

A Little Night Murder

Ein kleiner Nachtmord

(Für die Guten)

Du hast den alten Presticott Stunden zuvor tot am Fuße der Großen Treppe gefunden und sein Testament ist bereits verlesen worden. Du und deine Freunde, ihr bekommt am nächsten Morgen das ganze Vermögen des alten Presticott... nun, ihr alle, außer diesem entfremdeten Familienmitglied. Der alte Mann hat dieses immer gehasst.

Alles was du tun musst um dein Erbe zu erhalten ist, bis zum Morgengrauen im Haus zu bleiben. Unglücklicherweise sieht der Tod des alten Presticott verdächtig nach Mord aus. Du bist nicht sicher, ob du diesen Hausangestellten trauen kannst... oder diesem entfremdeten Familienmitglied. Letztendlich, wenn du das Vermögen nicht erben kannst, werden die Angestellten und das schwarze Schaf der Familie alles bekommen. Es wird eine raue Nacht werden.

Was du über die bösen Jungs weißt

Der Verräter hat den alten Presticott getötet. Tatsächlich steckt er mit den Hausangestellten unter einer Decke. Sie werden versuchen, den Rest von euch vor Morgengrauen zu töten – das ist der einzige Weg wie sie etwas von dem Erbe bekommen können. Mit fortschreitender Nacht werden die Angestellten stärker da ihre Verzweiflung steigt.

Du gewinnst wenn

die Sonne im Morgengrauen aufgeht (Runde 10), aber bis dahin musst du überleben. Überlebst du eine Nacht im Haus, gehört das ganze Erbe dir.

Wenn du gewinnst

Das Morgenlicht fällt durch das Fenster als du zu Boden fällst. Du hast es geschafft! Du hast die Nacht im Haus des alten Presticott verbracht. Seine Reichtümer gehören dir. Du überlegst, dein erster Anruf gilt einem Immobilienmakler. Du hast genug von den kleinen Spielchen des alten Mannes.