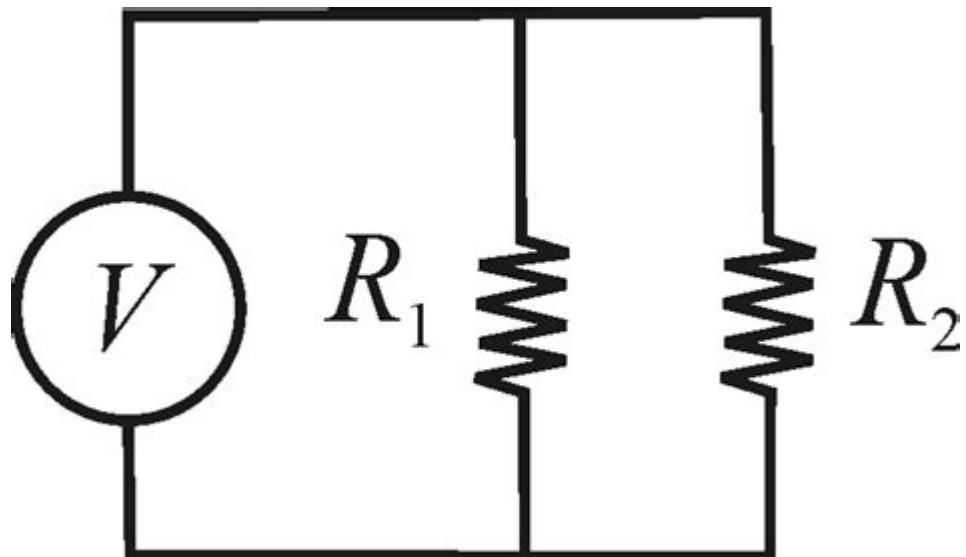
20/05/2019

Resistenze in serie e in parallelo

Cosa succede se attacco una resistenza R_1 in serie a resistenza R_2 ?



e se fossero in parallelo?



Resistenza in serie

\Delta V_1 sarà il delta calcolato su V prima e dopo R_1

\Delta V_2 sarà il delta calcolato su V prima e dopo R_2

$i_1=i_2$

$$\{\Delta V_1\over R_1\}=\{\Delta V_2\over R_2\}$$

Per la regola della conservazione della carica:

$$Req|\Delta V=Req \cancel{i}$$

dove $\Delta V=\Delta V_1+\Delta V_2$ ottenendo $=R_1\cancel{i_1}+R_2\cancel{i_2}$

Quindi

$$R_{eq}=R_1 \text{ (serie)} \quad R_2=R_1+R_2$$

Resistenza in parallelo

Uso la conservazione dei ΔV

$$\Delta V = V_B - V_A = \Delta V_1 = R_1 i_1 = \Delta V_2 = R_2 i_2 = R_{eq} (i_1 + i_2)$$

questo perchè $\Delta V_1 = \Delta V_2 = \Delta V_{eq}$

Quindi

$$\{1\over R_{eq}\}=\{1\over R_1(\text{parall})R_2\}=\{1\over R_1\}+\{1\over R_2\}$$

Campo non conservativo e forza elettromotrice

Ho un campo elettrico

$$V_A - V_B = \int^B_A \vec{E} \cdot d\vec{s} = R_i$$

dove \vec{E} è il generatore.

Avendo un circuito chiuso

$$\oint \vec{E} \cdot d\vec{s} = R_{Ti}$$

con $R = \rho \cdot h / \Sigma$

Per le forze conservative, la circuitazione valeva zero. Ma abbiamo detto che (per la circuitazione) $\oint \vec{E} \cdot d\vec{s} = 0$

Beh possiamo dire che questo campo **non è un campo conservativo**.

In dettaglio, provando sul **campo elettrostatico**

$$\oint \vec{E}_{el} \cdot d\vec{s} = \int_A^B \vec{E}_{el} \cdot d\vec{s} + \int_B^A \vec{E}_{el} \cdot d\vec{s} = 0$$

dove $\int_A^B \vec{E}_{el} \cdot d\vec{s} = ext{ generatore}$

$\int_B^A \vec{E}_{el} \cdot d\vec{s} = int{ generatore}$

Possiamo dunque definire \vec{E}^* non conservativo

- **all'interno del generatore** ho $\vec{E}_{el} + \vec{E}^*$
- **all'esterno** \vec{E}_{el}

cioè

$$\int_A_B \vec{E} \cdot d\vec{s} = \int_A_B (\vec{E}_{el} + \vec{E}^*) \cdot d\vec{s}$$

Definiamo dunque **f.e.m.**: Forza elettromotrice (udm volt)

$$f.e.m. = \int_A_B \vec{E}^* \cdot d\vec{s}$$

$$\text{con } |\vec{E}^*| > |\vec{E}|$$

Resistenza interna

$$\int_A_B (\vec{E}_{el} + \vec{E}^*) \cdot d\vec{s} = r \text{ cioè resistenza interna.}$$

Se ho una resistenza interna, dissipà calore! Un buon generatore ha resistenza interna **bassa**.

Considerazioni

Sapendo

$$\oint (\vec{E}_{el} + \vec{E}^*) \cdot d\vec{s} = R_T i$$

abbiamo che

$$\int_A_B (\vec{E}_{el} + \cancel{\vec{E}^*}) \cdot d\vec{s} + \int_B_A (\vec{E}_{el} + \vec{E}^*) \cdot d\vec{s} = \cancel{\int_A_B \vec{E}^* \cdot d\vec{s}} = 0$$

perchè all'esterno vale zero.

Questi due integrali sono rispettivamente

$$V_A - V_B = R_i \cdot i$$

$$\text{Ricordiamo che } \mathcal{E} = V_A - V_B = \int_A_B \vec{E} \cdot d\vec{s}$$

quindi

$$\oint (\vec{E}_{el} + \vec{E}^*) \cdot d\vec{s} = R_T i = R_i i + r i = (R + r) i = \mathcal{E}$$

