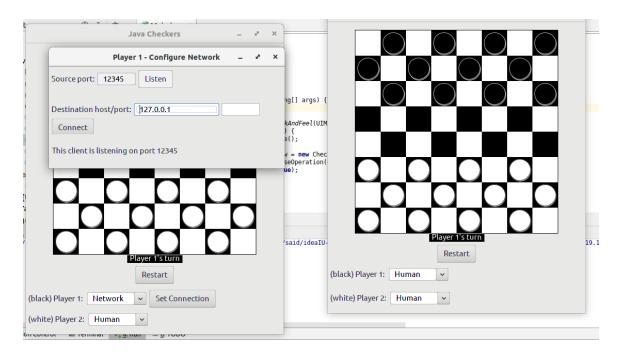
## Jose Said Olano Garcia – MCC – Analisis, Diseño y Construcción de Sistemas - A00354775

1. Mover una ventana a la derecha.



- 2. En la ventana de la izquierda, para el jugador 1, establecer una conexión:
  - 1. Escribir puerto y click en Listen.
- 3. En la ventana de la derecha, para el jugador 2, establecer una conexión:
  - 1. Escribir puerto y click en Listen.
  - 2. Escribir el puerto usado en el jugador 1 (Con esto el jugador 2, usará el puerto definido por el jugador 1 disponible).

