



Todo o site

[Home](#) ▶ [Desenvolvimento](#) ▶ [Node.js – Exemplos](#)

Node.js – Exemplos

PUBLICIDADE

10/Junho/12 00h00 - Atualizado em 10/Junho/12 00h00

[Tweet](#)

0

a

A



Neste artigo veremos alguns exemplos simples, daquele conhecidíssimo “Olá Mundo”, com exemplos de saída do terminal simples de um servidor http que usa um framework externo com um pouco semântica.

Esses exemplos práticos darão condições para que você possa criar seus aplicativos Web usando Node.js.

Exemplos “Olá Mundo”

Aqui estão quatro exemplos simples de Olá Mundo. Os comentários no código explicam como funciona o código e o texto ao redor irá explicar o que faz e como testá-lo.

Console

Este exemplo é muito simples, não exige nenhuma lógica extraordinária para isso, o que ele faz é imprimir as palavras “Olá Mundo” para o terminal.

hello-console.js

```
// Call the console.log function.
console.log("Olá Mundo");
```

Resultado

Olá Mundo

Você pode executar este código colocando-o em um arquivo chamado “Ola-console.js” e executá-lo com `node Ola-console.js`.

HTTP

Enquanto ele não é o caso de uso somente para Node.js, a maioria das pessoas estão usando-o como uma plataforma de aplicações web. Portanto, o exemplo que vem será um servidor HTTP simples que responde a todas as solicitações com a mensagem de texto simples “Olá Mundo”.

hello-http.js

```
// Carregue o módulo http para criar um servidor http.
var http = require('http');

// Configura o nosso servidor HTTP para responder com o Olá Mundo a todos os requests.
var server = http.createServer(function (request, response) {
  response.writeHead(200, {"Content-Type": "text/plain"});
  response.end("Olá Mundo\n");
});

// escuta na porta 8000, IP padrão para 127.0.0.1
server.listen(8000);

// Coloque uma mensagem amigável no terminal
console.log("Server rodando em http://127.0.0.1:8000/");
```

TCP

Node.js também faz um servidor TCP excelente, e aqui está um exemplo que responde a todas as conexões TCP com a mensagem “Olá Mundo” e, em seguida, fecha a conexão.

hello-tcp.js

```
// Carregue o módulo net para criar um servidor tcp.
var net = require('net');

// Configurar um servidor tcp
var server = net.createServer(function (socket) {

// Toda vez que alguém conecta, diga-lhes Olá Mundo e depois fechar a conexão.
socket.addListener("connect", function () {
  sys.puts("Conexão de " + socket.remoteAddress);
  socket.end("Olá Mundo\n");
});

});

// Fire up até o servidor bound na porta 7000 em localhost
server.listen(7000, "localhost");

// Coloque uma mensagem amigável no terminal
console.log("TCP server escutando na porta 7000 no localhost.");
```

Router

Muitas vezes você não vai usar o nó de bibliotecas internas porque elas são projetadas para um nível muito baixo. Isso faz com que rápido node, ágil e fácil de manter, mas geralmente não é suficiente para começar em um aplicativo do mundo real. O primeiro node framework é o node roteador. Este exemplo mostra um servidor HTTP que responde com “Olá Mundo” para todas as solicitações “/” e responde com um erro 404 para todo o resto.

hello-router.js

```
// Carregue a biblioteca node-router por creationix
var server = require('node-router').getServer();

// Configurar o nosso servidor HTTP para responder com o pedido Olá Mundo raiz
server.get("/", function (request, response) {
  response.simpleText(200, "Olá Mundo!");
});

// escutando na porta 8080 do localhost
server.listen(8000, "localhost");
```

Para testar, você precisará instalar a biblioteca node-router. Há duas maneiras de fazer isso. Você pode instalá-lo em um caminho que node reconhece (eu crio um link simbólico em ~/.node_libraries) ou colocar o arquivo node-router.js na sua aplicação e referenciá-lo localmente.