e sappiamo che $R_T = R + r$

uniti assieme

$$\begin{cases} \mathcal{E} \\ R_T = R + r \end{cases}$$

$$P = R_i^2 + r^2$$

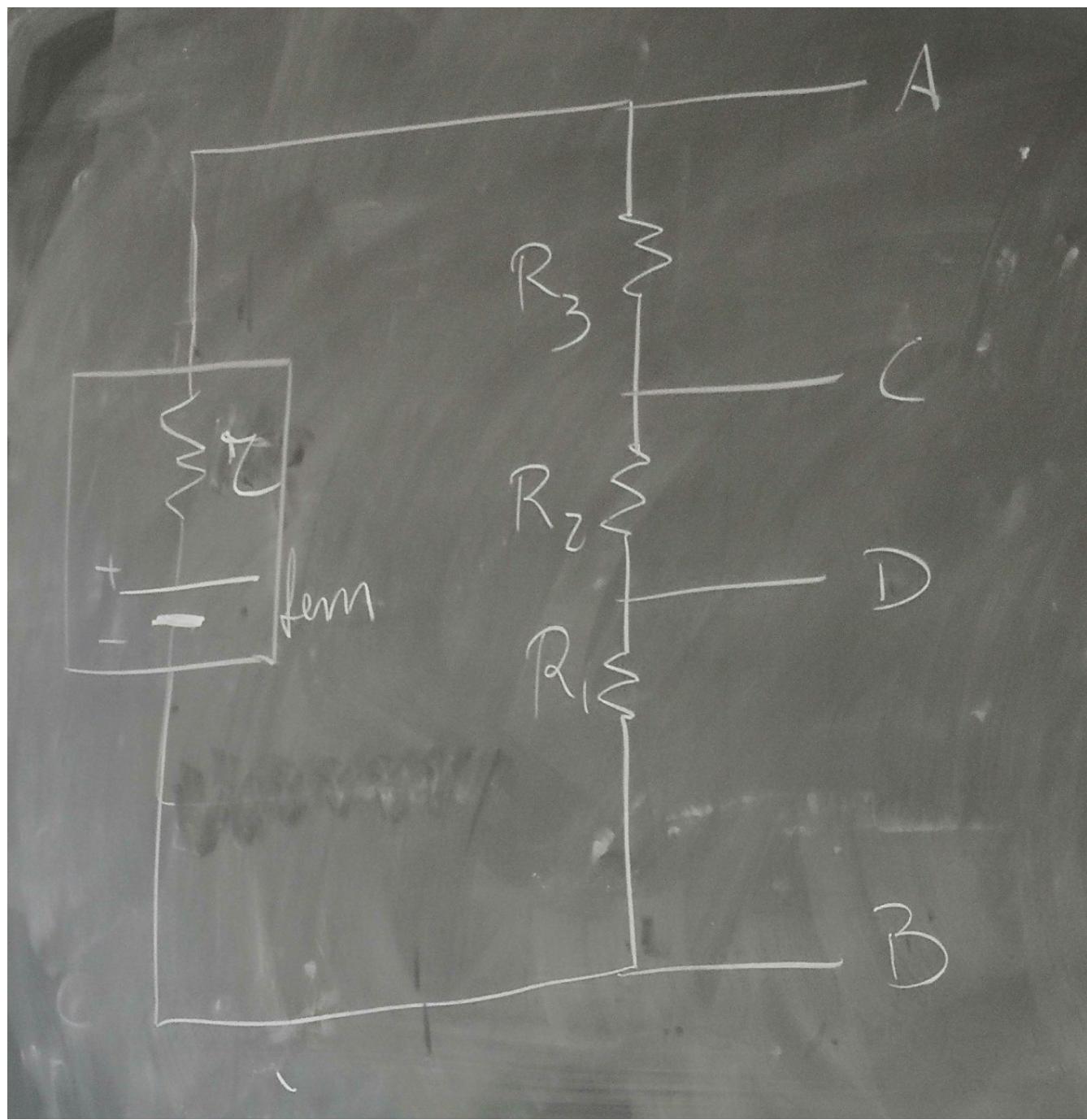
Se non ci fosse resistenza interna non possiamo avere corrente! Ce ne possiamo dimenticare quando è piccola

Concludo che

\mathcal{E} =fam-ri

Dove fam è quello che mi vendono, mentre \mathcal{E} è quello che abbiamo perchè dobbiamo considerare anche la resistenza interna

Esercizio per casa



$$fem = 100V$$

$$r = 10\Omega$$

$$R_1 = 40\Omega$$

$$R_2 = 50\Omega$$

$R_3=100\Omega$

Calcolare

$$\Delta V_1 = ? = V_D - V_B$$

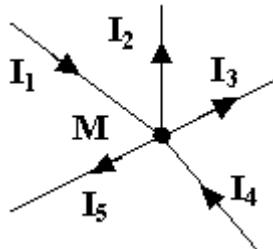
$$\Delta V_2 = ? = V_C - V_D$$

$$\Delta V_3 = ? = V_A - V_C$$

$$\Delta V_{\text{generatore}} = ? = V_B - V_A$$

Leggi di Kirchhoff

Legge del nodo



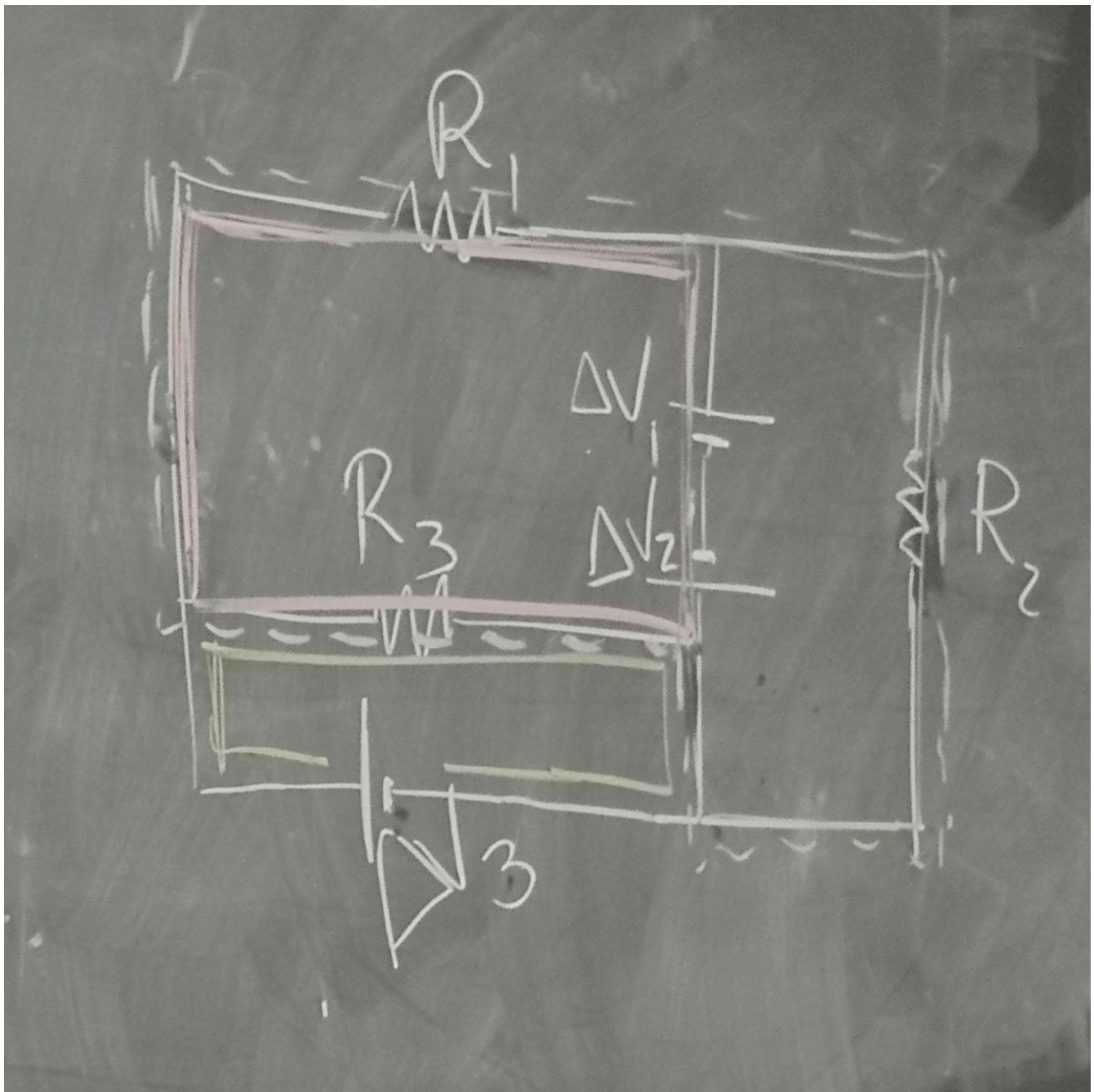
Ho un nodo, con correnti che possono sia entrare che uscire.

NB: per un nodo servono almeno 3 conduttori

La somma di tutte le correnti deve essere zero

$$\sum_K i_k = 0$$

Legge alla maglia



è una maglia anche se non incontra la differenza di potenziale

Una maglia è un percorso/cammino che passa su un numero di nodi e archi senza ripassare tra essi, tornando all'inizio.

