

## Szenario 6: Das Schwebende Auge – Die Bösen

*Deine Meister sind letztlich angekommen. Du kriechst auf dem Boden als ein großes schwebendes Auge vom Raumschiff über Dir herabschwebt und genau über Dir verharret. Es ist Zeit für Deine Freunde die Wahrheit zu erkennen und sich vor ihren neuen Meistern zu verbeugen.*

### Startbedingungen

Bei 3 oder 4 Spielern setze 1 Alien-Marker neben das Spielfeld. Bei 5 und 6 Spielern nimm 2 Alien-Marker. Setze den oder die Marker in den Raum, wo der Spuk sich enthüllte. Setze den Raumschiff/Spaceship-Counter ebenfalls in dieses Zimmer.

Setze die Figur Deines Forschers auf das Raumschiff. Dein Forscher ist jetzt mit allen seinen Item- und Omen-Karten aus dem Spiel, seinen Abflug erwartend.

### Was Du über die Helden weißt

Sie versuchen Dich vom Raumschiff zu entführen. Sie haben einen Weg sich selbst von der Aliens-Fähigkeit der Willens-Beeinflussung zu befreien.

### Du gewinnst wenn ...

entweder alle Helden tot sind oder im Raumschiff.

### Die Aliens

Geschwindigkeit = 5	Macht = 6	Gesundheit = 6
---------------------	-----------	----------------

### Spezielle Angriffs-Regeln

Anstelle eines Macht-Angriffes kann ein Alien auch einen Gesundheits-Angriff auf jeden Forscher imselben Raum ausführen. Jeder Angriff wird separat ermittelt. Wenn der Forscher den Alien besiegt trifft diesen keinen Schaden. Wenn der Alien gewinnt nimmt auch der Forscher keinen Schaden, aber er gerät dafür unter Kontrolle des Aliens..

Wenn Du die Kontrolle über einen Forscher gewonnen hast bewegst Du diesen in seiner Runde zum Raumschiff hin. Wenn dieser Raum erreicht wird kommt der Forscher zu Beginn seiner nächsten Runde an Bord. Auch dieser Charakter ist aus dem Spiel.

Die Helden kennen eine geheime Möglichkeit sich gegenseitig aus der Kontrolle der Aliens zu befreien. Die Aliens können jeden nur 1x kontrollieren. Ist ein Charakter 1x befreit worden ist er immun gegen die Kontrolle der Aliens.

### Wenn Du gewinnst ...

*Deine Meister sind über die Geschenke, die Du ihnen gebracht hast, sehr dankbar. Deine Freunde haben hervorragende Wirte für die xeno-biologischen Experimente bekommen. Und, selbsverständlich, haben die Meister versprochen, Dir deren Augen als Souvenirs zu überlassen.*