

The Beastmaster

Der Herr der Bestien

(Für die Guten)

Ein Wolf heult, lange und einsam, irgendwo in der Nähe. Er ist draußen, richtig? Nun, vielleicht auch nicht. Tatsächlich klingt es sehr nah. Wie ist der Wolf hier hereingekommen? Du drehst dich um und siehst Moos an der Wand neben dir entstehen. Das Moos formt Wörter and der Wand: „Der Speer erwacht... der Herr der Bestien geht wieder auf die Jagd. Du hast das ungute Gefühl, dass der Herr der Bestien dich jagt.

Was du über die bösen Jungs weißt

Der Verräter ist nun ein kranker Wilder, bekannt als der Herr der Bestien. Alle seine Lieblingstiere werden versuchen, dich zu töten.

Du gewinnst wenn

du den Herr der Bestien mit einem Spezialangriff angreiffst und ihm den Speer wegnimmst, wodurch er wieder normal wird. Tötest du den Herrn der Bestien, so verlierst du das Spiel.

Spezielle Angriffsregeln

- Wenn ein Lieblingstier des Herrn der Bestien besiegt wird ist es tot.
- Du kannst einen Spezialangriff benutzen, um den Speer zu stehlen. Erzielst du mehr als 2 Schadenspunkte mit einem Stärke-Angriff (might) darfst du den Speer vom Verräter stehlen anstatt ihm die Schadenspunkte zuzufügen.

Wenn du gewinnst

Der Herr der Bestien beginnt zu heulen... und das Heulen verstärkt sich zu einem Todesschrei. Am liebsten möchtest du auch schreien. Der Herr der Bestien schwankt und fällt zu Boden, ein dünner Film blutigen Schweißes bedeckt seinen Körper. Du ziehst den bewusstlosen Körper deines Freundes aus dem Haus. Du schwörst, dass du immer noch den letzten Schrei des Herrn der Bestien in deinen Ohren klingen hörst.