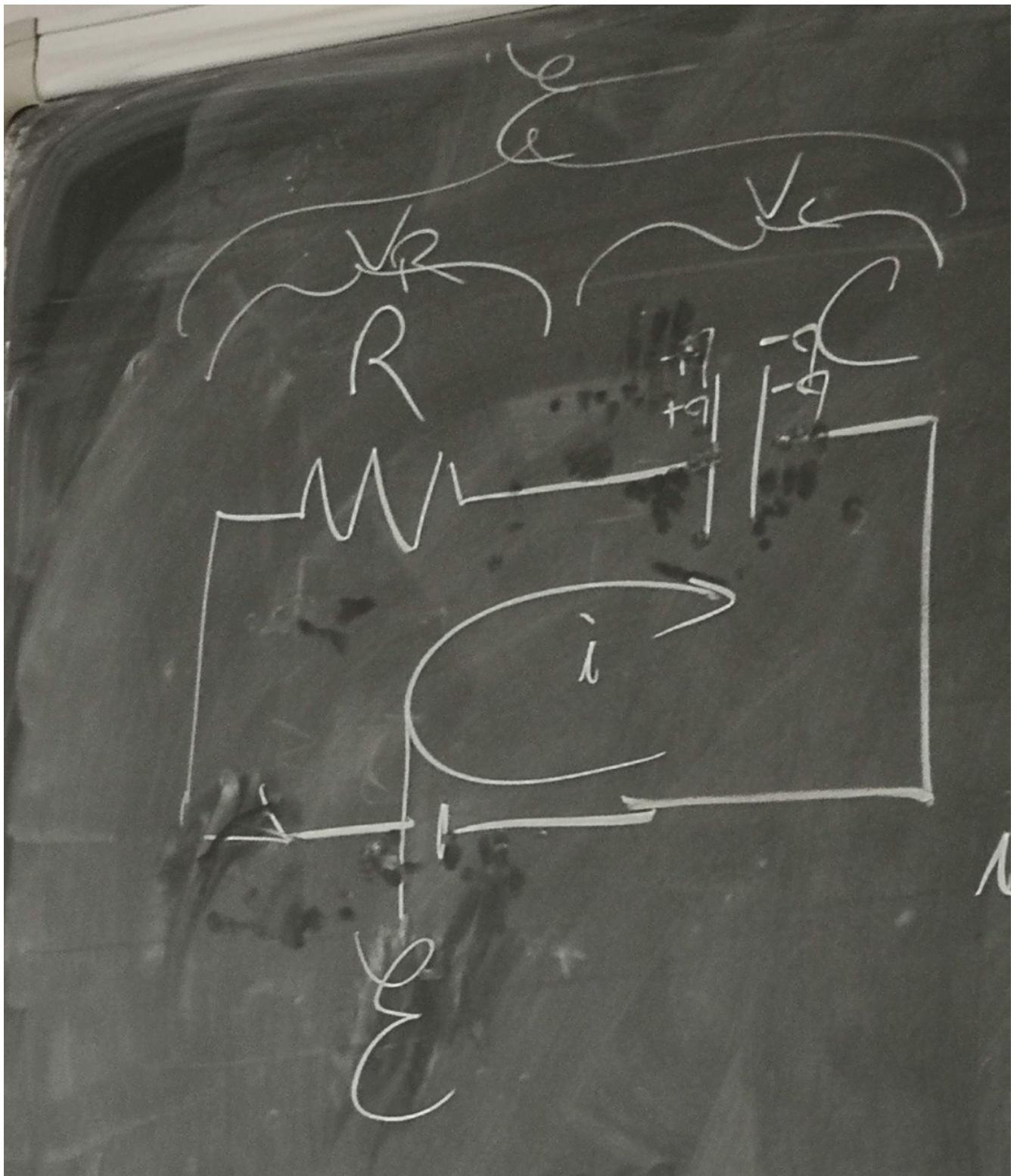
La somma algebrica delle differenze di potenziale che si incontrano percorrendo una maglia sono uguali a zero.

Il voltaggio totale di una maglia è la somma di tutte le differenze di potenziale nella stessa maglia.(?)

Quando non incontro alcun generatore è = 0.

$$\sum_K R_{Ki} K = \sum_l \mathcal{E}_l$$

Legge ai capi del condensatore



La differenza di potenziale ai capi del condensatore+resistenza è uguale ai capi della batteria.

$$\mathcal{E} = V_R + V_C = R_i + \frac{q}{C} = R \frac{dq}{dt} + \frac{q}{C}$$

$$R \frac{dq}{dt} + \frac{q}{C} = \mathcal{E}$$

$$\frac{dq}{dt} + \frac{q}{RC} = -\frac{\mathcal{E}}{R}$$

$$\ln \frac{q}{C - \mathcal{E}/R} = -\frac{t}{RC}$$

$$q(t) = C \mathcal{E} (1 - e^{-t/\tau})$$

$$i(t) = \frac{dq}{dt} = \frac{C \mathcal{E}}{R} e^{-t/\tau}$$

Otteniamo che il **tempo tipico di carico/scarico condensatore** è pari a $\tau = RC$

La corrente che passa si carica nel condensatore e si scarica **nel tempo**.

24/05/2019

Avendo dei magneti, sappiamo che

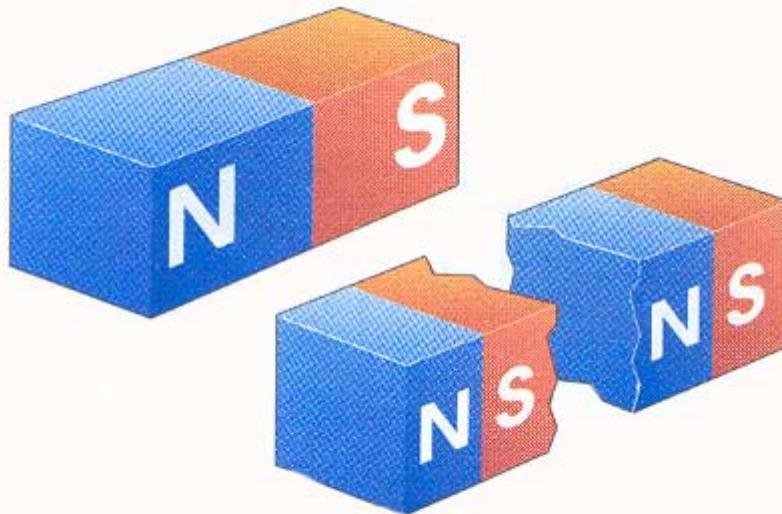
- polo positivo con polo positivo si respingeranno;
- polo negativo con polo negativo si respingeranno;
- polo positivo e polo negativo si attrarranno.

So che $F \propto \frac{1}{r^2}$

esiste dunque una quantità che **descrive l'interazione della materia ad accettare una forza di tipo magnetica**.

$$F_m = K_m \frac{q_{1m} q_{2m}}{r^2}$$

noto che, se inizio a **dividere il magnete** in piccoli parti, avrò sempre due poli.

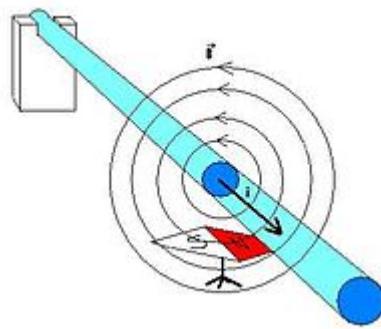


Non abbiamo ancora certezza dell'esistenza di un monopolo magnetico!

Esperienza di Orsted

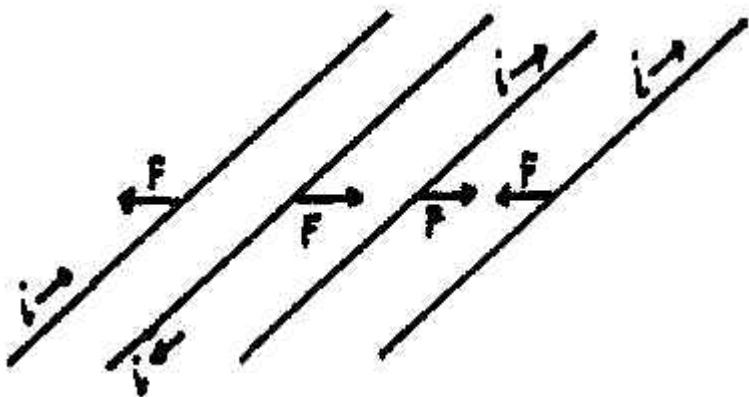
Un ago magnetico, passando attorno ad un cavo con corrente passante, si muove.

