

Das Klagen der Todesfee

Wail of the Banshee
(für die Überlebenden)

Als erstes hört ihr nur ein schwaches Geräusch außerhalb des Raumes als ob etwas die Wände hochklettert oder seine Krallen daran wetzt. Einige Sekunden später erhascht ihr einen Blick auf eine zerfetzte silbrige Robe, die kurz durch euer Sichtfeld huscht. Ihr dreht euch um, um zur Tür zu laufen als ihr bemerkt, dass etwas den Raum hinter euch betritt.

Die Kreatur kreischt. Das Geräusch peitscht durch den Raum und ihr spürt einen schrecklichen Schmerz, der sich in euer Herz bohrt. Der Tod ist nah.

Was zuerst zu tun ist

Legt so viele Wissenswurfscheiben (Knowledge-Tokens) und Verstandswurfscheiben (Sanity-Tokens) beiseite wie es Spieler gibt.

Was ihr über die Bösen Jungs wisst

Der Verräter hat ein Hexenbrett (Spirit Board) benutzt um eine unheilbringende Todesfee zu beschwören. Solange der Verräter das Hexenbrett bei sich hat ist er immun gegen das Klagen der Todesfee.

Ihr gewinnt wenn...

...ihr erfolgreich einen Exorzismus durchführt und damit die Todesfee verbannt.

So verbannt man die Todesfee

Ihr müsst einen Exorzismus durchführen bevor euch die Todesfee alle tötet. Dies benötigt so viele Exorzismuswürfe wie es Spieler gibt. Jeder Wurf benötigt einen besonderen Raum oder einen Gegenstand an dem ihr euch mit einem Verstandswurf oder Wissenswurf versuchen könnt. Jeder Spieler kann nur einmal pro Runde einen Exorzismuswurf versuchen.

- Ihr könnt einen Verstandswurf von 5+ in der Kapelle (Chapel), Krypta (Crypt) oder dem Pentagrammraum (Pentagram Chamber) machen oder es mit dem Heiligem Symbol (Holy Symbol) oder dem Hexenbrett versuchen.
- Ihr könnt einen Wissenswurf von 5+ in der Bücherei (Library) oder dem Forschungslabor (Research Laboratory) machen oder es mit dem Buch (Book) oder der Kristallkugel (Crystal Ball) versuchen.

Jedes Mal wenn ihr Erfolg habt legt eine, je nach dem welche Probe ihr gemacht habt, Verstands- oder Wissensscheibe in den benutzten Raum oder auf den benutzten Gegenstand.

Wenn ein Held erfolgreich eine der oben genannten Proben abgelegt hat, kann der benutzte Raum oder Gegenstand nicht noch einmal für eine Exorzismusprobe verwendet werden.

Wenn ihr so viele Verstands- und/oder Wissensscheiben ins Spiel gebracht habt wie es Spieler gibt, dann habt ihr die Todesfee verbannt.

Besondere Angriffsregeln

Die Todesfee kann nicht angegriffen werden.

Wenn ihr gewinnt...

Das kreischen kommt immer näher und näher. Dann beginnen die Wände zu wackeln. Als ihr einen flüchtigen Blick in einen Spiegel werft bemerkt ihr wie sich eure Haare weiß färben.

Dann ist das heulen nur noch eine Tür weit von euch entfernt. Als der Türknauf sich bewegt könnt ihr die letzten Worte des Exorzismus aussprechen....Stille.