

## I Was a Teenage Lycanthrope

Lycanthrope = Werwolf, Wandlung in einen Werwolf



Szenario ist eine Anspielung auf den Film

“I Was a Teenage Werewolf (1957)“

Starring: Michael Landon, Yvonne Lime • Director: Gene Fowler  
 • Synopsis: Teenage lycanthrope can't control his appetite and hair growth after run-in with mad hypnotherapist in 1950s classic. Landon's debut and film's atmosphere will be appreciated by many. • Runtime: 76 minutes • MPAA Rating: Not Rated • Genres: Classic, Comedy, Cult, Horror, Sci-Fi/Fantasy

( Für die Überlebenden )

*Ein Schrei zerreit die Stille in dem herrschaftlichen Anwesen, wird lauter und immer schrecklicher bis du dir sicher bist du wirst auch schreien, wenn das nicht aufhrt. Gerade als du dir sicher bist, dass du dich nicht mehr zusammenreien kannst, wird der Schrei zitteriger und steigert sich noch, dann verwandelt er sich in ein Geheul aus blanker Wut. Dein Schatten beginnt zu zittern, als du bemerkst, dass du berflutest wirst vom Licht des Vollmondes.*

### Was du jetzt tun musst

Lege soviel Werwolfscheiben (Wolf tokens) wie es Spieler gibt und eine Silberkugelscheibe (Silver Bullets token) beiseite.

### Was ihr ber die bsen Jungs wisst

Der Verrter ist ein Werwolf der immer mchtiger und mchtiger wird. Ein Werwolf kann andere mit dem Fluch der Lycanthropy (Verwandlung in einen Werwolf) belegen, so dass diese auch zum Werwlfen werden.

### Ihr gewinnt wenn...

...alle Werwlfe gettet wurden.

### Wie knnen Werwlfe gettet werden

Du musst den Revolver finden und eine Silberkugel herstellen. Um dies zu schaffen, musst du folgende Schritte erledigen. Pro Zug kann jeder Schritt nur einmal versucht werden.

- Wenn du den Revolver noch nicht hast, kannst du ihn im Dachspeicher (Attic), Spielzimmer (Game Room), Rumpelkammer (Junk Room), Haupt-Schlafzimmer (Master Bedroom) oder Gewlbe (Vault) finden. Du kannst einen Wissens-Wrfelwurf (Knowledge roll) von 5+ versuchen, um ihn in einem von diesen Rumen zu finden. Wenn du erfolgreich warst, suche in dem Gegenstand (Item)-Stapel nach der Revolverkarte und nimm sie an dich. Danach mische den Stapel neu. Du kannst mehrfach in dem gleichen Raum suchen, aber nicht mehr als einmal pro Zug.
- Gehe zum Versuchslaboratorium (Research Laboratory) oder zum Heizkeller (Furnace Room). Dort kannst du einen Wissens-Wrfelwurf von 5+ versuchen, um eine Silberkugel herzustellen. Ein Entdecker kann daran arbeiten die Kugel herzustellen, whrend ein anderer den Revolver sucht. (Diese Aufgaben drfen in beliebiger Reihenfolge erledigt werden.)
- Der Held der die Silberkugel hergestellt hat, muss sie dem Charakter mit dem Revolver geben (oder umgekehrt).
- Sobald ein Entdecker eine Silberkugel hat, kann er sie mit dem Revolver benutzen, um den Werwolf oder den Hund zu tten (siehe unten).

### Das musst du whrend deines Zuges machen

Wenn du von einem Werwolf oder dem Hund angegriffen wurdest und Schaden erlitten hast, lege eine Werwolfscheibe auf deine Charakterkarte. Zu Beginn jedes deiner folgenden Zge, musst du einen Gesundheits(Sanity)-Wrfelwurf von 4+ bestehen, um dem Fluch des Werwolfs zu widerstehen. Schlgt dein Wrfelwurf fehl, wirst du zum Werwolf und bist nicht lnger ein Held. (Dann musst du diesen Spuk im Buch des Verrters (Traitor's Tome) nachlesen.)

### Besondere Angriffsregeln

Wenn ein Charakter, der die Silberkugeln hat, den Revolver benutzt, um den Werwolf zu tten, dann stirbt dieser. (Dem Revolver gehen nie die Kugeln aus.)

### Wenn ihr gewinnt...

*Wolken jagen ber den Vollmond, verdecken sein Licht. Das Haus wird allmhlich dunkel und ruhig, als du ber dem arg in Mitleidenschaft gezogenen Krper deines toten Freundes stehst. Du musstest es tun, um zu berleben... aber kannst du mit dem Wissen was du getan hast leben?*

### **BaHotH-FAQ zu Szenario 5**

Was passiert wenn ein Werwolf oder der Hund ohne Silberkugel angegriffen werden?

*Das ist unmöglich. Nichts kann Werwölfe angreifen, bis die Helden die Waffe und die Silberkugeln haben.*

Tötet ein einziger Schuss mit der Silberkugel einen Werwolf?

*Ja.*

Wenn ein anderer Entdecker zum Werwolf wird, bekommt er oder sie dann alle Werwolf-Sondereigenschaften die im Buch des Verräters unter „Was du als erstes tun musst“ und „Das musst du während deines Zuges machen“ aufgelistet sind?

*Ja.*