

## 21

### Haus der lebenden Toten

House of the Living Dead  
(für den Verräter)

*Müde lehnst du dich mit dem Rücken gegen die Wand. Irgendetwas hinter dieser Wand macht ein Geräusch. Tick. Tick-tick. Tick. Was ist das? Vielleicht Ratten oder ein Insekt? Du erinnerst dich daran, dass sich einmal Wespen bei dir zu Hause in der Wand breit gemacht haben. Verfluchtes Ungeziefer! Du bückst dich runter um durch ein großes Loch in der Holzverkleidung zu spähen. Eine aschgraue Hand schießt plötzlich hervor, packt dich im Nacken und zieht dich durch die Wand. Du stirbst bevor du überhaupt schreien kannst.*

*Blinzel. Blinzel Schnüff. „Mmmh, Hunger. Muss Fleisch fressen. Töten. Fressen. FRESSEN!“*

#### Was du jetzt tun musst

- Dein Charakter ist tot. Leg all deine Gegenstände im Zimmer ab und ersetze deine Figur durch den ZOMBIE LORD - Marker
- Platziere so viele ZOMBIE – Marker wie Spieler teilnehmen in den folgenden Räumen (in der Reihenfolge): CRYPT, GRAVEYARD, ENTRANCE HALL, CHAPEL, CONSERVATORY und PENTAGRAM CHAMBER.
- Nachdem du die Zombies platziert hast wird ein weiterer Zombie in jedem Raum gelegt, in dem sich bereits ein Zombie befindet.
- Befestige am Turn/Damage Track einen Plastick-Clip bei der 0. Du benutzt ihn um Schadenspunkte anzuzeigen.

#### Was du über die Helden weißt

Sie kämpfen gegen dich. Meide angriffslustige Abenteurer die Waffen besitzen, wenn möglich.

#### Du gewinnst wenn...

...alle Helden tot sind.

#### Zombies

*Geschwindigkeit 2 Kraft 5 Gesundheit 2*

#### Besondere Kampfregeln

- Wenn ein Zombie mit einer Waffe in einer MIGHT-Attacke besiegt wird, stirbt der Zombie. Jede andere Attacke betäubt den Zombie nur.
- Wenn ein Abenteurer stirbt, wird er automatisch zum Zombie und bekommt auch die Eigenschaftswerte eines Zombies.

#### Zombie Lord

*Geschwindigkeit 3 Kraft 7 Gesundheit 2*

#### Besondere Kampfregeln

- Du (als Zombie Lord) kannst nur von einem Abenteurer verletzt werden der das Medaillon bei sich trägt. Anstatt betäubt zu werden, kannst du bis zu 7 Schäden vertragen bevor du stirbst. Benutze den TURN/DAMAGE TRACK um die erhaltenen Schäden zu markieren.

#### Wenn du gewinnst...

*Alle sind tot. Schnüff. Immer noch Hunger. Schnüff, schnüff. Es kommt dir der Gedanke in dein totes, verdammtes Bewusstsein, dass auch das Fleisch von Zombies Fleisch ist. Wenn auch nicht so lecker.*

*Du schreitest vor. „Mmmh, Hunger. Muss Zombie-Fleisch fressen. Töten. Fressen. FRESSEN!“*