Cahier de Charge du Projet : Gestion d'une Quincaillerie

Partie Gestion:

Nous allons dans ce projet aborder plusieurs modules :

- -Gestion du produit
- -Gestion du stock
- -Gestion d'une commande
- -Gestion de la facture
- -Gestion des clients
- -Gestion du personnel

Gestion du produit

A faire par l'étudiant.

Gestion du stock

Nous devons être capable de connaître le **stock** c'est à dire *le nombre de chaque produit et le nombre total du stock à n'importe quel instant t*.

Pour une bonne gestion la date d'entrée ainsi que la date de sortie d'un produit du stock seraient primordial.

Le logiciel doit permettre de faire *la mise* à *jour de l'état du stock c'est* à *dire ajouter, supprimer, modifier un produit*. Au besoin le gérant doit pouvoir faire une recherche et avoir une liste exhaustive des produits

Gestion d'une commande

Ici nous devons pouvoir identifier une **commande** par son *identifiant*.

Dans une commande nous avons les noms des produits commandés, le prix unitaire du produit, le prix total par ligne de produit, le prix total de la commande ainsi que la date de la commande.

Étant donné que c'est un client qui fait la demande toutes les informations liées au client seront indispensables donc nous devons avoir accès au gestionnaire des clients

Une commande faite doit pouvoir agir directement sur le stock.

Le client peut toutefois changer d'avis donc le logiciel doit pouvoir modifier l'état d'une commande c'est à dire ajouter, supprimer, modifier un produit mais seule la personne appropriée avec son nom utilisateur et mot de passe pourra effectuer une quelconque modification

Gestion du client

Nous disposons de deux **catégories de clients** : les grossistes et les détaillants.

Chaque **client** en fonction de sa catégorie sera identifié par *un id*, *le numéro de sa CIN(Carte d'Identité Nationale)*, son nom, prénom, le numéro de téléphone, etc.

Gestion de la facture

Ici le logiciel doit être en mesure de proposer une **facture** au client renfermant les noms des produits livrés, le prix unitaire, le prix total par ligne de produit et le prix définitif total.

Il y aura un champ pour le montant donné par le client, ainsi qui le reliquat obtenu par celui-ci.

Quelques informations du client tels que son nom, prénom, sexe, numéro de téléphone doivent se figurer sur la facture.

Pour une bonne gestion il n'y a que la ou les personnes appropriées qui doivent avoir accès au gestionnaire de factures.

Gestion du personnel

Le logiciel doit pouvoir nous renseigner sur toutes les informations du **personnel** travaillant dans la société (*un identifiant unique, nom, prénom, date de naissance, sexe et la fonction*)

Ceux qui auront accès au logiciel sont essentiellement le gérant et le comptable pour une gestion transparente.

NB: L'affichage des produits, du stock, des commandes etc. pourra chacun se faire dans un tableau (grâce au JTable).

Partie Technique:

- Outils:

Langage : **Java** IDE : **NetBeans** SGBD : **MySQL**

- Interface de connexion à la base de données

- Une autre interface de connexion à l'application (login) :

L'accès à l'application de gestion doit être régulé par une interface de connexion (qui demandera) au moyen d'un identifiant et d'un mot de passe.

- Quelques directives :

Pour effectuer la connexion entre le code Java et la base de données (SGBD), utiliser le pilote **JDBC**.

Pour la gestion des tableaux/formulaires, utiliser la classe **JTable** de Java. Affichez dans le tableau/formulaire <u>seulement les champs qui sont utiles</u>.

- Renommer les champs de la base pour que ces champs aient un sens dans le JTable (exemple le champs numclient d'une table de la base de données devient Numéro du client dans le JTable).

Utiliser la classe **JCardLayout** de Java **pour avoir un et un seul formulaire** (tableau) à un instant donné.

Pour le choix (ou saisie) des dates, utiliser le composant **JCalendar** de Java.

Utiliser le **JasperReport** pour faire au moins 3 états obtenus à partir de sélection de données dans la base (c'est-à-dire produire les tableaux sous forme de documents exploitables pdf, excel etc....).

Pour chaque client ou membre du personnel, on doit pouvoir ajouter, modifier ou supprimer une photo. Le **chemin de la photo doit être stockée dans la base de données**

En ce qui concerne *l'aspect ergonomique*, on s'attend à une application simple, conviviale, avec suffisamment de contraste entre le background et l'écriture. Les textes doivent être excellemment lisibles et en contraste avec les couleurs de l'interface de l'application. **Evitez l'utilisation de couleurs trop vives.**

- <u>Les formulaires doivent occuper entièrement l'écran de</u> l'ordinateur.
- On utilisera des packages pour organiser les classes.

<u>NB</u>: Pour chaque formulaire/tableau, on doit pouvoir *modifier*, *supprimer* ou insérer des données. On doit aussi pouvoir faire des recherches suivant le nom/libellé (À chaque caractère saisi, afficher des résultats).