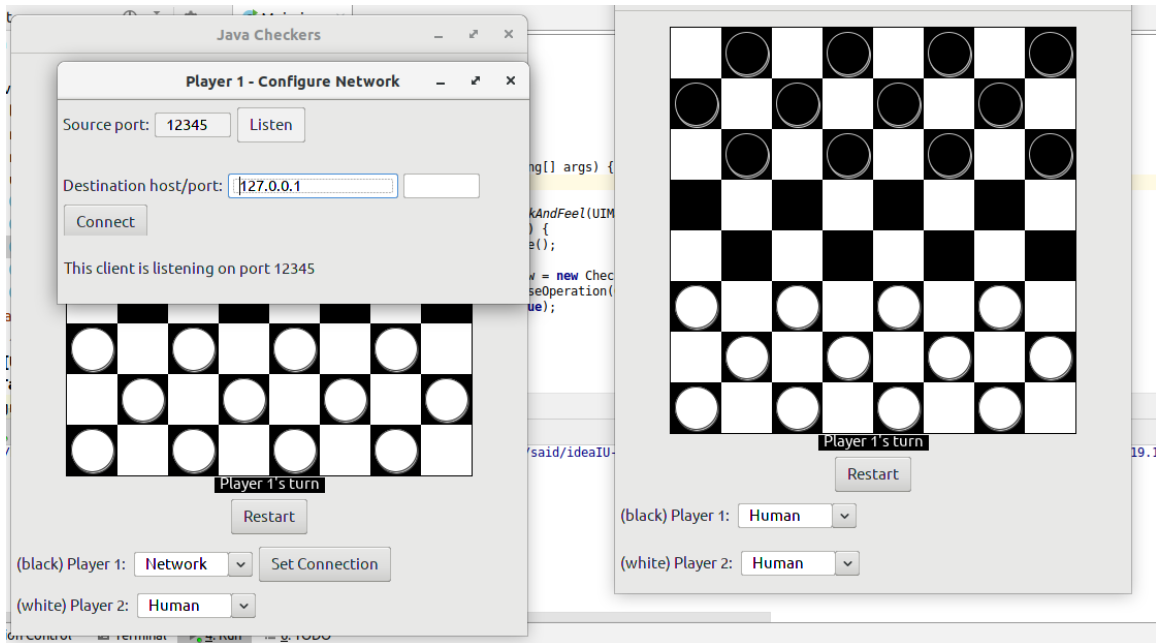


1. Mover una ventana a la derecha.



2. En la ventana de la **izquierda, para el jugador 1**, establecer una conexión:
 1. Escribir puerto y click en Listen.
3. En la ventana de la **derecha, para el jugador 2**, establecer una conexión:
 1. Escribir puerto y click en Listen.
 2. Escribir el puerto usado en el jugador 1 (Con esto el jugador 2, usará el puerto definido por el jugador 1 disponible).