[Video](#)



Esperienza di Ampere

Se due correnti vanno nello stesso verso, si attirano i due fili, mentre se vanno in senso opposto, si allontanano.



Otteniamo che se abbiamo una carica nel movimento, abbiamo del magnetismo.

Nella materia magnetica, sta avvenendo un moto di carica, ho delle correnti **amperiane** molecolari che fanno da sorgente di campo magnetico e permettono all'oggetto di accoppiarsi ai campi magnetico.

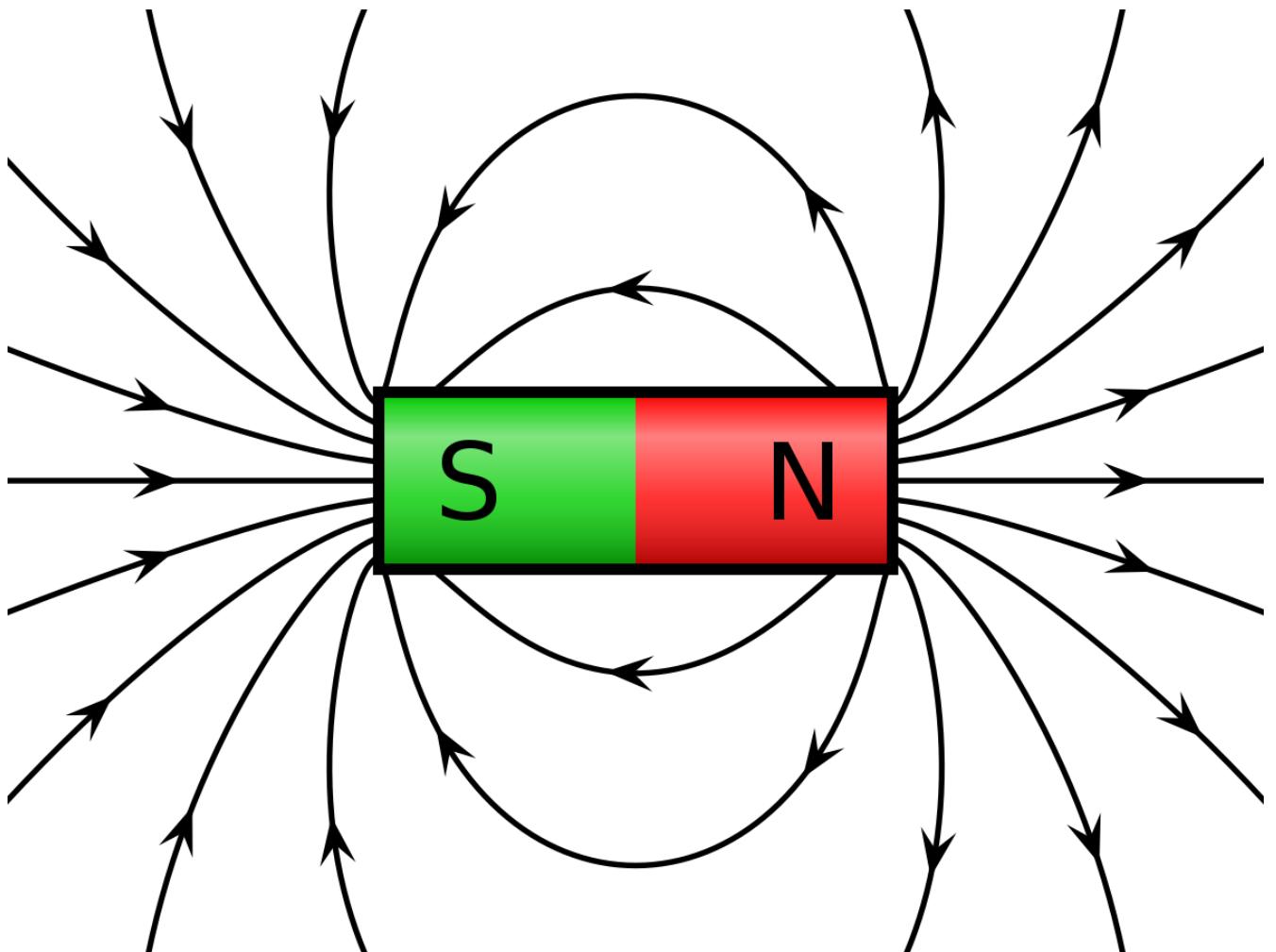
Nomenclatura

Induzione magnetica \vec{B} (molti fisici lo chiamano campo magnetico anche se non è così.)

Campo magnetico \vec{H}

Teorema di Gauss

Visualmente, un magnete ha questo campo magnetico:



Avendo il flusso.

Se prendo una zona escludendo il magnete, noto che le linee di campo entranti, saranno sempre uscenti.

Quindi il flusso è zero(somma entranti e uscenti).

Se prendo una zona includendo il magnete, accade la stessa cosa! Tutte le linee di flusso sono sempre entranti/uscenti.
Quindi ho sempre un flusso = 0

$$\oint_{\Sigma} \vec{B} \cdot d\hat{n} = \Phi_{\Sigma}(\vec{B}) = 0$$

Questo flusso vale zero indipendentemente dalla superficie in analisi.

Unità di misura alternative

Prendendo un dipolo magnetico(tipo asse terrestre, che non è dipolo al 100% ma ci arriva)

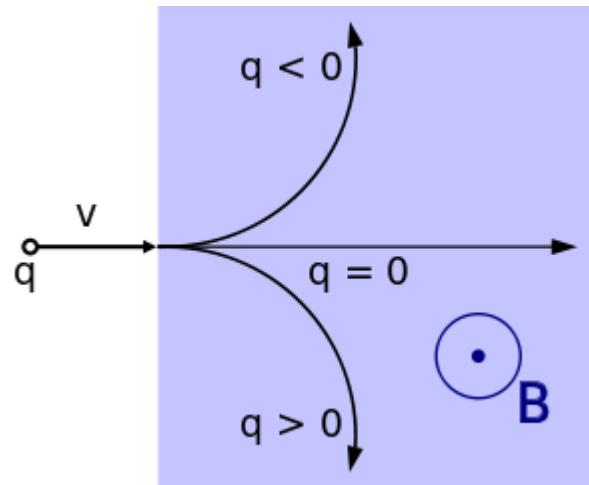
$udm[B]=1$ T= 1 tesla [S.I.]

$=1G=1$ gauss= 10^4 T

Il campo magnetico è **solenoidale**.

Forza di Lorentz

Quando ho una $+q$ che entra in un campo magnetico, la sua direzione viene deviata.

