Maximo Utrera

Estudiante de Ingeniería Informática (4to año)

+54 3487 322370 | maxi18wars@gmail.com | GitHub | LinkedIn | Portafolios | Buenos Aires, Argentina

HABILIDADES

- Idiomas: Inglés, Español.
- Lenguajes de Programación: Java, Python, SQL, TypeScript/JavaScript, C/C++, Go, HTML, CSS.
- Tecnologías: Spring Boot, Django, Node + Express, React, Angular, MySQL/PostgreSQL/MongoDB, Git, Linux.

EXPERIENCIA

Universidad de Buenos Aires | Ayudante de Algoritmos & Programación

Ago 2022 - Dic 2022

Creación de ejercicios enfatizando la comprensión conceptual de los temas (Python 3).

EDUCACION

Universidad de Buenos Aires | *Ingeniería Informática (4^{to} año)*

Mar 2020 - Dic 2025

- Cursos relevantes: Análisis matemático II, Algebra lineal, Teoría de algoritmos, Algoritmos y Estructuras de datos,
 Paradigmas de programación, Ingeniería de Software I.
- Cursos actuales: Sistemas operativos, Bases de datos, Ciencia de datos, Taller de programación.

Certificaciones adicionales

Cambridge University Press & Assessment | B2 English Certificate.

PROYECTOS

<u>Truco Online</u> (express + web sockets + react + redux)

Empleo de la **metodología ágil SCRUM** con un equipo de 5 para hacer un juego de cartas online en tiempo real con sistema de emparejamiento, donde los jugadores pueden jugar contra desconocidos, agregar amigos y desafiarlos, y escalar el ranking global.

- Implementación de varias funcionalidades back-end como el registro de usuario, ranking global y manejo de web sockets.
- Uso de web sockets para hacer el sistema de emparejamiento y conectar jugadores para jugar partidas 1vs1 y chatear ingame mientras que el juego progresa.
- Creación de una UI minimalista e intuitiva con react y typescript.

AlaCarta (express + react + redux)

Aplicación web de back-office para la administración de restaurantes.

- Implementación de un sistema de registro de usuarios, creación de paginas de restaurantes y registro de empleados (con una clave autogenerada segura que se envía al email especificado)
- Creación de un menú altamente personalizable que los propietarios/gerentes pueden editar, y donde los clientes pueden hacer órdenes para una mesa especifica.
- La información de las ordenes se guarda y se utiliza para mostrar varias métricas, las cuales solo son visibles para las cuentas con permisos. Adicionalmente las ordenes pueden ser administradas por los empleados.

GymChad (spring boot + angular + rx-js)

Simple aplicación web de organización personal donde los usuarios pueden manejar varias colecciones de ejercicios físicos.

- Creación de una rest-api http que soporta las operaciones CRUD utilizando el framework de Java, spring boot.
- Uso de Google Oauth api para permitir que los usuarios se registren con cuentas de Google.

Save the galaxy Juego 2D (godot), Routine manager web app (django), y Mas Proyectos en mi < Portfolio>