

## **12**

### **Untote**

Fleshwalkers  
(für den Verräter)

Dieser Spuk hat keinen Verräter. Alle Abenteurer müssen zusammen arbeiten um die bösen Zwillinge zu vernichten. Wenn dein Charakter getötet wurde, kannst du aber die Rolle deines bösen Zwillings übernehmen und versuchen die anderen Abenteurer zu töten. Die restlichen Regeln für diesen Spuk findest du in dem Buch „Geheimnisse des Überlebens“.