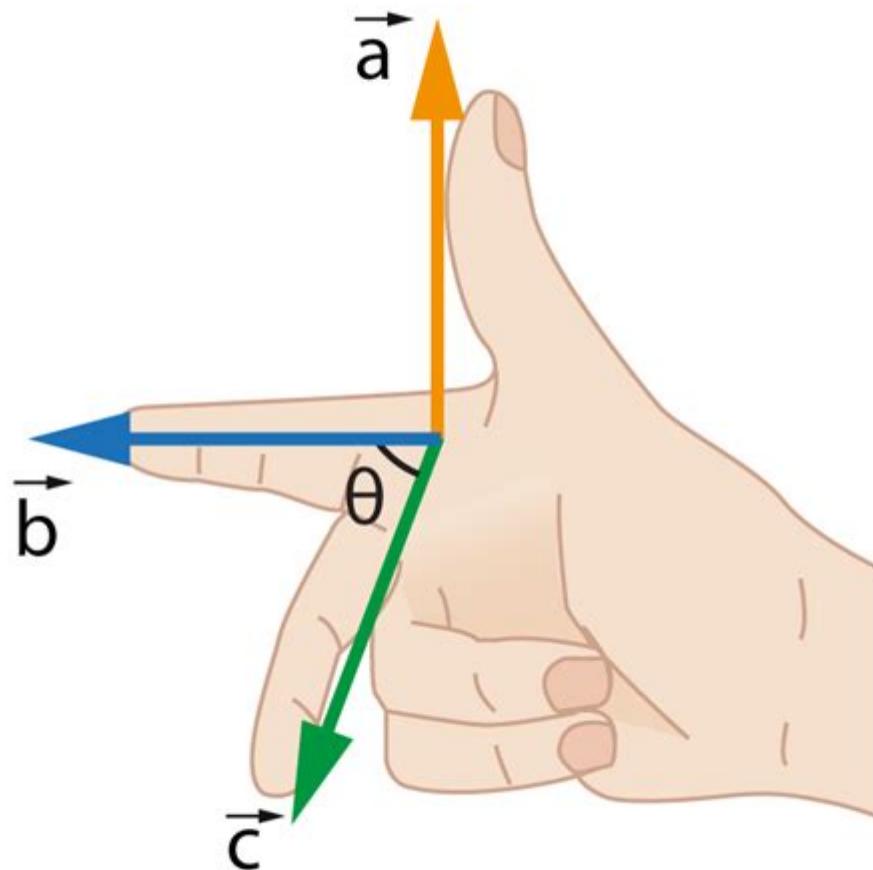


La forza di **Lorentz** viene data da

$$\vec{F}_L = \rho \vec{v} \times \vec{B}$$

cioè prodotto vettoriale.

Uso la **regola della mano destra**.



Ricordiamo che **questo prodotto non è commutativo**.

La forza di lorentz è sempre ortogonale alla velocità? Sì. Per la definizione.

Questo ci porta

Lavoro della forza di lorentz

$$W_L = \int \vec{F}_L \cdot d\vec{s}$$

derviandola nel tempo

$$\frac{dW_L}{dt} = \int \vec{F}_L \cdot \frac{d\vec{s}}{dt} = \int \vec{F}_L \cdot \vec{v} dt = qvB \sin \theta_B dt = 0$$

La forza di lorentz non compie lavoro.

$$|\vec{F}_L| = qvB \sin \theta_B$$

Caso del ciclotrone

Sappiamo che la forza è costante e sempre perpendicolare alla traiettoria

$$\theta_{VB} = \frac{\pi}{2} \Rightarrow F_L = qvB \rightarrow \text{Moto circolare uniforme!}$$

Riprendendo la formula del MCU

$$F = m \cdot a$$

ottengo

$$qv = m v^2 / R \Rightarrow R = mv / qv = m / qv$$

$$R = \frac{mv}{qv}$$

detto raggio del ciclotrone.

$$\text{Il periodo di ciclotrone è } T = 2\pi R / v \Rightarrow T = 2\pi m / qv$$

La frequenza è $1/T$.

Una curvatura della particella non dipende dalla velocità? strano. Ma vediamo che il raggio è dipendente dalla velocità, quindi lo è indirettamente.

per casa: calcolare la frequenza di ciclotrone in una particella di elio.

Seconda legge fondamentale di laplace

La forza di lorentz vale sul singolo. Sul filo?

$$\vec{F}_L = -e \vec{v} \cdot d\vec{x} \cdot \vec{B}$$

$$d\vec{F} = n \Sigma ds \vec{F}_L = -e \Sigma ds \vec{v} \cdot D\vec{x} \cdot \vec{B} = \Sigma ds \vec{j} \cdot \vec{x} \cdot \vec{B}$$

