# Schémas de preuves

### 1 Raisonnements usuels

# 1.1 Implications / Équivalences

Si l'on veut prouver une implication (si A, alors B), on peut utiliser d'autres implications déjà connues. Ainsi pour prouver que A implique C, on commencera par supposer A, puis on rappelera que A implique B, et donc que B est vraie. Ensuite, on dira que B implique C, donc comme B est vraie, C l'est aussi.

#### 1.2 Absurde

Le but ici est de montrer que quelque chose est faux. Pour ce faire, on commence par supposer l'assertion à infirmer, et en utilisant certains raisonnements, on en déduit qu'une assertion que l'on sait vraie est fausse, ou réciproquement. On dit alors qu'il y a contradiction, ou absurdité, et on conclut en disant que l'assertion initialement supposée est fausse.

**Remarque:** C'est un cas particulier du raisonnement par contraposée : si A implique quelque chose de faux, cela signifie que quelque chose de vrai implique non A.

## 1.3 Récurrence

La récurrence permet de montrer une propriété P dépendant d'un entier naturel n (on note la propriété au rang n P(n) ou  $P_n$ ) sur une partie de  $\mathbb{N}$ . Le cas général est la récurrence forte, qui permet de démontrer la propriété sur  $\mathbb{N}$ . Elle consiste en :

- 1. Démontrer P(0) (initialisation)
- 2. Fixer un entier naturel n
- 3. Supposer, pour tout  $k \in [0, n]$ , que P(k) est vraie
- 4. En déduire que P(n+1) est vraie (hérédité).

**Remarque:** La récurrence forte est le cas général. On utilisera plus souvent la récurrence simple, qui suppose uniquement P(n) et non P(k) pour tout  $k \in [0, n]$ . Il existe aussi la récurrence finie (le n pour lequel on suppose P(n) est compris dans un certain intervalle [a, b] d'entiers fini, et on prouve P(a) à l'initialisation plutôt que P(0)), ainsi que la récurrence descendante (une récurrence finie, mais on prouve P(b) à l'initialisation puis P(n-1) à l'hérédité, jusqu'à P(a)).

**Remarque:** La récurrence peut être encore généralisée à l'induction, qui sera évoquée ultérieurement dans le programme.

#### 1.4 Analyse-synthèse

Le raisonnement par analyse synthèse permet de trouver toutes les solutions à un problème. On commence par considérer une solution quelconque d'un problème donné. En raisonnant sur les propriétés qu'elle doit alors avoir, on en déduit qu'elle doit avoir une forme donnée : c'est l'analyse. Ensuite, on considère un objet ayant cette forme, et on montre qu'alors il est solution : c'est la synthèse.

#### 1.5 Disjonction des cas

La disjonction des cas consiste à partitionner l'ensemble des objets vérifiant les hypothèses afin d'en faire émerger de nouvelles. On montre alors la propriété sur chacune des parties.

**Remarque:** Attention : on parle bien de <u>partition</u> : les objets traités dans chaque cas sont différents, et une fois réunis, il reforment l'ensemble de départ!

**Exemple:** Montrons que la somme de deux entiers de même parité est paire par disjonction de cas. Soient m et n deux entiers naturels de même parité.

- Soit m et n sont tous les deux pairs, et alors il existe deux entiers p et q tels que m=2p et n=2q. Alors m+n=2p+2q=2(p+q) est un entier pair.
- Soit m et n sont tous les deux impairs, et alors il existe deux entiers p et q tels que m = 2p + 1 et n = 2q + 1. Alors m + n = 2p + 1 + 2q + 1 = 2(p + q + 1) est un entier pair.

# 2 Preuves sur une fonction

- 2.1 Boucles
- 2.2 Terminaison d'une fonction
- 2.3 Correction d'une fonction