

ITI 2 - Techniques de compilation

Labo 2 : un analyseur SGML

1 Préambule

Ce laboratoire a pour but de se familiariser avec l'analyseur syntaxique CUP, utilisé avec l'analyseur lexical JFlex.

2 Organisation

Ce travail s'effectue individuellement.

3 Première partie

Réaliser les programmes nécessaires avec le couple JFlex/CUP pour vérifier qu'un fichier SGML est bien structuré (ouverture/fermeture des balises, identifiants entre guillemets).

Exemples

```
<A>
  <C/>
  <D t="1,23">
    tata
  </D>
</A>
```

donnera :

```
+A C +D -D -A
```

En revanche :

```
<A>
  <C/>
  <E t="1,23">
    tata
  </D>
</A>
```

donnera :

```
+A C +E -D (erreur)
```

4 Seconde partie

Réaliser ensuite, en partant de ce que vous avez fait dans la première partie, les programmes nécessaires avec JFlex/CUP capables d'interpréter un fichier SGML étendu comprenant les constructions de l'exemple suivant :

```
<#set id="12"/>
<C>
  <#if id=="13">
    tata
  <#if/>
  <#if id=="12">
    titi
  <#if/>
</C>
```

Ce SGML modifié produira au travers de votre programme, le SGML suivant :

```
<C>
  titi
</C>
```

5 À rendre

Le code source **commenté** sera envoyé par email à stephane.malandain@hesge.ch avec le rapport détaillé. Une fois le programme fonctionnel, créez un répertoire portant votre nom de compte, puis dans celui-ci un autre s'appelant `labo2`. Ajoutez-y vos sources ainsi qu'un fichier `LISEZMOI` contenant les instructions pour tester le code **dans un shell** ce qui veut dire avec les instructions de compilation (i.e. fichier `makefile`). Avant d'envoyer le mail, faites un `tar` (ou un `zip`, peu importe) du répertoire portant votre nom et appelez-le `nom-labo2.tar.gz` ou `nom-labo2.zip` en remplaçant *nom* par votre nom de compte. Vous rendrez également un rapport **PAPIER** détaillé sur la réalisation de ce tp.

6 Evaluation

Le travail sera évalué sur la base de votre application et du rapport à rendre **individuellement** au plus tard le 13 janvier 2017.