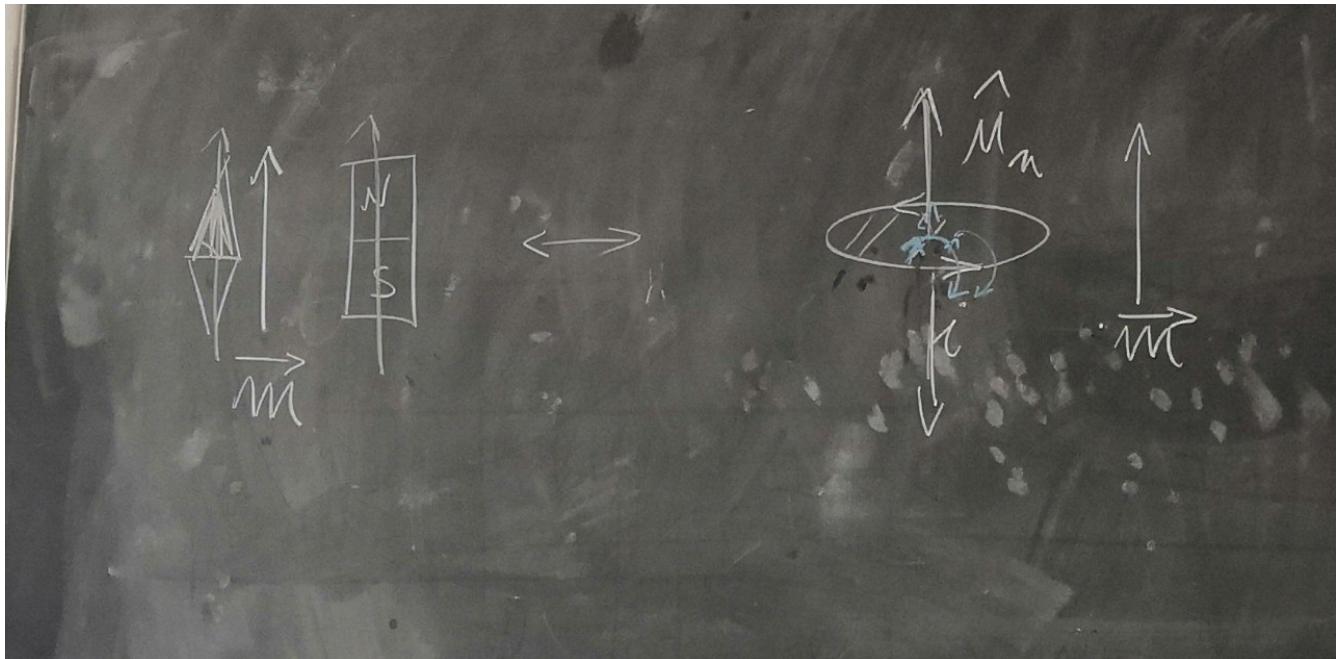
ottenendo

$$d\vec{F} = id\vec{s} \cdot \vec{x} \cdot \vec{B}$$

21/05/2019

Principio di equivalenza di ampere

Avendo una spira, con la quale gira corrente ed un magnete



$$\vec{m} = i \sum \hat{u}_n$$

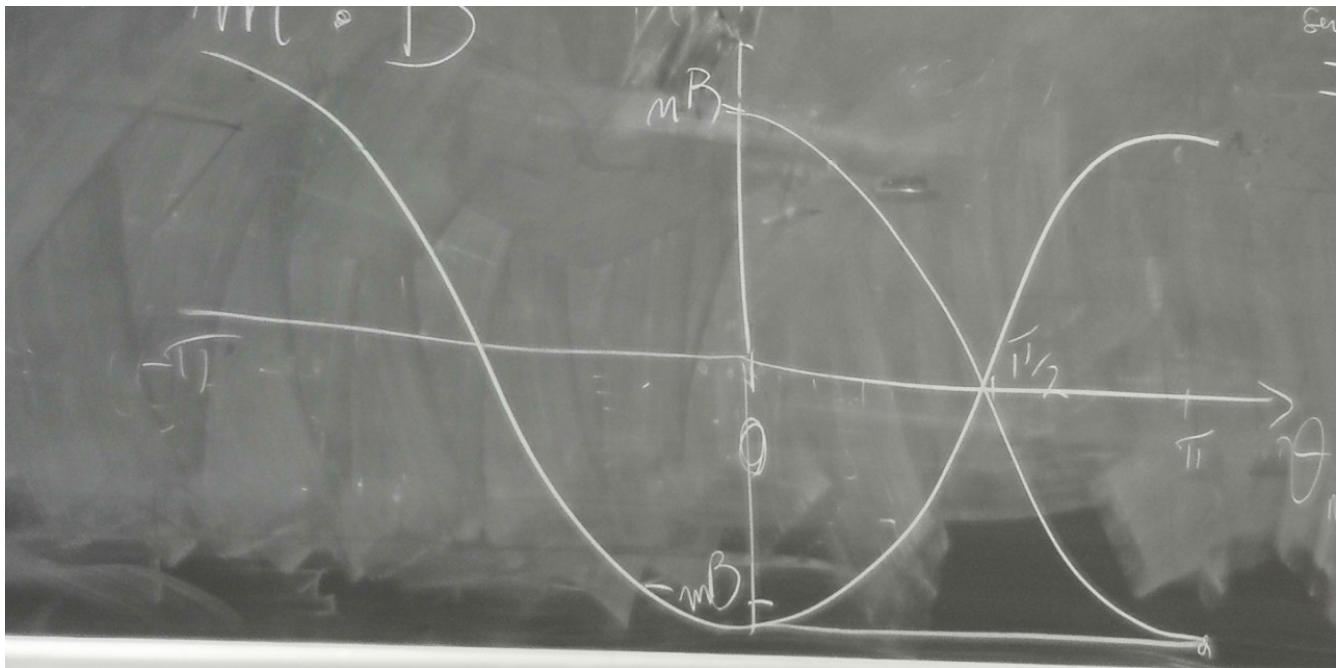
\hat{u}_n è dettato da come scorre i

Quando un magnete interagisce con il campo magnetico di fondo, sono due campi magnetici che interagiscono tra loro.

\vec{m} è il campo magnetico generato dal magnete.

Si vede facendo la regola della mano destra, ma il campo magnetico si avvolge attorno.

Avendo un magnete tra due cavi con corrente passante entrambi nello stesso senso, ho una situazione di equilibrio quando il magnete è parallelo, solo che in un modo sarà stabile, in quello opposto instabile.



Avremmo una situazione che va da mB a $-mB$, quindi mettiamo un $-$ davanti alla m per cambiare.

Definiamo l'**energia potenziale magnetica** con

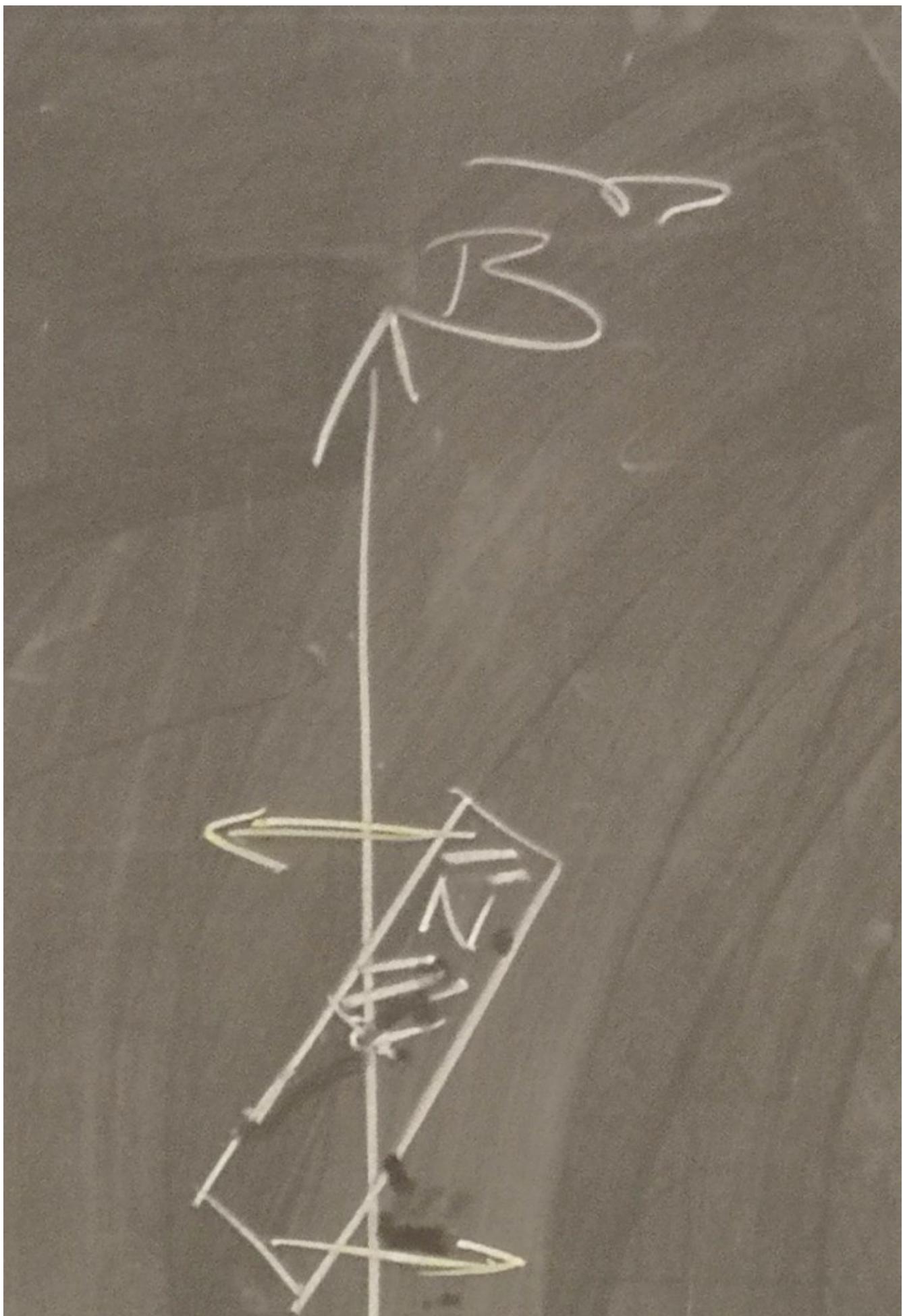
$$U_m = -\vec{m} \cdot \vec{B}$$

ora

$$\nabla U = -\nabla(\vec{m} \cdot \vec{B})$$

Se ho un campo magnetico \vec{B} , con un magnete posizionato sul campo magnetico, il magnete **vibra**.

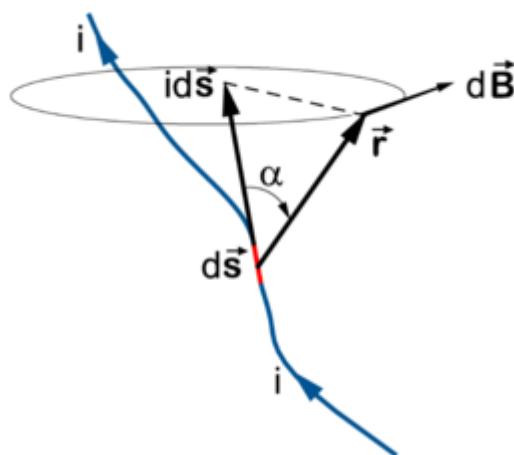
$$\begin{cases} U_0 = -\vec{m} \cdot \vec{B} \\ E_{K0} = 0 \\ E = +\vec{m} \cdot \vec{B} \end{cases}$$





Prima legge elementare di laplace

Ora otteniamo la prima legge elementare di laplace



$$d\vec{B} = \mu_0 i \frac{d\vec{s}}{r^2}$$

dove $\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} \text{ T}\cdot\text{m/A}$ e $H = \mu_0 i$

con

$$\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} \text{ T}\cdot\text{m/A}$$

La prima legge di laplace è **solo uno strumento matematico**, non esiste **dB**.

