

## Das Erbe

The Heir  
(für die Überlebenden)

*Während ihr das Haus erforscht, stößt ihr auf eine interessante Geschichte. Vor langer Zeit verbrachte eine mittelalterliche königliche Familie ihre letzten Tage in diesem Haus. Alle bis auf einen wurden von den eigenen Leibwächtern umgebracht. Beim Untersuchen des Familienstammbaums entdeckt ihr, dass einer von Euch der Erbe des Vermögens von Romanescu ist. Wenn dieser richtige Erbe sich auf den Thron im Haus setzt, wird das Vermächtnis für den letzten Romanescu bewahrt werden.*

*Schaut euch mit Bedacht um, ihr bemerkt, dass einer eurer Freunde fehlt. Ihr erbleicht als ihr daran denkt wie euer „Freund“ etwas von „ich werde es zu einem Ende bringen“ gemurmelt hat.*

*Besser ihr findet den Thron schnell um den Erben dort drauf zu setzen.*

### Was ihr nun tun müsst

Derjenige der den Spuk ausgelöst hat (oder der Spieler links von ihm wenn der Spukauslöser gleichzeitig der Verräter ist) bestimmt welcher der Überlebenden der Erbe ist. Wenn der Spukauslöser den Erben bestimmt darf er nicht sich selbst auswählen.

Der Name des Erben wird dann auf ein Blatt Papier geschrieben. Wenn der Erbe stirbt hat der Verräter sofort gewonnen, daher sollte die Identität des Erben so lange wie möglich geheim gehalten werden.

### Was ihr über die Bösen Jungs wisst

Der Verräter hat im Haus mehrere Meuchelmörder versteckt.

### Ihr gewinnt wenn...

... der Erbe den Thron besteigt während er im Besitz der SPEAR- und der RING-Karte ist. Der Thron befindet sich in dem Raum in dem der Spuk ausgelöst worden ist. Sofort wenn der Erbe diesen Raum mit diesen beiden Gegenständen betritt habt ihr das Spiel gewonnen.

### Wenn ihr gewinnt...

*Als der Erbe sich auf den Thron setzt dämmt sich zunächst das Licht und leuchtet dann herrlicher als je zuvor. Der Ring wird immer größer bis sich aus ihm schließlich eine Krone formt. Der Speer hingegen schrumpft zusammen zu einem alten Schlüssel. Der Erbe lächelt. „Ich weiß ... alles. Kommt, lasst mich euch den wahren Schatz meiner Familie zeigen. Ich werde meine Freunde und neuen Wächter belohnen.“*