Instalação de bibliotecas

Vou instalar as seguintes bibliotecas que são comuns a esses projetos:

- node-router – Quebra o built-in biblioteca http com funções de conveniência muitos como request routing e o corpo da mensagem decodificada.
- haml-js – modelo de engine que compila modelos HAML em HTML.
- proto – biblioteca Baby que adiciona algumas coisas úteis para Object.prototype.

Você pode instalá-los como quiser, mas abaixo uma recomendação. O código a seguir irá clonar as quatro bibliotecas e instalá-las em seu local de caminho de pesquisa da biblioteca node:

install.sh

```
mkdir ~/NodeLibs
cd ~/NodeLibs
git clone git://github.com/creationix/node-router.git
git clone git://github.com/creationix/haml-js.git
git clone git://github.com/creationix/proto.git
mkdir ~/.node_libraries
cd ~/.node_libraries
ln -s ~/NodeLibs/*/lib/* ./
```

Até mais e não percam os próximos artigos sobre Node.js.

Por Alexandre Roberto da Silva (xanburzum)

[Tweet](#)

0

Notícias recentes interessantes

Você quer sugerir algo para nós?



Publicidade



Novidades do BABOO

Notícias

Imagens

Vídeos

30/Abr - 11:31

Galaxy S4 de 16GB na verdade vem apenas com 8,82GB de espaço livre

30/Abr - 10:23

Novo Xbox se chamará Xbox Infinity?

30/Abr - 10:20

Como o grafeno poderá revolucionar as nossas vidas



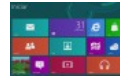
30/Abr - 09:43

Outlook.com ganha suporte para videochamadas via Skype

29/Abr - 19:50

Homem faz pedido de casamento com ajuda de um drone

» veja todas as notícias [+]



Galeria de imagens do Windows 8 Enterprise

»
Veja todos os



Galeria de imagens do Windows 8

vídeos [+]

» Veja todas as imagens [+]



Vídeo demonstra desempenho da nova iGPU Haswell GT3



Lumia 920 vs iPhone 4S: Estabilização de imagem



Os novos sons do Windows 8



Windows 7 está prestes a superar o Windows XP como o sistema mais usado

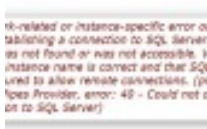


ESET alerta para golpes que utilizam conversores gratuitos de MP3

Estes artigos podem te interessar:

- ➔ [Node.js – Aplicação Web usando o Windows Azure Table Service – Parte Final](#)
- ➔ [SQL Server a partir de Node.js](#)

Artigos Relacionados



Node.JS – Enviando email com NodeMailer



Node.js – Upload de arquivos



Node.js – Criando um Blog Parte I



ASP.Net – Ajax com jQuery Evento Button Click



Node.js – Trabalhando com Modules



ASP.Net – Exportando um controle Repeater para Excel



Node.js – Criando um Blog Parte II



ASP.Net – Controles de Validação CompareValidator

Zemanta

Comentários

[Logar](#)

[Logue-se](#) ou [registre-se](#) agora para comentar.

Não há comentários postados até o momento. [Seja o primeiro!](#)

Buscar em:

Desenvolviment

BUSCAR

Top

Últimas Notícias



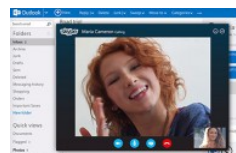
Novo Xbox se chamará Xbox Infinity?

O novo Xbox, conhecido pelo codinome Durango e apelidado por alguns como Xbox 720,



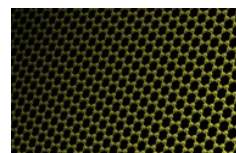
Galaxy S4 de 16GB na verdade vem apenas com 8,82GB de espaço livre

O Samsung Galaxy S4 de 16GB na verdade vem apenas com 8,82GB de espaço livre para o



Outlook.com ganha suporte para videochamadas via Skype

Quando a Microsoft apresentou o Outlook.com, serviço de e-



Como o grafeno poderá revolucionar as nossas vidas

Um dos materiais mais importantes descobertos recentemente é o



- » Sobre o BABOO
- » Quem Somos
- » Política de Privacidade
- » Anuncie
- » Newsletter
- » Fórum do BABOO
- » Papel de Parede