Legge di ampere

$$\vec{B} = \int_{\Gamma} \vec{B} \cdot d\vec{s} = \mu_0 i \int_{\Gamma} \frac{d\vec{s}}{r^2}$$

continuando

$$\vec{B} = \mu_0 i \int_{\Gamma} \frac{d\vec{s}}{r^2}$$

$$\vec{B} = \mu_0 i \hat{u}_{\phi} \int_0^{2\pi} \frac{R d\phi}{R^2} = \mu_0 i \cancel{4\pi} R \cancel{4\pi} \hat{u}_{\phi}$$

con questo posso calcolare il campo magnetico al centro di una spira con un magnete

La legge di ampere si applica in un circuito finito

Collegamento tra velocità della luce e elettromagnetismo

$$d\vec{B} = \{\mu_0/4\pi\}\{\vec{j}d\tau\text{x}\}\hat{u}_r/r^2$$

$$\text{con } \vec{j}d\tau = id\vec{s}$$

continuando

$$\{\mu_0/4\pi\} q\vec{v}\text{x}\hat{u}_r/r^2 d\tau$$

se $d\tau$ è 1?

$$\vec{B} = \{\mu_0/4\pi\} q\vec{v}\text{x}\hat{u}_r/r^2 \text{ e } \vec{E} = \{1/4\pi\epsilon_0\} q/r^2 \hat{u}_r$$

unendo queste due ottengo

$$\vec{B} = \epsilon_0\mu_0\vec{v}\text{x}\hat{u}_r$$

ma se faccio un po' di calcoli

$$\epsilon_0 = 8,85 \cdot 10^{-12}$$

$$\mu_0 = 4\pi \cdot 10^{-7} = 12,6 \cdot 10^{-7}$$

$$\text{ora noto che } \epsilon_0\mu_0 = 111,51 \cdot 10^{-19} = 11,15 \cdot 10^{-18}$$

$$\sqrt{\epsilon_0\mu_0} = 3,339 \cdot 10^{-9}$$

noto che

$$\{1/\sqrt{\epsilon_0\mu_0}\} = 2,998 \cdot 10^8 \text{ m/s}$$

che è la **velocità della luce!**

quindi possiamo concludere che

$$\vec{B} = \{1/c^2\}\vec{v}\text{x}\hat{u}_r \text{ dove } c^2 \text{ è la velocità della luce.}$$

Legge di ampere (circuitazione)

Avendo un circuito chiuso

$$\oint d\vec{s} \cdot \vec{B} = \sum_{i=1}^{\infty} d\vec{s}_1 \cdot \vec{B}_1 + d\vec{s}_2 \cdot \vec{B}_2 + \dots$$

ricordiamo che

$$\oint \vec{E} \cdot d\vec{s} = 0$$

$$\text{e } \oint \vec{B} \cdot d\vec{s} = ?$$

avendo un filo indefinito su cui passa corrente i , il campo gli gira attorno (*regola della mano destra*).

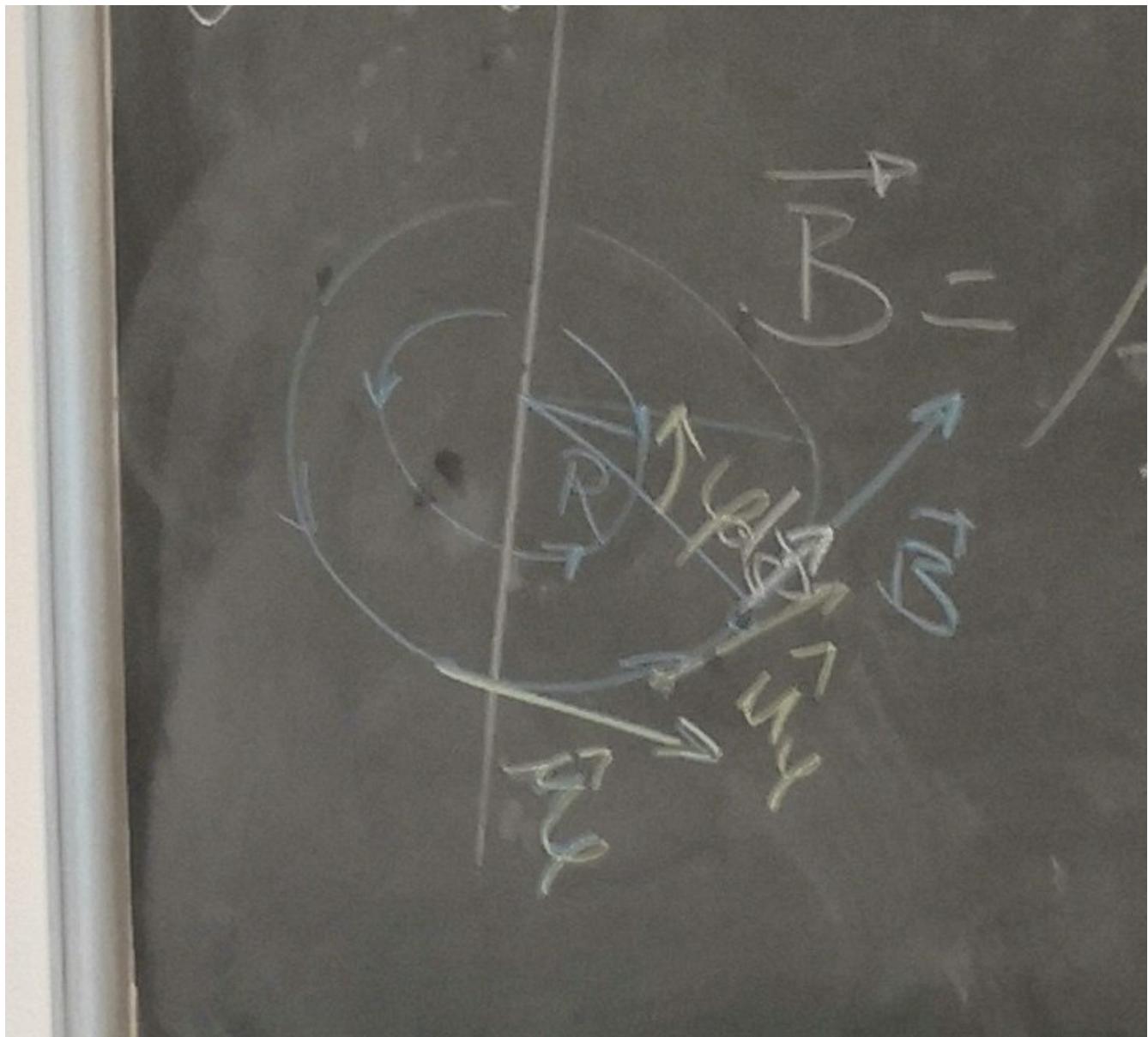
$$\vec{B} = \{\mu_0 i / 2\pi R\} \hat{u}_\phi$$

Più mi allontano più è debole il campo.

\vec{B} sarà sempre **parallelo** a $d\vec{s}$

$$\oint \vec{B} \cdot d\vec{s} = \int_{2\pi R} B \, ds = \mu_0 i / (2\pi R) \int_{2\pi R} ds = \mu_0 i$$

Ho ottenuto un valore non dipendente dal raggio della circonferenza! è generico.

