

Comes the Hero

Es kommt der Held
(Für den Verräter)

Unsterblichkeit ist etwas, für das manche Leute alles geben würden. Deshalb wunderst du dich, dass deine Unsterblichkeit so billig zu haben war. Alles was du nun tun musst ist, ein kleines Tor zu Hölle zu öffnen und dein Meister wird dir dieses Geschenk für immer überlassen.

Obwohl du unsterblich bist, solltest du keine Zeit vergeuden. Besser du wartest nicht zu lange, bevor du das Tor des Schreckens öffnest.

Ab sofort

- Dein Charakter ist weiter im Spiel, wurde aber zum Verräter.
- Erhöhe alle deine Fähigkeiten die augenblicklich unter dem Startwert liegen auf den Startwert. Dann addiere 1 Punkte zu jeder Fähigkeit.

Was du über die andere Spieler weißt

Sie werden versuchen zu verhindern, dass du das Tor zur Hölle öffnest.

Du gewinnst wenn

du das Tor zur Hölle geöffnet hast.

Wie das Tor zur Hölle geöffnet wird

Gehe folgendermaßen vor:

- Wenn du noch keine Waffenkarte hast (z.B. Revolver, Axt oder Stilett), suche dir eine aus dem Gegenstandstapel heraus. Dann mische die Karten.
- Sobald du eine Waffe hast musst du einen den Helden mit dieser Waffe opfern (töten) und den Leichnam in die Katakomben, den Abgrund (chasm) oder die Pentagrammkammer bringen. Einen Leichnam nimmst du genau so auf wie einen anderen Gegenstand und trägst ihn dann. Während du ihn trägst zählt jeder Raum den du betrittst 2 Zugpunkte.
- Ist der Leichnam in einem der o.g. Räume kannst du einen Gesundheits- oder Wissenswurf von 4+ versuchen um das Tor zu öffnen. Diesen Wurf kannst du einmal pro Runde machen.

Auswirkungen der Unsterblichkeit

- Deine Fähigkeiten gehen weder hoch noch runter, auch nicht, wenn du Gegenstände aufnimmst/verlierst.
- Die Forscher beeinflussen deine Bewegung durch die Räume nicht.

Spezielle Angriffsregeln

- Du kannst weder angegriffen werden noch Schaden erleiden, weder durch die Auswirkungen von Karten noch von Räumen.
- Du kannst normal angreifen, erleidest aber keinen Schaden wenn du besiegt wirst.

Wenn du gewinnst

Als das Tor seinen Weg durch das Haus in deine Welt findet kannst du schon die Schreie der Verdammten und noch zu Verdammenden hören. Verdammung und Terror, Tod und Zerstörung... du bist gegen Alles das immun. Freue dich.