

Matthieu BASTO

Ingénieur Développement et Robotique

Diplômes et Formation

Bac +5 : MSIR Robotique d'innovation

IMERIR Perpignan (66) / septembre 2018 à septembre 2021

- ✓ Utilisation de divers langages informatiques
- ✓ Utilisation de Systèmes électroniques
- ✓ Développement de Systèmes Connectés
- ✓ Développement de Systèmes Robotiques et Cobotiques
- ✓ Travail en Equipe
- ✓ Gestion d'équipe et de projets de développement
- ✓ Communication et contact client

BTS Electronique et Numérique

Sainte Louise de Marillac Perpignan (66) / Septembre 2016 à septembre 2018

- ✓ Compréhension de modèles électroniques
- ✓ Conception de cartes électroniques
- ✓ Initiation à la programmation en C et Python

Expériences Professionnelles

Sous-traitant Informatique

IT-Link - Socomec Benfeld (67) / Aout 2022 à novembre 2022

- ✓ Développement bas niveau C/C++
- ✓ Gestion et programmation de systèmes embarqués
- ✓ Développement outils Python

Altran - Lilly Fegersheim (67) / Janvier 2022 à Juillet 2022

- ✓ Missions de Support TMA (Tiers Maintenance Applicative)
- ✓ Travail d'équipe
- ✓ Maintenance de systèmes critiques de lignes de productions

Alternance Ingénieur en Développement

Thales Valence (26) / décembre 2018 à octobre 2021

- ✓ Développement de business intelligence sous Microsoft Power BI et QlikView
- ✓ Développement Full-Stack d'outils de gestion de commandes en C++
- ✓ Gestion de Projets
- ✓ Communication avec les clients/users

Né le 03/06/1997
42 Quai de l'III 67400 ILLKIRCH-
GRAFFENSTADEN
Permis B
Tel : 0638546447
mail: matthieu.basto@gmail.com
git : github.com/matthieu66100

Compétences

Systèmes d'exploitation

Windows (95 à 10)
Linux (RedHat, Ubuntu, Debian, Kali)

Langages

C++
Python
C
C#
Base de données : PHP
Base de données : SQL

Autres

Soudure
Electronique

Langues

Français

Langue Native

Espagnol

Langue Maternelle

Anglais

B1 TOEIC

Centre d'intérêts

Sport :

Arts Martiaux (Karaté, MMA, Krav' Maga, JJB)

Projets Personnels :

Robotique et systèmes Electroniques

- Robot Hexapode
- Avant bras et main robotique
- Impression 3D

Développement

- UI - QT
- Jeux vidéo - Python
- Jeux vidéo - C++
- Participation à la BattleDev 2019,2020,2021
- Programmation imprimantes 3D