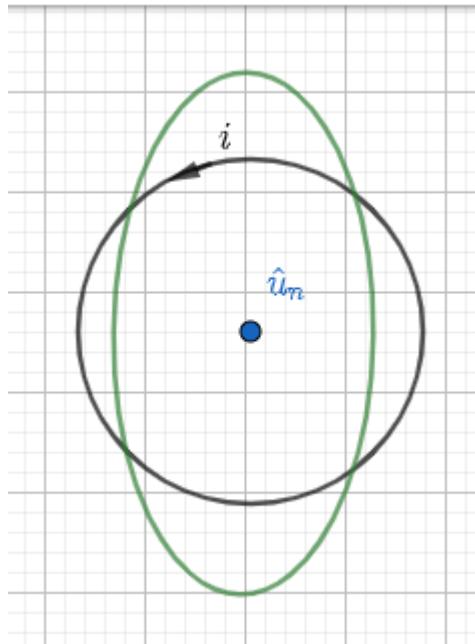


	\vec{E}_{stat}	\vec{E}_{ST}
S_{divise}	$\Phi(\vec{E}) = q / (\epsilon_0)$ (teorema gauss campo elettrico)	$\Phi(\vec{E}) = 0$ (solenoidalità campo linee sempre chiuse)
L_{divise}	$\Gamma(\vec{E}) = 0$ (conservatività campo elettrico)	$\Gamma(\vec{B}) = \mu_0 i_{concatenate(interne)}$ (teorema di ampere)

30/05/2019

Esercizi

Deformazione delle spire



$$U_i = -\vec{m} \cdot \vec{B} = -i \sum \hat{u}_n \cdot \vec{B}$$

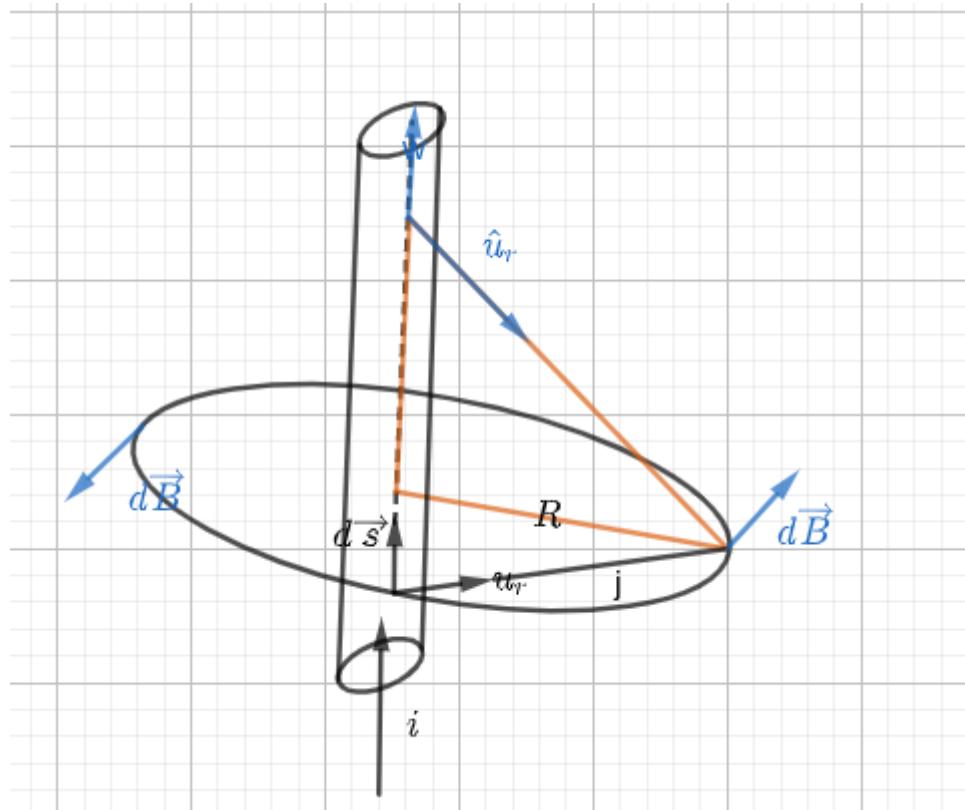
$$U_f = -\vec{m} \cdot \vec{B} \text{ (riferente al verde)}$$

Otteniamo che la spira deformata è

$$U_i < U_f$$

Devo dunque compiere lavoro per passare da una situazione bianca ad una situazione verde.

Esercizio più dimostrazione teorema lezione precedente



(il cerchio è una linea di campo)

Il vettore risultato avrà la stessa direzione, perchè abbiamo i vettori paralleli.($d\vec{B}$)

Il filo, essendo infinito, mi rende possibile avere lo stesso punto per tutta la x passante per il punto di partenza di $d\vec{B}(?)$

$$d_B = K_m \{id\vec{s}\} \text{x} \hat{u}_r / r^2$$

$$dB = K_m \{ids \sin \theta / r^2\} \text{ con } K_m = \{\mu_0 / 4\pi\}$$

ora trigonometricamente

$$r \sin(\pi - \theta) = r \sin(\theta) = R$$

$$s \tan(\pi - \theta) = s \tan(\theta) = R$$

$$\text{perchè } \{R / s\} = \tan(\pi - \theta)$$

Attraverso calcoli(*che non ho copiato perchè stavo facendo il disegno con il legnosoissimo geogebra*) ottengo che

$$r = \{R / \sin \theta\}$$

$$ds = R \{d\theta / \sin^2 \theta\}$$

proseguendo con $dB = K_m \{cancel{R} \{d\theta / \cancel{\sin^2 \theta}\} \sin \theta / \cancel{R^2} / \cancel{\sin^2 \theta}\} = \{K_m / R\} d\theta \sin \theta$

$$B = \int^{\pi}_{\theta=0} \{K_m / R\} d\theta \sin \theta = \{K_m / R\} [-\cos \theta]_{0}^{\pi} = \{2K_m / R\}$$

ottenendo $\vec{B} = \{\mu_0 / 2\pi R\} \hat{u}_\rho$

Recap

1. Principio di inerzia
2. $\{d\vec{p}\} / dt = \vec{F}_{ext}$
3. $\vec{F}_{1to2} = -\vec{F}_{2to1}$
4. newton(con formula solita)
5. forze conservative:
 - 6. $W = -\Delta U$ $U = -\int B_A \vec{F} \cdot d\vec{s}$
 - 7. $E_{mec} = E_c + U = \text{costante}$ ($\Delta E_{mec} = 0$)
 - 8. $W = \int B_A \vec{F} \cdot d\vec{s}$ $E_c = \frac{1}{2} m v^2$
 - 9. $W_{attr} = -\Delta E_{mec}$
10. $U_{int/gdl} = \frac{1}{2} K_B T \Rightarrow U_{int} = \frac{1}{2} K_B T$
11. $pV = nRT$ iff $pV = Nk_B T$
12. isobare/isocore/isotermiche/adiabatiche [$pV^{\gamma} = \text{costante}$] con $\gamma = C_v / C_p$
13. Q exp. Joule
14. $\Delta U = Q - W$
15. Cicli
 - 1. Teorici

2. Frigoriferi
3. $\eta_{\text{any}} = 1 - \frac{Q_1}{Q_2} (1 - \frac{T_1}{T_2})$
16. 2 principio della termodinamica
 1. kelvin $\eta_{\text{any}} \leq \eta_{\text{rev}}$
 2. clausus $\Delta S_{AB} = \int^B_A \frac{dQ}{T}$
17. $C = k \frac{Q}{r^2}$
18. $\vec{F} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^2} \hat{r}_{12}$
19. $\vec{E} = k_e \frac{q}{r^2} \hat{r}$ principio di sovrapposizione(?)
20. E conservativo ($\nabla \cdot \vec{E} = 0$) $\nabla \times \vec{E} = \mu_0 \nabla \times \vec{B}$
21. $\Phi(\vec{E}) = \frac{q_{\text{int}}}{\epsilon_0}$
22. conduttori
23. schermo elettrostatico, messa a terra $C = Q/V$
24. $C_{\text{sys}} = \frac{Q}{V} | i, \vec{j} |$ continuità $V = R_i$
25. $P = R_i^2$
26. generatori, r_{int}
27. f.e.m. **non conservativa**
28. \vec{B}, \vec{m}
 1. Laplace $\nabla \times \vec{B} = 0$
 2. Laplace $\nabla \cdot \vec{B} = \mu_0 i$